

STAR TREK

LES DOSSIERS OFFICIELS



avec les 30 ans
EDITIONS FRANCE

L'USSAI-DE PROIE KLINGON

Le plus grand

L'Empire Klingon

Le dernier challenger

Le développement des Klingons

depuis toujours

STAR TREK en 3D de temps

La 3D est interactive

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D

Les détails pour les visiteurs

Vaisseaux · Personnages · Histoire · Technologie · Épisodes · Glossaire



Le commandant romulien

Le commandant romulien est un officier de la vieille école, qui place le devoir et l'honneur au-dessus de tout, et demeure jusqu'à la fin loyal à l'Empire stellaire romulien.

Selon **Spock**, commandant en second de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701**, les Terriens considèrent les **Romulien** comme des êtres cruels, belliqueux et enclins à la trahison. Le premier aperçu qu'a l'humanité d'un Romulien prouve pourtant que ceux-ci sont plus complexes, et qu'à tout le moins, l'un d'eux ne répond guère à une description aussi simpliste.

Le **commandant romulien** du vaisseau qui poursuit l'**Enterprise** en 2266 s'avère être un chef compétent et intègre, animé d'une vision d'un Univers meilleur.

L'**U.S.S. Enterprise** rencontre son **Oiseau-de-Proie romulien** aux abords de la **Zone neutre**, dans le **Secteur Z-6**. C'est la première fois que des êtres humains vont effectivement voir un Romulien : les guerres

du siècle précédent ont été livrées au moyen d'armes atomiques primitives et à bord de vaisseaux spatiaux, tout autant primitifs, ne permettant pas de quartier, pas de prisonniers et pas de communication visuelle entre astronefs.

Un noble soldat

Le commandant romulien, dont le nom n'est jamais fourni, est capitaine du vaisseau amiral de l'**Empire stellaire romulien**. Soldat au noble visage empreint à la fois de sévérité et de sensibilité, il affiche des dons certains de commandement d'un vaisseau – il a sans aucun doute prouvé sa valeur au combat pour s'élever dans la hiérarchie militaire. À ce stade de sa carrière, cependant, il a entrepris de mettre en question la sagesse de la philosophie martiale de son peuple. Très strict, le commandant accepte les conseils de son ami le **Centurion** et

les recommandations de ses autres officiers, mais

ne tolère aucune mise en cause de son autorité et

de ses décisions. Il est prompt à réprimander et à punir tout membre de son équipage qu'il estime coupable de jugement erroné, de désobéissance aux directives ou de mise en péril d'une opération.

Par exemple, lors de la rencontre avec l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701**, un officier du nom de **Decius** rompt le silence radio pour faire part du succès de leur mission au **Préteur romulien**. Le commandant admoneste Decius et, lorsque celui-ci tente de justifier ses actes, le rétrograde sur-le-champ.

Cette décision, qui peut paraître certes trop sévère, n'est nullement injustifiée : le bâtiment de la Fédération unie des Planètes capte en effet la transmission codée et s'en sert pour obtenir une vue précise de la passerelle de commandement du vaisseau romulien, tout comme le craignait le commandant.

FICHE D'IDENTITÉ

NOM : inconnu

FORME DE VIE : Romulien

GRADE : commandant

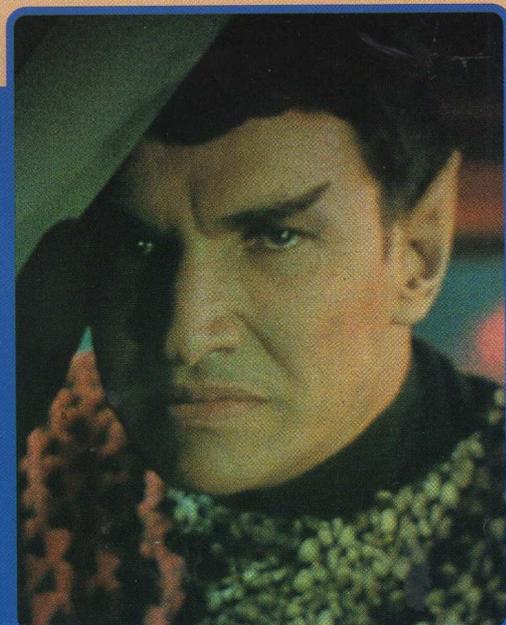
VAISSEAU : *Oiseau-de-Proie romulien*, prototype équipé d'un dispositif d'occultation

ALLIÉS : Le meilleur allié du commandant romulien est son ami et conseiller, le **Centurion**. Cet officier fidèle périt en sauvant la vie du commandant.

ÉVÈNEMENT : En 2266, le commandant romulien est chargé d'une mission dans l'espace de la **FUP** : évaluer les forces et faiblesses de cet ennemi de longue date.

PREMIÈRE APPARITION :

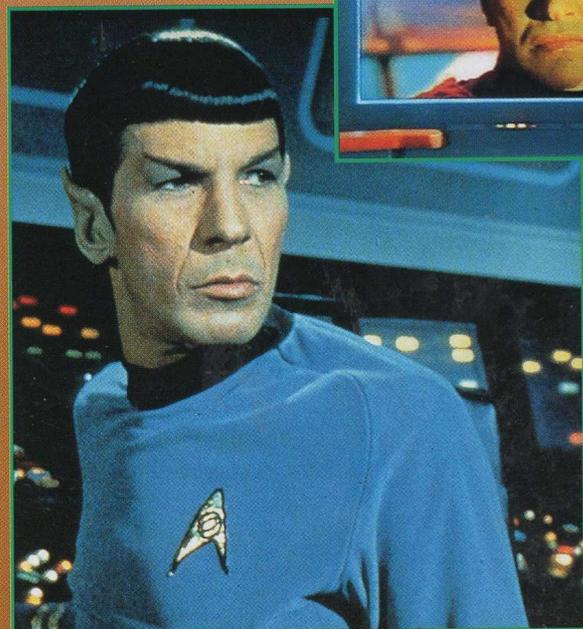
« Zone de terreur » [ST : LSC]



▲ Le commandant romulien est un patriote loyal et un soldat aguerrri de l'Empire stellaire romulien. Dans la seconde partie de sa carrière, pourtant, il est pris de doutes d'ordre philosophique. Las de la guerre, il se demande s'il n'y aurait pas un meilleur moyen de régler les affaires de la Galaxie.

★ Lointains cousins

La rencontre avec le Romulien révèle que son apparence est voisine de celle de **Spock**.



COMMUNICATION VISUELLE

★ Révélation

L'équipage de l'**U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701** découvre le commandant romulien par le biais d'une transmission codée.



★ Une rude leçon

Le commandant sanctionne **Decius** pour avoir pris le risque de transmettre un message au Préteur.



Le commandant romulien

Audacieux

À maints égards, le commandant romulien rappelle le **capitaine James T. Kirk**, héros de **Starfleet**. Ils ne redoutent ni la mort ni le danger personnel. Ce sont deux grands tacticiens, qui se fient à leur instinct plus qu'aux informations transmises par les **senseurs** de leur vaisseau.

Lors de leur rencontre, l'*Enterprise* et le vaisseau romulien jouent au chat et à la souris. L'équipage romulien est persuadé d'avoir échappé à l'*Enterprise*, mais leur commandant se montre plus prudent. « [Le capitaine Kirk] est là, quelque part. Je le sens », dit-il.

Le commandant romulien semble éprouver l'existence d'un lien avec son adversaire, avec qui il se reconnaît des similitudes. Il devine tous les coups de Kirk et note, qu'en plusieurs occasions, celui-ci a agi exactement comme lui-même l'aurait fait. Lorsqu'il se retrouve face à Kirk après que l'*Enterprise* a vaincu son navire, il déclare au capitaine de la **Fédération unie des Planètes** qu'il regrette de l'avoir rencontré ainsi – il aime à penser, qu'en d'autres circonstances, ils auraient pu devenir amis.

Des doutes croissants

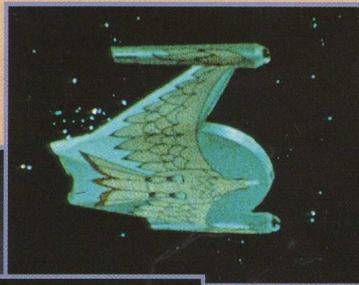
Ces circonstances différentes, sans doute le commandant romulien les aurait-il appelées de ses vœux, lui qui déjà tend à s'éloigner de la philosophie romulienne selon laquelle la force supérieure doit conduire à guerroyer et à conquérir les plus faibles. Ce soldat blanchi sous le harnois ne veut pas voir son peuple accablé par de nouvelles guerres.

Sa mission de 2266 vise à éprouver les défenses de la Fédération au moyen d'un prototype de vaisseau romulien doté d'un **dispositif d'occultation** expérimental ; or, il appréhende le succès d'une telle mission, qui, si elle établissait la preuve de la faiblesse des Terriens, pourrait bien se traduire par un don terrible à son propre peuple : celui d'un nouveau conflit armé. Il en vient à espérer l'échec de sa mission, tout en accomplissant son devoir au mieux de ses possibilités, par loyauté envers son vaisseau, son équipage et le Préteur. Comme tous les Romuliens, il est bien entraîné et très discipliné ; quelles que soient ses opinions personnelles, il ne peut se résoudre à trahir ses ordres ou son peuple.

Le commandant romulien est bien plus qu'un chef de guerre intelligent et efficace. Il possède le don de l'expression poétique et l'amour de sa planète-mère.

★ En occultation

Le commandant romulien dirige une mission dans l'espace de la FUP, à bord d'un OISEAU-DE-PROIE ROMULIEN équipé d'un occulteur expérimental.



★ Respect

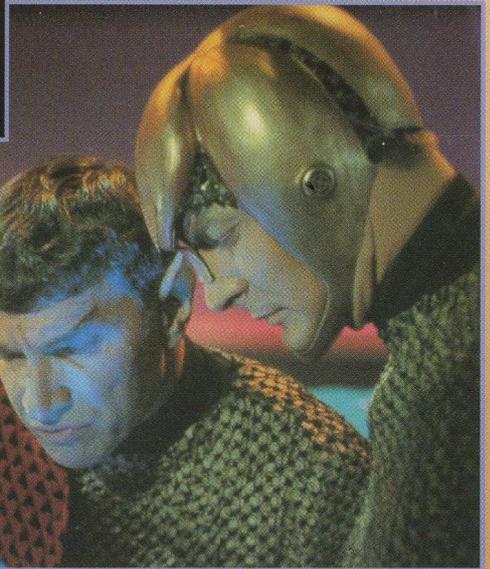
Le commandant romulien considère le capitaine James Kirk comme son égal. Il respecte ses compétences militaires et regrette fort de ne l'avoir pas rencontré dans des circonstances plus favorables.

Il est aussi un ami de qualité : quand son fidèle Centurion est mortellement blessé lors de la rencontre avec l'*Enterprise*, le commandant demeure à ses côtés pour lancer ses ordres, alors même que son vaisseau est attaqué.

Le commandant respecte la culture romulienne et son sens de

★ Instinctif

Le commandant romulien est parfaitement capable de se servir des instruments high-tech de son vaisseau, mais il préfère prendre des décisions fondées sur son instinct.



« Vous et moi sommes de la même trempe. Dans une réalité différente, j'aurais pu vous qualifier d'ami. »

— le commandant romulien au capitaine James T. Kirk

l'honneur – allant jusqu'à préférer le suicide à la capture. Défait par l'*Enterprise*, il refuse d'être secouru par James Kirk, au nom du devoir. Il ne lui reste « plus qu'une tâche

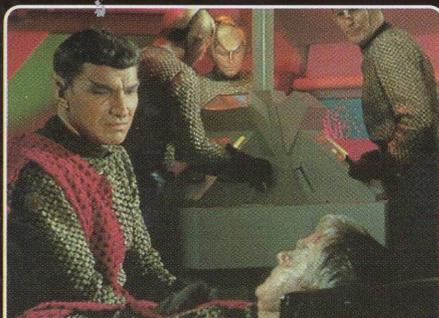
à accomplir » : sur cet adieu, le commandant romulien périt dans l'autodestruction de son vaisseau, qui met un point final à la carrière d'un être remarquable.

LE CENTURION

Un ami de confiance

Le commandant romulien dispose d'un conseiller digne de confiance en la personne du Centurion, officier plus âgé et expérimenté que lui-même. Le commandant ne craint pas de se confier à lui, de lui faire ouvertement part de certains sentiments susceptibles d'être jugés subversifs, tant il sait que son ami le connaît suffisamment pour comprendre qu'il ne se laissera pas détourner de sa mission. Le Centurion est un allié dévoué, totalement loyal au commandant pour qui il se sacrifie en le poussant afin de prendre sa place sous une averse de débris lors d'une attaque de l'*Enterprise*.

