

STAR TREK

LES DOSSIERS OFFICIELS



avec les 30 ans
EDITIONS FRANCE

L'USSAÏ-DE PROIE KLINGON
Le plus grand

L'Empire Klingon
Le dernier chasseur

Le développement des Klingons
Un monde à part

STAR TREK en 3D de temps
La 3D est maintenant là

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D
Les détails pour les intimes

Vaisseaux · Personnages · Histoire · Technologie · Épisodes · Glossaire





Les spatonefs hors Fédération: introduction

La Galaxie compte des milliers de civilisations, dont les interactions sont rendues possibles par leurs vaisseaux spatiaux. Le fait que la Fédération n'établisse de premier contact qu'avec des peuples qui maîtrisent les vitesses de distorsion signifie qu'une population est souvent définie par ses spatonefs.

La Galaxie de la Voie lactée couvre une très vaste étendue du cosmos et comprend de très nombreux mondes. Chaque planète est unique mais, au cours de leur évolution, maintes civilisations en sont venues à maîtriser les voyages spatiaux, ce qui leur a permis de quitter les limites de leur propre monde pour s'aventurer en direction des autres. Certaines sociétés considèrent les astronefs comme des aides à la recherche scientifique et à l'exploration, alors que d'autres les voient comme des armes avec lesquelles conquérir la Galaxie. Cependant, quel que soit l'usage réservé par la population d'une planète à ses vaisseaux, c'est la faculté de mettre au point des bâtiments dotés d'une **propulsion à distorsion** qui définit sa place dans l'univers. Les agents et officiers de la **Fédération unie des Planètes** estiment que l'avènement de cette technologie constitue le point à partir duquel un peuple est prêt à accepter l'existence d'une vie alien et sa conscience de n'être pas seul dans la Galaxie.

Avant la Fédération

Quand on pense aux vaisseaux hors Fédération, ceux qui viennent à l'esprit sont l'**Oiseau-de-Proie klingon**, l'**Oiseau-de-Guerre romulien** et les redoutables vaisseaux de guerre du **Dominion**. Il est aisé d'oublier que tous les vaisseaux lancés de la Terre ne l'ont pas été sous la bannière de la FUP. Les premières excursions de l'humanité dans l'espace ont toutes eu lieu avant la formation de la FUP et de **Starfleet**. De même, les **Vulcains** ont maîtrisé les voyages spatiaux des siècles avant que le contact du **T'plana Hath** avec la Terre n'aboutisse à une alliance historique.

Depuis la fondation de Starfleet, la FUP a rencontré des milliers de vaisseaux d'autres civilisations, dont certains venant de lointaines galaxies. Ces bâtiments comprennent des vaisseaux scientifiques, des navires de guerre, des engins de transport personnel et des chalands d'ordures. Certains sont hautement spécialisés, tels les **Tisseurs de Toile tholiens** qui opèrent par deux pour prendre leurs victimes dans leur piège mortel, ou la **Navette blindée** des **Kazons** qui se sert de sa proue renforcée pour percer la coque d'un vaisseau ennemi. Le **Vaisseau collecteur son'a** est élaboré dans le but de récolter les **particules métaphisiques** dans les anneaux entourant le **monde colonie ba'ku**, alors que le **Jovis** est un vaisseau-musée privé appartenant à **Kivas Fajo**.

Certains spatonefs ne sont pas construits : il s'agit en réalité d'êtres vivants à part entière. Les membres de l'**Espèce 8472** se servent de

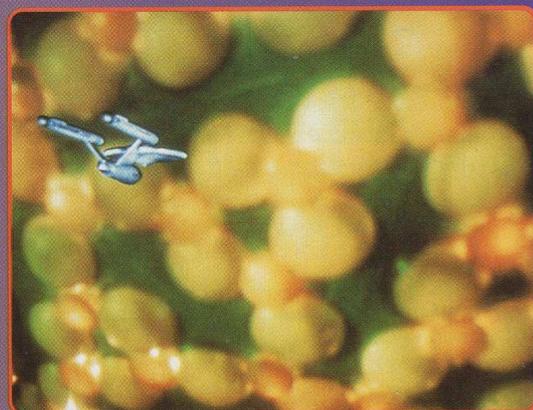
▶ En 2266, l'**U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701** fait la rencontre du **FESARIUS** – énorme vaisseau piloté par **Balok**, représentant de la **Première Fédération**.



▶ Le **MARAUDEUR FERENGI**, plus petit qu'un spatonef de classe **GALAXY**, est néanmoins doté de capacités étonnantes.

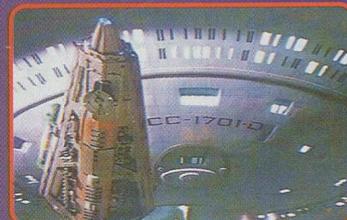
bio-vaisseau constitués du même matériau génétique qu'eux-mêmes. Il existe au moins un vaisseau spatial doué de sensibilité, l'énorme **Gomtuu** (appelé aussi « **Tin Man** »). Cet être gigantesque fut jadis occupé par d'autres êtres vivants, mais ceux-ci périrent sous l'effet de radiations qui laissèrent **Gomtuu** intact. Depuis lors, ce vaisseau vivant cherche à soulager sa terrible solitude. Il rencontre finalement le télépathe **bétazoïde Tam Elbrun**, en qui il trouve le compagnon idéal. Les **Breens** font également usage de vaisseaux biologiques.

D'autres astronefs sont peut-être organisés selon un mode biologique mais, en dehors de cela, ce sont des constructions entièrement artificielles – ainsi les vaisseaux comparables à des insectes de l'**Essaim**.



▶ De loin, le **FESARIUS** ressemble à une étoile se détachant sur le fond obscur de l'espace.

▶ Les **Pakleds** utilisent des vaisseaux beaucoup moins évolués que ceux de **Starfleet**.



▶ Le **CROISEUR DE COMBAT KLINGON** est partagé avec les Romuliens au **XXIII^e siècle**.

HORS DE VUE

Il y en aurait encore...

La Fédération a peut-être croisé la route de vaisseaux aliens sans même s'en rendre compte. On sait que les Romuliens et les Klingons se servent de dispositifs d'occultation qui rendent leurs vaisseaux invisibles à l'œil nu comme à la plupart des senseurs, mais ils ne sont pas les seuls. En 2268, **Bele**, de **Cheron**, où il est responsable de la traque des traîtres politiques, pourchasse le dissident **Lokai** à bord d'un appareil invisible. Plus d'un siècle plus tard, les **Srivanis** épient secrètement l'équipage de l'**U.S.S. Voyager NCC-74656** en usant d'occulteurs personnels, tandis que leurs vaisseaux occultés sont fixés à la coque du spatonef.



▶ Un vaisseau invisible amène **Bele** jusqu'à la passerelle de l'**U.S.S. ENTERPRISE** pour une confrontation avec **Lokai**.

▶ Les navires **srivanis** sont occultés lorsqu'ils se plaquent sur la coque de l'**U.S.S. VOYAGER NCC-74656**.





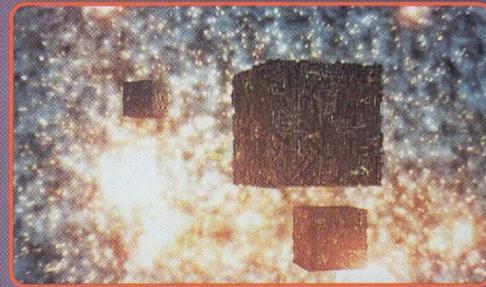
Les spatonefs hors Fédération : introduction



▲ **L'OISEAU-DE-PROIE KLINGON** peut opérer dans diverses atmosphères, dont celle de la Terre du **XX^e** siècle.



▲ Le **CROISEUR D'ATTAQUE** est un gigantesque vaisseau qui illustre bien la puissance militaire de l'Empire klingon.



▲ Le **CUBE BORG** est l'un des vaisseaux les plus puissants et les plus terrifiants jamais rencontrés par Starfleet.

Les spatonefs peuvent aussi être employés comme des instruments de destruction. Outre les armements qui équipent certains vaisseaux (des armes nucléaires toujours emportées par les vaisseaux **romulien**s au milieu du **XXIII^e** siècle à la technologie des **disrupteurs** mis en œuvre par les **Klingons**), certains vaisseaux ne sont guère plus que des canons autopropulsés. Le **Vaisseau-Arme temporelle krenim** est capable de modifier la structure même de l'espace-temps et de rayer ainsi de l'existence des espèces entières. La **Broyeuse de Planètes** est une arme titanesque sans doute originaire d'une autre galaxie, qui aurait dérivé dans la nôtre après avoir détruit la civilisation qui l'a créée. Les **Vaisseaux husnocks** ont éliminé toute vie sur **Delta Rana IV**, et maintes autres planètes ont subi un sort comparable.

