

# STAR TREK

LES DOSSIERS OFFICIELS



avec les 30 ans  
EDITIONS FRANCE

**L'ORDRE DE PROIE KLINGON**

Les plus grands

**L'Empire Klingon**

Le dernier chef-d'œuvre

**Le développement des Klingons**

Les plus grands

**STAR TREK en 3D de temps**

La 3D est maintenant là

**U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D**

Les détails pour les intimes

Vaisseaux · Personnages · Histoire · Technologie · Épisodes · Glossaire







# FÉDÉRATION UNIE DES PLANÈTES DIVISION STARFLEET

SYSTÈME : SOL/TERRÉ - SAN FRANCISCO, AMÉRIQUE DU NORD  
CC : DOCKS SPATIAUX DE STARFLEET,  
UTOPIA PLANITIA, MARS

NOM :

## U.S.S. DEFIANT NX-74205

TYPE :

VAISSEAU DE CLASSE DEFIANT

PLANS :

ARCHITECTURE D'ENSEMBLE N°1

Les caractéristiques de l'*U.S.S. Defiant NX-74205* ont tout pour séduire un Klingon. Techniquement perfectionné, le *Defiant* est axé sur l'efficacité dans un domaine précis : l'offensive.

L'*U.S.S. Defiant NX-74205* est officiellement homologué en tant qu'escorteur expérimental, mais il s'agit bel et bien d'un vaisseau de guerre. Il ne possède aucun équipement destiné à l'accueil des familles ou des missions diplomatiques, pas de laboratoire scientifique, pas de **holodeck** ni aucun autre élément de confort. Lourdemement blindé, extrêmement dépouillé, ce spationef – le seul de sa classe à avoir été construit – fut créé en tant que véhicule de première frappe : il intègre les derniers développements à la disposition de **Starfleet** en matière d'armements et de technologie défensive.

### Sa construction

Starfleet a initialement conçu le *Defiant* en tant qu'ultime rempart contre les **Borgs**. Il s'agit d'un prototype, le premier de ce qui aurait dû devenir une nouvelle flotte de guerre de la **Fédération**.

Les travaux démarrent en 2266, Starfleet ayant pris conscience de la menace borg. Après la bataille de **Wolf 359**, le **commander Benjamin Sisko** est affecté aux **Docks spatiaux Utopia Planitia** sur Mars, où il supervise la conception et la construction du *Defiant*. Cependant, après une sortie consacrée aux essais, de graves défauts structurels se font jour.

La menace borg étant désormais moindre, Starfleet prend la décision de suspendre les travaux de développement du *Defiant*.

### Nouveaux dangers

Face à l'émergence d'une nouvelle menace, celle du **Jem'Hadar**, la féroce armée du **Dominion** qui contrôle de vastes secteurs du **quadrant Gamma**, le *Defiant*

est néanmoins mis en service.

Benjamin Sisko, devenu capitaine, est alors responsable de **Deep Space Nine**. Étant donné son engagement dans le programme *Defiant*, il est considéré comme le candidat idéal au commandement de ce spationef « extrême ».

Autre élément crucial, Sisko est déjà en première ligne dans la bataille contre le Dominion, car **Deep Space Nine** garde le **vortex bajoran**, seul lien stable entre le **quadrant Alpha** et le quadrant Gamma où opère le dangereux Dominion.

### Spatioport d'attache

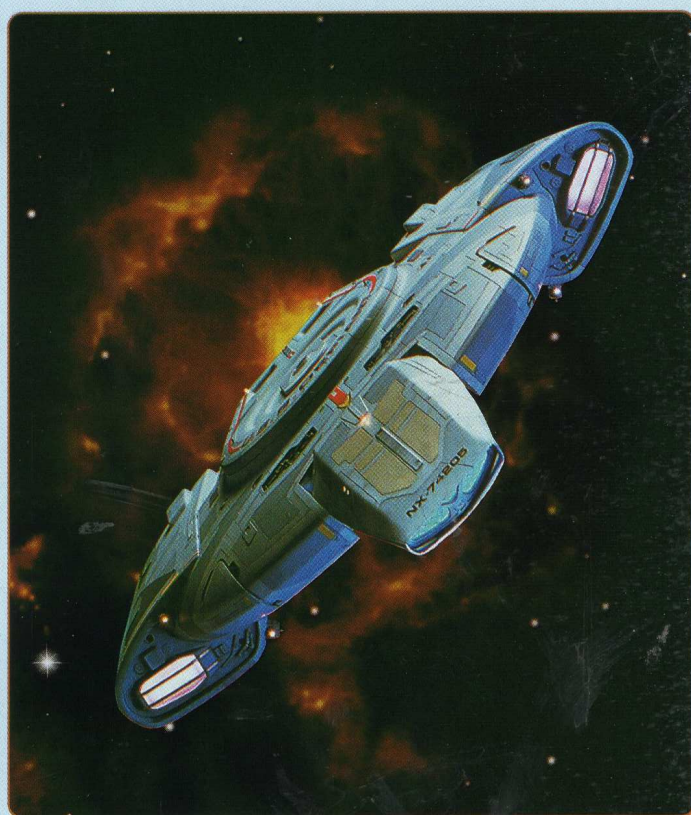
À **Deep Space Nine**, le *Defiant* est amarré au niveau de l'anneau d'arrimage externe. Pour des raisons de sécurité, des gardes armés exercent une surveillance permanente à l'extérieur du sas. Empreintes vocales et autres modes d'identification sont exigés en préalable à tout accès. Lorsque le vaisseau quitte la station, ses propulseurs arrière fonctionnent au quart de leur puissance.

### Capacités

Le plasma circule dans une gaine qui traverse le **couplage de phaseur**, ce qui double presque la puissance du phaseur tout en boostant la **propulsion à distorsion** de 30 pour cent.

La vitesse de croisière est de niveau 7 ; la vitesse de distorsion de niveau 9 est un maximum compatible avec la sécurité mais, en situation d'urgence, le *Defiant* est capable de dépasser brièvement cette limite.

La coque est en matériaux composites – **castrodium/neutromium**. La longueur du vaisseau, conçu pour transporter 50 personnes, est de 68,58 mètres.

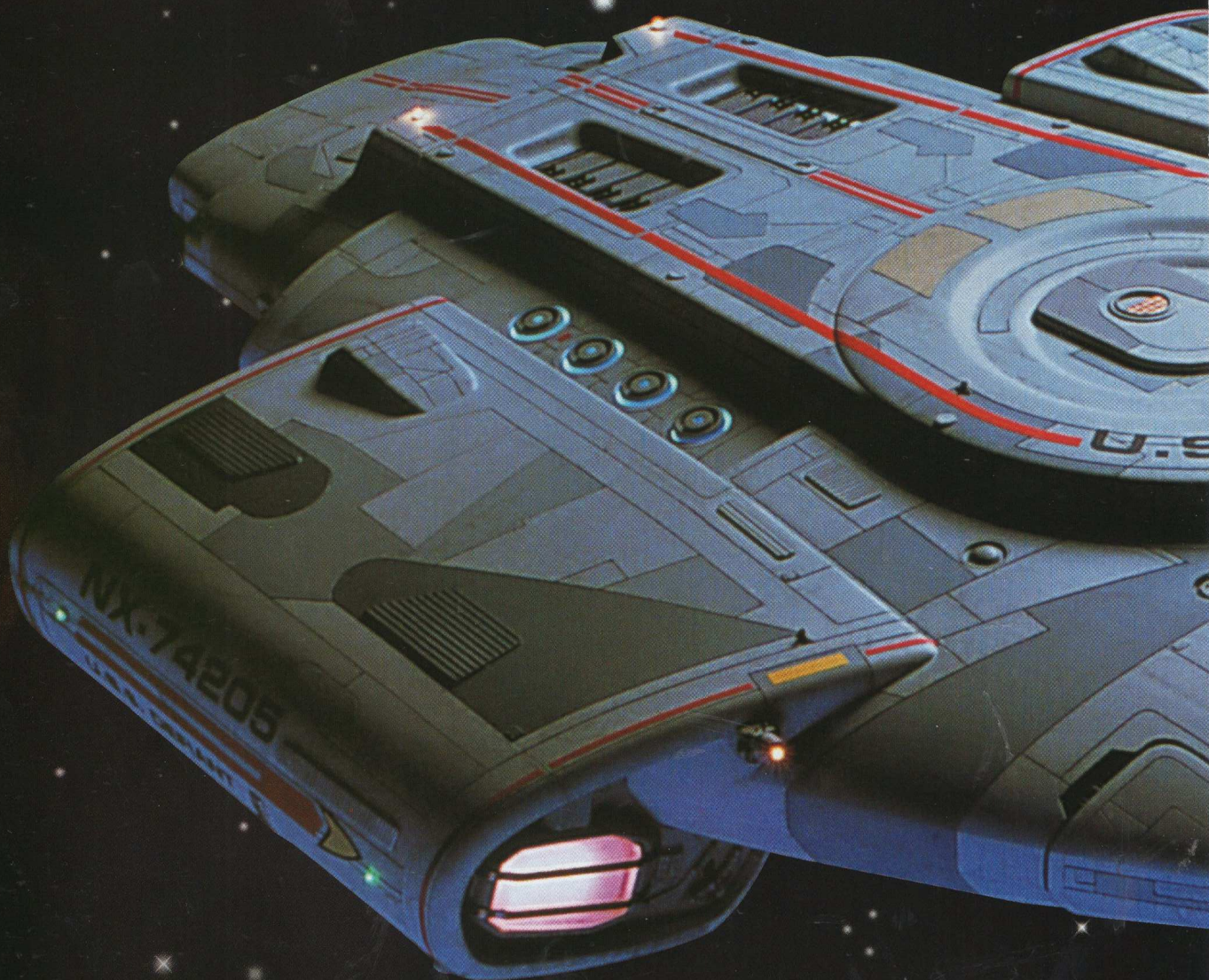


▲ L'*U.S.S. DEFIANT* est l'un des vaisseaux les plus puissants de **Starfleet**, le seul uniquement destiné au combat ; il est plus lourdement armé et plus apte aux manœuvres que l'immense majorité des bâtiments de la flotte fédérale.

## BLOC-NOTES

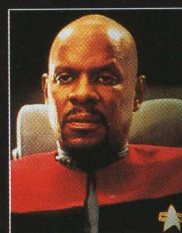
- L'*U.S.S. Defiant* est construit par les Docks spatiaux Utopia Planitia, sur Mars.
- Initialement conçu pour combattre les **Borgs**, le *Defiant* a finalement l'occasion de faire ses preuves en 2373. En dépit de son armement perfectionné, il ne perturbe guère la sérénité du **Cube Borg**.
- **Benjamin Sisko** supervise la construction du *Defiant*, dont il est l'un des concepteurs.
- En 2371, **Odo** se sert d'une navette du *Defiant* pour se rendre dans le monde des **Fondateurs**, où il rencontre pour la première fois les siens.
- Vaisseau de guerre avant tout, le *Defiant* transporte néanmoins des sondes atmosphériques.
- Le **commander Worf** vit à bord du *Defiant*, dont il assume régulièrement le commandement.