Le conseiller meurt avec le commandant à ses côtés, mais cela même ne marque pas la fin des services rendus par le Centurion à son Empire : alors que le combustible s'épuise rapidement, le vaisseau ne peut se permettre de transporter le moindre excédent de poids. En exprimant des excuses sincères, le commandant romulien largue la dépouille de son ami avec le reste des débris, dans un ultime et dérisoire effort pour regagner ses bases.



★ Prudence

Le Centurion voit les événements avec plus de circonspection que le commandant. Il conseille à son ami de se méfier de la façon dont il traite les membres de son équipage dotés de puissantes relations politiques.

★ Loyal jusqu'au bout

Le commandant romulien se tient à côté du Centurion grièvement blessé. Ils ont servi ensemble lors de centaines de campagnes, et jamais la loyauté du Centurion ne s'est démentie.



Sela, loyale Romulienne

Agressive et rusée, l'agent secret romulien Sela ressemble étonnamment à Tasha Yar, un ancien officier de *Starfleet*. Elle prétend que ses origines sont directement liées à l'incroyable destin de l'*Enterprise NCC-1701-C*.

C'est en 2367 que *Starfleet* rencontre pour la première fois **Sela**. Agent de renseignements romulien, elle va figurer au cœur de diverses affaires mettant en jeu la **Fédération** et l'**Empire stellaire romulien**.

Sela se prête des origines étonnantes : son père était un général romulien, sa mère un officier de *Starfleet* (servant à bord de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D**) du nom de **Tasha Yar**, faite prisonnière à la suite de l'attaque romulienne contre **Narendra III**, en 2344. Yar, tout comme l'équipe de la passerelle de commandement, devait être exécutée après un interrogatoire mené par des militaires et agents secrets romuliens. Mais un général s'étant épris de Yar, un compromis fut établi : la vie de ses collègues serait épargnée si elle devenait sa compagne.

Yar accepta. Sa fille, Sela naquit un an plus tard.

Quatre ans après la naissance de celle-ci, Tasha Yar vint chercher Sela en pleine nuit pour l'emmener hors du camp du général romulien. La fillette, comprenant que sa mère l'arrachait à son foyer et à son père, se mit à crier. Yar fut alors arrêtée puis exécutée sur le champ. Tout ce qu'il y avait d'humain en Sela périt en même temps que sa mère ; elle se considère comme pleinement romulienne.

Complot

Les premiers rapports de Sela avec la Fédération se produisent à la **Date stellaire 44885** (à l'insu de la Fédération). Sela est le cerveau d'une opération secrète romulienne visant à créer une division dans l'alliance entre les **Klingons** et la Fédération, en favorisant l'assassinat du **gouverneur klingon Vagh**. Elle ourdit l'enlèvement

FICHE D'IDENTITÉ

NOM : Sela

FORME DE VIE : Mi-romulienne (par son père) ; mi-humaine (par sa mère)

DATE ET LIEU DE NAISSANCE : 2345,

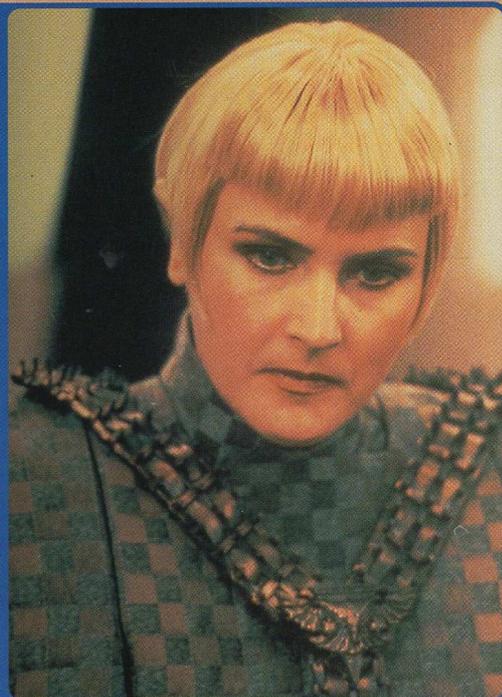
Romulus

MÈRE : Lieutenant Tasha Yar, officier de *Starfleet*

PÈRE : Un général romulien

HISTOIRE : Sela affirme être la fille de feu l'officier de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D** Tasha Yar dans une chronologie parallèle ; Yar aurait remonté le temps jusqu'en 2344 à bord de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-C** et combattu les Romuliens à Narendra III.

PREMIÈRE APPARITION : « Vue de l'esprit » [LNG] (voix seule) ; « Rédemption », 1^{re} partie [LNG]



▲ Sa chevelure blonde trahit ses origines humaines, mais Sela est entièrement loyale aux Romuliens. Elle n'a aucune sympathie pour l'espèce de sa mère, ni pour les vieux amis de celle-ci.

REDOUTABLES

★ Amie des Duras

Sela conspire avec la famille Duras, et notamment avec les cruelles sœurs Lursa et B'Etor, lors de la guerre civile klingonne. Elle les aide dans leurs tentatives pour installer leur neveu Toral à la tête du Haut Conseil.



★ Manœuvres secrètes

La plupart de ceux qui conspirent avec Sela sont des Romuliens et, en particulier, des membres des services secrets.

★ La ruse et la force

Sela, comme la plupart des Romuliens, use davantage de stratégie que de violence directe, mais lorsque la situation l'exige, elle est tout à fait capable aussi de se servir d'une arme.





Sela, loyale Romulienne

« Je hais les Vulcains. Je hais la logique. Je hais l'arrogance. »

— Sela à Spock

de **Geordi La Forge**, de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D**. Son plan fait appel à des techniques de lavage de cerveau romuliennes, destinées à programmer La Forge pour l'accomplissement du forfait. Ce complot échoue, percé à jour par **Data**. Cependant, du fait du cloisonnement de l'opération, Sela échappera à l'identification.

Une tacticienne de talent

Tout au long de sa carrière, Sela se sert de ses formidables capacités intellectuelles et tactiques pour entreprendre avec agressivité des actions nuisibles à la Fédération et favorables à l'Empire romulien. Peut-être faut-il y voir une réaction plus ou moins inconsciente à ce qu'elle juge être la trahison dont sa mère humaine s'est rendue coupable envers son père romulien. Elle semble s'intéresser tout particulièrement au sort de l'équipage de l'*Enterprise*, mais ne manifeste aucune sentimentalité à l'égard des anciens collègues et amis de sa mère.

Ennemie tenace et redoutable, Sela continue d'œuvrer contre les intérêts de la Fédération lors de la

guerre civile klingon. Elle dirige le corps expéditionnaire lancé contre le blocus imposé par la Fédération et mis en place par le **capitaine Jean-Luc Picard**.

Une étonnante ressemblance

C'est à l'occasion d'une rencontre avec l'*Enterprise* que l'étonnante ressemblance de Sela avec Tasha Yar attire l'attention. Le capitaine Picard pense tout d'abord que les Romuliens cherchent à faire diversion par le truchement de l'apparence de cette femme, mais il sera ensuite convaincu de la réalité des liens de parenté entre Sela et son ancien chef de la Sécurité.

Sela supervise diverses opérations clandestines. Elle approvisionne en armes et en matériel les membres de la redoutable famille **Duras** et leurs partisans contre les forces du **chef du Haut Conseil, Gowron**. Elle se montre au moins aussi implacable que les deux sœurs Duras, et bien meilleure stratège que celles-ci. Ses plans seront toutefois battus en brèche par l'emploi d'une grille de détection par tachyons mise au point par Geordi La Forge.



★ **Stratège**
Plutôt que de s'exposer directement, Sela préfère souvent tirer les ficelles dans la coulisse. D'une ambition dévorante, elle n'hésite jamais à faire porter le chapeau à d'autres pour préserver son avenir.

UNE GRANDE MANIPULATRICE

★ Explications

Sela propose une lecture extraordinaire de ses origines : sa mère était Tasha Yar, chef de la Sécurité de l'*ENTERPRISE*, revenue dans le passé jusqu'en 2344. Malgré l'étrangeté de ces explications, elles semblent pourtant étayées par des preuves parfaitement indiscutables.



Sela cherche, une fois encore, à perturber la Fédération, à l'occasion de la mission de paix secrète conduite sur Romulus par l'**ambassadeur Spock**, qui espère aboutir à une réunification des peuples **vulcain** et **romulien**.

Sela, œuvrant là encore pour le compte des services secrets romuliens, machine un complot avec deux dignitaires romuliens, le **proconsul Neral** et le **sénateur Pardek** (qui a invité Spock sur Romulus), dans le but de saboter l'initiative de paix de Spock et de lancer une attaque contre Vulcan.

L'invasion

Sela veut instrumentaliser Spock, qui a été capturé, en lui faisant transmettre un message fallacieux sur toutes les fréquences de la Fédération. Il est chargé d'annoncer qu'une délégation pacifique quitte Romulus pour Vulcan, afin de mener des pourparlers en vue de la réunification ; il demande instamment que la population vulcaine reste calme et lui réserve un bon accueil.

En fait, Sela compte user d'une tactique digne du cheval de Troie, en envoyant des soldats plutôt que des diplomates romuliens, à bord de trois vaisseaux vulcains dérobés. Ces troupes s'empareront de la planète avant que la supercherie ne soit éventée.

Le plan de Sela échouera : elle est elle-même victime d'un stratagème conçu par le capitaine Jean-Luc Picard, l'ambassadeur Spock et Data.

Leur victoire permet l'envoi d'un message authentique, puis M. Spock neutralise Sela d'un pincement neural vulcain.

Après cette humiliante défaite, Sela a apparemment cessé toute activité dans le champ de la politique et des opérations secrètes romuliennes. Il semble que Starfleet n'a plus jamais eu affaire à elle.



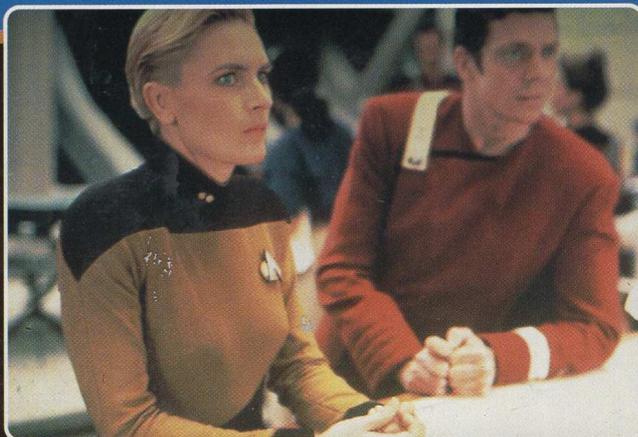
★ Vaincue

Picard et Data interviennent à temps pour empêcher Sela d'utiliser Spock afin de lancer une invasion romulienne de Vulcan. Après cette défaite, Sela ne pose plus de problème à la Fédération — elle semble avoir disparu.

PARADOXE TEMPOREL

Une étonnante histoire

Une chronologie parallèle est créée en 2344 lorsque l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701* disparaît dans une faille temporelle et ressurgit en 2366. Il y rencontre l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-D*, où Tasha Yar sert en tant que chef de la Sécurité. L'*Enterprise* déplacé doit revenir pour rétablir la chronologie normale, mais la Yar parallèle se porte volontaire pour accompagner le vaisseau dans le passé et participer à la défense de l'avant-poste klingon de Narendra III — il s'agit d'une mission suicide. Aucune trace de cette Yar n'est retrouvée après le retour de l'*Enterprise* dans le passé, mais la ressemblance de Sela avec Tasha semble valider son récit.



★ Retour vers une tâche impossible

Tasha Yar s'attendait à ce que son voyage dans le passé soit une mission suicide, mais la réalité fut bien pire encore. Au lieu d'une mort rapide au combat, elle connut l'enlèvement et l'asservissement par les Romuliens.



L'amiral Jarok : un transfuge romulien

Après des années de carrière dans les forces armées romuliennes, l'amiral Alidar Jarok se met à suspecter que son peuple est en train de préparer une guerre. Pour empêcher le carnage, il fait défection; mais peut-il éviter la guerre sans trahir les siens?

Les passions contradictoires ont valu à l'amiral romulien Alidar Jarok d'occuper une place singulière dans les livres d'histoire de la Fédération comme dans ceux de l'Empire stellaire romulien. Jarok est à la fois l'auteur du massacre des avant-postes de Norkan et l'unique dissident dans l'histoire romulienne.