Moyens de survie

Par contre, de nombreux spatonefs ont permis à des peuples de survivre à l'anéantissement de leur monde. Le **Yonada** est un énorme vaisseau-astéroïde construit par les **Fabrinis**, dont le monde est menacé par une supernova. Ce vaisseau infraluminique multigénérationnel met dix mille ans pour parvenir à destination ; durant ce laps de temps, ses habitants fondent une culture unique articulée autour de la figure de l'**Oracle** – l'ordinateur du vaisseau, qu'ils vénèrent comme un dieu.

Quelques **Cataatis** parviennent à survivre à l'assimilation de leur planète-mère par les **Borgs** grâce à trente vaisseaux spatiaux qui s'échappent à temps. Devenus nomades, ces rescapés parcourent la Galaxie en pratiquant la mendicité. Les survivants tarelliens de la guerre biologique qui a détruit leur monde quittent leur désert inhabitable à bord d'astronefs, sans se rendre compte qu'ils emportent la peste contagieuse avec eux ; les **Vaisseaux tarelliens** répandent la maladie sur les planètes où ils se posent, ce qui vaut aux **Tarelliens** d'être rejetés, voire tués par les mondes sur lesquels ils tentent de trouver refuge.

Vaisseaux générationnels

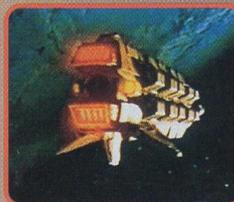
D'autres peuples construisent des vaisseaux générationnels par choix plus que par nécessité. L'immense **Vaisseau-Cité voth** transporte des milliers de ces êtres dinosauriens à travers les cieux ; si certains **Voths** s'établissent sur des planètes, leurs congénères sont depuis plus de vingt millions d'années des voyageurs de l'espace. Les **Varros** vivent à bord d'un vaste vaisseau générationnel constitué de capsules habitables ; en 2375 cependant, un mouvement dissident provoque la désagrégation du vaisseau en éléments plus petits. De nombreux spatonefs partagent la capacité du **Vaisseau générationnel**

varo de se scinder en éléments indépendants. Le **Vaisseau de Transport angosien** comprend trois sections distinctes, alors que de nombreux cargos spatiaux – **cardassien**s notamment – peuvent ajouter ou ôter des soutes modulaires au gré de leurs besoins. Le **Fesarius**, vaisseau amiral de la **Première Fédération**, possède une structure à caractère moléculaire, d'où des sections plus petites, comparables à des atomes, peuvent se détacher et faire fonction de navettes privées.

D'autres vaisseaux peuvent opérer dans le cadre d'une flotte, transportés à l'intérieur de plus gros bâtiments ou stationnés à bord d'infrastructures spatiales de très grandes dimensions.

Changer la Galaxie

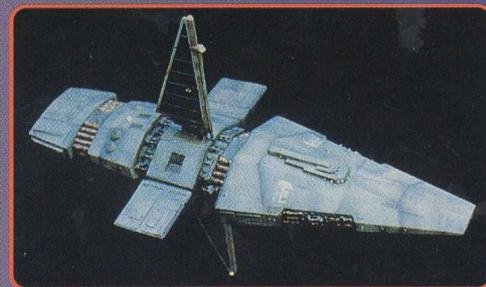
La conception et le niveau de technologie des vaisseaux spatiaux de la Galaxie varient énormément, mais une chose est tout à fait claire : sans les voyages spatiaux, la Galaxie serait un lieu fort différent et dans l'ensemble beaucoup plus paisible.



▲ La capacité d'emport du **CARGO CARDASSIEN** peut être accrue par l'adjonction de modules soutes.



▲ L'Espèce 8472 utilise des techniques d'ingénierie organique très avancées pour concevoir ses **BIO-VAISSEAUX**.



▲ Ce **VAISSEAU D'OBSERVATION TALARIEN** est employé avant tout comme bâtiment d'entraînement pour les jeunes guerriers talariens.

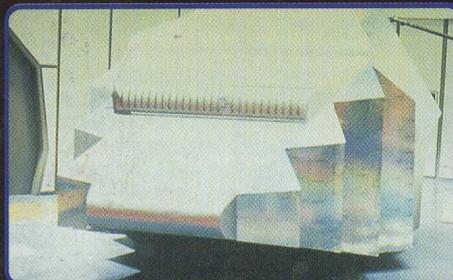
À TRAVERS L'ESPACE ET LE TEMPS

Voyages temporels

Certains vaisseaux se déplacent dans l'espace mais également dans le temps. **Berlinghoff Rasmussen**, voleur du **XXII^e** siècle, dérobe la **Capsule de Voyage temporel** d'un chercheur du **XXVI^e** siècle et s'en sert pour se rendre au **XXIV^e** siècle, où il projette de mettre la main sur des technologies avancées pour vendre ses « inventions » aux gens de sa propre



▲ Le **VAISSEAU TEMPOREL** avec lequel **Lazarus** voyage d'une dimension à l'autre ressemble à une petite soucoupe.



▲ La **CAPSULE DE VOYAGE TEMPOREL** de **Rasmussen** se singularise par son aspect anguleux et ses teintes métalliques.

époque. Le dément **Lazarus** utilise un **Vaisseau temporel** pour voyager entre différentes dimensions en ouvrant une porte sur un univers d'antimatière. Certains vaisseaux borgs peuvent aussi ouvrir des corridors temporels qui leur permettent de se rendre dans le passé. Les **Borgs** se servent de tels vaisseaux pour empêcher des peuples de développer des technologies susceptibles de menacer la suprématie du Collectif.



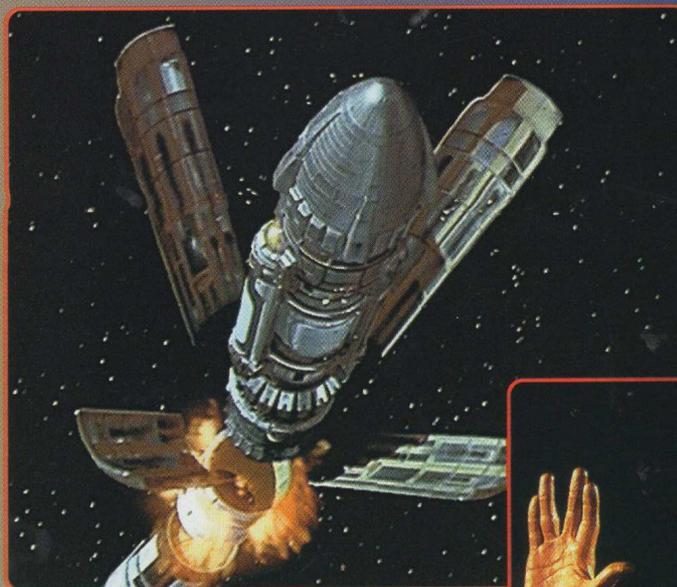
Les voyages intersidéraux

Des peuples des quatre quadrants de la Galaxie ont eu le désir de quitter leurs planètes-mères pour s'aventurer dans le cosmos à la recherche de nouveaux mondes et civilisations.

L'une des marques de la maturité d'une civilisation réside dans la propension manifestée par sa population à voyager au-delà de son propre système solaire, dans l'espace intersidéral. Le plus souvent, ce « pas de géant » est associé à la découverte de la capacité de se déplacer plus rapidement que la lumière, généralement par la mise en pratique d'une technologie de la **propulsion par distorsion**. Ainsi, les Terriens sont entrés dans une nouvelle ère le 6 avril 2023, lorsque le savant et pionnier **Zefram Cochrane** a lancé un prototype de vaisseau à distorsion, le **Phoenix**. Le vol de Cochrane a attiré l'attention d'un vaisseau **vulcain**, ce qui a abouti au **premier contact** de l'humanité avec une espèce alien. Des récits d'invention et d'exploration comparables se retrouvent dans l'histoire de maintes espèces intelligentes de la Galaxie.

Avant la logique

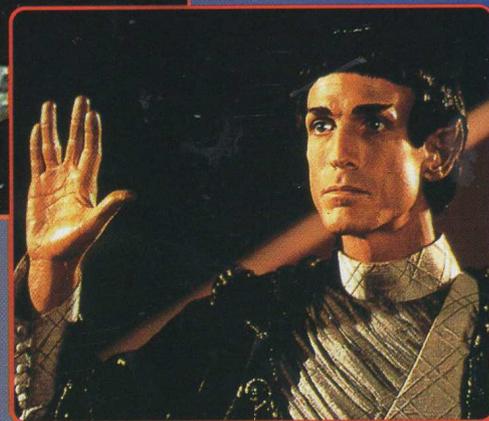
Les premières incursions des **Vulcains** dans l'espace sont bien plus anciennes. Il semblerait que, deux mille ans avant leur premier contact avec la Terre, les Vulcains aient déjà disposé de capacités de voyages interplanétaires et intersidéraux limitées. À ce point de l'histoire de Vulcain, cette civilisation n'adhère pas encore à la doctrine de logique et de non-violence mise en forme par le philosophe **Surak** ; elle est même en proie à de violents conflits intestins. Durant cette période (qui s'étend à peu près du 1^{er} au x^e siècle après Jésus-Christ sur Terre), un schisme intervient dans la société vulcaine. Une partie de la population quitte la planète à la recherche d'un nouveau monde où s'établir.