## L'équipage de l'U.S.S. DEFIANT NX-74205

Le *Defiant* est stationné à *Deep Space Nine*, sous la responsabilité du capitaine Benjamin Sisko. Contrairement à la station, qui est administrée conjointement avec les Bajorans, le vaisseau est sous le contrôle exclusif de Starfleet. Toutefois, par courtoisie envers les Bajorans, le major Kira Nerys est fréquemment appelée à servir à bord du *Defiant*.

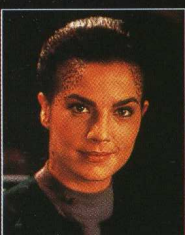
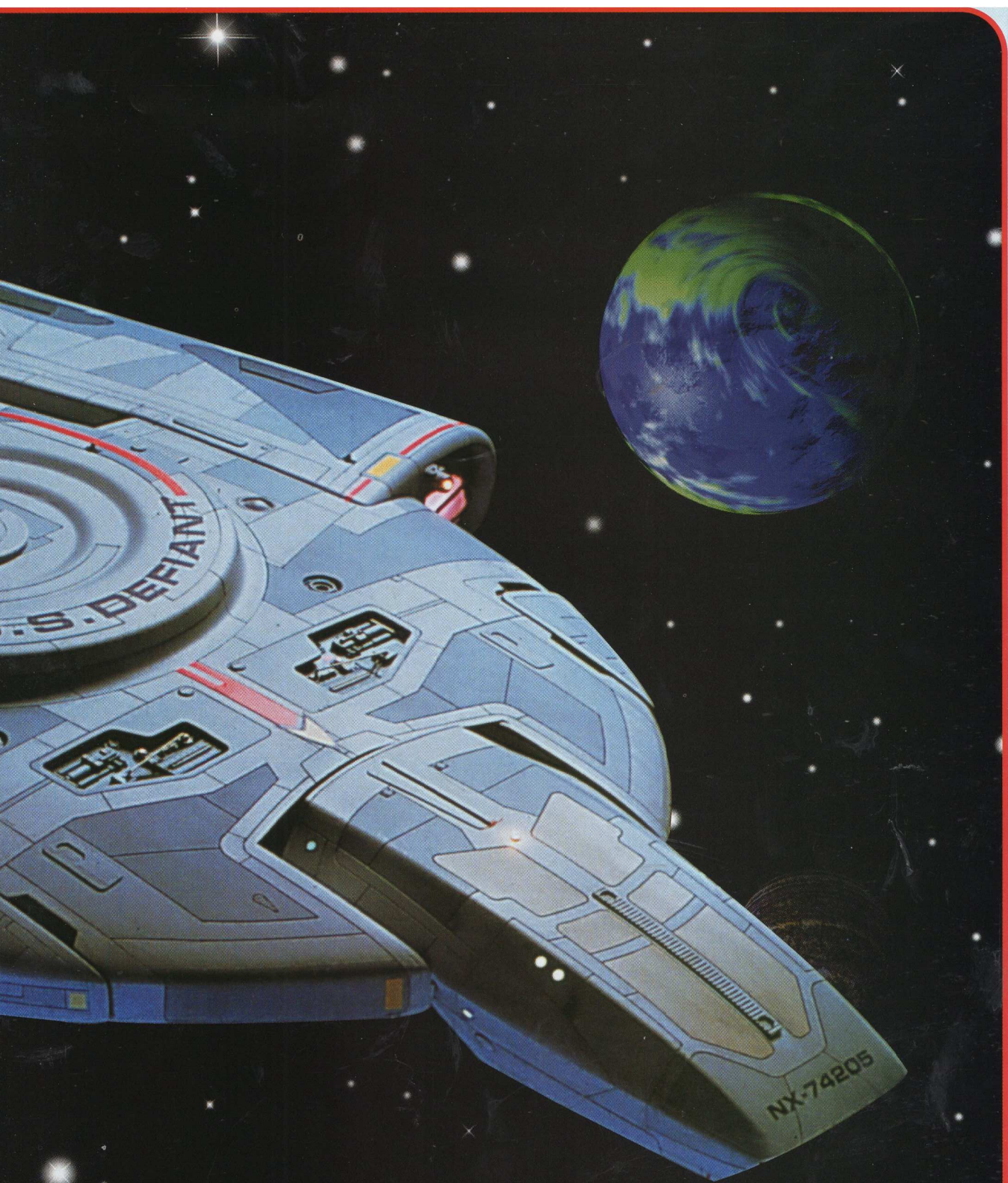


Capitaine  
Benjamin Sisko



Lt commander  
Worf

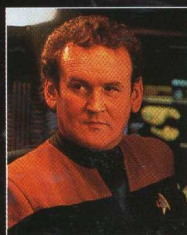




Lieutenant  
Jadzia Dax



Médecin-Chef  
Dr Julian Bashir



Chef  
Miles O'Brien



Major  
Kira Nerys

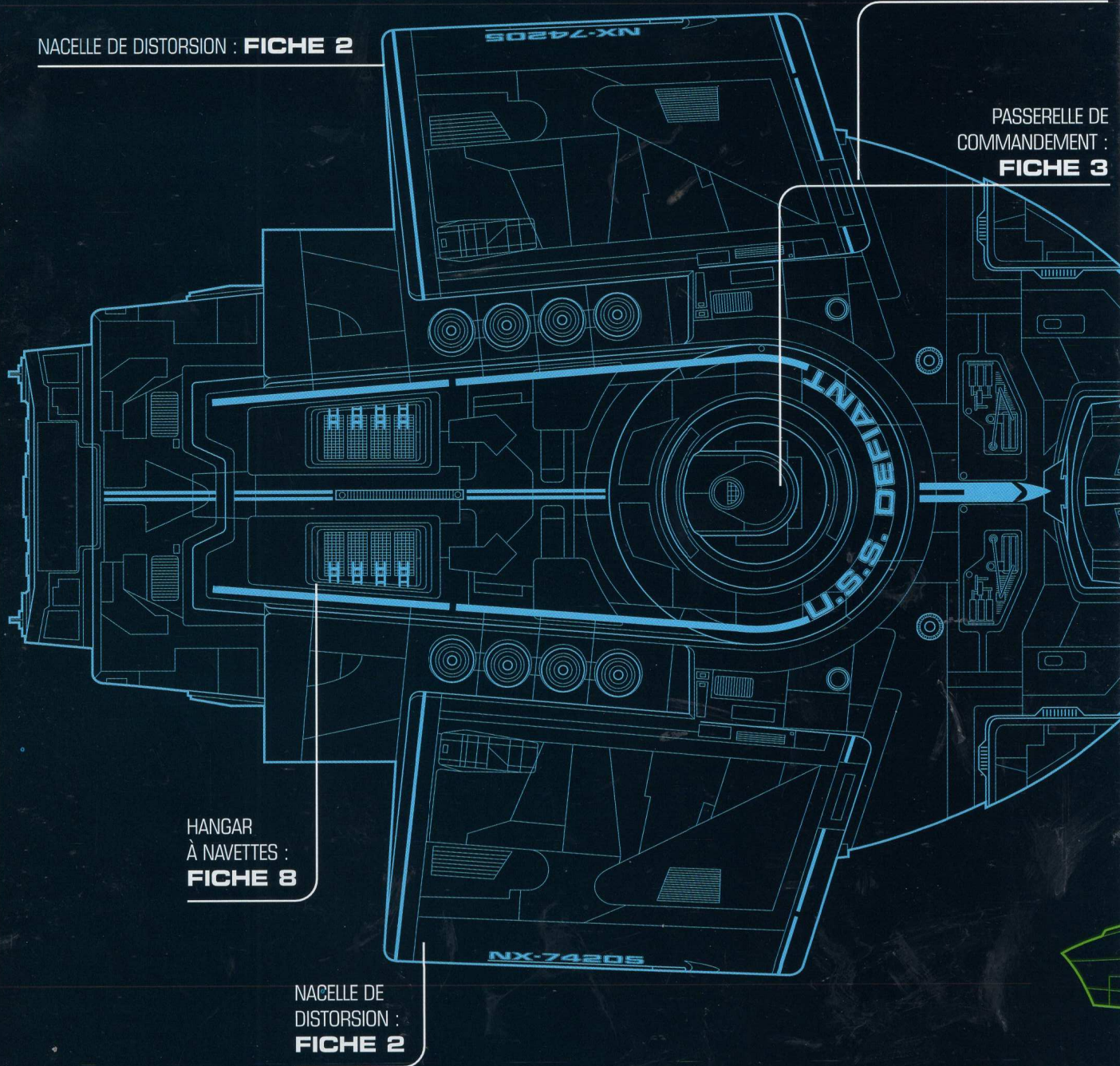


# VUE DORSALE

BATTERIE DE PHASEURS AVANT :  
**FICHE 6**

NACELLE DE DISTORSION : **FICHE 2**

PASSERELLE DE  
COMMANDEMENT :  
**FICHE 3**



HANGAR  
À NAVETTES :  
**FICHE 8**

NACELLE DE  
DISTORSION :  
**FICHE 2**

VUE E

## Armement

Le *Defiant* est équipé du dernier cri en matière d'armes : batteries de phaseurs et torpilles quantiques.

## La technologie romulienne

L'*U.S.S. Defiant* se distingue des autres vaisseaux de la **Fédération Unie des Planètes** en ce qu'il est le seul à posséder un système d'occultation **romulien**. Conformément aux dispositions du **traité d'Algeron**, la Fédération doit s'abstenir de mettre

au point ou de détenir des systèmes d'occultation. Toutefois, en raison de la menace que fait peser le Dominion, cette restriction a été temporairement levée, aux termes d'un accord entre l'**Empire stellaire romulien** et la Fédération.

Dans un premier temps, l'usage des boucliers d'occultation se limite au quadrant Gamma, mais, après l'agression **klingonne** contre l'espace **cardassien**, l'accord est modifié pour autoriser un emploi restreint au sein du quadrant Alpha. En échange de leur apport technique, les Romuliens se verront

transmettre les renseignements recueillis par Starfleet sur le Dominion.

Lorsque le bouclier est activé, les éclairages intérieurs du vaisseau sont atténués et toute la puissance des systèmes défensifs est transférée vers le dispositif d'occultation, qui masque totalement la signature énergétique du *Defiant*. Celui-ci devient pratiquement indétectable, hormis par les plus puissants scanners subspatiaux.