Jarok est d'abord un Romulien modèle : officier aguerri, élevé au grade d'amiral, adulé par son peuple en tant que héros de la campagne de Norkan, il a au cours de sa carrière visité plus de cent planètes. Pour lui, aucune n'égale la splendeur de son propre monde. La demeure de Jarok, surmontée de flèches, domine la belle mer d'Apnex.

Volte-face

La naissance de sa fille amène Jarok à envisager différemment l'existence : elle remplace l'Empire stellaire romulien au rang de ses priorités. Lorsque le Haut Commandement romulien envisage de reprendre la Zone neutre, Jarok craint que cette attitude n'aboutisse à une guerre qui détruira l'avenir de son enfant. Il estime en effet que ni elle ni l'empire ne survivraient à un inutile conflit avec la Fédération.

Des mois durant, Jarok s'efforce de convaincre le Haut Commandement d'adopter son propre point de vue. Il échoue et se voit relégué dans un secteur éloigné (814) de l'espace romulien.

Dans sa nouvelle affectation, Jarok prend

connaissance de rapports et de communiqués d'ordre tactique lui donnant à penser qu'une nouvelle base est en cours d'implantation sur Nelvana III, à l'intérieur de la Zone neutre. Lorsqu'elle sera opérationnelle, quinze secteurs du territoire de la Fédération se trouveront exposés aux attaques d'une flotte d'Oiseaux-de-Guerre romuliens et d'une légion de soldats.

Jarok veut à toute force empêcher l'inéluctable conflit. Décidant d'avertir la Fédération, il s'empare d'un vaisseau de reconnaissance et se dirige vers la Zone neutre.

Date stellaire 43462.5 : sous le feu d'un Oiseau-de-Guerre, Jarok demande asile à l'U.S.S. Enterprise NCC-1701-D, de l'autre côté de la Zone neutre. Aussitôt entré dans

FICHE D'IDENTITÉ

NOM : Alidar Jarok

FORME DE VIE : Romulien

STATUT : Transfuge

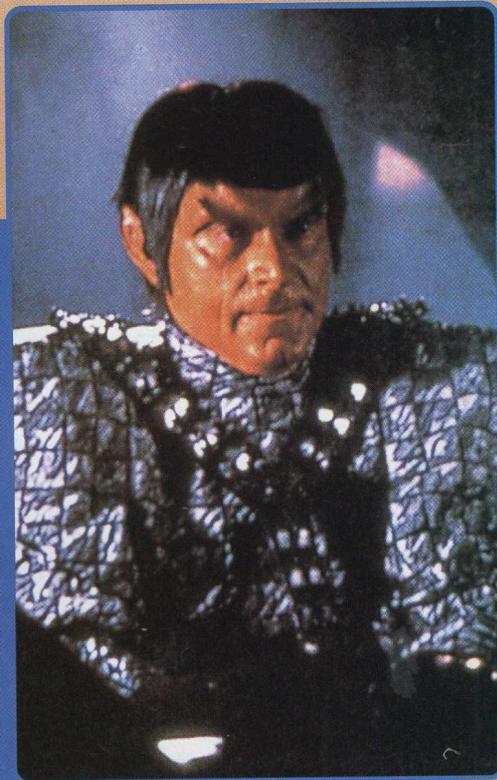
GRADE : Amiral de la flotte romulienne

AFFECTATION PRÉCÉDENTE : Avant-postes de Norkan

SITUATION FAMILIALE : Marié, père d'une fille

REMARQUES : L'amiral Jarok est un haut dignitaire des forces armées romuliennes. Cependant, son opposition à l'idée d'une guerre contre la Fédération lui vaut d'être muté dans un secteur reculé des territoires spatiaux romuliens.

PREMIÈRE APPARITION : « Le Transfuge »



▲ Jarok croit que le Haut Commandement romulien projette une guerre contre la Fédération. Il est prêt à risquer sa vie pour empêcher le carnage et sauvegarder l'avenir de sa fille.



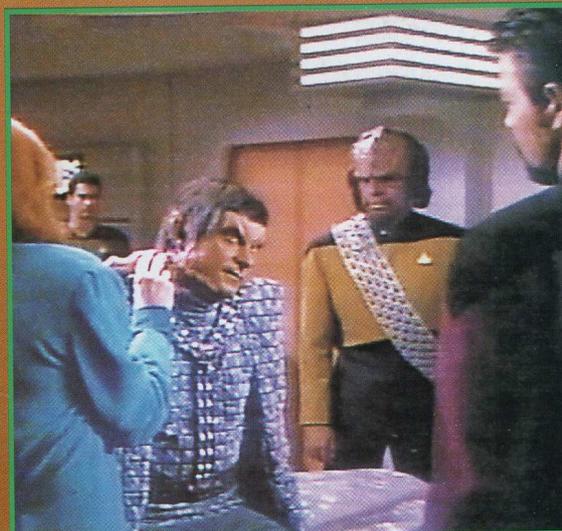
★ Un message important

À son arrivée à bord de l'U.S.S. ENTERPRISE, Jarok exige de rencontrer le capitaine. Il détient des renseignements vitaux, susceptibles d'empêcher une guerre. Toutefois, Jarok dissimule sa véritable identité, car il pense qu'elle nuirait à sa crédibilité.

RÉVÉLATIONS

★ Un hôte bien informé

Les soupçons du commander Riker sont bientôt éveillés, car son hôte semble étonnamment bien informé pour un simple officier logisticien. Ce Romulien est certainement un espion...



L'amiral Jarok : un transfuge romulien

« J'ai tout sacrifié. Il ne faut pas que ce soit en vain. »

— Amiral Jarok

l'espace fédéral, Jarok se rend compte que le vaisseau *Enterprise* a pris l'astronef détourné dans le champ de ses boucliers. Afin de ne pas trahir les secrets de la technologie romulienne, Jarok saborde le vaisseau de reconnaissance et se téléporte à bord de l'*Enterprise*.

Des vérités cachées

Le « boucher de Norkan » se présente en tant que **sous-lieutenant Setal**. Jarok prévient le **capitaine Jean-Luc Picard** qu'il a 48 heures pour détruire la nouvelle base de Nelvana III avant que le noyau du réacteur ne soit activé.

Au désespoir de Jarok, Picard refuse d'agir. Hormis les problèmes de crédibilité, la vérification de l'existence de la base nécessite une incursion dans la Zone neutre, ce qui est un acte de guerre. Le **commander Riker** en conclut que tel est précisément le plan des Romuliens. Picard ne peut risquer la guerre sur la foi des paroles de Jarok ; or ce dernier ne veut pas fournir davantage de renseignements.

Jarok est escorté jusqu'à ses quartiers. Un garde se tient devant la porte. Cet environnement

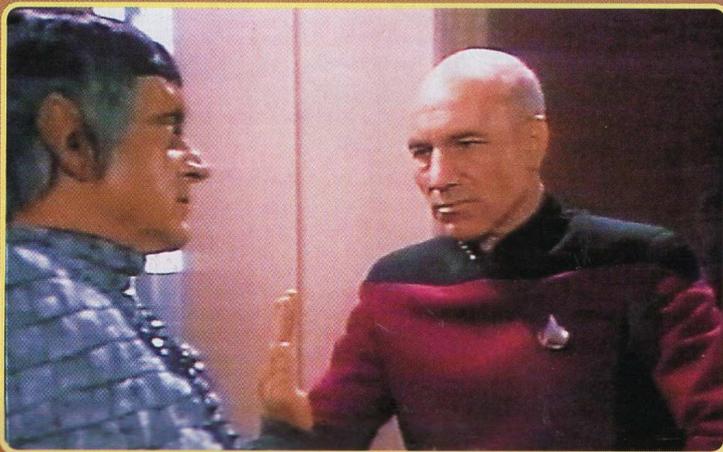
étranger rappelle à Jarok qu'il est loin de chez lui ; le simple fait de se servir à boire au **réplicateur** lui pose problème. Il a le mal du pays.

Les interrogatoires ultérieurs s'avèrent infructueux. Riker pense que le Romulien est un espion, et Jarok s'en veut d'avoir cru que la Fédération l'écouterait.

Data trouve Jarok perdu dans de sombres ruminations au bar Avant-Toute, qui ne sert pas sa boisson de prédilection. « Ce ne sont même pas mes étoiles », se lamente le Romulien. Data essaie de lui remonter le moral en l'emmenant visiter la **vallée de Chula** dans le **holodeck**.

La décision

Jarok, rappelé à la mission qu'il s'est donnée, révèle son identité et ses motivations à Picard. Il reste peu de temps pour agir. Picard se fait pressant. L'amiral sait que l'heure n'est plus aux réticences : il révèle l'état et la localisation des forces romuliennes, ainsi que leurs plans d'action. Il accepte aussi de fournir à l'**ingénieur-chef Geordi La Forge** des renseignements concernant les moteurs, les armes et les systèmes d'occultation des *Oiseaux-de-Guerre*.



★ Pour l'amour de sa fille

Jarok dit à Picard qu'il n'a aucun désir de trahir son peuple, mais qu'il agit pour préserver l'avenir de sa fille. En cas de guerre contre la Fédération, il ne pense pas que l'Empire romulien puisse l'emporter.



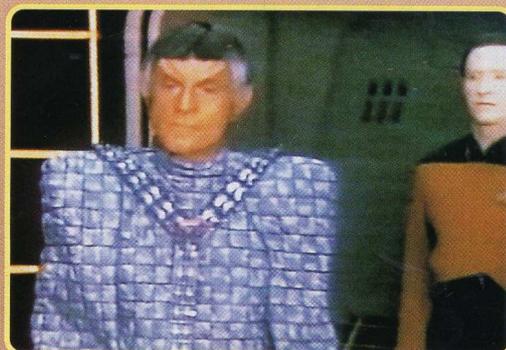
★ Interrogatoire

Le conseiller **Troi** et le **commander Riker** procèdent au premier interrogatoire. Ils soupçonnent le Romulien d'être un espion, aussi leur faut-il des preuves à l'appui des révélations. Mais Jarok limite ses confidences à ce qui a directement trait à Nelvana III.

ADIEU AU PASSÉ

★ Le mal du pays

Jarok est un Romulien loyal, qui ne souhaite pas trahir son peuple. À bord de l'**U.S.S. ENTERPRISE**, tout lui rappelle ce qu'il a quitté. Entouré par un équipage étranger et des étoiles peu familières, il éprouve un profond mal du pays.



★ Illusion

Dans le **holodeck**, **Data** recrée la vallée de Chula à l'intention de Jarok, mais l'amiral romulien est bien conscient qu'il s'agit seulement d'une illusion. La terrible réalité de son isolement s'impose alors à lui. Il doit révéler à **Picard** tout ce qu'il sait.

Lorsqu'il regagne ses quartiers, Jarok sait qu'il a certes trahi son peuple, mais que Picard met enfin le cap sur Nelvana III.

À sa grande surprise, il est quelques heures plus tard appelé sur la passerelle par Picard. Il n'y a pas trace de la moindre base sur Nelvana III. Jarok est stupéfait : il a vu les ordres ! Il se refuse à croire l'explication de Picard, à savoir que les Romuliens auraient procédé à une désinformation pour éprouver sa loyauté.

Trois *Oiseaux-de-Guerre* se désocculent soudain autour de l'*Enterprise*. Avant que le

commander romulien Tomalak ait pu savourer son triomphe, trois cuirassés **klingsons** se désocculent à leur tour – leur présence a été obtenue grâce aux contacts de **Worf**. Tomalak se retire.

Jarok, anéanti à l'idée qu'il a abandonné en vain sa fille, sa femme et son monde, regagne ses quartiers. Il écrit aux siens dans l'espoir qu'un jour sa missive leur sera communiquée.

Alidar Jarok avale la pastille de felodesine bleue dissimulée dans son bracelet. La mort est instantanée. Toutes ses bonnes intentions périssent avec lui.

UN ACTE DÉSESPÉRÉ



★ La mort pour seule issue

L'amiral Jarok a tout abandonné dans l'espoir d'empêcher une guerre, pour se découvrir victime d'un complot destiné à mettre sa loyauté à l'épreuve. Incapable d'envisager la poursuite de sa vie au sein de la Fédération, profondément affligé d'avoir sacrifié pour rien l'œuvre de toute son existence, Jarok se donne la mort en avalant une pastille de felodesine.



DOSSIER 49 LE PERSONNEL ROMULIEN

Le sénateur Pardek

Pardek est connu pour ses convictions pacifistes qui, au cours de sa longue carrière politique, l'ont fréquemment amené à s'opposer au Sénat romulien ; il va pourtant trahir la résistance romulienne au profit du Tal Shiar.