Ce groupe évoluera pour devenir le peuple **romulien**. On pense qu'à ce stade, l'espèce vulcaine possède la technique des vols intersidéraux mais non encore celle de la propulsion supraluminique.

Plus vite que la lumière

Au 21^e siècle (de la Terre), les vaisseaux de **Vulcain** recourent à des moteurs à distorsion pour explorer plusieurs systèmes stellaires, dont le système solaire (Sol) auquel appartient la Terre. Un tel vaisseau doté de performances supraluminiques, le **T'plana Hath**, se trouve à



◀ Le vol d'essai de **Zefram Cochrane** à bord de son **PHOENIX** ouvre une ère nouvelle dans l'histoire spatiale de l'humanité.

▲ Le premier contact entre les **Vulcains** et les hommes intervient peu de temps après le premier vol supraluminique du **PHOENIX** de Zefram Cochrane.

L'ALLIANCE ROMULO-KLINGONNE

Partage de vaisseaux

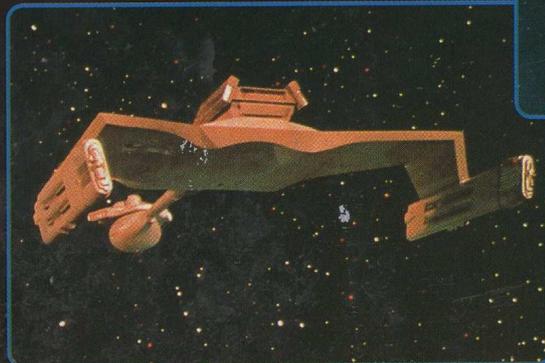
Dans les années 2260, deux grandes puissances du quadrant Bêta, l'Empire klingon et l'Empire stellaire romulien, nouent une alliance qui s'avérera de courte durée, mais produira au moins un effet particulièrement visible : le partage d'un type de vaisseau spatial.

Le **Croiseur de Combat klingon D7** est observé pour la première fois en 2266. Lorsque, deux ans plus tard, l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701** viole l'espace romulien, il se trouve cerné par trois **Croiseurs de Combat** au service de l'Empire stellaire romulien, extérieurement identiques au modèle klingon mais pourvus de l'occulteur cher aux Romuliens.

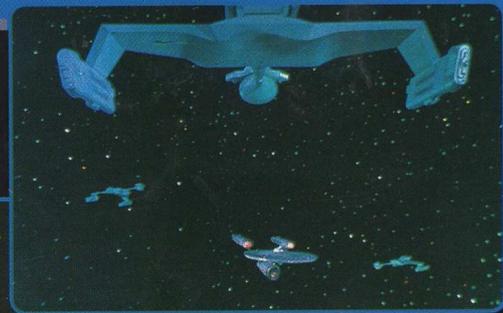
Le pacte d'échange de technologie fera long feu. Au 24^e siècle, les deux empires possèdent des vaisseaux sans caractéristiques communes.

▼ Le **CROISEUR DE COMBAT D7**, d'abord utilisé par les **Klingons**, est un adversaire redoutable.

▶ Par son alliance avec les **Klingons**, l'Empire stellaire romulien se procure des **CROISEURS DE COMBAT D7**.



▶ Dans les années 2260, la **Fédération** parvient à procurer aux capitaines de ses vaisseaux des plans détaillés du **CROISEUR DE COMBAT D7**.



Les voyages intersidéraux

proximité de la Terre au moment où le *Phoenix* de Cochrane passe en allure de distorsion, ce qui signale aux Vulcains que l'humanité a quitté son berceau et qu'une nouvelle ère s'ouvre pour elle parmi les étoiles.

Le peuple issu de la dissidence vulcaine a colonisé un système planétaire double et constitué l'**Empire stellaire romulien**, mais il est encore loin de maîtriser la propulsion à distorsion. Ce retard d'une grande puissance intersidérale dans le domaine des déplacements supraluminiques sera la cause d'un net désavantage tactique dans la guerre des Romuliens contre **Starfleet**, à partir de 2158. Les vaisseaux supraluminiques de la jeune organisation terrienne se jouent si bien des bâtiments romuliens que l'Empire essuie une cuisante défaite en 2160 à la **bataille de Cheron**.

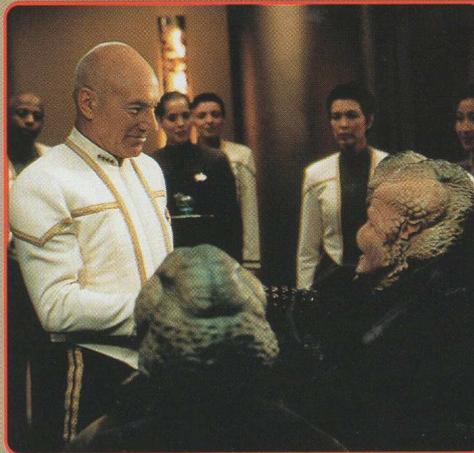
Dans les décennies qui suivent, la science romulienne accède à la propulsion à distorsion. L'Empire stellaire noue ensuite une alliance avec l'**Empire klingon**. La date et les circonstances de la découverte par le peuple klingon des vols intersidéraux et de la propulsion à distorsion sont inconnues, mais les capacités supraluminiques klingonnes existent en 2218 quand la **Fédération unie des Planètes** se heurte violemment aux forces de l'Empire.

Attendre et observer

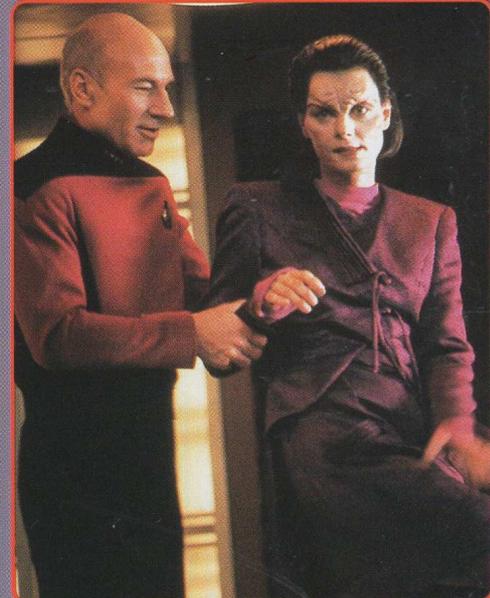
D'autres sociétés ont suivi un cheminement parallèle à celui de l'humanité vers la création de vaisseaux supraluminiques. En 2367, la civilisation humanoïde de la troisième planète du **système de Malcor** est soumise à son insu à une étude sociologique, la FUP ayant perçu que les **Malcoriens** sont au seuil d'une grande avancée technologique. Une scientifique malcorienne, **Mirasta Yale**, met au point un prototype de vaisseau supraluminique, mais la FUP – par l'intermédiaire des observateurs de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D** – décide alors de repousser un contact officiel avec **Malcor III** en attendant que cette planète stabilise sa politique interne.

Plutôt que de voir le fruit de ses travaux perdu, Yale quitte Malcor III à bord de l'*Enterprise*, dans l'intention de regagner son monde quand il sera prêt à intégrer la Fédération. Un événement comparable se produit en 2375 quand les **Evoras** se dotent de capacités supraluminiques – mais pour leur part, ils choisissent d'accepter l'offre d'adhésion de la Fédération.

Toutes les sociétés n'accèdent pas à la technologie par leurs efforts scientifiques :



▲ Les Evoras sont accueillis au sein de la Fédération unie des Planètes en 2375, un an après leur premier vol supraluminique.



▲ La scientifique malcorienne Mirasta Yale, déçue de la décision de son peuple de ne pas intégrer la Fédération unie des Planètes, quitte son monde pour embarquer à bord de l'**U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D** et explorer le cosmos.

les **Ferengis**, dont la culture met l'accent sur les affaires, achètent leurs capacités de propulsion à distorsion auprès d'une puissance extérieure. Une fois qu'ils en détiennent les secrets, ils étendent leur empire commercial jusqu'à devenir une puissance économique majeure du **quadrant Alpha**.

Les pionniers bajorans

La propulsion à distorsion n'est pas le seul moyen de se déplacer d'un système stellaire à l'autre, comme en témoigne l'exemple des anciens peuples de **Bajor**. Il y a plus de 500 000 ans, les ancêtres des **Bajorans** étaient très évolués dans les domaines philosophique, spirituel et scientifique. Ils mirent au point des vaisseaux spatiaux utilisant la **technologie de la voile solaire** et se servirent ainsi des vents solaires pour voguer parmi les lunes de Bajor et les autres planètes du système stellaire bajoran ; ils s'aventurèrent à des années-lumière de distance et se posèrent même sur une planète du **système cardassien**.