Le champ d'occultation enveloppe la coque du bâtiment, afin de minimiser la distorsion subspatiale. La signature

énergétique du vaisseau est particulièrement susceptible de révéler les types de faisceaux utilisés. S'en rend compte le Jem'Hadar. L'inactivation du bouclier permet cependant de retrouver l'invisibilité du vaisseau. Le *Defiant* se déplace à allée simple, son bouclier masque

**Insuffisances**  
Le *Defiant* est



NOM :

**U.S.S. DEFIANT**

IMMATRICULATION :

**NX-74205**

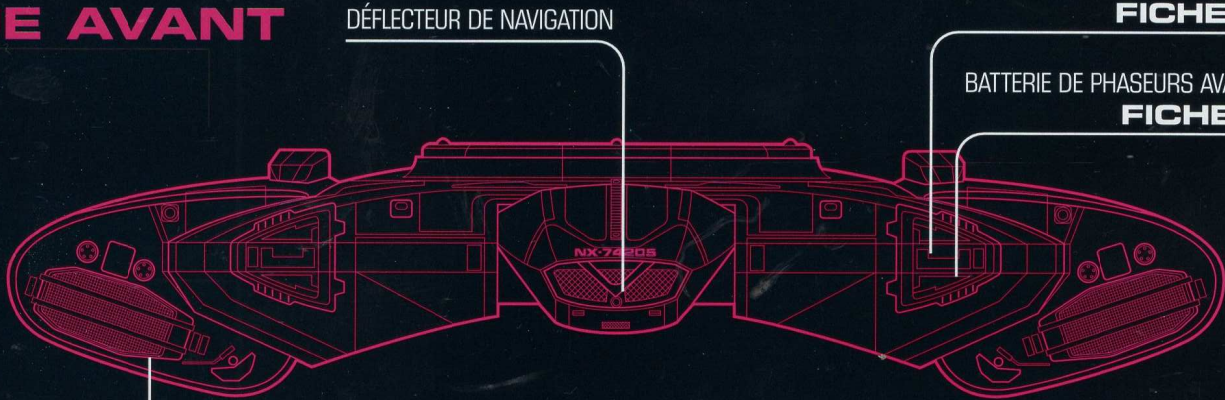
PLANS :

**PLANS D'ENSEMBLE : VUES EXTÉRIEURES**

**DOSSIER 28**

**FICHE 1**

**VUE AVANT**

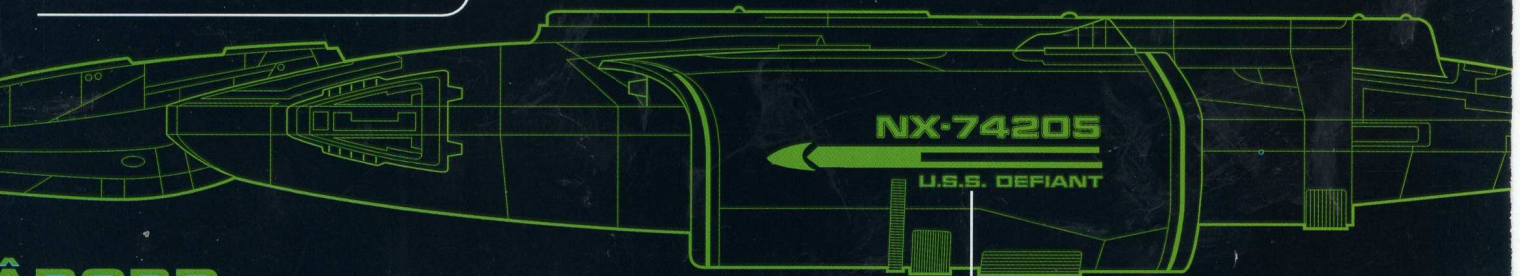


NACELLE DE DISTORSION :  
**FICHE 2**

**VUE ARRIÈRE**



MOTEUR À IMPULSION :  
**FICHE 2**



**À BORD**

Defiant étant puissante, le bouclier être percé par certains x d'antiprotons – on lorsqu'un vaisseau ise le Defiant. alimentation principale t de préserver tionef. Quand celui-ci e supraluminique, le e champ de distorsion. avant, ce qui explique

nombre de ses défauts. Le capitaine Sisko l'estime trop lourdement armé et trop puissant pour sa taille. Lors des essais, il est tout près d'être détruit par la pleine puissance de ses propres moteurs. Au cours des premières missions, les insuffisances du Defiant lui sont presque fatales. L'infirmerie est tout à fait inadaptée, ce qui oblige le personnel médical et technique de Deep Space Nine à accomplir des prouesses. Au fil du temps toutefois, grâce aux modifications recommandées par Sisko et effectuées

sous la houlette du chef des opérations de Deep Space Nine, Miles O'Brien, de nombreux défauts du Defiant seront corrigés, ce qui en fera un vaisseau aussi fiable que redoutable. En dépit de sa puissance titanesque et de sa grande souplesse de manœuvre, le Defiant reste mal équipé pour faire face à certaines situations. A la date stellaire 49263.5, il révèle nombre de ses limites alors qu'il pénètre dans l'atmosphère d'une planète de classe J. En cas d'avaries, ses systèmes de sécurité se révèlent insuffisants ;

plusieurs membres d'équipage manqueront le payer de leur vie. **Un vaisseau de combat** Nonobstant ses faiblesses, le Defiant se montre plus qu'à la hauteur des attentes de ses concepteurs. Au combat, il a prouvé sa supériorité sur les vaisseaux de guerre du Jem'Hadar, et il est largement plus puissant qu'un Oiseau-de-Proie klingon. Lorsque les Borgs se font de nouveaux menaçants, le Defiant est intégré à la flottille qui affronte un Cube borg.

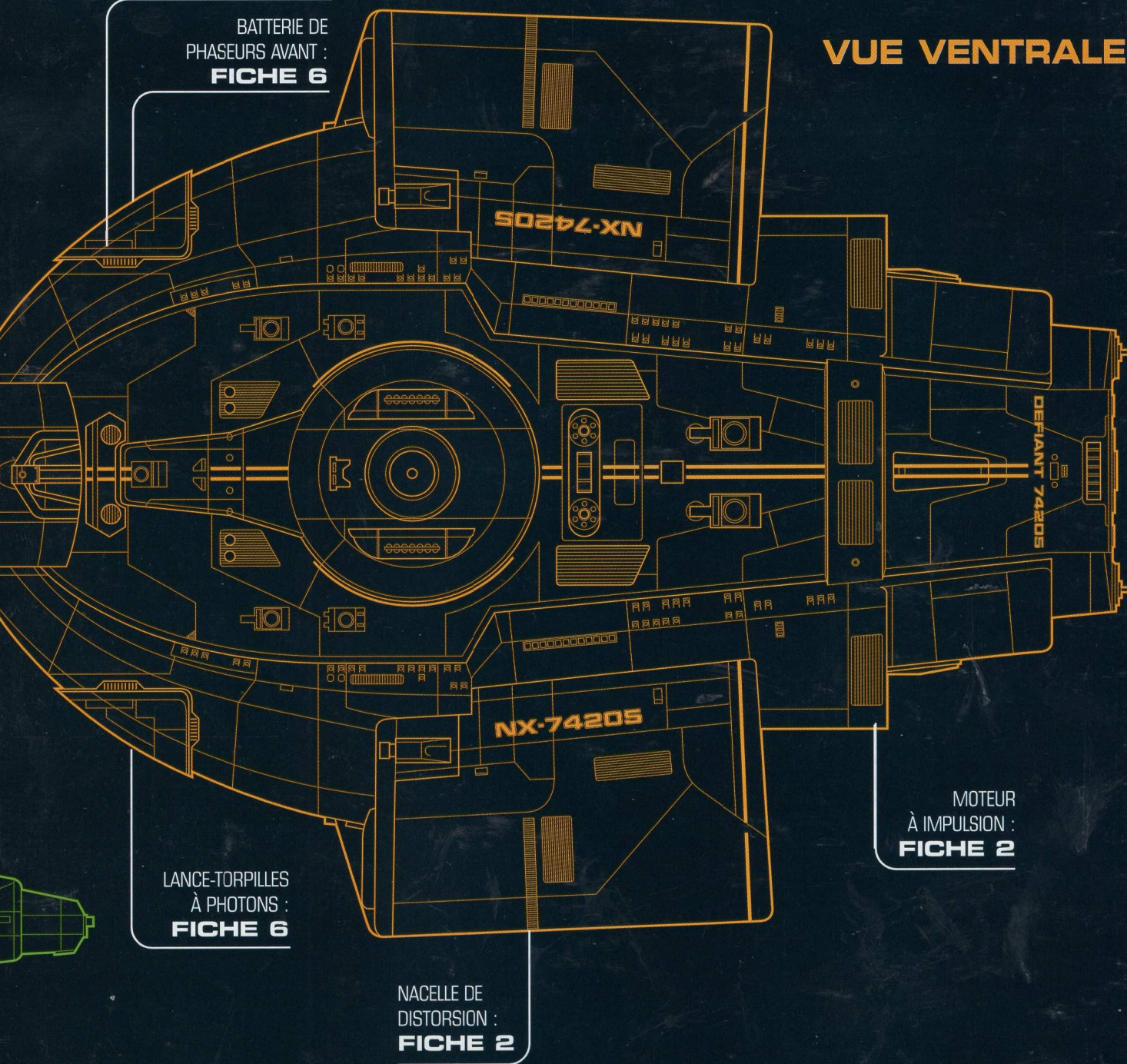




LANCE-TORPILLES À PHOTONS :  
**FICHE 6**

BATTERIE DE PHASEURS AVANT :  
**FICHE 6**

## VUE VENTRALE



LANCE-TORPILLES À PHOTONS :  
**FICHE 6**

MOTEUR À IMPULSION :  
**FICHE 2**

NACELLE DE DISTORSION :  
**FICHE 2**

Il sera gravement endommagé. Après l'engagement, des réparations sont effectuées, puis le *Defiant* regagne *Deep Space Nine*.

### Ses grandes missions

Le *Defiant* a participé à des missions variées : le dispositif d'occultation lui a permis d'explorer le quadrant Gamma sans être détecté ; au sein du quadrant Alpha, il s'est avéré précieux lors des conflits avec l'**Empire klingon** ; il a escorté des cargos spatiaux cardassiens dans des secteurs périlleux du cosmos.

### AUTRES DOSSIERS À CONSULTER...

Le guide de STARFLEET .....	Dossier 19	L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C.....	Dossier 24
L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701 .....	Dossier 20	L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D.....	Dossier 25
L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701 rénové .....	Dossier 21	L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-E.....	Dossier 26
L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-A.....	Dossier 22	DEEP SPACE NINE .....	Dossier 27
L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-B.....	Dossier 23	L'U.S.S. VOYAGER NCC-74656.....	Dossier 29

### AUTRES FICHES DE CE DOSSIER...

2 Localisation des organes majeurs	6 Armements et systèmes défensifs
3 La passerelle de commandement	7 Les quartiers de l'équipage
4 La salle des machines	8 Les turbolifts
5 L'infirmerie	9 Les navettes





## FÉDÉRATION UNIE DES PLANÈTES DIVISION STARFLEET

SYSTÈME : SOL/TERRÉ - SAN FRANCISCO, AMÉRIQUE DU NORD  
CHANTIERS SPATIAUX UTOPIA PLANITIA, MARS

NOM :  
**U.S.S. DEFIANT NX-74205**

TYPE :  
**SPATIONEF DE  
CLASSE DEFIANT**

PLANS :  
**SYSTÈMES CLÉS**

L'*U.S.S. Defiant NX-74205* est un vaisseau de guerre compact et efficace, conçu pour frapper l'ennemi et résister à des adversaires aussi redoutables que les **Borgs** et les **Jem'Hadar**. L'espace y est compté : il n'y a pas à bord de place pour les équipements de confort qui caractérisent nombre des vaisseaux de **Starfleet**, tels que les **holodecks**, les salons et autres luxueux quartiers de l'équipage.