AUTRES FICHES DE CE DOSSIER...

2 SELA
10 NERAL

AUTRES DOSSIERS À CONSULTER...

L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN.....Dossier 12
STAR TREK : LA NOUVELLE GÉNÉRATION.....Dossier 69

Pardek est un sénateur romulien aux brillants états de service. Entré en politique dès sa jeunesse, il est en 2368 membre du Sénat romulien depuis neuf décennies. Le soutien qu'il a apporté à de multiples réformes lui vaut une image d'« homme du peuple ». Les dirigeants romuliens le considèrent ouvertement comme un radical, en raison du pacifisme affiché tout au long de sa carrière.

Des liens locaux

Pardek est le représentant d'un district de Romulus appelé Segment de Krocton, où il dispose d'un logement. Lorsque le Sénat ne siège pas, il y passe du temps en compagnie de sa femme et des nombreux membres de sa famille qui vivent dans cette région.

Pardek est un individu petit, chaleureux – il aime discuter avec ses électeurs et leurs enfants, au café ou dans la rue, écouter leurs

questions et s'efforce de régler leurs problèmes. Malgré son ancienneté en politique, il n'a pas été invité à la moindre cérémonie officielle romulienne depuis de longues années. Selon Neral, proconsul du Sénat romulien, Pardek est jugé bien trop attaché aux gens du commun.

L'ami vulcain

Pardek entretient des relations étroites avec l'ambassadeur vulcain Spock, depuis 2293, date de leur rencontre à la fameuse conférence de Khitomer. Spock a toujours respecté les positions politiques de Pardek, même lorsque celui-ci ne disposait d'aucun soutien au sein du Sénat romulien. En 2368, le sénateur Pardek invite Spock à effectuer une visite officieuse sur Romulus.

Pardek annonce à son ami Spock l'éclosion, chez les Romuliens, d'un

FICHE D'IDENTITÉ

NOM : Pardek

FORME DE VIE : Romulien

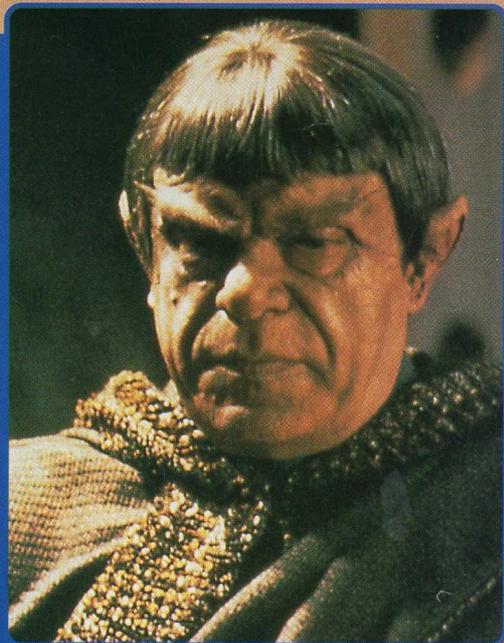
STATUT : membre du Sénat romulien

CIRCONSCRIPTON : le Segment de Krocton, sur Romulus

PREMIÈRE ÉLECTION : 2278

REMARQUES : En 2293, le jeune Pardek est délégué à la conférence de Khitomer. Il défend avec persistance la paix et noue des relations étroites avec l'ambassadeur Spock.

PREMIÈRE APPARITION : « Unification » [ST: LNG]



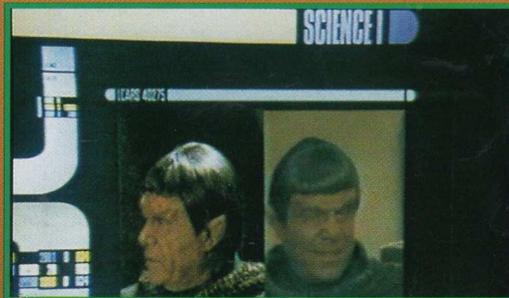
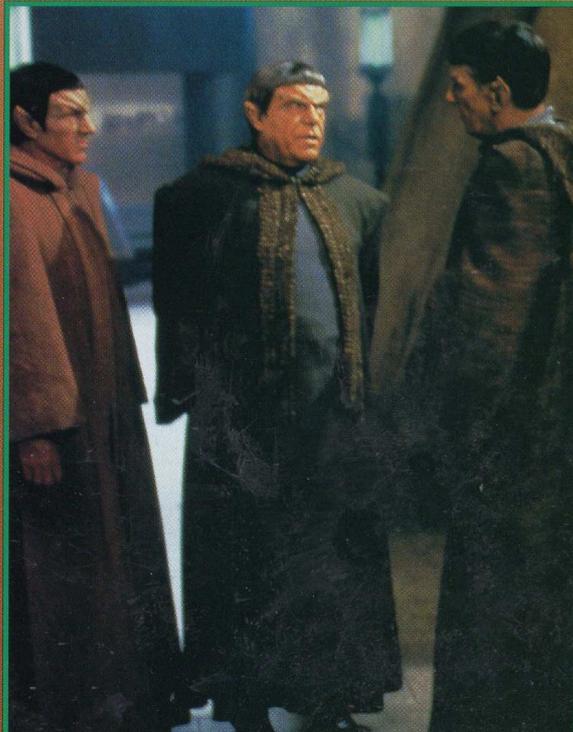
▲ Pardek a la réputation d'être un politicien indépendant, qui n'hésite pas à mettre en question les ambitions des dirigeants romuliens, mais il finit par trahir l'opposition clandestine pour le compte du Tal Shiar.

mouvement clandestin qui veut faire siens les idéaux de la philosophie vulcaine. Alors que les membres de

ce mouvement ont été publiquement dénoncés comme des ennemis de l'État, quelques dignitaires

romuliens, dont Pardek, nourrissent une certaine sympathie pour leur cause et estiment le moment

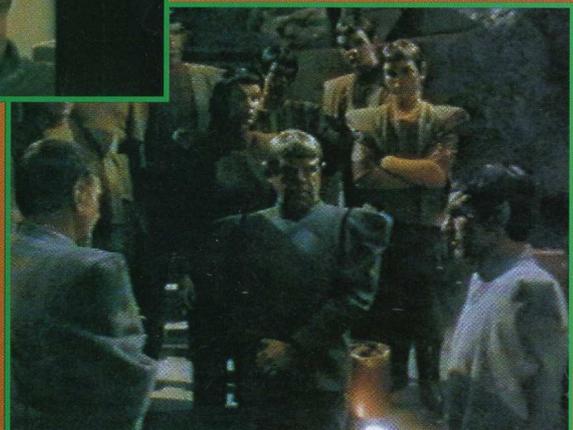
UN SÉNATEUR ROMULIEN



★ **Sur le terrain**
Pardek se rend souvent dans le Segment de Krocton quand le Sénat n'est pas en session.

★ **Un rebelle**
Le sénateur Pardek est un électron libre en politique, ce qui lui vaut la confiance de la résistance romulienne, alors qu'il entretient des liens occultes avec les services secrets romuliens.

★ **Des relations durables**
Pardek connaît le Vulcain Spock depuis le **XXIII^e siècle** – ils se sont rencontrés à la conférence de Khitomer. L'équipage de l'**U.S.S. ENTERPRISE** a la confirmation que Spock est venu rendre visite à Pardek en les observant tous deux au moyen d'un dispositif d'espionnage à longue portée.





Le sénateur Pardek

« Les vieux comme moi ne pourront pas se cramponner à leurs préjugés et à leur hostilité. Les jeunes gens ne le permettront pas. »

— le sénateur Pardek

venu de chercher une réunification avec les **Vulcains**. Pardek n'est pas de ceux qui, comme nombre de ses collègues sénateurs, redoutent les conséquences de ce nouveau mouvement.

Espoirs de paix

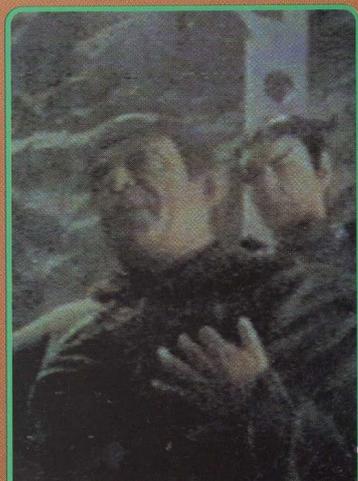
Tout comme l'ambassadeur Spock, le sénateur Pardek est un vétéran de nombreuses batailles politiques et négociations diplomatiques, qui sait reconnaître une occasion en or quand il en rencontre une. Il suggère que Spock s'entretienne avec le nouveau proconsul Neral, qui a promis de nombreuses réformes. Selon lui, Neral est assez jeune et idéaliste pour s'ouvrir au débat. Spock s'avoue très impressionné par la passion que manifeste Pardek au sujet de la réunification et par ses vues originales sur maintes questions. Pardek répond à son ami que les Romuliens sont des êtres passionnés et lui fait part de ses espoirs de voir les Vulcains reconnaître et apprécier cette qualité si la réunification était menée à bien.

Plans d'invasion

Mais les Romuliens sont aussi des adeptes du double jeu: le rôle de Pardek dans le processus de paix

★ Révélation

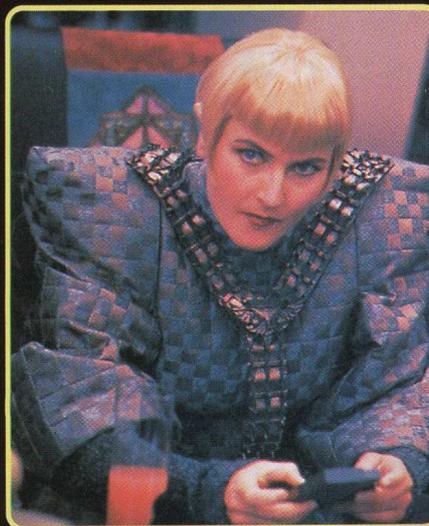
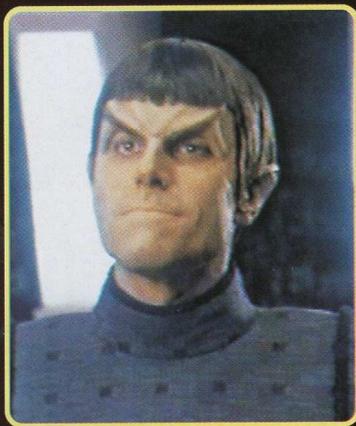
Pardek révèle qu'il a trahi Spock pour le compte de la police romulienne, qui veut le forcer à favoriser l'invasion de Vulcain par ses discours.



TRAHISON

Agents secrets

Le Tal Shiar est l'un des services secrets les plus efficaces de l'univers connu. Il inspire une profonde terreur à tous les Romuliens, qui redoutent d'exprimer en public la moindre opinion dissidente. Le Tal Shiar excelle particulièrement dans la collecte de renseignements. Il n'hésite pas à infiltrer durant des décennies des agents dormants – Selok, par exemple, qui passe des années sous l'identité de T'Pel, diplomate de la Fédération de grand renom.



★ **Le Tal Shiar**
Sela est l'agent secret romulien chargé de superviser le projet d'invasion de Vulcain. Elle utilise la position du sénateur Pardek dans la clandestinité pour capturer Spock.

★ **Démasqué**
Spock se rend compte que – logiquement – Pardek est le seul qui puisse l'avoir trahi. Il le perce à jour devant des membres du mouvement clandestin.

★ **Duplicité**
Pardek déclare à Spock que Neral est en faveur du changement, mais le jeune proconsul travaille lui aussi pour Sela. Les Romuliens espèrent réunifier Vulcain et leur Empire stellaire par la force.