Dans des circonstances normales, un tel voyage aurait dû prendre des siècles, mais un phénomène de tourbillon de **tachyons** dans la **Ceinture de Denorios** voisine porta les hardis navigateurs de l'espace à des vitesses supérieures à celle de la lumière.

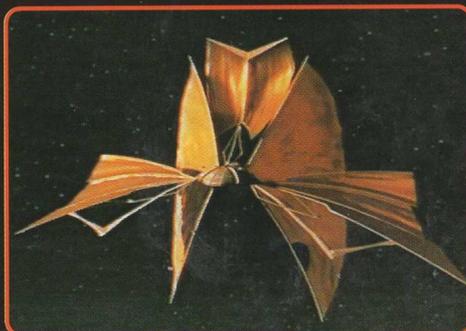
Ce type de **Voilier solaire bajoran** est encore employé dans les années 2170, à l'âge de la propulsion à distorsion. En 2371, un officier de Starfleet, le **capitaine Benjamin Sisko**, et son



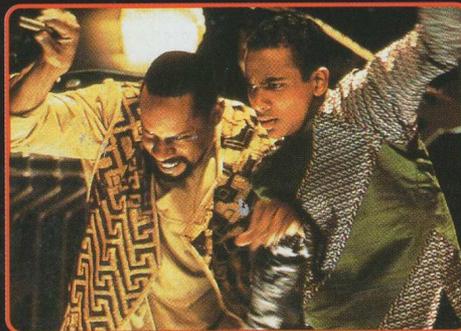
▲ Après avoir acheté leur technologie de la distorsion auprès d'une autre civilisation, les Ferengis conçoivent des vaisseaux perfectionnés.

filis **Jake** voguent à bord d'une reconstitution d'un tel navire, prouvant de la sorte que le désir d'atteindre les cieux transcende les frontières du temps, de l'espace et de la culture.

EN ROUTE POUR CARDASSIA



▲ Le **VOILIER SOLAIRE BAJORAN** est un vaisseau simple et élégant qui permet aux anciens Bajorans de voyager au-delà de leur système solaire.



▲ Benjamin Sisko et son fils Jake construisent un **VOILIER SOLAIRE BAJORAN** en 2371 pour prouver que les anciens Bajorans ont exploré l'espace.



▲ Le **VOILIER SOLAIRE BAJORAN** conçu par le capitaine Benjamin Sisko et son fils dépasse la vitesse de la lumière et réussit à gagner Cardassia.

Le Phoenix

Le *Phoenix* est l'un des astronefs les plus importants dans l'histoire de la Fédération. En 2063, Zefram Cochrane effectue à son bord le premier vol supraluminique jamais réalisé par un être humain, ce qui attire l'attention des Vulcains et ouvre une ère nouvelle pour la Galaxie.

Le *Phoenix*, premier véhicule conçu par un être humain pour franchir « le mur de la lumière », est construit au milieu du XXI^e siècle par l'équipe du Dr Zefram Cochrane et de Lily Sloane. À son tout premier vol, le 5 avril 2063, le *Phoenix* attire l'attention d'un vaisseau vulcain de passage sur les progrès de la technologie humaine.

Cochrane achève son engin révolutionnaire en avril 2063 – soit une dizaine d'années après la fin de la Troisième Guerre mondiale – au fin fond du Montana, dans un ancien complexe de lancement de missiles autour duquel s'est établie une petite communauté dépenaillée.

Caractéristiques techniques

Cochrane construit le *Phoenix* à partir d'un missile nucléaire Titan. Il remplace l'ogive par un module cockpit de quatre mètres de long. Au sortir d'un conflit mondial dévastateur, il est difficile de se procurer des matières premières : Lily Sloane mettra près de six mois à accumuler suffisamment de titane pour réaliser le cockpit. La coque de l'appareil est également revêtue de titane.

À l'intérieur du module se trouvent trois sièges-couchettes – un devant et deux derrière – orientés vers l'avant. En cours de vol, Cochrane occupe le siège avant. Contrairement aux spatonefs ultérieurs de la Fédération, le *Phoenix* est équipé de harnais de sièges.

Malgré sa technologie avancée, le *Phoenix* semble fait de bric et de broc. Les parois du module sont entièrement occupées par les commandes et les panneaux d'instruments. Parmi ces instruments, se trouve un appareil qui joue de la musique enregistrée.

Le vaisseau possède un intercooler et des versions primitives de systèmes que l'on retrouvera à bord des spatonefs les plus modernes, y compris une chambre d'intermix, une conduite de plasma et un collecteur de combustible.

Toute avarie subie par le *Phoenix* est susceptible d'avoir des conséquences gravissimes. Que les valves d'accélération soient endommagées, et de dangereuses radiations thêta sont émises. Par ailleurs, Cochrane mettrait deux ou trois semaines pour réaliser un nouveau générateur de champ.

Éléments de soutien

Cochrane assemble son *Phoenix* à l'intérieur d'un silo de missile qui s'enfonce profondément dans le sol du Montana. Un escalier métallique permet de franchir la porte de béton qui couvre le silo. Cette porte s'ouvre non pas de l'intérieur du vaisseau mais de la salle de contrôle. C'est cette salle que l'on atteint en premier lorsqu'on descend dans le silo. Celui-ci est équipé d'un ascenseur et de passerelles permettant aux techniciens d'accéder au vaisseau. Une trentaine de mètres séparent la passerelle du bas de celle du haut.

La « check-list » préalable au décollage s'achève par les vérifications concernant le réglage d'ATR et le bus principal. Après cela, la séquence d'allumage peut être initiée. Le *Phoenix* ne laisse aucune part au confort : les passagers vont être rudement secoués. Cochrane se garde bien de tenir compte d'un voyant rouge signalant

un problème au niveau de la deuxième soupape d'admission.

Une fois le booster du premier étage largué, des couvercles métalliques latéraux se détachent pour laisser les deux nacelles de distorsion s'étendre comme des ailes. Après cela, Cochrane active le noyau de distorsion, puis les injecteurs de plasma.

Comme pour les vaisseaux supraluminiques ultérieurs, la puissance et la cohérence du champ de distorsion ainsi que l'intégrité de la structure du bâtiment sont importants. Alors que le spatonef approche de la vitesse de la lumière, sa coque se met à trembler violemment, et un rugissement se fait entendre comme si le vaisseau se déplaçait dans l'atmosphère.

Bien que le *Phoenix* soit protégé par un champ d'intégrité structurelle et des amortisseurs inertiels, ses occupants sont rejetés en arrière par la force de l'accélération lorsqu'il franchit le mur de la lumière. Une fois la vitesse de croisière supraluminique atteinte, les conditions de vol se font nettement plus agréables.

Premier contact

Le 5 avril 2063 à environ 11 h (heure locale du Montana), un astronef de reconnaissance vulcain traverse le système solaire ; il n'a pas l'intention de s'intéresser à cette planète jugée par trop primitive.

C'est alors que la signature de distorsion provenant du vaisseau de Zefram Cochrane attire l'attention des Vulcains. Ce hasard conduira à l'un des épisodes les plus marquants de l'histoire de l'humanité : la première rencontre avec des extraterrestres.

Ce contact a pour conséquence non seulement l'expansion intersidérale du champ d'activité du genre humain, mais aussi l'avènement d'une ère de paix au cours de laquelle de grandes avancées seront effectuées dans les domaines scientifique, artistique et social.

Après son retentissant voyage, le *Phoenix* est exposé au Smithsonian Institute. Un monument historique comprenant une statue de marbre à l'effigie de Zefram Cochrane, haute de vingt mètres, est érigée dans le Montana, sur le site de lancement du *Phoenix*.

AUTRES FICHES DE CE DOSSIER...

4 LE T'PLANA-HATH

AUTRES DOSSIERS À CONSULTER...