▲ L'*U.S.S. DEFIANT NX-74205* ne possède que quatre ponts : de par son profil surbaissé, il n'offre qu'une cible très réduite aux vaisseaux ennemis.



◀ La Salle de Commande des machines de l'*U.S.S. DEFIANT NX-74205* s'étend sur deux niveaux. L'accès au niveau supérieur se fait à partir du Pont 1. La salle occupe aussi une partie du Pont 2. Le tore de distorsion se dresse sur les quatre ponts.



◀ La passerelle de commandement de l'*U.S.S. DEFIANT* - située à proximité du sommet du vaisseau - se trouve bien moins exposée que les modules de commandement de la plupart des bâtiments de **Starfleet**.



▲ Un réseau de tubes de **Jefferies** fort exigu relie diverses sections de l'*U.S.S. DEFIANT*.



▲ Les tubes de **Jefferies** sont si compacts que les membres d'équipage ne peuvent s'y tenir debout.



▲ Les chambrées des membres d'équipage sont très rudimentaires ; elles ne laissent guère de place à une quelconque touche personnelle.



▲ Bien que très spartiates, les chambres à coucher sont encore trop luxueuses pour le **Klingon Worf**, qui préfère ôter le matelas de sa couchette.

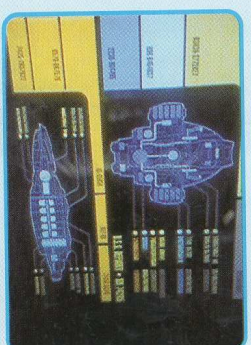
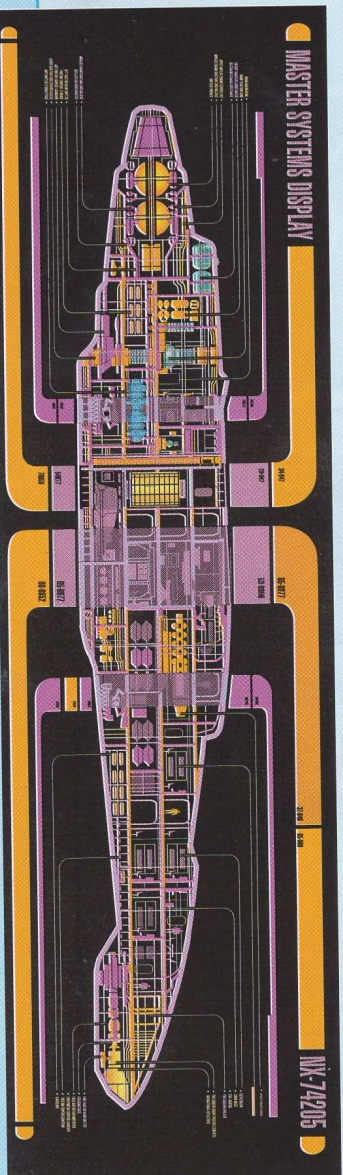
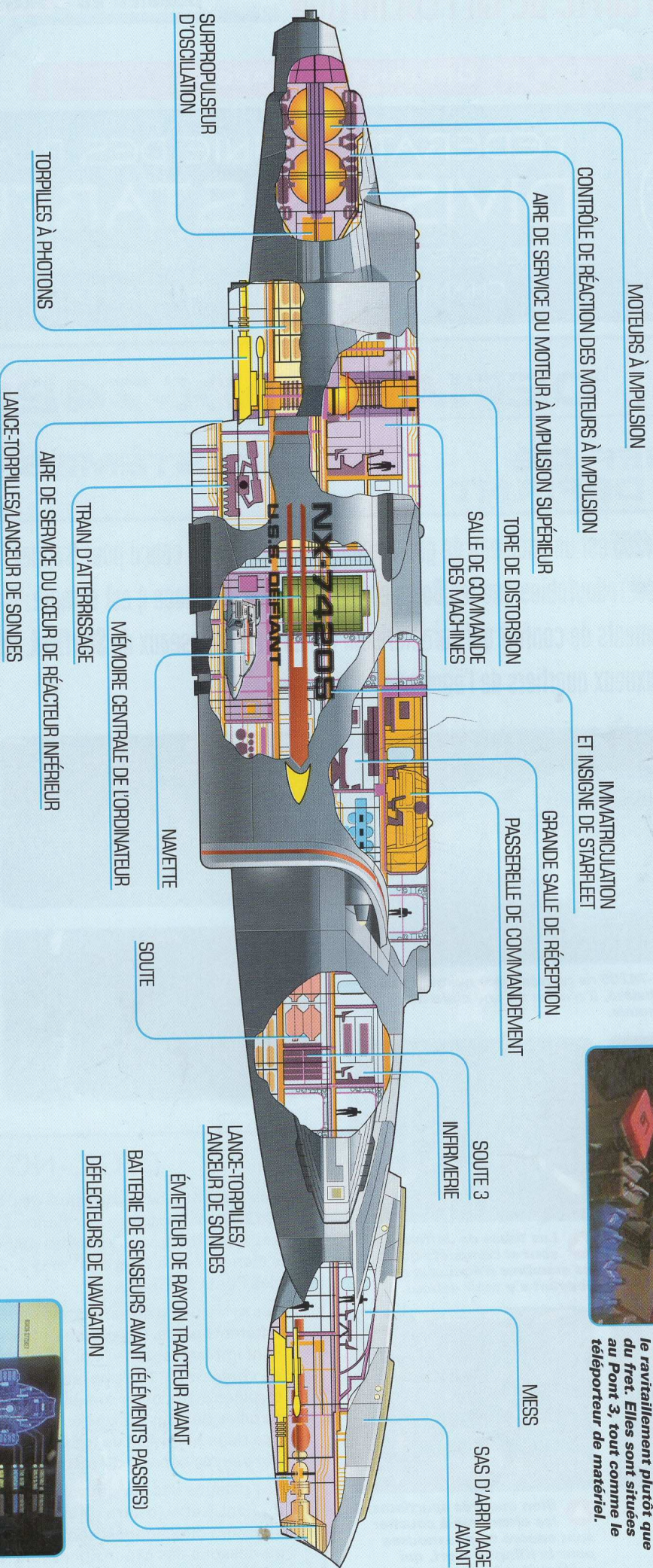
### BLOC-NOTES

- Les **nacelles de distorsion** de l'*U.S.S. Defiant NX-74205* sont accolées aux flancs du vaisseau plutôt que séparées de la coque par des pylônes. Ces nacelles, qui s'étendent au niveau des Ponts 2, 3 et 4, sont accessibles des Ponts 2 et 3.
- Les systèmes d'armements sont répartis à travers les différents ponts. Les **canons phaseurs** dirigés vers l'avant sont implantés sur le Pont 1, qui contient aussi les bobines de chargement des phaseurs. Le Pont 4 contient les lance-torpilles avant et arrière, alimentés par les magasins de torpilles du Pont 3. L'un des lance-torpilles du Pont 4, ainsi que deux magasins de torpilles sont situés dans le nez, qui peut se séparer du reste du bâtiment.
- Les palettes des **senseurs** sont situées au bord antérieur du Pont 1 et au centre de la coque ventrale (Pont 4). Des senseurs directionnels sont implantés sur le Pont 2, juste au-dessous des canons phaseurs. Le déflecteur de navigation est placé dans le nez du vaisseau.





Les petites soutes sont conçues pour entreposer le ravitaillement plutôt que du fret. Elles sont situées au Pont 3, tout comme le téléporteur de matériel.



Un schéma du DEFIANT, qui peut être visualisé sur n'importe laquelle des consoles du vaisseau, fournit des informations sur l'ensemble du bâtiment.

Comme sur tous les vaisseaux de Starfleet, nombre des consoles de l'U.S.S. DEFIANT NX-74205 affichent un schéma détaillé du spatonef qui présente toutes les parties du bâtiment et permet de visualiser d'un coup d'œil la situation des divers systèmes. Les consoles d'un secteur peuvent être utilisées pour commander les fonctions des consoles d'un autre secteur.





NOM :

## U.S.S. DEFIANT NX-74205

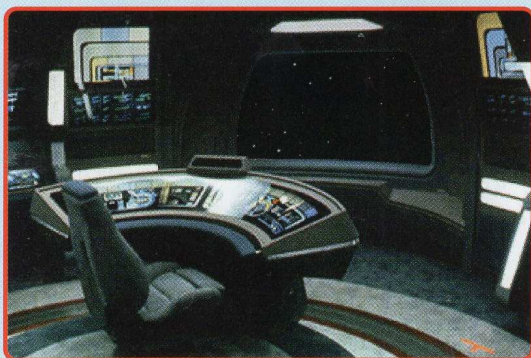
PLAN :

### PASSERELLE DE COMMANDEMENT

LOCALISATION :

### PONT 1

Après plus d'un siècle, l'architecture circulaire adoptée au milieu du **XXIII<sup>e</sup>** siècle pour les passerelles de commandement des spatonefs de classe *Constitution* continue d'être la norme pour les gros vaisseaux de **Starfleet**.



#### ▲ DROIT DEVANT

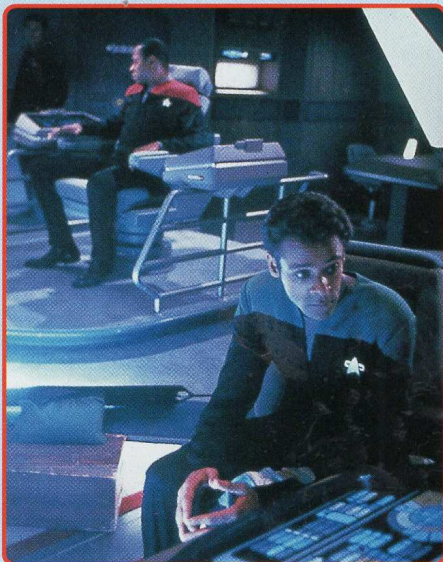
L'écran de visualisation de l'U.S.S. DEFIANT, moins strictement rectangulaire que celui de maints vaisseaux de plus grande taille, est positionné de manière à procurer à tous les officiers en poste sur la passerelle une vue aussi dégagée que possible sur le cosmos.

#### À l'échelle

Les postes de travail sont disposés de la même façon que ceux des gros vaisseaux de Starfleet (tels que ceux de classe *Galaxy*) ; des fauteuils pivotants font face à des consoles installées contre la paroi, sur le pourtour de la passerelle.

#### ▼ UN MÉDECIN SUR LA PASSERELLE

Les infrastructures médicales de l'U.S.S. DEFIANT sont limitées, de sorte que le Dr Julian Bashir est souvent appelé à servir sur la passerelle, surtout quand l'équipage opère à effectifs restreints.