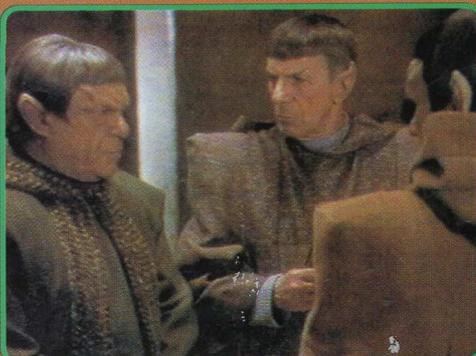
entre en fait dans le cadre d'une ruse élaborée pour amener Spock à faciliter, à son insu, l'attaque de **Vulcain** par une force d'invasion romulienne. Pardek et Neral œuvrent tous deux pour la police secrète romulienne, le **Tal Shiar**, qui compte utiliser la présence de Spock sur Romulus pour semer la confusion dans l'esprit des dirigeants de la **Fédération** lors du coup de main contre Vulcain. Le moment venu, Pardek attire Spock – ainsi que le **capitaine**

Picard et **Data**, qui l'ont suivi sur Romulus – dans un piège. Le sénateur tente de préserver sa couverture et de continuer à espionner les forces clandestines, mais il sera démasqué par Spock, qui aura finalement mesuré la situation: l'aimable Pardek était une taupe. L'ambassadeur Spock a jugé suspect l'enthousiasme de Neral pour la réunification, mais il ne s'est douté que trop tard de la trahison de Pardek, aveuglé qu'il était par sa conviction que la méfiance n'est pas inéluctable et que les esprits les plus fermés peuvent

s'ouvrir. Une fois les liens de Pardek avec le Tal Shiar révélés, il fait cyniquement ses adieux à Spock, avec toute la morgue du politicien retors qui sait que ses services seront reconnus à l'avenir par le gouvernement romulien.

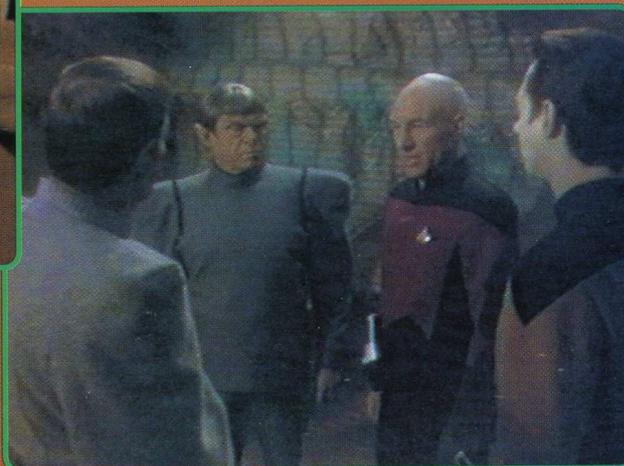
Tout cela pour rien

En fin de compte, Spock, Picard et Data déjouent l'invasion de Vulcain. Si Pardek a trahi l'opposition clandestine romulienne, il n'en connaît pas tous les secrets; sous la houlette de Spock, elle surviva pour lutter en vue de la réunification pacifique des peuples vulcain et romulien.



★ **Dans l'ombre**
Pardek, dans son rôle de rebelle politique, exhorte Spock à agir avec prudence sur Romulus.

★ **Réunion**
Pardek rencontre Picard et Data à leur arrivée sur Romulus et les conduit à Spock. Il les trahira tous trois.



Le sous-commandant Selok

L'ambassadrice T'Pel n'est pas ce qu'elle semble être : derrière sa sévère et logique façade vulcaine se dissimule un agent romulien qui exécute brillamment une mission d'espionnage avant d'aller retrouver les siens avec des renseignements précieux sur la Fédération unie des Planètes.

Selok est un **sous-commandant romulien** affecté à bord de l'**Oiseau-de-Guerre romulien Devoras**. Officier de grande audace, elle ne redoute pas d'effectuer de dangereuses missions secrètes. C'est ainsi qu'elle prend, durant une longue période, l'identité de l'**ambassadrice vulcaine T'Pel** – elle y gagne d'ailleurs une excellente réputation de diplomate auprès de la **Fédération**. Son passé vulcain fictif est si bien construit qu'elle dispose d'une couverture idéale ; elle est tellement respectée que ses actes, même les plus douteux, demeurent au-delà de tout reproche.

L'attitude du sous-commandant Selok correspond parfaitement à ce que l'on peut attendre d'un diplomate vulcain. L'ambassadrice est sévère et très franche dans ses rapports avec les officiers de **Starfleet**, dont le capitaine Picard.

Une langue acérée

Le caractère dépourvu de fantaisie de Selok/T'Pel, s'il sied à une Vulcaine, ne la rend pas très populaire lors de sa venue à bord de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D**, en 2367. **William Riker** observe d'un ton sarcastique qu'elle est « charmante ». La logique à toute épreuve de l'ambassadrice n'est pas inhabituelle pour une Vulcaine, mais certains signes donnent à penser que T'Pel est différente de ce qu'elle paraît.

Ainsi, elle s'exprime sur un étrange ton monocorde, comme si l'espionne n'était pas tout à fait à l'aise avec la voix de sa personnalité d'emprunt. Le **lieutenant-commander Data** est le premier officier à bord de

l'**U.S.S. Enterprise** à avoir des soupçons. Lorsque l'ambassadrice lui demande des données classées secrètes sur les systèmes de défense et de navigation du navire, l'officier androïde l'informe poliment que ses protocoles de sécurité sont les mêmes que ceux des ordinateurs du vaisseau et qu'il devra faire part de sa requête au capitaine.

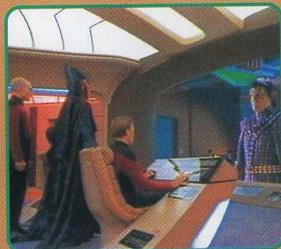
Au-dessus de tout

L'ambassadrice s'empresse de répliquer qu'elle testait Data, mais l'androïde n'en a pas moins le « sentiment »

presque humain que quelque chose cloche. En tant que Vulcaine pourtant, T'Pel est considérée comme incapable de mentir, aussi Data doit-il prendre ce qu'elle dit pour argent comptant.

Contrairement à Data, le capitaine Picard n'a aucune raison de mettre en doute les déclarations de T'Pel. On ne sait s'il a déjà eu affaire à elle, mais il traite l'ambassadrice avec le plus grand respect. T'Pel s'est apparemment téléportée à bord du vaisseau-amiral de la FUP dans le cadre d'une tentative secrète de « vendre » une initiative de paix romulienne. Pour cette raison, lorsqu'elle demande des projections tactiques de la Fédération quant à un possible déploiement de vaisseaux romuliens au long de la **Zone neutre romulienne**, Picard n'hésite pas à les lui donner, pas plus qu'il ne cille lorsqu'elle lui demande de changer de cap pour lancer l'**Enterprise** directement dans la Zone.

T'Pel se téléporte à bord du **Devoras**, sans escorte – les Romuliens prétendent ne vouloir traiter qu'avec elle.



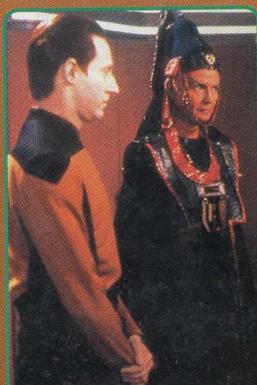
★ Stratagème romulien

Les Romuliens affirment ne vouloir parler qu'à l'ambassadrice vulcaine, ce qui fournit à Selok l'occasion de s'enfuir.



★ Patriote

La révélation de la véritable identité de Selok est un choc pour les officiers de l'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D, mais son commandant félicite l'espionne pour son loyalisme romulien.



★ Insoupçonnable

La réputation soigneusement forgée de l'ambassadrice T'Pel la place au-dessus de tout soupçon.

★ Pas de preuve

Data pense qu'en tant que Vulcaine T'Pel est incapable de mentir, mais il a pourtant une « impression » bizarre.

L'ambassadrice T'Pel est apparemment tuée dans un accident de **téléportation**. Picard se sent terriblement coupable. En réalité, l'agent romulien Selok a regagné le **Devoras** avec une liste des secrets de la FUP en sa possession ; une petite quantité de matériau génétique voisin du sien doit tromper Starfleet, mais Data découvre que les traces sur le plot de téléportation diffèrent de celles que T'Pel a laissées lors de son arrivée, ce qui permet de percer le complot à jour.

Une patriote romulienne

L'U.S.S. Enterprise NCC-1701 pourchasse le **Devoras** dans l'espace romulien ; Jean-Luc Picard, qui exige le retour de l'ambassadrice



★ Agent double

T'Pel est l'une des dignitaires les plus respectées de la FUP. Elle cache en fait sa véritable identité d'agent romulien sous un masque de logique et de rigidité toutes vulcaines.

« enlevée », apprend avec stupeur la vérité. Sur la passerelle du vaisseau romulien, Selok reçoit avec fierté les félicitations des siens.



★ Questions suspectes

Les soupçons de l'androïde Data sont éveillés par les questions de T'Pel concernant les systèmes de défense de l'U.S.S. ENTERPRISE.





DOSSIER 49 LE PERSONNEL ROMULIEN

Tokath

Après avoir gravi les échelons dans l'implacable armée romulienne jusqu'à devenir commandant, Tokath abandonne sa carrière pour le bien de ses prisonniers klingons.

Tokath est un commandant romulien aux façons de voir uniques en leur genre : il pense que les **Klingons** et les **Romuliens** peuvent vivre ensemble dans la paix. On ne sait pas grand-chose de ses débuts en tant que soldat puis officier de l'**Empire stellaire romulien**.

En 2346, Tokath, déjà commandant, participe à l'attaque de l'avant-poste klingon de **Khitomer**. Chargé d'occuper un petit lieu de peuplement en périphérie, il y découvre une centaine de Klingons sans connaissance. Répugnant à tuer des êtres sans défense, il les fait prisonniers, les interroge pendant trois mois, puis contacte le **Haut Commandement romulien** en espérant pouvoir les échanger contre des concessions territoriales.

Le **Haut Conseil klingon** refuse de négocier la vie des prisonniers, refuse même de reconnaître que des guerriers klingons puissent s'être laissés capturer – Tokath l'ignore, mais cela va à l'encontre du code de l'honneur klingon.

Les captifs honteux tentent de se laisser mourir de faim. Tokath les en empêche, ne sachant pas que la mort est pour eux préférable. Il finit par leur offrir la liberté, mais les prisonniers klingons, qui ne souhaitent pas regagner leur planète-mère (où ils seraient en disgrâce), demandent à Tokath de les garder en détention.

Fin de carrière

Tokath relaie cette demande au gouvernement romulien, mais comme les prisonniers n'ont pas de valeur, le Haut Commandement romulien présente à Tokath cette alternative : mettre à mort les Klingons ou rester

avec eux pour les surveiller. Tokath

décide de créer un camp de prisonniers sur la lointaine planète **Carraya IV**. Ainsi prend fin sa carrière militaire.

Vie commune

Au fil des années, Tokath en vient à considérer les Klingons, non comme des ennemis et des prisonniers, mais comme des amis et des égaux. Il se marie avec la Klingonne **Gi'Ral** – qui lui donnera une fille, **Ba'el**. Sous la houlette de Tokath, Klingons et Romuliens se bâtissent une paisible vie commune. Plus tard, Tokath fait croire à la jeune génération de Carraya que les Klingons et les Romuliens sont venus ici pour échapper aux horreurs de la guerre. Il veille à ce que les Klingons abandonnent leur héritage martial.

En 2369, après vingt-trois ans de vie pacifique,

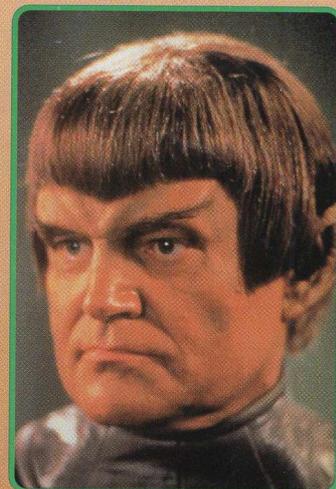
★ Destinée

Tokath, officier romulien aguerri, se rend compte qu'il est incapable de tuer des prisonniers sans défense. Cela le conduit à une décision qui changera le cours de sa vie.

la communauté de Carraya se trouve menacée quand l'officier klingon de **Starfleet Worf** découvre le camp.

La vérité dévoilée

Worf, ayant entendu des rumeurs faisant état de l'existence de survivants du massacre de **Khitomer**, est venu dans le système de Carraya à la recherche de son père, **Mogh**, qui pourrait être parmi eux. Tokath le fait prisonnier pour protéger le secret de son camp. Bientôt pourtant, Worf entend de rappeler aux vieux Klingons leur héritage guerrier et d'éveiller les jeunes aux idéaux de gloire et de combat. Apprenant que cet étranger a des vues sur sa fille **Ba'el**, Tokath lui



donne le choix : rester et s'intégrer au groupe ou être mis à mort.

