

Occasion manquée



Pascal

Occasion manquée

Par Pascal L.

Destin, comté d'Okaloosa, Floride, Terre

- « Mémé Hoshi »

En attendant crier son nom, Hoshi Sato, sort de sa somnolence et a juste le temps de voir courir vers elle une petite fille engorgée dans un anorak rouge vif avant d'être percutée si violemment que s'il elle n'avait été assise, elle serait tombé par terre.

- « Hoshi, fait attention »

L'Hoshi à qui s'adresse cette injonction n'est pas l'ancienne officier mais la petite fille en rouge.

- « C'est parce-qu'elle est contente de me voir, uh ma chérie ? »

- « C'est vrai maman, c'est parce que je suis contente de voir mémé Hoshi »

Répond Hoshi à sa mère qui vient d'entrer à son tour dans l'appartement. « Mémé Hoshi, raconte-moi une histoire, une vraie hé, lorsque tu étais sur l'Enterprise. »

- « Hoshi, qu'est-ce qu'on avait dit avant de partir : Que tu serais bien sage. »

- « Laisse. » Dit Hoshi, avant d'ajouter « Je te raconterais une histoire, mais plus tard, je dois d'abord parler avec ta maman. »

- « Promis ? »

- « Promis. »

Destin, comté d'Okaloosa, Floride, Terre, plusieurs siècles plus tard.

En réalité moins d'une heure, mais pour une petite fille qui attend que sa grand-mère s'occupe d'elle, le temps ne s'écoule pas de la même façon que pour nous.

- « Mémé, tu as promis. »

Après un long soupir à l'adresse de la maman.

- « Allez viens, mais reste sur la chaise, tu es devenue trop lourde pour mes pauvres jambes. »

Immédiatement, la petite fille saute de sa chaise et avec la logique propre aux enfants, ignorant la chaise à coté de la vieille femme, pousse avec difficulté celle sur laquelle elle était assise.

Une fois la petite fille à coté d'elle, Hoshi commence son histoire.

* * * * *

- « Cela c'est passé lors de ma sixième année sur l'Enterprise, nous étions alors en orbite de Plact IV, une petite planète couverte d'immense forêt. »

- « Alors que le reste de l'équipage s'activait à remplir la mission, mission qui ne requérait pas ma présence. Je me baladais dans la petite colonie à la recherche d'un autochtone afin d'assouvir ma passion pour les langues. Malheureusement pour moi, la colonie était uniquement composée d'humain. »

- « M'en ouvrant au barman local. »

- « C'est quoi un barmanlocal ? » L'interrompt la petite fille.

- « C'est un homme qui vend à boire, mais chuut, laisse-moi finir. »

- « Oui mémé. »

- « Après quelques minutes, l'homme me confie que dans la forêt de la colline, vit un non-humain, au langage incompréhensible. Un ermite qui ne vient jamais au village et donc personne ne sait de quoi il vit. »

- « Il n'en fallait pas plus plus pour qu'après avoir prévenu le capitaine, je prends la direction donnée par mon informateur. »

- « Il me fallut quatre jours pour le trouver et mais je ne fus pas déçue. »

- « En fait d'homme, celui que j'avais en face de moi ressemblait à un assemblage de brindilles. »

- « Je s'appelle Groot. » Me dit-il immédiatement.

- « Je m'appelle Hoshi »

- « Je s'appelle Groot. »

- « Je m'appelle Hoshi »

- « Je s'appelle Groot. »

- « Voyant que mon premier échange ne donne rien, je change de tactique.

Montrant l'insigne sur ma manche d'uniforme : *Je suis officier de Starfleet.* »

- « Je s'appelle Groot. »

- « Je viens de la terre. »

- « Je s'appelle Groot. »

- « Pendant deux jours s'essayait d'établir un contact mais tout ce que j'obtenais en retour c'était : Je s'appelle Groot. L'entreprise devant repartir bientôt je dus le laisser pour revenir au vaisseau me jurant qu'à mon prochain congé je reviendrais sur place. »

- « Et tu es retourné le voir ? » Demande la petite fille maintenant entièrement sur l'emprise de l'histoire.

- « Oui, mais ce fut pour constater qu'il était parti. »

- « Ho ! Tu as dû être triste ? »

- « Oui, un peu. Surtout que de retour sur terre, j'ai fait quelques recherches pour constater que personne n'avait rencontré de non-humain de cette race. La dernière fois que j'ai vérifié c'était juste avant de prendre ma retraite et c'était la même chose. »

...

L'histoire était finie.

- « Tu sais grand-mère, lorsque je serais grande, je partirais à sa recherche et je le trouverais... pour toi. »

F I N

Postface

Comment les compagnons de Groot le comprennent-ils ?

Alors premièrement je précise que je ne suis pas un super fan Marvel et que par conséquence j'ai pu ne pas avoir eu connaissance d'une explication donnée antérieurement.

Voici ma théorie.

Le peu d'information pouvant être transmise simplement avec la phrase « *Je s'appelle Groot* » exclut une quelconque technique de variation de rythme, fréquence, etc... dans la phrase.

Non la seule explication possible est la télépathie.

Mais alors pourquoi...

... fonctionne-t-elle sur les races non télépathes ?

... ne fonctionne-t-elle pas dès le début ?

... pourquoi ce « *Je s'appelle Groot* » ?

Pourquoi fonctionne-t-elle sur les races non télépathes ? : Partons du principe que la race à qui appartient Groot sont des télépathes, de puissants télépathes, peut-être même les plus puissants de la galaxie, assez puissant qu'ils sont capables de rendre télépathe des races qui ne le sont pas naturellement

Pourquoi ne fonctionne-t-elle pas dès le début ? : Ce processus de transformation prend un certain temps.

Pourquoi ce « *Je s'appelle Groot* » ? : Rendre télépathe un individu qui ne l'est pas naturellement peut s'avérer dangereux, pour lui et/ou pour les autres. Cette faculté est alors bloqué par un verrou, verrou qui s'ouvre lorsque l'individu transformé entend le mantra « *Je s'appelle Groot* ».