#### Poste de commandement central

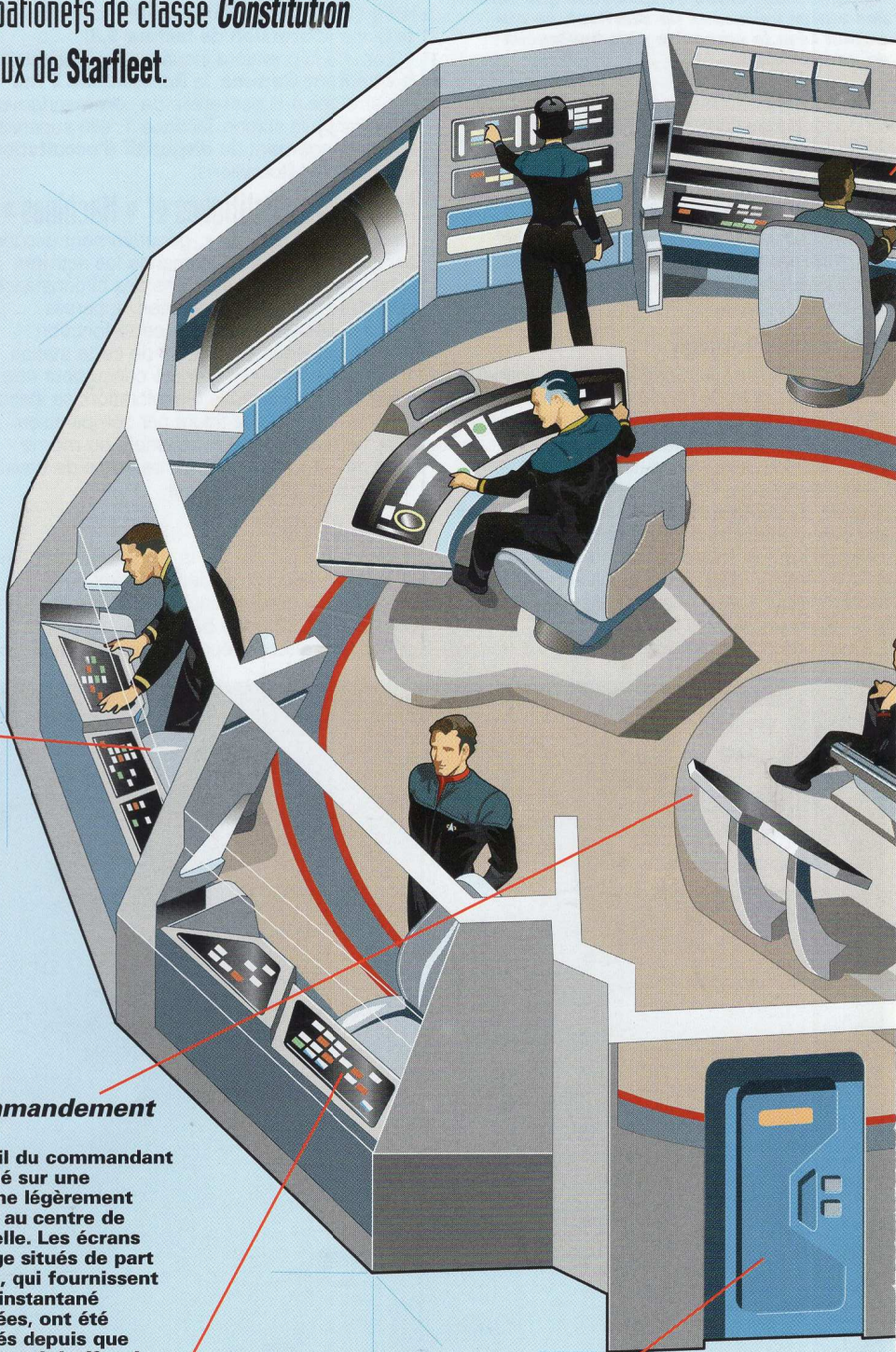
Le fauteuil du commandant est installé sur une plate-forme légèrement surélevée au centre de la passerelle. Les écrans d'affichage situés de part et d'autre, qui fournissent un accès instantané aux données, ont été modernisés depuis que le vaisseau a été affecté à *Deep Space Nine*.

#### Accès tous secteurs

Les consoles devant lesquelles travaillent les officiers de la passerelle procurent des informations sur maints autres secteurs du vaisseau. Plusieurs systèmes sont commandés à partir d'ici.

#### Accès à la passerelle

L'accès et la sortie s'effectuent par une porte située à l'arrière gauche du fauteuil du commandant. On trouve une porte identique à droite.







**AUX COMMANDES**  
Le lieutenant commandeur Worf occupe souvent le fauteuil du commandant en lieu et place du capitaine Sisko. L'amour du combat et la bravoure face au danger qui caractérisent Worf le rendent parfaitement à la hauteur de la tâche.



**DOUBLE AFFECTATION**  
Miles O'Brien, chef des Opérations de DEEP SPACE NINE, devient ingénieur-chef de l'U.S.S. DEFIANT dès que celui-ci prend son vol.

### Un maximum d'informations

Des écrans d'affichage, sur les cloisons ainsi que sur la partie « clavier » des consoles, offrent aux membres d'équipage un accès permanent à une quantité maximale d'informations.

### Confort

Ces fauteuils pourvus d'un grand dossier assurent un confort maximal, même en situation de danger.

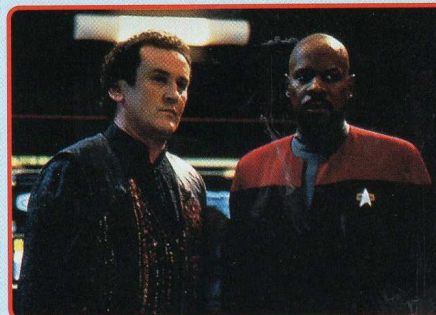
### En cas de besoin

Certaines consoles, qui ne nécessitent pas d'être utilisées en permanence, sont situées dans des renforcements de la cloison. Le personnel s'y tient debout.



### DÉTOURNEMENT

La passerelle du DEFIANT a été le théâtre de bien des drames, notamment lorsque Thomas Riker et son groupe de rebelles du Maquis ont détourné le vaisseau.

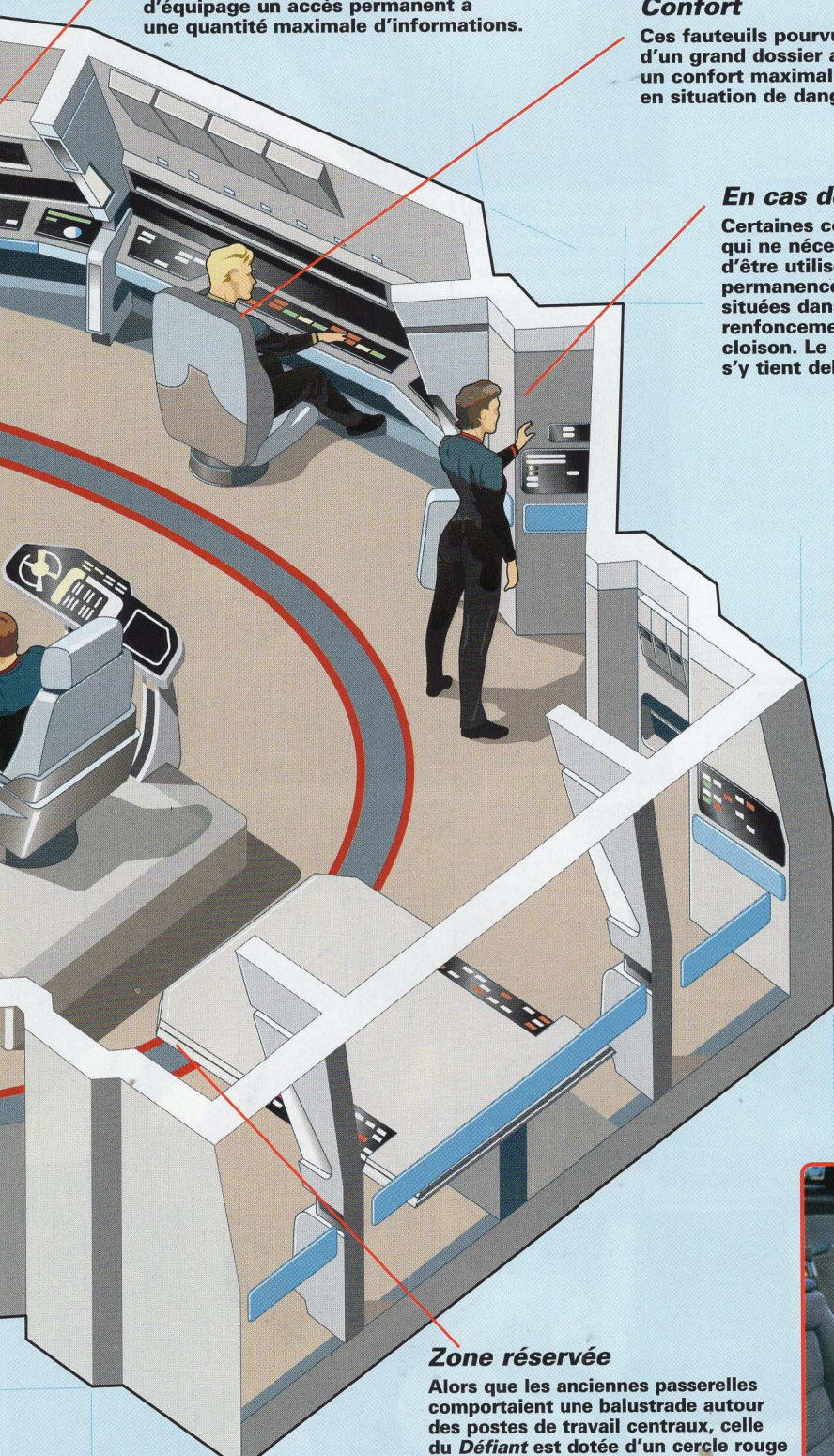


### UN VAISSEAU Jumeau

Dans l'univers-miroir, « Smiley » O'Brien et Ben Sisko voyagent à bord d'un double de l'U.S.S. DEFIANT qui présente de nombreuses similitudes avec celui que Sisko a eu si souvent l'occasion de commander. Ce spationef s'avère aussi robuste que son jumeau.

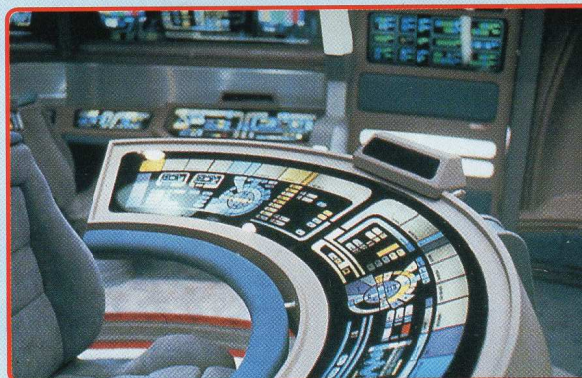
### DU BOUT DU DOIGT

Les panneaux des consoles sont à commandes tactiles, mais les commandes vocales sont également acceptées pour de multiples fonctions. Grâce au design incurvé de ces consoles, toutes les commandes sont aisément accessibles par l'officier de service.



### Zone réservée

Alors que les anciennes passerelles comportaient une balustrade autour des postes de travail centraux, celle du Défiant est dotée d'un cercle rouge qui délimite la zone réservée au commandant et aux officiers chargés de la navigation et des opérations.





NOM :

**U.S.S. DEFIANT NX-74205**

PLAN:

**PASSERELLE DE COMMANDEMENT**

LOCALISATION :

**PONT 1**

Toujours à l'affût du moindre problème, l'équipage de la passerelle de l'*U.S.S. Defiant NX-74205* est constamment en alerte dans cet environnement compact.