Au moment où Worf va être exécuté, les anciens prisonniers klingons se joignent à lui, préférant mourir plutôt que d'assister à la disparition de leurs idéaux nouvellement recouverts. Tokath accepte alors de laisser partir les jeunes **Carrayans** qui souhaitent vivre en Klingons, non sans leur faire promettre de ne pas révéler l'existence



★ Une société unique

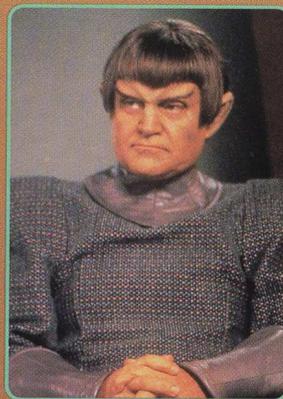
Le Romulien innove en permettant aux Klingons de rester sur Carraya IV où, pour la première fois depuis des décennies, des membres des deux peuples vont vivre en harmonie.

★ Un leader

Tokath dirige la communauté et use de son autorité pour maintenir la paix.

★ Des amis

Tokath change peu à peu d'opinion au sujet des Klingons, dont il devient presque l'ami.



★ Honneur

Tokath suit son propre code de l'honneur en se refusant à tuer des Klingons sans défense à Khitomer.



★ Rivaux

Tokath n'apprécie guère l'irruption de Worf, dont il craint qu'il ne perturbe sa paisible communauté et ne ramène les Klingons vers leur ancien mode de vie belliqueux.



du camp. Sachant qu'elle ne sera acceptée par aucun des deux peuples, **Ba'el** choisit de rester avec ses parents.

On ignore ce qu'il est advenu de Tokath et des jeunes. En dépassant la haine raciale, Tokath a fait montre de belles qualités, hélas trop rares et qui auraient pu être mieux exploitées par son peuple belliqueux.



Le commander Toreth

À la tête de son propre vaisseau, Toreth est farouchement loyale à l'Empire stellaire romulien, mais elle n'a guère de respect pour le Tal Shiar, le brutal service de renseignements impérial.

AUTRES DOSSIERS À CONSULTER...

- L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN Dossier 12
- LA FLOTTE ROMULIENNE Dossier 35
- STAR TREK : LA NOUVELLE GÉNÉRATION Dossier 69

Le commander Toreth, officier romulien responsable de l'*Oiseau-de-Guerre romulien Khazara*, est une grande femme mince, fière et rigide, qui exerce une autorité incontestée sur sa passerelle. Elle semble faire confiance à son équipage et, en retour, s'attend à ce que celui-ci lui fasse implicitement confiance aussi. Nul ne met ses ordres en question ; l'audacieux qui s'y risquerait serait transpercé de son regard gris-vert. Il lui arrive, parfois, de se moquer de quelqu'un pour le seul plaisir de voir si elle peut ébranler son assurance ou sa maîtrise de soi.

Toreth jouit de la loyauté aveugle de son équipage, qui lui obéit à la lettre. Ce dévouement est peut-être dû au fait qu'elle place la sécurité de ses

subordonnés et de son vaisseau au premier rang de ses priorités. Quand on lui demande de téléporter à son bord une cargaison inconnue, elle élève les objections les plus vives, estimant que cette cargaison risque de mettre en péril son équipage et son bâtiment.

Une loyauté sans faille

Toreth est toute dévouée au gouvernement romulien. Son travail fait l'objet de toutes les louanges. Elle est décorée de la **Citation de Sotarek** pour ses actions lors d'une crise touchant un avant-poste klingon. Toreth avait appris que cet avant-poste était sans défense, mais lorsque des vaisseaux de guerre klingons se désocculent, les Romuliens sont pris par surprise. La moitié de l'escadrille de Toreth est anéantie avant qu'elle ne puisse répliquer. Malgré

FICHE D'IDENTITÉ

NOM : Toreth

FORME DE VIE : Romulienne

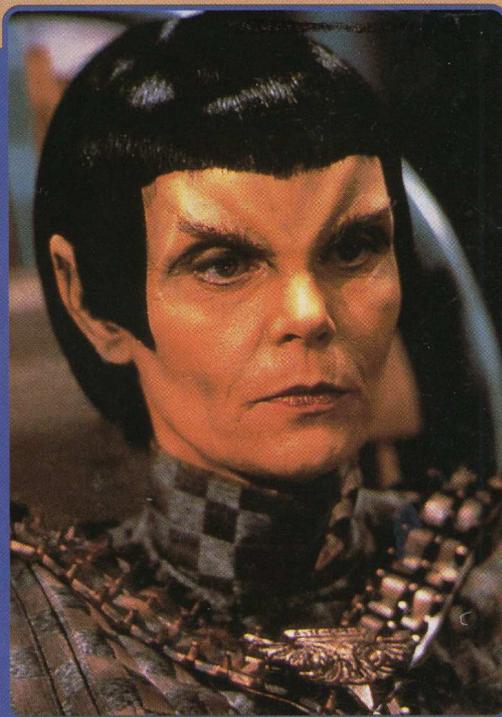
STATUT : Commander

VAISSEAU : L'*Oiseau-de-Guerre impérial Khazara*

RÉCOMPENSES : Toreth a reçu la Citation de Sotarek pour ses actions lors d'une crise à un avant-poste klingon.

COMMENTAIRES : Toreth est un officier loyal et dévoué des forces armées romuliennes, mais elle n'a guère de respect pour le Tal Shiar, dont elle est sûre qu'il finira par provoquer la chute de l'Empire stellaire romulien.

PREMIÈRE APPARITION : « Le Vrai Visage del'ennemi » [ST : LNG]



▲ Le commander Toreth n'a jamais pardonné au Tal Shiar l'assassinat de son père, enlevé au cœur de la nuit. Pour ce qui la concerne, de tels actes ne sont pas dignes d'une organisation honorable.

TORETH AUX COMMANDES



★ **Réciprocité**

Le commander Toreth attend de son équipage une loyauté égale à celle qu'elle lui témoigne.

★ **Tromperie**

Toreth ne se doute pas que le major Rakal du Tal Shiar, venue exercer son autorité sur le KHAZARA, n'est pas ce qu'elle paraît être.



★ **À table**

Pour le commander Toreth, les repas sont l'occasion de rapports sociaux : elle les prend souvent dans le carré avec ses officiers.

« En quoi le Tal Shiar a-t-il protégé l'Empire romulien en arrachant mon père à notre foyer en pleine nuit ? Ce n'était qu'un vieil idéaliste et je ne l'ai jamais revu. »

— le commander Toreth au « major Rakal » du Tal Shiar





Le commander Toreth

cela, elle se reprend vaillamment et détruit elle-même le vaisseau amiral Klingon. L'officier de renseignements en charge de la mission est exécuté pour son erreur, ce qu'elle rappelle avec jubilation.

Toreth a pour habitude de prendre ses repas dans le carré, avec ses principaux officiers. Elle préside à table telle une reine attentive, qui dispense sa sagesse et partage des récits de bravoure. Elle apprécie particulièrement un bon plat de **viinerine**.

Hiérarchie

Toreth fait respecter un code de commandement très strict sur sa passerelle ; tout le monde doit lui rendre des comptes. Elle est consternée de la destruction d'un **vaisseau de transport corvallen** perpétrée sans son autorisation par un membre d'équipage du *Khazara*. Que le vaisseau compte dix-huit passagers ou huit cents lui importe peu, ce qui l'irrite est que l'on ait tiré sans sa permission. Elle note dans son journal qu'elle n'est pas responsable de ces dix-huit morts et qu'elle déplore cette perte absurde.

Toreth est le plus souvent juste et honnête, mais lorsqu'on la pousse à bout, sa générosité laisse place au caractère mordant et sarcastique si courant chez les militaires romuliens. Elle recherche les faiblesses de son interlocuteur et s'efforce de les exploiter. Lorsque le **major Rakal**, jeune agent du **Tal Shiar** (le service de renseignements impérial), monte à bord du *Khazara*, Toreth ne craint pas de malmenager cette jeune Romulienne.

Un passé douloureux

En tant qu'officier romulien, Toreth a été souvent amenée à fréquenter le mystérieux et puissant Tal Shiar. Ce dernier a pour habitude de prendre le contrôle d'*Oiseaux-de-Guerre* à des fins clandestines sur lesquelles le commandant et l'équipage n'ont aucune prise. Cela suffirait à provoquer la frustration de n'importe quel commandant loyal, mais l'inimitié entre Toreth et le Tal Shiar va bien



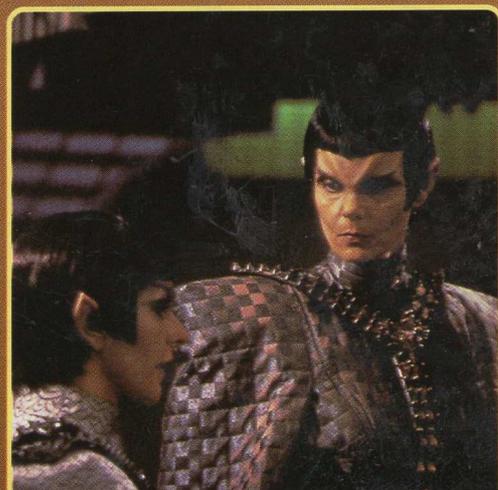
plus loin. Lorsqu'elle était enfant, son père a été arraché à sa maison par le Tal Shiar, en plein milieu de la nuit ; elle ne l'a plus revu. Contrainte aujourd'hui d'obéir à ce service – à qui elle n'a jamais pardonné la disparition de son père –, elle ne lui accorde ni son respect ni son dévouement.

Lors de sa formation militaire, Toreth a jugé très pertinent le cours d'histoire militaire dispensé par le **commander Konsab** de l'**Académie du Renseignement**. L'un des thèmes de prédilection de Konsab était la différence entre les militaires et le Tal Shiar. Il estimait que la confiance entre officiers était nécessaire à l'efficacité des forces armées. Or, le Tal Shiar ne fait confiance à personne ; il s'attend aux tromperies et en déniche toujours. D'aucuns tiennent les militaires pour des fauteurs de guerre, mais Toreth considère qu'on leur demande de livrer bataille pour le compte du peuple. Elle estime que le Tal Shiar, avec sa volonté de pouvoir absolu, signera la mort de l'**Empire stellaire romulien**. Toreth a suffisamment de bon sens pour ne pas croire la propagande du Tal Shiar selon laquelle **Starfleet** est faible et stupide.

La **Fédération** rencontre Toreth en 2369, lorsque le « **major Rakal** » – en réalité, l'officier de Starfleet **Deanna Troi**, travestie en officier du Tal Shiar et obligée à contribuer à la fuite d'un dissident romulien – vient à bord du *Khazara* pour en prendre les rênes.

★ La haine

Le commander Toreth obéit au Tal Shiar, mais elle ne craint pas de montrer qu'elle n'a aucun respect pour ce service secret aux méthodes cruelles. Elle évoque l'enlèvement de son père devant le major Rakal, en lui demandant en quoi l'Empire stellaire romulien a bien pu en bénéficier.



★ Acte de guerre

Toreth est placée dans une situation épineuse quand Rakal ordonne une incursion du KHAZARA dans l'espace fédéral, acte susceptible de déclencher une guerre.

★ Deux facettes

Le commander Toreth a pour priorité la sécurité de son vaisseau et de son équipage, mais si elle a le sentiment qu'on veut lui faire du tort, elle est tout à fait capable de se montrer redoutable et sans aucun scrupule.



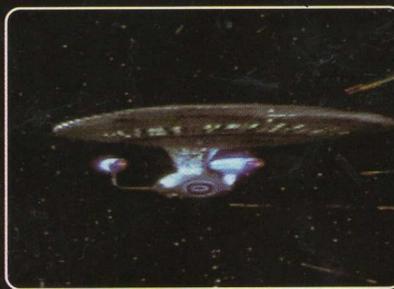
Ultime rencontre

Lorsque Rakal ordonne à Toreth de mettre le cap sur **Draken IV**, ce qui doit amener le *Khazara* à séjourner pendant près de vingt heures dans l'espace de la Fédération, Toreth regimbe. Elle sait que les frontières de la Fédération sont truffées de postes d'**écoutes subsapiales** et de **senseurs gravitiques**. Mais les ordres sont les ordres et il lui faut s'exécuter.

Alors qu'elle a l'occasion d'attaquer l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D**, qui n'a pas conscience de la présence du *Khazara* occulté, Toreth choisit de poursuivre sa mission sans risquer

d'incident. Pourtant, dès qu'elle se rend compte que l'*Enterprise* pourrait traquer son vaisseau occulté, elle décide de détruire le navire de la Fédération : Toreth adhère à la mentalité militaire faite de force brute. Après avoir démasqué l'officier de Starfleet, Toreth reprend sereinement son commandement, sans pouvoir s'empêcher d'exulter à la perspective des tortures qui attendent l'espionne quand le *Khazara* aura regagné la sécurité des territoires romuliens. Troi s'échappe sans encombre, ce qui est très exaspérant pour Toreth, dont la carrière ne manquera pas d'en pâtir. Le sort ultérieur du commandant nous est inconnu...