LES HUMAINS
HORS STARFLEETDossier 44
SYSTÈMES DE PROPULSION...Dossier 64
STAR TREK :
La série classique.....Dossier 68
STAR TREK :
PREMIER CONTACTDossier 79

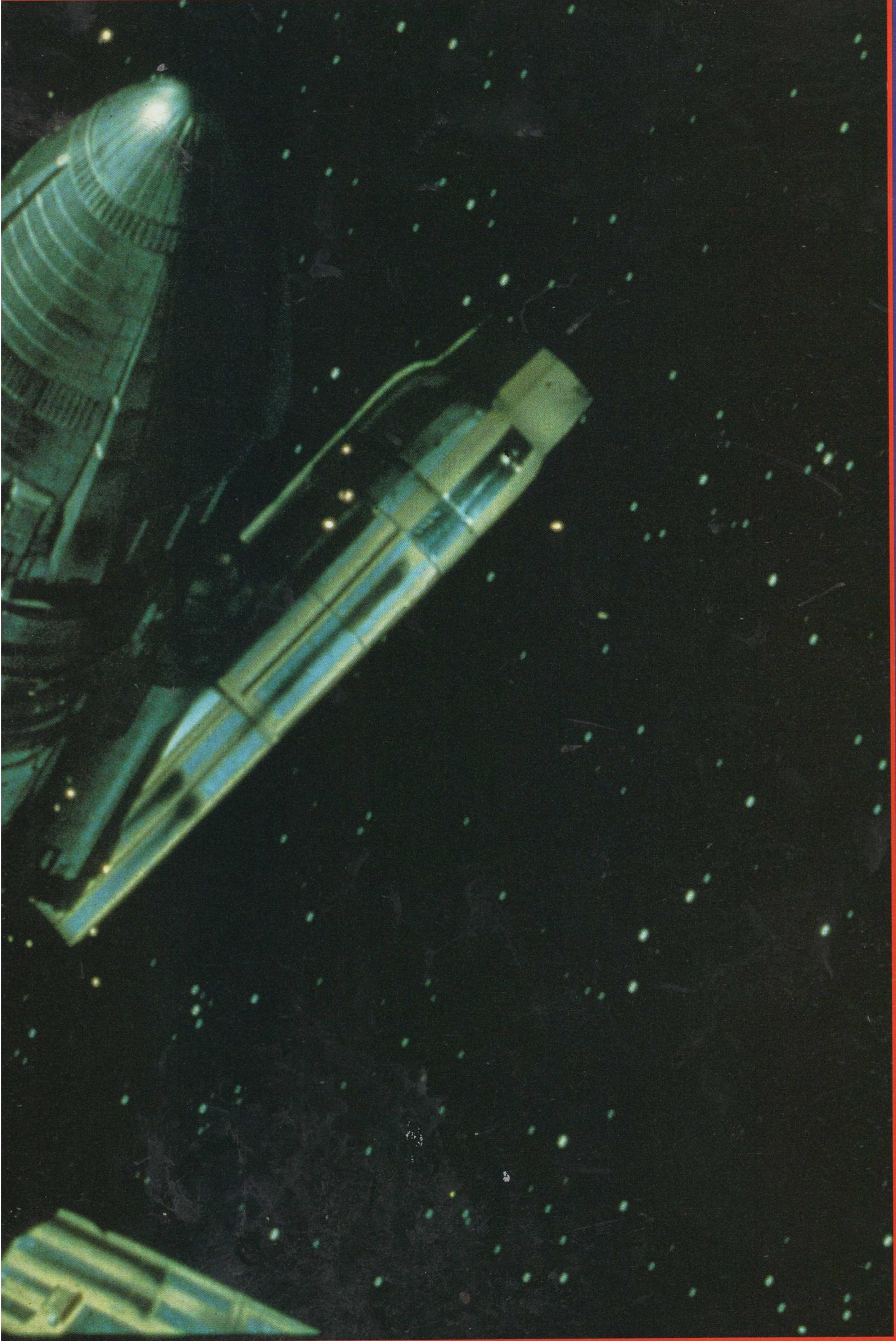
BLOC-NOTES

▶ Après avoir accompli son vol supraluminique aux commandes du *Phoenix*, Zefram Cochrane s'installe sur Alpha Centauri avant d'aller se perdre dans l'espace pour y mourir, en 2117. Il sera sauvé par un être auquel il donne le nom de Compagnon, lequel lui redonne la santé, le rajeunit et le maintient en vie pendant des siècles.



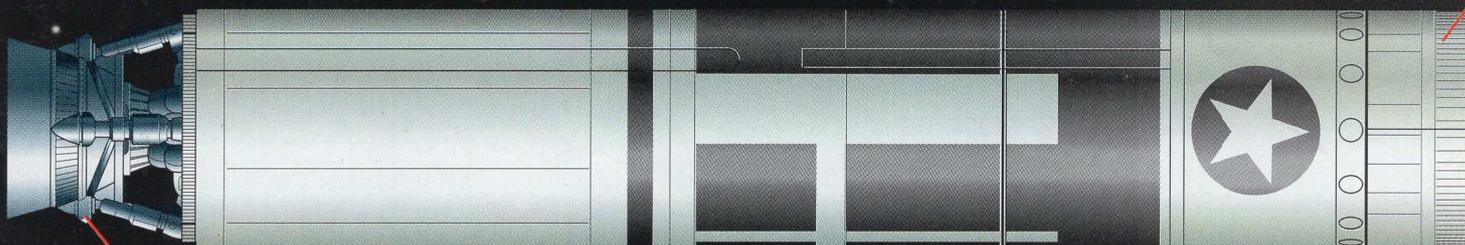
▶ Le PHOENIX est contenu dans un immense silo du Montana. Au moment du décollage, des panneaux s'ouvrent pour permettre au vaisseau de prendre son essor dans l'atmosphère, puis dans l'espace intersidéral.





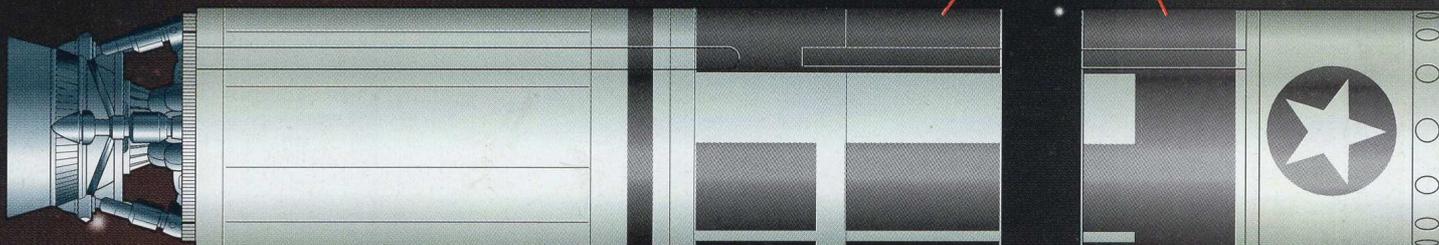


Le PHOENIX est lancé d'une base de missiles située dans le Montana. Paradoxalement, le spectacle du décollage d'un missile nucléaire transformé en viendra à symboliser l'avènement d'une nouvelle ère dans l'histoire de l'humanité. Quelques heures après le premier vol de Cochrane, les hommes établissent un premier contact avec les Vulcains.



Bien que les systèmes de propulsion supraluminiques du PHOENIX soient étonnamment évolués, le vaisseau fait appel à des fusées d'un type ancien pour échapper à l'attraction terrestre.

L'unique fonction des boosters est de lancer le PHOENIX dans l'espace. Ceci fait, ils se séparent du vaisseau proprement dit.



Module cockpit



Si le PHOENIX est long de plus de 35 mètres, seul le petit cockpit est habitable. Lorsque le vaisseau est dans son silo, l'équipage accède au cockpit en titane par l'intermédiaire d'un portique de lancement. Cette partie de l'astronef contient les senseurs de navigation et les interfaces informatiques qui assurent le contrôle de vol.



Le Phoenix

Cochrane et Lily construisent le PHOENIX en se servant des éléments à leur disposition. Le célèbre vaisseau est en fait un missile Titan modifié, non utilisé pendant la Troisième Guerre mondiale.

Les nacelles de distorsion d'un type primitif s'étendent de part et d'autre du vaisseau. Nombre des caractéristiques qui deviendront ensuite familières sont déjà visibles.

Une fois que le PHOENIX a quitté l'atmosphère terrestre, l'enveloppe extérieure de l'engin supraluminique, qui a protégé le vaisseau au cours de la phase de décollage, s'en détache.

Dans leur position finale, les nacelles sont parallèles à la navette.

Vaisseau expérimental, le PHOENIX est pourvu d'un cockpit fort exigu, où ne prennent place que trois membres d'équipage sanglés à leur fauteuil. Il est impossible de s'y tenir debout, car le vol ne doit durer que quelques heures.

Les nacelles de distorsion engendrent une bulle subspatiale autour du vaisseau, qui peut ainsi s'affranchir des lois de la relativité pour se déplacer plus vite que la lumière.