L'*U.S.S. Defiant NX-74205*, mis au point pour combattre les **Borgs**, n'entre véritablement en service actif que pour affronter le **Dominion**, dans le **quadrant Gamma**. Le *Defiant* est rattaché à **Deep Space Nine**, et son équipe de commandement habituelle se compose du **capitaine Benjamin Sisko**, du **lieutenant commander Worf**, du **lieutenant Jadzia Dax**, du **major Kira Nerys** et de l'**ingénieur-chef Miles O'Brien**. Si tous les membres d'équipage ont leur propre spécialité, ils changent fréquemment de postes de travail, au gré des nécessités de l'instant.

La passerelle de ce puissant vaisseau de guerre est compacte, ce qui ne l'empêche nullement d'accueillir les postes traditionnels – machines, tactique, navigation, opérations... Elle présente de nombreux points communs avec les passerelles des grands spatonefs de **Starfleet**. Au cœur de l'action, le fauteuil de commandement repose sur une petite plate-forme – il est ainsi séparé des postes qui l'entourent. À l'extrémité avant de la passerelle, l'écran de visualisation principal est placé face au capitaine. Une station de navigation et d'opérations est implantée entre le fauteuil de commandement et l'écran principal, alors que les autres stations de la passerelle se répartissent sur le pourtour de la salle, à bâbord et à tribord.

### Le poste de commandement

La zone située derrière le fauteuil de commandement est occupée par une table des opérations utilisée en mission, un membre d'équipage prenant place de chaque côté. Deux portes d'accès s'ouvrent au fond.

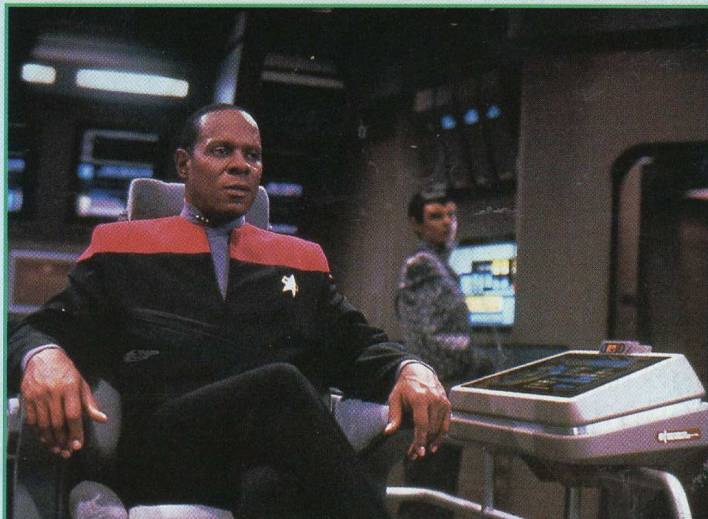
Lorsque le *Defiant* est affecté à **Deep Space Nine**, Sisko occupe généralement le fauteuil de commandement, mais, depuis que Worf est en poste à la station, c'est souvent lui qui assume le commandement dans le cadre des missions dangereuses. Quel que soit l'occupant du fauteuil surélevé, ce dernier offre un excellent point de vue sur toutes les stations de la passerelle.

▼ **La passerelle de commandement du DEFIANT n'est pas très vaste, mais on y retrouve toutes les stations que comportent les grands vaisseaux de Starfleet.**

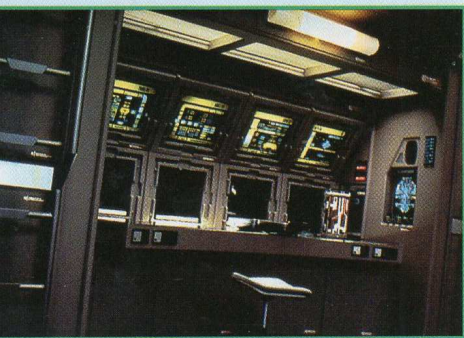
▶ **Les Romuliens, exposés eux aussi à la menace du Dominion, sont disposés à collaborer avec la Fédération : ils fournissent un dispositif d'occultation au DEFIANT.**



▲ **L'U.S.S. DEFIANT est l'unique vaisseau de guerre de Starfleet. Bien que la plupart des spatonefs de la Fédération soient pourvus d'armes, le DEFIANT est le seul à avoir été conçu et construit pour le combat et non pour l'exploration.**







La passerelle de l'**U.S.S. DEFIANT** n'est pas aussi claire et spacieuse que celle des autres vaisseaux de Starfleet, ce qui traduit bien le caractère plus belliqueux de ce spatonef.

Des écrans informatiques et des panneaux de commandes sont situés de part et d'autre du fauteuil du commandant. Les écrans informent celui-ci automatiquement du fonctionnement des systèmes; les membres d'équipage installés aux différents postes de la passerelle ont la possibilité de fournir des données aux écrans du fauteuil de commandement, afin que le commandant puisse les analyser.

## Les postes de travail

À bord du *Defiant*, les fonctions de navigation, de contrôle de vol et de gestion des opérations sont combinées au sein d'une station unique, où travaille souvent le lieutenant Dax. En territoire ennemi, elles sont assurées automatiquement. En cas d'urgence, l'officier responsable doit être capable de manœuvrer le vaisseau en recourant aux commandes manuelles. Les fonctions « Navigation » et « Opérations » œuvrent alors en coordination avec le poste « Machines », de façon que la puissance soit disponible partout où elle s'applique là où il le faut.

Deux stations tactiques, « Tactique 1 » (tribord)

et « Tactique 2 » (bâbord) sont situées à proximité du commandant. Le major Kira ou le lieutenant Worf servent généralement au poste Tactique 2, qui est parfois occupé par le **constable Odo**.

Les deux stations tactiques, qui fonctionnent indépendamment l'une de l'autre ou en réseau, contrôlent l'impressionnant arsenal du *Defiant*, ainsi que les boucliers et les rayons tracteurs, entre autres. Dans la mesure où le *Defiant* est surarmé, la fonction Tactique doit être assurée en étroite coopération avec les fonctions Machines et Navigation/Opérations, cela afin d'éviter toute contrainte excessive au vaisseau – notamment lorsqu'il se déplace à une allure proche de sa limite (**distorsion de facteur 9,8**).

Lors de la première incursion du *Defiant* dans le **quadrant Gamma**, la **Romulienne T'Rul** est affectée à la passerelle de commandement. Travaillant à la station Tactique 1, elle supervise le fonctionnement du **dispositif d'occultation** prêt par les Romuliens.

## Fonctions scientifiques et « Machines »

La station « Machines », généralement occupée par le chef O'Brien, commande les activités du pont des machines. Dans des circonstances périlleuses, tous les systèmes, appareils et machines dépendant de cette fonction sont placés sous le contrôle de cette station.

Le *Defiant* n'ayant pas été conçu pour être affecté à des missions d'exploration, sa station scientifique fait pâle figure par comparaison avec celle des grands spatonefs ou même celle de *Deep Space Nine*; ce poste de travail n'est que rarement occupé.

## Portes d'accès

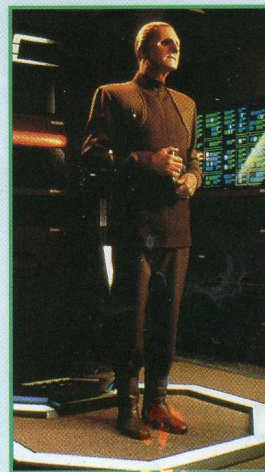
À droite et à gauche de la passerelle, derrière le fauteuil de commandement, des portes coulissantes communiquent avec d'autres parties du vaisseau. La porte bâbord, par exemple, donne accès aux téléporteurs, tandis que la porte

tribord permet de gagner rapidement le mess. La plaque du *Defiant* est montée sur la cloison à proximité de cette porte tribord. Des équipements médicaux d'urgence se trouvent près de la porte bâbord.

## Les stations de l'arrière

La partie arrière de la passerelle est occupée par la table des Opérations, utilisée en mission. Elle ressemble à une table de pique-nique pour deux personnes, mais intègre deux terminaux informatiques – un de chaque côté. En une occasion au moins, Kira et Dax travaillent à cette table, Worf étant au poste Tactique et O'Brien au poste Navigation/Opérations.

Sur les cloisons proches de cette table, des écrans d'affichage fournissent des données concernant le déroulement des missions – activités secondaires –, le fonctionnement des machines et les paramètres environnementaux. Le répliqueur est installé lui aussi dans la partie arrière de la passerelle.



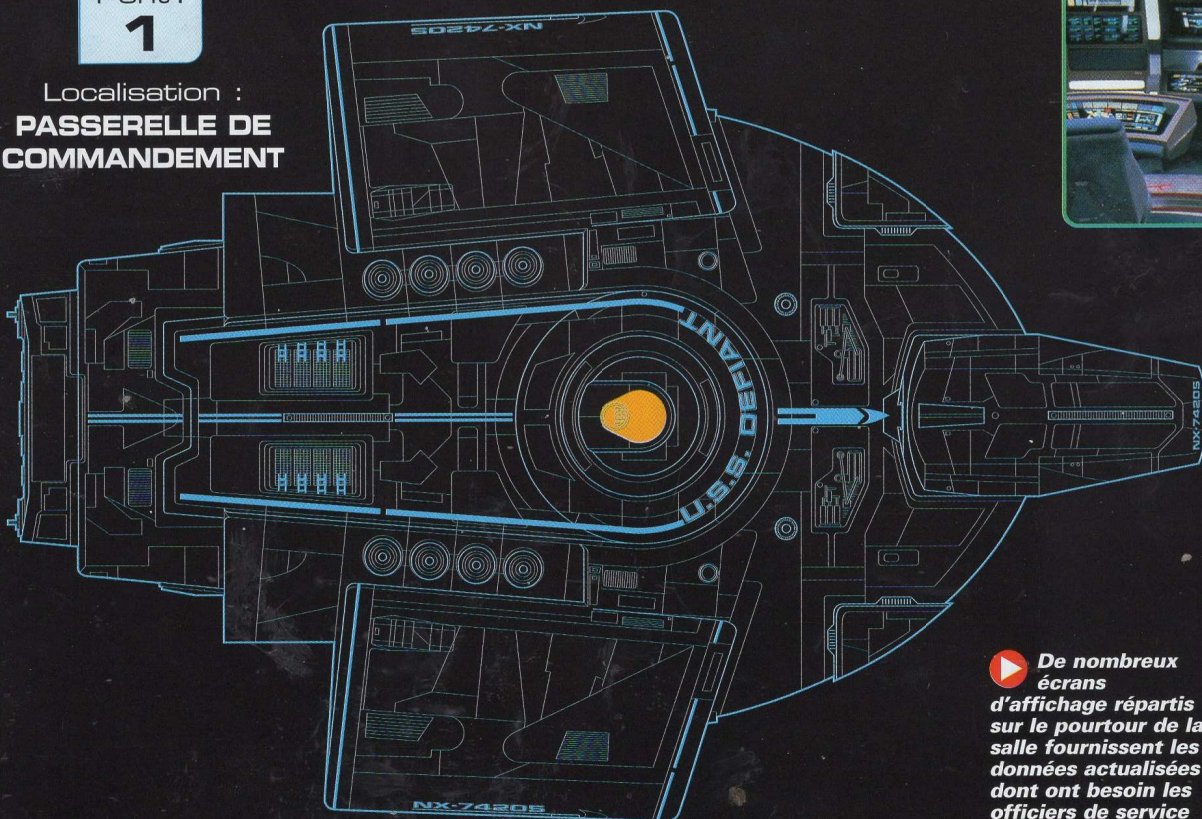
La passerelle du **DEFIANT** bénéficie d'un équipement relativement nouveau : un **communicateur holographique**, sorte d'écran de visualisation très évolué. Lorsqu'il n'est pas utilisé, il se présente comme un simple anneau au sol, mais, dès qu'il est activé, il projette une image tridimensionnelle fort réaliste de l'expéditeur du message.