LE FACE À FACE

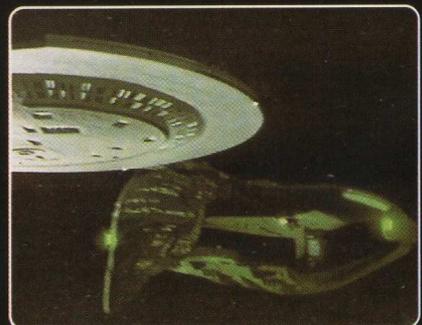


★ Occulté

Le KHAZARA est un imposant vaisseau, mais Toreth ne souhaite pas la confrontation pour la confrontation. Tant que l'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D ne détecte pas son vaisseau occulté, elle ne voit pas de raison d'ouvrir les hostilités.

★ Révélé

Toreth ne se désocculte que lorsque l'U.S.S. ENTERPRISE détecte son bâtiment. Le choc étant devenu désormais inévitable, elle est prête à anéantir le vaisseau ennemi. Elle ne tue jamais pour le plaisir, mais n'éprouve aucune hésitation à le faire si elle le juge vraiment nécessaire.





Le commander Tomalak

Le commander Tomalak a de multiples raisons de détester la Fédération. Il se méfie tout particulièrement du capitaine Jean-Luc Picard, qu'il rêve d'humilier et dont il brûle de détruire le vaisseau.

AUTRES FICHES DE CE DOSSIER...

- 2 SELA
- 3 AMIRAL JAROK
- 4 PARDEX
- 5 SELOK
- 6 TOKATH
- 7 TORETH

AUTRES DOSSIERS À CONSULTER...

- L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIENDossier 12
- LA FLOTTE ROMULIENNE ..Dossier 35

Le commander romulien Tomalak dirige un *Oiseau-de-Guerre* qui patrouille dans un secteur situé du côté romulien de la Zone neutre. Son champ d'opérations étant voisin de celui de l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-D*, Tomalak est bien connu du capitaine Picard et de son équipage.

Rencontre avec l'ennemi

L'*Enterprise* fait la rencontre de Tomalak en 2366, quand un spationef de reconnaissance romulien, le *Pi*, émet un appel de détresse de Galorndon Core – cette planète difficilement habitable est située aux confins des territoires de la Fédération. Picard répond, puis

découvre un Romulien blessé et un vaisseau totalement détruit. Afin d'être le premier à mettre la main sur le spationef et son équipage, le commander Tomalak emmène son *Oiseau-de-Guerre* dans la Zone neutre romulienne. Cette zone large d'environ une année-lumière, établie vers 2160, sépare l'Empire stellaire romulien de la Fédération.

De l'intérieur de la Zone neutre, Tomalak communique avec Picard. Il explique que l'appareil de reconnaissance s'est perdu à la suite d'une erreur de navigation, et assure au capitaine qu'il n'y avait à bord que le pilote. Doucereusement, il ajoute que le crash sur la planète de la Fédération résulte

FICHE D'IDENTITÉ

NOM : Tomalak
FORME DE VIE : Humanoïde romulien
GRADE : Commander
FONCTIONS : Tomalak commande un *Oiseau-de-Guerre* affecté à un secteur de l'espace romulien proche de la Zone neutre.

RENCONTRES AVEC L'U.S.S. ENTERPRISE :

Date stellaire 43349.2 – Tomalak pénètre en Zone neutre pour récupérer un officier romulien sur Galorndon Core.

Date stellaire 43510.7 – Tomalak participe à un complot visant à tromper l'amiral Jarok et à altérer l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-D* dans la Zone neutre.

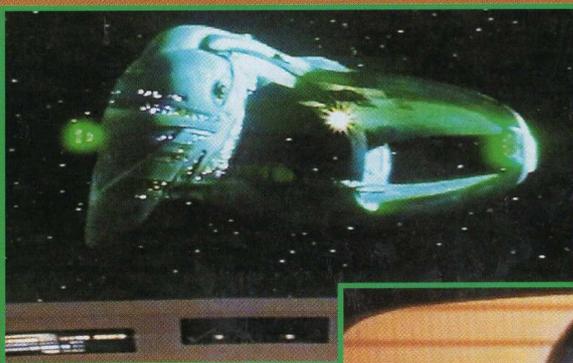


▲ Le commander Tomalak est un adversaire redoutable et sournois qui, en maintes occasions, cause bien des tracas au capitaine Picard et à l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-D*.

UN PUISSANT PERSONNAGE

★ La mission de Tomalak

Tomalak commande un OISEAU-DE-GUERRE chargé de patrouiller dans un secteur de l'espace romulien voisin de la Zone neutre. À la moindre occasion, il n'hésitera pas à pénétrer dans cette zone, sans aucun égard pour le traité conclu entre la Fédération et l'Empire romulien.



★ Des pions

Tomalak est loyal envers le Haut Commandement romulien, mais sans scrupules vis-à-vis de ses subordonnés. Il est prêt à sacrifier le centurion Bochra pour dissimuler ses activités sur Galorndon Core.



★ L'adversaire

Le commander Tomalak est l'officier romulien que l'équipage de l'*ENTERPRISE* a le plus souvent l'occasion de rencontrer. Sa mission au voisinage de la Zone neutre l'amène fréquemment à entrer en confrontation directe avec la Fédération et le capitaine Jean-Luc Picard.





Le commander Tomalak

d'une simple bévue. Picard n'a aucune confiance dans ce Romulien au ton mielleux.

En violation flagrante de tous les traités, Tomalak pénètre en territoire fédéral pour récupérer l'officier romulien blessé, mais celui-ci meurt à bord de l'*Enterprise* avant l'arrivée du commander. Cette fois, Tomalak ne sourit plus : il affirme que la négligence de l'*Enterprise* va mener à la guerre – en tout état de cause. Le fait qu'il soit lui-même entré dans cette zone est en soi un acte de guerre.

L'impasse

L'équipage de Picard découvre un deuxième Romulien blessé sur la planète. Tomalak est dans une impasse : s'il veut récupérer son homme vivant, il ne peut se lancer dans une bataille contre l'*Enterprise*, mais on a le sentiment que l'arrogant commander romulien regrette de n'avoir pas la possibilité d'affronter plus directement Picard.

Tomalak est de toute évidence un important dignitaire de l'Empire romulien ; en témoigne son implication dans un complot décidé au plus haut niveau, destiné à éprouver la loyauté de l'**amiral Alidar Jarok** et à capturer l'*Enterprise*. En dépit de ses éclatants états de service, l'amiral Jarok est considéré comme

★ Le cauchemar de Riker

Tomalak fait forte impression sur William Riker : il occupe une place majeure dans le monde fantastique créé par le jeune Barash à l'intention du commander.

une colombe au sein du Haut Commandement romulien ; on sait qu'il s'est opposé à des projets belliqueux.

Finalement, Jarok fait défection. Il rejoint la Fédération, persuadé que l'Empire romulien est en train de construire une base sur **Nelvana III**. Picard ne sait quel crédit accorder à de tels renseignements, mais l'*Enterprise* se dirige néanmoins vers cette planète de la Zone neutre pour enquêter. Il n'y a pas de base sur Nelvana III, où Tomalak et deux *Oiseaux-de-Guerre* attendent Picard. Avec jubilation, Tomalak fait remarquer que Picard s'est rendu coupable d'une violation du traité, dans la mesure où aucune construction n'est en cours sur la planète.

Une chance de victoire

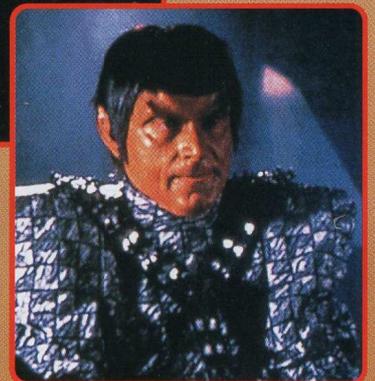
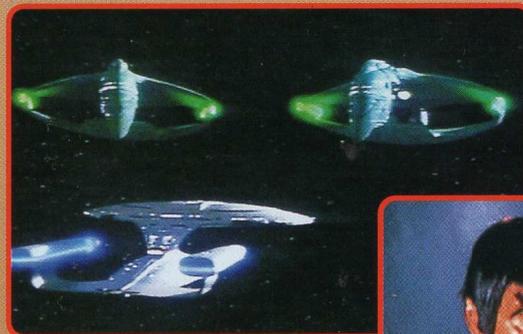
Tomalak exige la reddition de Picard et insiste pour que le traître Jarok lui soit livré. Il jure en outre de désosser l'*Enterprise* avant d'exposer sa carcasse au cœur de la capitale romulienne. Savourant



COMLOTS ROMULIENS

★ Encerclé

Dans la Zone neutre, les forces de Tomalak encerclent l'ENTERPRISE... mais c'est compter sans l'habileté du capitaine Picard.



★ Le leurre

Un complot ourdi par le Haut Commandement romulien amène l'amiral Jarok à faire défection. Tomalak, qui jouit de la confiance des hauts dignitaires, est au courant de tout.

chacune de ses propres paroles, Tomalak assure Picard que cela inspirera les armées pour des générations à venir et servira d'avertissement à tout autre dissident en puissance.

Picard ne se laisse pas impressionner. Lorsque les deux

Oiseaux-de-Proie klingons

occultés qui accompagnent l'*Enterprise* se révèlent face aux Romuliens, Tomalak sait qu'il a encore perdu. Dissimulant à grand-peine son respect pour l'habileté de Picard, il se prépare d'ores et déjà pour la prochaine confrontation.

Tomalak ment sans hésitation chaque fois que cela lui convient, sans trop se soucier d'être cru. Lors de l'incident de Galorndon Core, il ne dévoile en rien ce que ses hommes faisaient sur cette planète. Après la découverte du deuxième officier romulien, il se contente de déclarer s'être trompé en pensant qu'il n'y avait qu'un homme à bord. Picard s'est par deux fois montré plus rusé que lui, mais Tomalak n'a pas perdu son sang-froid ni ne s'est comporté de façon irrationnelle ; ses tromperies répétées font qu'il est difficile de lui faire confiance ou de démêler le vrai du faux dans ses affirmations.

Picard fait observer que les rapports avec les Romuliens s'apparentent à une partie d'échecs. Or Tomalak excelle à ce jeu.

« Vous savez, Picard, quand nous aurons désossé votre *Enterprise* pour en retirer la moindre parcelle d'information, j'ai l'intention d'exposer sa carcasse démembrée au centre de la capitale romulienne, comme un symbole de notre victoire. » — Tomalak à Picard

GALORNDON CORE



★ Une désagréable vérité

Même placé devant la preuve irréfutable qu'il a menti, Tomalak conserve son calme. Il balaie d'un haussement d'épaules la présence de son officier sur Galorndon Core, et refuse de faire quelque révélation au sujet des activités romuliennes.

★ Abandonné à son sort

Tomalak est prêt à faire la guerre au nom d'un seul officier romulien, mais en réalité la vie de cet homme lui importe peu : il cherche simplement un prétexte pour déclencher un conflit avec la Fédération.



La sénatrice Kimara Cretak

Au cours de la guerre contre le **Dominion**, l'engagement de la sénatrice **Kimara Cretak** pour la cause de la paix vaut à cette loyale patriote romulienne le respect de nombreux membres de l'alliance de la **Fédération unie des Planètes**, mais aussi la colère de la mystérieuse **Section 31**.

La sénatrice **Kimara Cretak** est l'officier de liaison de l'**Empire stellaire romulien** auprès de la station de la **Fédération Deep Space Nine** lors de la guerre du **Dominion**. Sanglée dans son uniforme d'un gris réglementaire, les cheveux coupés dans le style romulien caractéristique, Cretak est une patriote, froide et concise. Selon toute apparence ardente partisane de l'alliance de son peuple avec la Fédération, elle masque parfois sous ces dehors coopératifs une nature plus manipulatrice.

Briser la glace

La sénatrice arrive à bord de **Deep Space Nine** accompagnée d'une petite équipe. Son attitude est moins rude que celle de nombreux Romuliens, et elle tente de briser la glace avec le **colonel Kira Nerys** en exprimant une légère irritation au sujet de l'inconfort des sièges de la station, tout en indiquant à la **Bajorane** qu'elle espère réussir à s'accoutumer à son nouvel environnement.