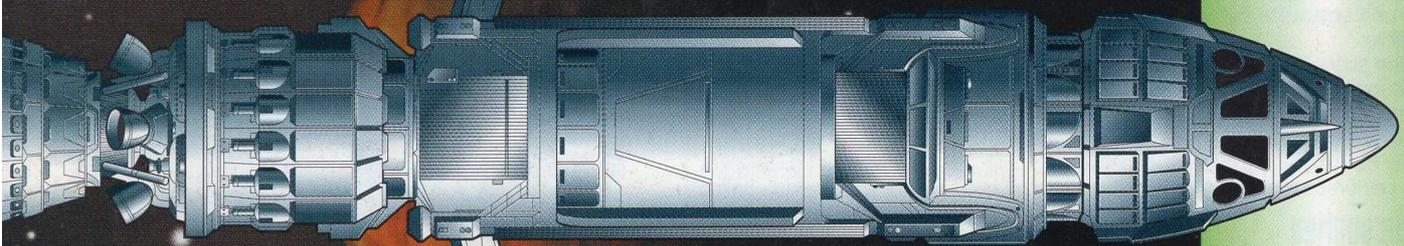
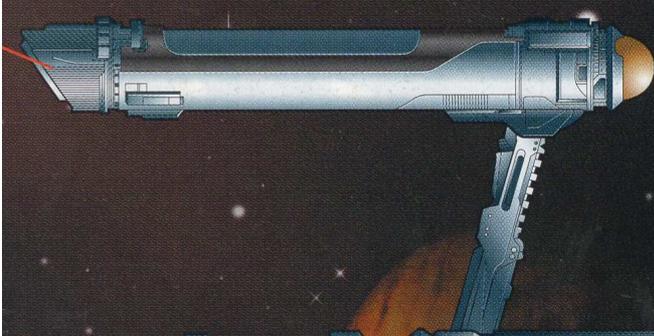
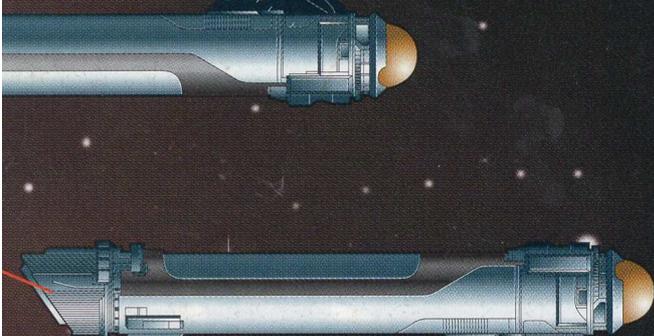
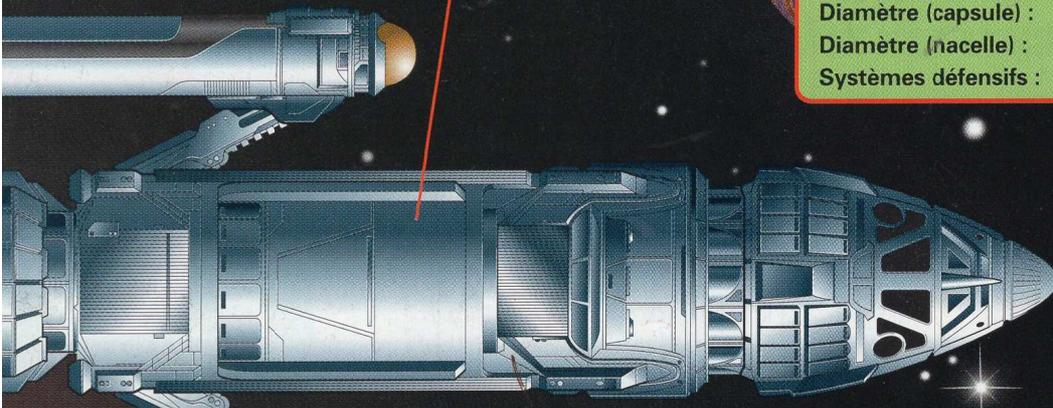




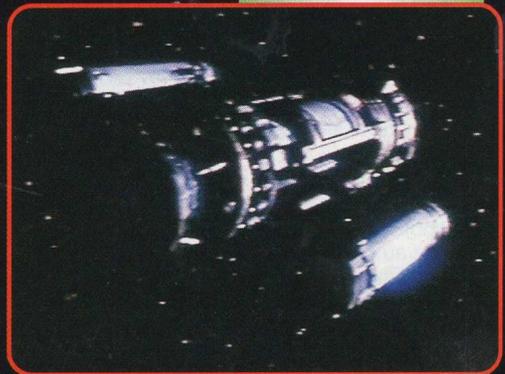
Le PHOENIX

Première observation :	2063
Type :	Missile nucléaire Titan modifié
Équipage :	3 personnes
Propulsion :	Nacelles de distorsion et moteurs-fusées
Longueur (navette) :	14,63 mètres
Longueur (booster) :	18,28 mètres
Diamètre (capsule) :	3,35 mètres
Diamètre (nacelle) :	1,08 mètre
Systèmes défensifs :	Aucun

La navette ne fait qu'un peu plus du tiers de la longueur du missile, mais elle possède toute la puissance nécessaire pour franchir le mur de la lumière.



Le booster et l'enveloppe externe ont été largués, les nacelles de distorsion sont déployées : le PHOENIX est prêt à effectuer son bond historique jusqu'à la vitesse de distorsion. Le vaisseau de Cochrane sera récupéré pour être exposé au Smithsonian Institute.



Propulsant le vaisseau au-delà de la vitesse de la lumière, les nacelles de distorsion jumelles produisent l'éclair d'énergie désormais familier. Le PHOENIX ne se maintient que quelques secondes à vitesse supraluminique, mais cela est suffisant pour alerter un vaisseau vulcain de passage, le T'PLANA-HATH.





Le T'plana-Hath : premier contact

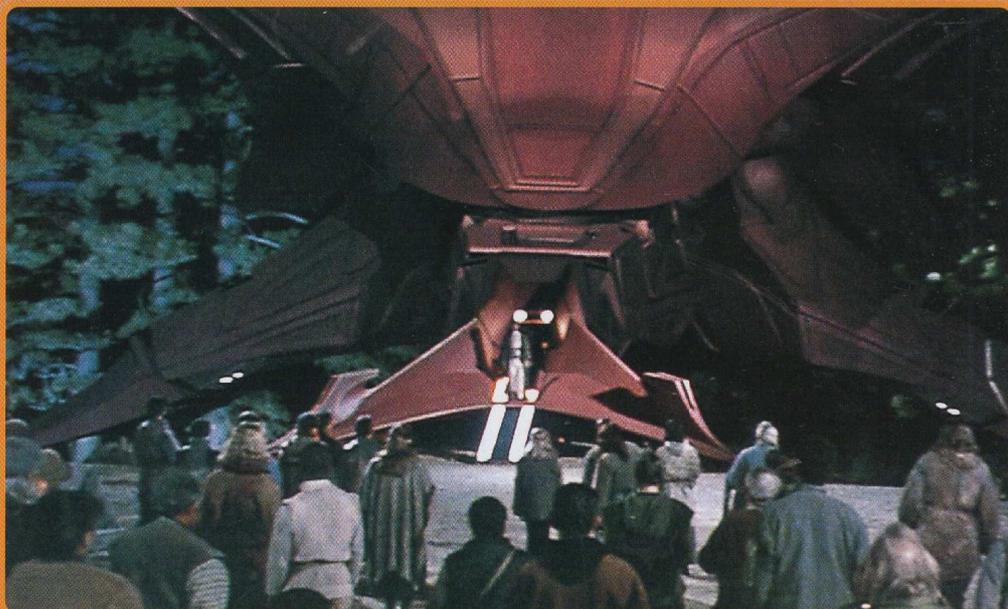
En 2063, le vaisseau vulcain *T'plana-Hath*, traversant le système solaire, enregistre une signature de distorsion émanant du *Phoenix*. S'ensuit leur premier contact avec l'humanité, qui aboutira à la fondation de la **Fédération Unie des Planètes**.

Le spationef vulcain qui se pose sur Terre en 2063 et établit le **premier contact** avec le genre humain est le *T'plana-Hath*, ainsi baptisé du nom de la mère de la philosophie vulcaine, celle qui déclara : « La logique est le ciment de notre civilisation, grâce à quoi nous émergeons hors du chaos en prenant la raison pour guide. » Ce contact intervient après que le vaisseau de reconnaissance vulcain, traversant le système solaire, y détecte la signature de **distorsion** du *Phoenix* – le vaisseau de **Zefram Cochrane**, premier astronef lancé de la Terre à franchir la barrière de la vitesse de la lumière.

La couleur bronze du *T'plana-Hath*, qui rappelle les tons sableux des paysages désertiques de Vulcain, restera celle des spationefs vulcains jusqu'au **xxiv^e** siècle. La forme générale de ce bâtiment évoque une enclume sur tréped, agrémentée de panneaux lumineux blancs et dorés. Bien que sa taille soit gigantesque par rapport à celle des vaisseaux construits sur Terre à cette époque, le *T'plana-Hath* est capable de se poser en douceur, sans soulever d'immenses nuages de poussière. Il est de toute évidence conçu pour manœuvrer au sein de l'atmosphère d'une planète et atterrir sans difficulté aucune.