Pont :

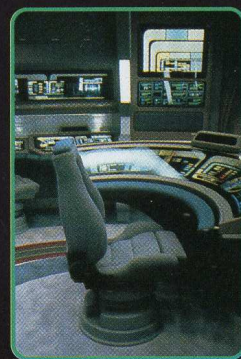
**1**

Localisation :

**PASSERELLE DE COMMANDEMENT**



Les fauteuils des consoles font généralement face à la cloison, mais on les fait pivoter pour bien voir le commandant, l'écran de visualisation ou le holoprojecteur.



De nombreux écrans d'affichage répartis sur le pourtour de la salle fournissent les données actualisées dont ont besoin les officiers de service sur la passerelle.



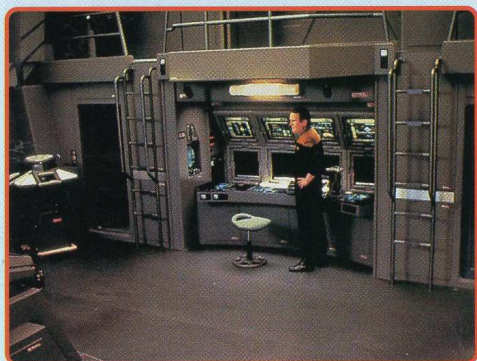


NOM : **U.S.S. DEFIANT NX-74205**

PLAN : **SALLE DE COMMANDE DES MACHINES**

LOCALISATION : **NIVEAU PRINCIPAL**

De par son design simple et compact, la **Salle de commande des machines** du plus évolué des vaisseaux de guerre de **Starfleet** fournit à celui-ci toute la puissance requise pour assurer son fonctionnement optimal, jusque dans les circonstances les plus périlleuses.



### ▲ UTILISATION DES ESPACES

L'U.S.S. DEFIANT NX-74205 est un petit vaisseau très puissant où aucun espace n'est perdu : les cloisons sont occupées par des stations de travail et des échelles mènent à un étage en mezzanine, qui accroît notablement le volume utilisable.

### Conduites de plasma

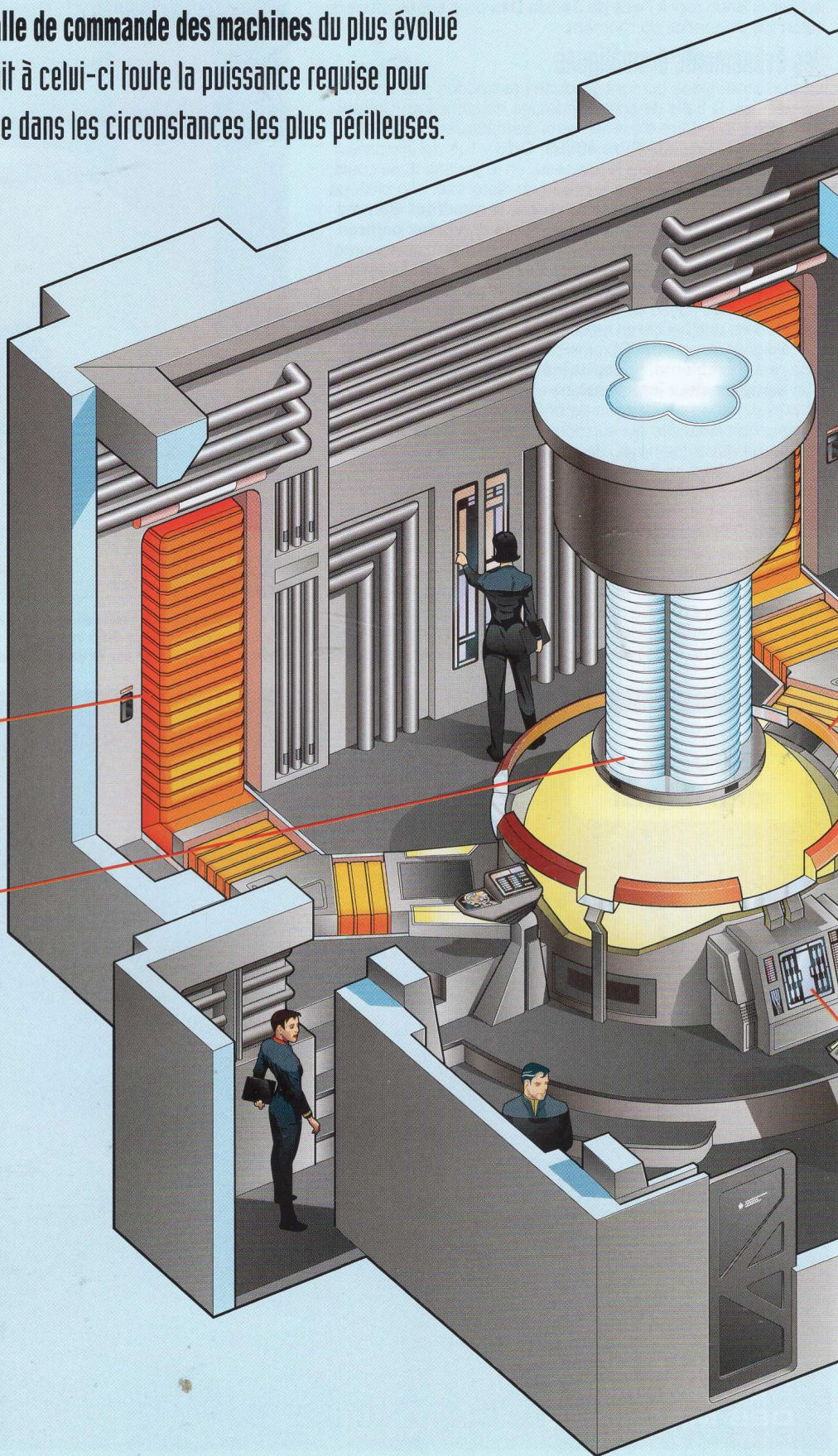
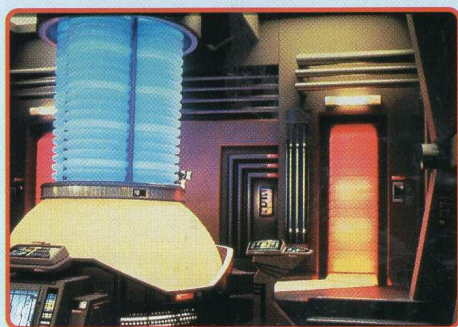
De part et d'autre du noyau de distorsion, une conduite de plasma part vers les moteurs à distorsion. Ces conduites émettent une vive lumière orangée.

### Noyau de distorsion

Le noyau de distorsion domine le centre de la Salle de commande des machines.

### ▼ VERS LES MOTEURS

La lueur rougeâtre des conduites de plasma, derrière le noyau de distorsion, indique qu'un plasma surchauffé est acheminé vers les propulseurs à distorsion.



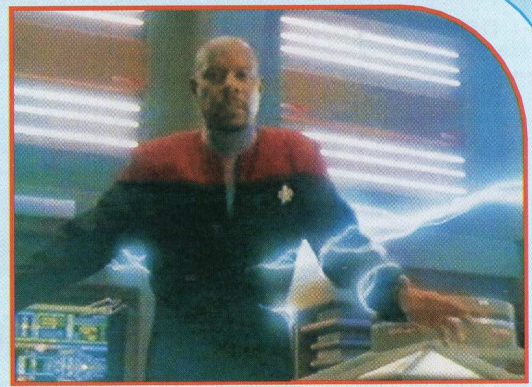


## URGENCE

*Benjamin Sisko tente de remédier à l'apparition d'une boucle en feedback du noyau de distorsion, en se servant d'un compensateur interphasique pour dévier la puissance en excédent.*

## DÉSASTRE

*Ben Sisko, frappé par une décharge provenant du noyau de distorsion, se trouve projeté dans le subespace. La puissance engendrée dans la Salle de commande des machines est telle que les risques d'accidents sont tout à fait réels.*



## Rambarde de sécurité

*Une rambarde de sécurité rouge rappelle au personnel qu'il convient de se tenir à bonne distance du noyau potentiellement meurtrier.*



## DANGER MORTEL

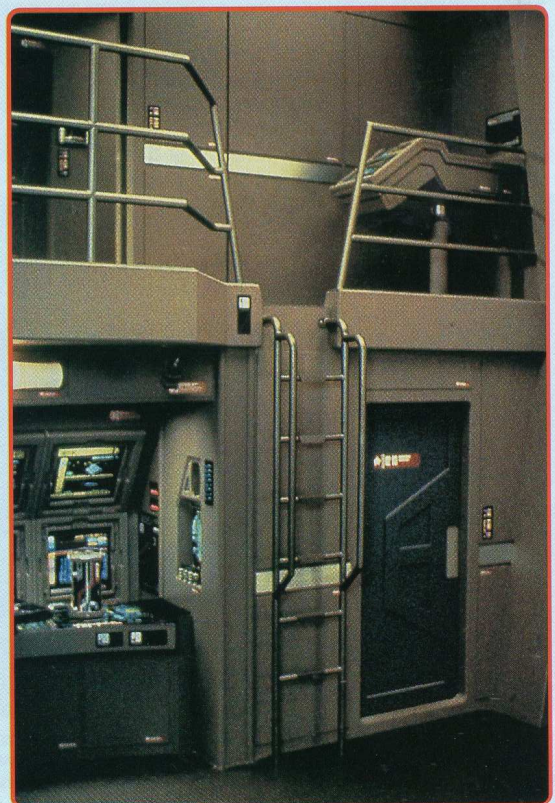
*Odo est le premier Korrigan à tuer l'un de ses congénères - à l'issue d'un corps à corps, il pousse un métamorphe qui a infiltré le DEFIANT contre le noyau de distorsion.*

## Surélévation

*Des marches divisent la pièce en deux zones situées à des niveaux différents et assurent une circulation aisée de l'une à l'autre.*