Cretak sait très bien que beaucoup de peuples ont des difficultés avec les arrogants Romuliens, mais elle pense que ses bonnes relations de travail avec l'**amiral William Ross** aplaniront les difficultés dans les mois à venir. Elle a hâte d'aider le colonel Kira dans l'accomplissement de leur objectif commun : la destruction de la menace du **Dominion**.

Contrairement à maints Romuliens, Cretak prend le temps de s'intéresser à de menus plaisirs. Kira est surprise de voir la sénatrice acheter un **bâton de jumja**

sur la **Promenade**. Cretak met même le colonel à l'aise en lui recommandant une spécialité romulienne, avant de passer à des affaires plus pressantes.

Trahison

La sénatrice révèle qu'une flotte d'**Oiseaux-de-Guerre romuliens** doit arriver à **Deep Space Nine** pour des travaux de refonte ; Kira donne aussitôt pour instruction au **chef Miles O'Brien** d'entreprendre la réplification des modules nécessaires. Cretak, impressionnée par une réaction aussi prompte, déclare au colonel qu'elle ne se doutait pas que les Bajorans pussent être aussi efficaces.

Ce compliment équivoque fournit à la Romulienne l'occasion dont elle a besoin pour demander à Kira son assistance en vue de l'obtention d'une autorisation d'établir un hôpital sur la quatrième lune de **Bajor, Derna** – elle insiste sur le fait que de nombreux Romuliens blessés meurent lors du long trajet de retour entre le front et l'arrière. Cet appel calculé à la compassion de Kira fonctionne à merveille : le colonel convainc les administrateurs du **Conseil bajoran** d'approuver ce projet, sans savoir que la sénatrice a aussi l'intention de se servir de la lune comme d'un arsenal. Plus tard, Cretak dévoile quelle est la véritable attitude des siens à l'égard de leurs troupes d'infanterie en apprenant que les soldats romuliens ont essuyé toute la violence de la contre-attaque du **Dominion** dans le **système de Chin'toka** : elle balaie l'étendue des pertes en notant que l'important est que les



soldats aient tenu avec patriotisme leurs positions.

L'amitié naissante entre Cretak et Kira ne résiste pas au refus opposé à un vaisseau de **Vulcains** blessés de bénéficier des services de l'hôpital de Derna et à la détection par les senseurs d'une forte concentration d'**isotopes de trilitium** sur cette lune, indiquant la présence de sept mille **torpilles à plasma**.

Implacable Kira

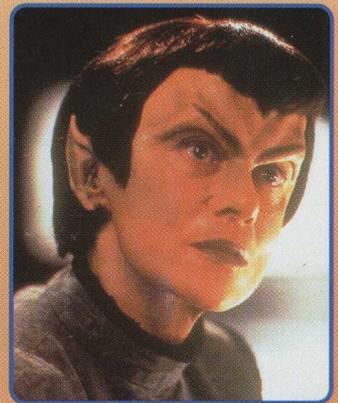
Furieuse de cette trahison, Kira annonce à Cretak que le Conseil bajoran n'accepte plus aucune présence romulienne sur Derna. La sénatrice s'efforce d'amadouer Kira et l'amiral Ross en avouant regretter de ne pas les avoir informés du déploiement des torpilles, non sans ajouter que cela n'aurait pas dû être nécessaire, entre alliés. Elle juge inadmissible la requête bajorane de retrait des armements – sans lesquels l'hôpital serait par trop vulnérable. Son arrogance romulienne la conduit à penser que les Bajorans n'auront pas le cran de retirer de force les torpilles et que la FUP

★ Patriote

La sénatrice **Kimara Cretak** est une patriote romulienne qui parvient à établir de bonnes relations de travail avec la **FUP**. Son désir de mettre fin à la guerre contre le **Dominion** lui masque les machinations d'autres forces engagées dans le conflit.

★ Jeu de dupes

Le **Dr Julian Bashir** attire sans le savoir la sénatrice **Kimara Cretak** dans le plan machiavélique de **Sloan**.



★ Fausse identité

L'**agent Sloan** se présente à **Kimara Cretak** comme un cartographe de la Fédération.

avec le **Dominion** si cela doit servir les intérêts romuliens, le directeur de la **Section 31**, **Luther Sloan**, ourdit un complot visant à déloger Cretak en l'impliquant dans un projet d'assassinat de l'influent Romulien **Koval**, sur le point d'être nommé au sein de la **Commission permanente**.

La sénatrice tombe dans le piège ; condamnée pour conspiration, Cretak est expulsée du Sénat et emprisonnée. Sa carrière au service de l'Empire stellaire s'achève dans l'ignominie : Cretak a finalement été victime du genre de stratégie habituellement employé avec tant d'efficacité par son propre peuple.

Complot

Les agents de la **Section 31** – l'unité des **services de renseignements de Starfleet** spécialisée dans les actions clandestines – sont de plus en plus préoccupés par la foi inébranlable de Cretak en la supériorité romulienne. Craignant que la sénatrice ne pousse à une alliance

« Mon peuple a une réputation d'arrogance. Je crains fort qu'elle ne soit méritée. »
— la sénatrice **Kimara Cretak** à **Hira Nerys**



Neral

Neral entame sa carrière en tant qu'humble sous-officier dans la Garde romulienne, puis gravit les échelons jusqu'au rang de proconsul, puis de Préteur de l'Empire stellaire romulien.

Neral est le **Préteur de l'Empire stellaire romulien** durant l'alliance de son peuple avec ses anciens ennemis, la **Fédération unie des Planètes** et l'**Empire klingon**. Une fois le conflit contre le **Dominion** achevé, Neral est confronté à une délicate décision : amener **Romulus** à resserrer les liens avec ses voisins du **quadrant Alpha** ou en revenir à la méfiance ancestrale et à la guerre froide en se retranchant derrière la **Zone neutre**.
Quelle que soit la voie choisie, l'équilibre des pouvoirs entre la **FUP**, les **Klingons**, les **Cardassiens** et les Romuliens en sera sans doute affecté pour des siècles.

Ascension

Les services secrets de **Starfleet** possèdent un dossier détaillé sur Neral. On y apprend, qu'en 2349, toute sa famille a été tuée à la suite d'un coup de main klingon ; à la même époque, il entre dans la **Garde romulienne** comme **uhlan** avant de s'élever dans la hiérarchie. Sa conduite exemplaire le prépare à une carrière dans le service public. En quelques années, Neral se hisse au rang de **proconsul**. Le rapport de **Starfleet** mentionne

★ Réformes

Le proconsul séduit les jeunes Romuliens. Il convient de la nécessité de réformes politiques et sociales, mais refuse la réunification avec Vulcain.



des détails tels que l'intérêt porté par le Romulien à la sociologie et l'archéologie.

Le proconsul se bâtit une réputation de réformateur et de pragmatique meurtrier. Nul ne devient proconsul sans le soutien des traditionalistes du gouvernement romulien, et pourtant Neral stimule les jeunes, met en avant des idées libérales et éveille la sympathie du menu peuple en évoquant son passé d'humble uhlan.

Fausse promesse

En 2368, un associé de Neral, le sénateur libéral **Pardek**, invite secrètement l'ambassadeur vulcain de la Fédération **Spock** sur Romulus. Pardek présente à Spock un mouvement politique clandestin, partisan de la réunification avec **Vulcain**. Lors d'une rencontre secrète entre Neral et Spock, le premier promet au second qu'il soutiendra publiquement l'idée de négociations officielles avec Vulcain.

C'est là apparemment une victoire pour le mouvement, mais Spock doute de la sincérité de l'offre du proconsul. Son inquiétude se révélera justifiée : Neral et Pardek trahissent le Vulcain et ses partisans, ainsi que le **capitaine Jean-Luc Picard** et le **lieutenant-**

FICHE D'IDENTITÉ

NOM : Neral

FORME DE VIE : Romulien

STATUT : Préteur de l'Empire stellaire romulien

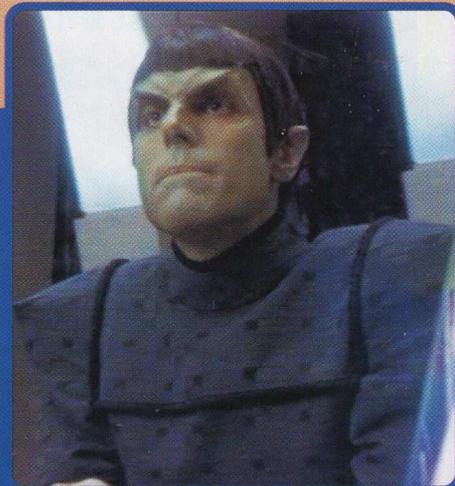
FONCTIONS PRÉCÉDENTES : Neral, désireux de réformer Romulus, s'élève du grade de uhlan au rang de proconsul, puis de Préteur.

FAMILLE : Les services de renseignements de **Starfleet** indiquent que toute la famille de Neral été tuée par les Klingons en 2349.

AMBITIONS : Neral est un patriote, qui n'agit que dans le sens des intérêts de l'Empire.

PREMIÈRE APPARITION :

« Unification », 2^e partie [ST: LNG]



▲ *Neral joue un rôle important dans deux grands événements de l'histoire romulienne : il se trouve impliqué (avec le sénateur Pardek) dans la trahison du mouvement clandestin romulien attaché à la réunification avec Vulcain, puis prend la tête de l'Empire stellaire au cours de la guerre du Dominion.*

commander Data de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D**, au profit de **Sela**, impliquée dans diverses opérations secrètes romuliennes contre la **FUP**, ainsi que dans la **guerre civile klingonne** de 2367.

Neral et Pardek livrent Spock à Sela, qui projette de le contraindre à fournir une couverture pour une force d'invasion secrète lancée contre Vulcain. Heureusement, ce plan échoue : la force d'invasion romulienne est détruite.

Les mobiles de Neral n'apparaissent pas tout de suite. La trahison de Spock et des jeunes Romuliens semble contredire les thèses réformistes mises en avant par Neral et Pardek au Sénat, mais la contradiction n'est qu'apparente. Neral est avant tout un patriote romulien, et en tant que tel, il souhaite débarrasser Romulus de politiques qui ne servent plus au mieux les intérêts de l'Empire. Dans le même temps, le proconsul considère la réunification avec Vulcain comme une menace pesant

sur l'Empire. Il choisit donc de protéger la tradition romulienne en trahissant ceux qui coopéreraient avec des étrangers, tout en encourageant l'Empire à adopter une politique plus moderne.

Neral voudrait améliorer le système existant en opérant des changements, mais ce n'est pas un révolutionnaire dans l'âme. C'est ce refus de suivre aveuglément la ligne du parti ou de s'y opposer systématiquement qui fait l'originalité du proconsul.

Neral exerce encore les fonctions de proconsul lorsque la guerre éclate entre la Fédération unie des Planètes et le Dominion, en 2371. L'Empire stellaire romulien signe un pacte de non-agression avec le Dominion et laisse sa vieille ennemie la Fédération livrer une lutte désespérée.

Un savant dosage

En 2374, le **sénateur Vreenak**, ami et conseiller de Neral, négociateur du pacte de non-agression et vice-président du **Tal Shiar**, est assassiné.

Ce crime est l'œuvre d'**Elim Garak**, allié de la Fédération et ancien membre de l'**Ordre de l'Obsidienne cardassien**, mais c'est le Dominion qui est accusé. Quelques heures plus tard, des navires romuliens attaquent des positions du Dominion. Une incroyable alliance avec la Fédération s'ensuit alors, ainsi que l'ascension de Neral vers les sommets du pouvoir dans l'Empire stellaire romulien.

Peu après l'entrée en guerre, la très puissante **Commission permanente romulienne** désigne Neral aux fonctions de Préteur. Sous la houlette de Neral, Romulus va affronter le redoutable **Jem'Hadar** aux côtés de l'Empire klingon et de la Fédération unie des Planètes.

En des temps aussi difficiles, les vues de la vieille garde romulienne sont dépassées. Pour assurer au peuple romulien une certaine stabilité, le savant dosage d'idéalisme, de patriotisme et de réalisme d'un Neral s'avère on ne peut plus précieux.

★ Préteur

Neral dirige l'Empire stellaire romulien en tant que Préteur. Loyal serviteur de Romulus, il est prêt à tout pour assurer la protection de sa planète-mère.

AUTRES DOSSIERS À CONSULTER...

STAR TREK: LA NOUVELLE GÉNÉRATION.....Dossier 69

STAR TREK: DEEP SPACE NINE.....Dossier 70