L'équipage sort du spationef par une porte coulissante s'ouvrant dans l'un des supports, puis emprunte une rampe à degrés. Trois Vulcains seulement s'avancent à la rencontre des êtres humains qui les attendent dans le lieu de peuplement du Montana, mais on ignore si d'autres membres d'équipage ont choisi de rester à l'intérieur du vaisseau.

Le *T'plana-Hath* est capable de performances supraluminiques. Les Vulcains ont mis au point des moteurs à distorsion depuis au moins deux mille ans lorsqu'ils rencontrent Zefram Cochrane,



La rencontre

Le **T'PLANA-HATH** se pose dans le Montana, en Amérique du Nord. Sous les yeux d'une foule ébahie, l'équipage vulcain sort de son vaisseau. Cette première rencontre entre les genres vulcain et humain mènera finalement à la constitution de la **Fédération Unie des Planètes**.

puisque ce mode de propulsion est employé par un groupe de dissidents mécontents de l'évolution de leur société vers toujours plus de logique, dissidents qui quittent leur planète mère pour fonder ce qui deviendra l'**Empire stellaire romulien**.

On ne sait pas exactement dans quelle mesure le design et la technologie des vaisseaux vulcains

tels que le *T'plana-Hath* sont incorporés aux bâtiments de création humaine de l'époque. Ces derniers ressemblent davantage aux astronefs antérieurs – ne disposant pas de mode de propulsion à distorsion – qu'au spationef vulcain, ce qui donne à penser que les visiteurs sont repartis sans avoir transmis leurs secrets à l'humanité.

UNE ÈRE NOUVELLE

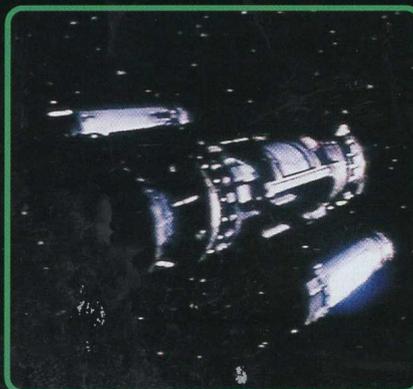
Les débuts

Le 5 avril 2063 vers 11 heures du matin, un vaisseau d'exploration et de reconnaissance vulcain passe dans le système solaire ; son équipage n'a pas l'intention de s'intéresser à la Terre, qu'il croit primitive.

C'est alors qu'une signature de distorsion émanant de l'astronef de Zefram Cochrane, le *Phoenix*, attire l'attention des Vulcains. Ce hasard conduira à l'un des moments les plus importants dans l'histoire du genre humain : le **premier contact avec des extraterrestres**.

Cette rencontre aboutira non seulement à l'expansion intersidérale de l'humanité, mais aussi à une ère nouvelle de son histoire, marquée par la paix ainsi que par de grandes avancées dans les domaines artistique, scientifique et social.

L'un au moins des Vulcains présents à bord du *T'plana-Hath* s'adresse en anglais aux êtres humains : cela signifie soit que les Vulcains ont étudié la Terre, soit qu'ils ont déjà inventé un dispositif très comparable au traducteur universel employé plus tard par Starfleet. Le fait que les Vulcains ne connaissent rien au rock'n'roll ferait pencher en faveur de la seconde de ces hypothèses.



Une barrière est franchie

Bien plus petit que le **T'PLANA-HATH**, le **PHOENIX** a été construit avec du matériel de récupération – dont notamment l'enveloppe d'un missile nucléaire. Son premier vol à vitesse de distorsion ne dure qu'une minute environ, ce qui suffit à créer une signature détectée par les Vulcains.



L'aube d'une alliance durable

Lorsque Zefram Cochrane serre la main de son visiteur vulcain, ces deux êtres accomplissent le premier geste de paix entre deux espèces appelées à constituer une alliance qui influera sur le devenir de la Galaxie. Trois cents ans plus tard, la **Fédération Unie des Planètes** comptera plus de cent cinquante membres œuvrant ensemble dans un esprit pacifique.



Tandis que le T'PLANA-HATH descend en douceur vers la surface de la Terre, ses phares d'atterrissage attirent l'attention des hommes sur sa présence.

En vol

Lorsque le T'PLANA-HATH est en vol, ses trois jambes d'atterrissage sont positionnées vers le haut, griffes d'atterrissage en contact avec les moteurs. Cela confère au vaisseau un profil plus aérodynamique, très utile pour manœuvrer au sein de l'atmosphère d'une planète.

Dans l'atmosphère

À l'approche de la surface de la planète, les jambes d'atterrissage s'abaissent et s'écartent pour une meilleure répartition des masses. En cours de descente, le vaisseau effectue une lente rotation, mais l'atterrissage est fondamentalement vertical.

L'approche

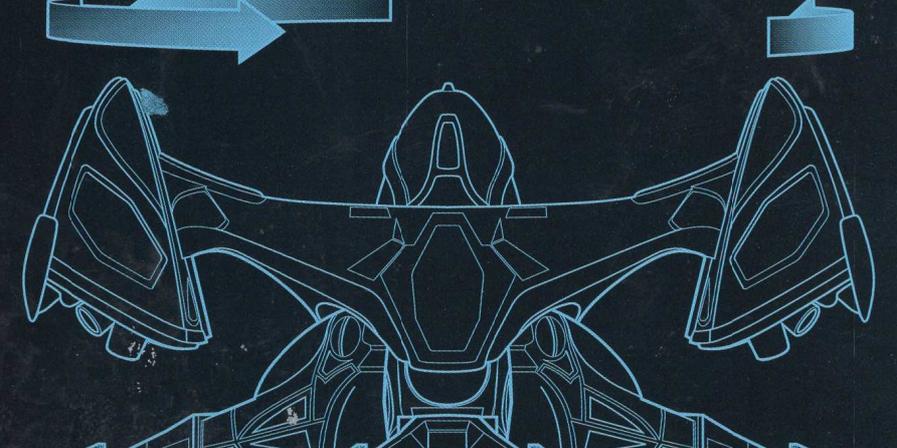
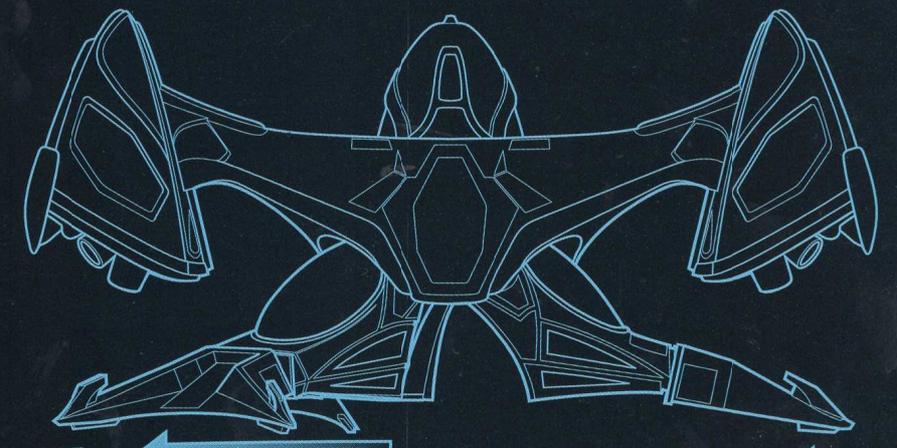
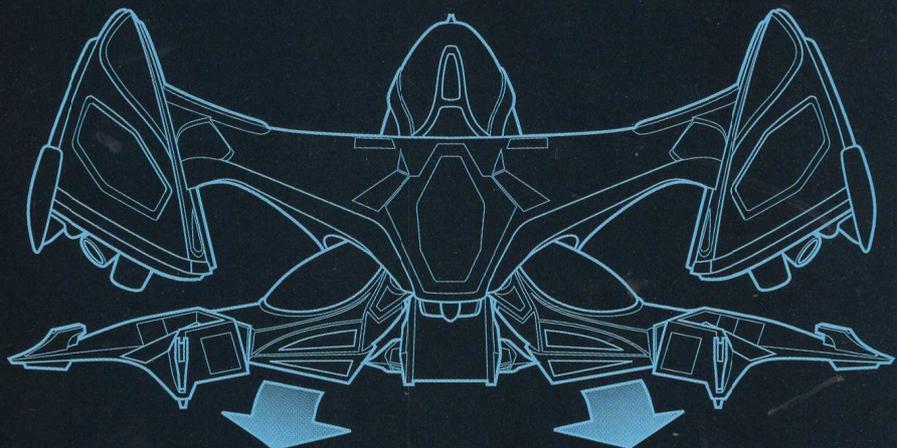
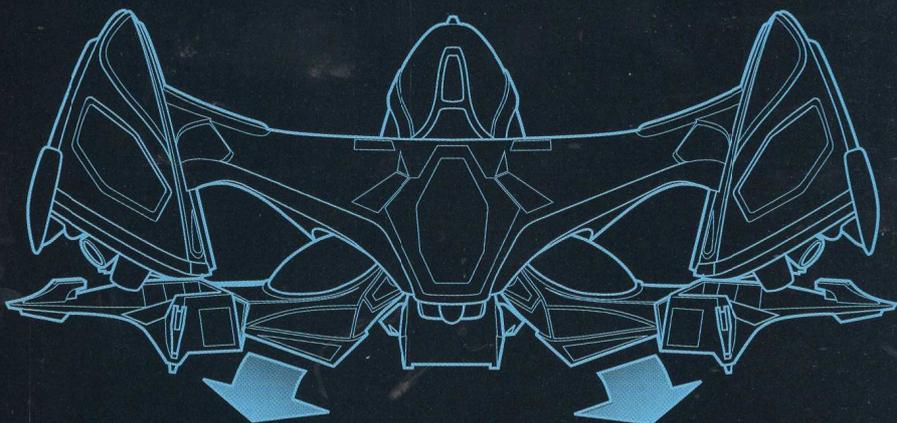
Planant presque immobile juste au-dessus du sol, l'astronef émet du bruit et perturbe l'air ambiant, sans toutefois endommager les édifices environnants. Les jambes d'atterrissage, prolongées de larges griffes, sont pleinement tendues; le vaisseau est prêt à se poser.

Au sol

Une fois le vaisseau posé, une petite porte s'ouvre à l'extrémité de la griffe d'atterrissage antérieure. L'équipage débarque en empruntant une rampe. L'astronef peut alors rester à la surface de la planète jusqu'au moment où l'équipage doit repartir.

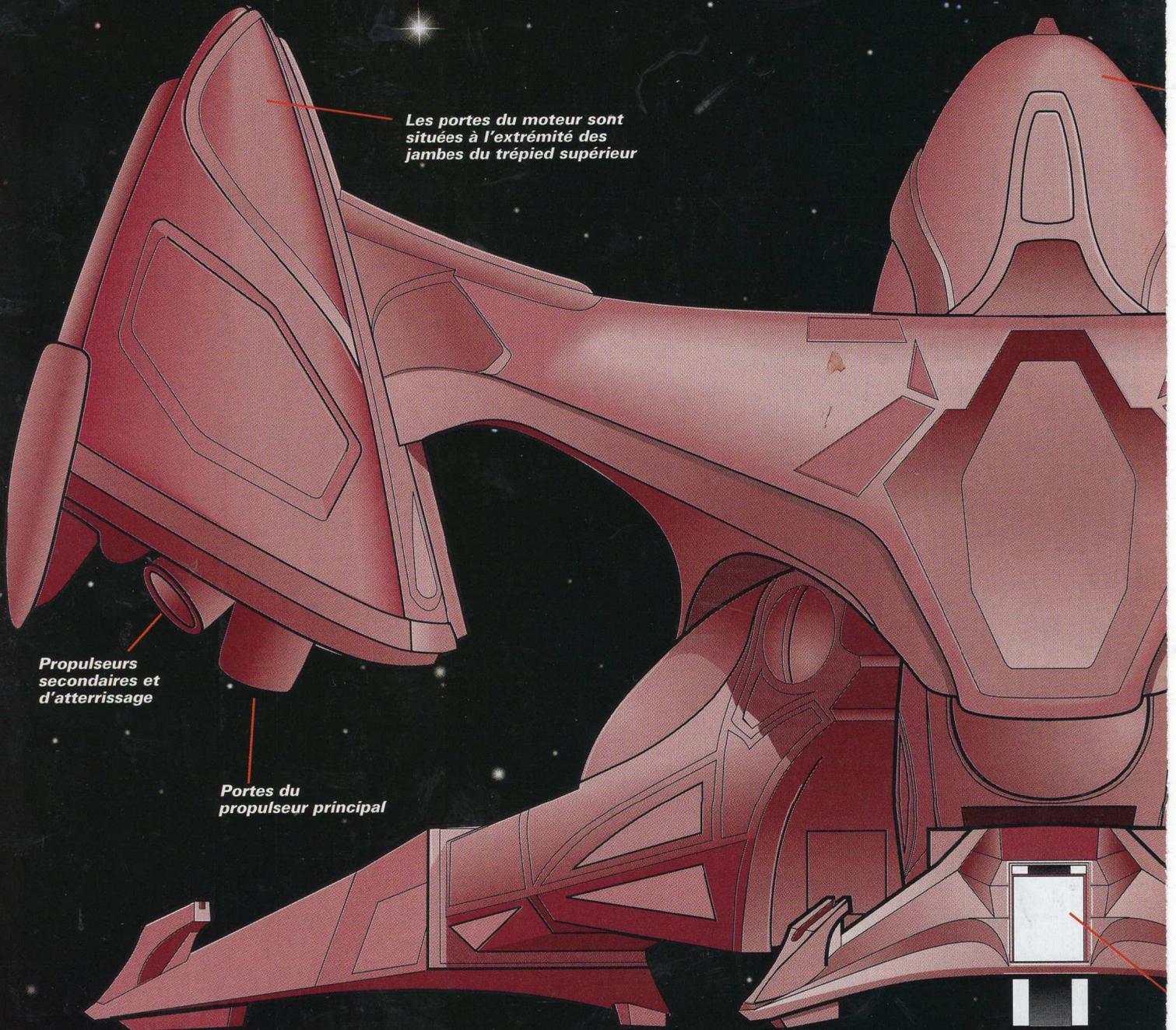


Le T'PLANA-HATH domine de sa masse les mesures du Montana. Une statue de Zefram Cochrane sera un jour érigée sur ce site.



Le T'plana-Hath

Lorsqu'il prend la décision de se poser sur Terre, il ignore qu'il accomplit les premiers pas qui commencent avec l'humanité une alliance appelée à transformer



Les portes du moteur sont situées à l'extrémité des jambes du trépid supérieur

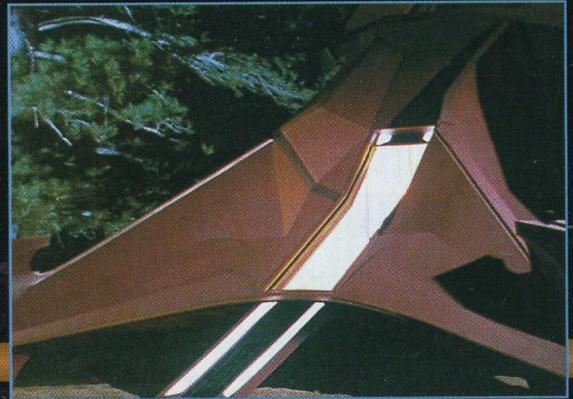
Propulseurs secondaires et d'atterrissage

Portes du propulseur principal



Griffe d'atterrissage

Le T'PLANA-HATH est le premier spationef vulcain à s'être posé sur Terre. À l'extrémité de sa jambe d'atterrissage antérieure apparaît une douce lueur dorée. Ébahis, les colons du Montana – et parmi eux Zefram Cochrane – se rassemblent pour voir ce qui va sortir de cet étrange appareil.



ÉCO

L'éco
révo
lum
éma
l'int
vais
s'at
sol.
se e
l'en
illu
un
les
leur
Zef

l'équipage du *T'plana-Hath*
diront les Vulcains à former
le futur de la Galaxie.

Au sommet du vaisseau, une
coupole se dresse au-dessus
du trépied inversé



En vol, les jambes
d'atterrissage sont relevées;
leurs griffes entourent alors
les propulseurs

L'équipage quitte le vaisseau
en empruntant cette écoutille

le
elle s'ouvre,
t une vive
blanche
t de
ur du
u. Une rampe
e jusqu'au
silhouette
ine dans
sure
e. Dans
e absolu,
ns voient
iteur saluer
Cochrane.



Le visiteur

Le premier visiteur sort
du vaisseau. Il porte
d'amples vêtements,
mais son apparence
n'est pas très différente
de celle d'un être
humain. Près de
300 ans plus tard, les
Vulcains et l'humanité
apprendront qu'ils sont
peut-être issus d'une
même souche, qui a
ensemencé la Galaxie
des millénaires
auparavant.



Longue vie et prospérité

On observe pour la
première fois le salut
vulcain. Incapable
de le reproduire,
Zefram serre la main
du visiteur.



L'union

Certains individus
portent plus loin
la coopération entre
Vulcains et humains.
L'ambassadeur
vulcain Sarek épouse
une enseignante
humaine, Amanda. Ils
auront un fils, Spock.

LE VAISSEAU VULCAIN

Nom :	<i>T'plana-Hath</i>
Type :	Vaisseau d'exploration et de reconnaissance
Caractéristique :	Capacité de vol atmosphérique
Équipage :	3 membres visibles
Moteurs :	Capacités supraluminiques
Forme générale :	Double trépied
Armement :	Inconnu
Première observation :	5 avril 2063