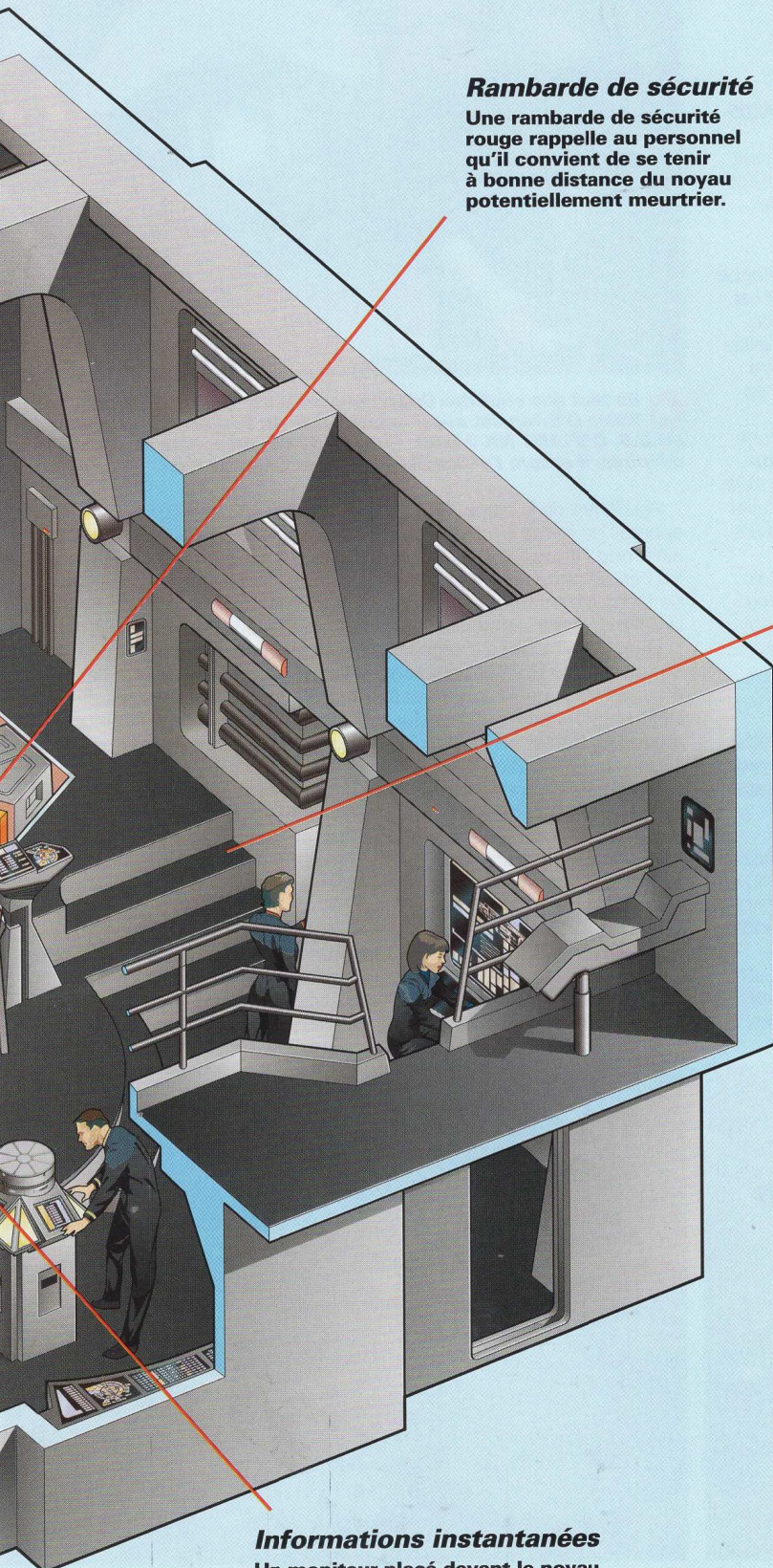
## MEZZANINE

*La galerie surélevée accroît la surface utile de la Salle de commande des machines et offre une vue dégagée sur le noyau de distorsion. Des postes de travail sont aménagés sur cette mezzanine, d'où une porte conduit vers d'autres secteurs du vaisseau.*



## Informations instantanées

*Un moniteur placé devant le noyau de distorsion fournit des données en temps réel sur le fonctionnement du dispositif et alerte le personnel technique en cas de problème.*





NOM :

**U.S.S. DEFIANT NX-74205**PLAN : **SALLE DE COMMANDE  
DES MACHINES**

LOCALISATION :

**NIVEAU PRINCIPAL**

Les machines de l'*U.S.S. Defiant NX-74205* fournissent une très grande puissance à ce petit vaisseau de guerre performant et solidement défendu.

La **Salle de commande** des machines de l'*U.S.S. Defiant NX-74205* constitue le centre de contrôle de l'un des vaisseaux les plus performants de **Starfleet** (et même du **quadrant Alpha**). Le *Defiant*, construit à l'origine pour faire face à la menace **borg**, est un bâtiment surpuissant pour sa taille. Jusqu'à sa refonte, il est tout près de se détruire lui-même à chacun de ses essais. Fort heureusement, ces problèmes finissent par être aplanis.

La Salle de commande des machines est un secteur d'une importance particulière à bord du *Defiant* : si la passerelle de commandement est mise hors service par une attaque directe, cette salle peut servir de passerelle de substitution. Dans les situations de combat pour lesquelles le *Defiant* a été conçu, des dégâts sont susceptibles de se produire uniquement à bord de vaisseaux aux missions plus pacifiques, et ce en dépit des formidables systèmes défensifs dont il est pourvu.

La Salle de commande des machines se situe à l'arrière de la zone d'habitation du *Defiant*, juste en avant des **moteurs à impulsion**. De la passerelle, l'accès à la salle des moteurs s'effectue via une salle de téléportation et une coursoive (pour le deuxième niveau, un escalier menant ensuite au niveau principal). L'entrée en provenance des quartiers d'habitation se fait par une porte s'ouvrant au niveau principal.

La Salle de commande des machines, de plan à peu près carré, comprend une aire principale dont la moitié est légèrement surélevée. Les deux niveaux sont reliés par des marches. À l'extrémité de la pièce opposée au noyau de distorsion, une mezzanine offre des stations de travail supplémentaires et une vue sur l'ensemble de la salle.

## Le noyau de distorsion

Comme dans la plupart des salles des machines de la fin du **xxiv<sup>e</sup>** siècle, la caractéristique majeure de ce service à bord du *Defiant* est son **noyau de distorsion**, haute structure cylindrique implantée au fond de la salle. Des conduits de plasma partent en oblique de ce noyau imposant vers les moteurs à distorsion. Le noyau est d'un bleu « radioactif », des lignes horizontales d'un bleu plus clair le parcourant de haut en bas.

Une rambarde de sécurité rouge sépare le noyau de distorsion du reste de la salle ; de part et d'autre, l'on voit un panneau rectangulaire rouge strié de bas en haut par des lignes horizontales également rouges. Ce panneau est pratiquement aussi haut que le noyau de distorsion. Les parois latérales de la salle sont couvertes d'écrans d'affichage et d'accès aux données. Sur l'un de ces écrans, un schéma du *Defiant* présente les divers flux énergétiques et d'autres informations utiles.



En tant que chef des Opérations de la station **DEEP SPACE NINE**, Miles O'Brien est aussi responsable du bon fonctionnement de l'**U.S.S. DEFIANT NX-74205**. Avec l'aide de son équipe de techniciens dévoués, il assure l'efficacité maximale du vaisseau.

Au centre de la pièce, une console multifonctions surmontée d'un appareil de forme circulaire permet de contrôler les communications, ainsi que l'intégrité structurelle et d'autres fonctions du vaisseau. En cas de nécessité, cette station est rapidement reconfigurable de façon à transférer la gestion des systèmes de la passerelle vers la Salle de commande des machines, en mode standard ou autre.

Dans les situations d'urgence, la station arrière, située à l'opposé du noyau de distorsion, peut capter les données des senseurs et d'autres informations habituellement dirigées vers la passerelle. Différents systèmes, dont celui que l'on règle lorsque le déflecteur est reconfiguré en arme, sont accessibles à partir des postes de travail situés sur la mezzanine.

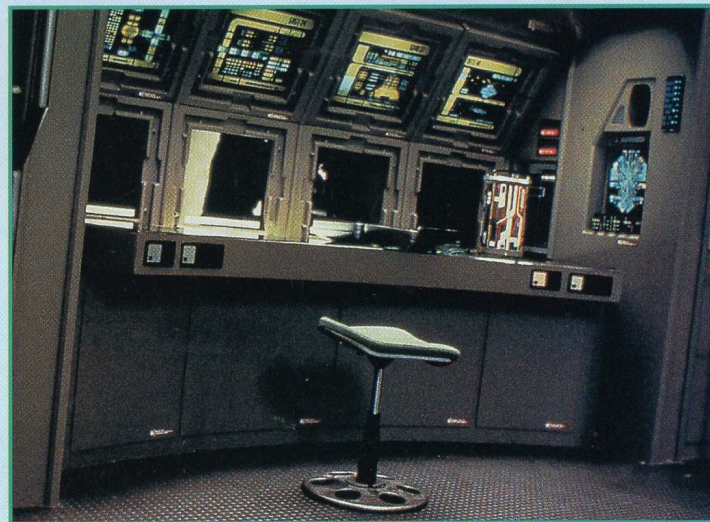
Une table de travail est utilisée pour la manipulation de certaines petites pièces, par exemple quand on retire les systèmes d'imagerie des sondes atmosphériques pour les remplacer par des ogives de **torpilles quantiques**. Aucune station de travail ne dispose d'un siège permanent – on se sert des tabourets disséminés dans toute la salle.

## Le personnel

Le chef Miles O'Brien, officier responsable de la Salle de commande des machines, est fier de son personnel, composé non pas d'officiers, mais de techniciens issus du rang, n'ayant pas fréquenté l'**Académie de Starfleet**. On a souvent l'impression que les relations sont moins



Des échelles placées entre les stations de travail murales et les portes d'entrée permettent d'accéder au niveau supérieur en mezzanine, où les techniciens disposent d'autres consoles et d'une vue dégagée sur l'ensemble de la Salle de commande des machines.



Les parois de la Salle de commande des machines du **DEFIANT** sont occupées par des stations de travail. Plusieurs membres d'équipage sont souvent de service dans cette salle aux dimensions réduites, mais le vaisseau peut tout à fait fonctionner sans personne ici.





ormelles que dans d'autres secteurs du vaisseau; pour autant, les membres d'équipage ne sont pas moins talentueux ou dévoués que les autres personnels spécialisés. Ils sont très sensibles aux encouragements et aux félicitations que leur valent leurs efforts quotidiens.

La Salle de commande des machines n'est pas occupée en permanence. Certaines de ses fonctions peuvent être contrôlées depuis la passerelle, et plus précisément du poste dédié, situé devant et à droite du fauteuil du capitaine. Lors de situations d'urgence, le chef O'Brien reçoit l'aide de **Jadzia Dax** ou d'autres officiers, selon les exigences du moment.

## Les événements dramatiques

Cet endroit stratégique où sont produites et traitées d'énormes quantités de puissance, la Salle de commande des machines du *Defiant* est parfois le théâtre d'événements dramatiques.

Ainsi, à la **Date stellaire 48959**, **Odo** y tue un imposteur métamorphe qui a infiltré le vaisseau, en le poussant, au cours d'un corps à corps, contre le noyau de distorsion non protégé.

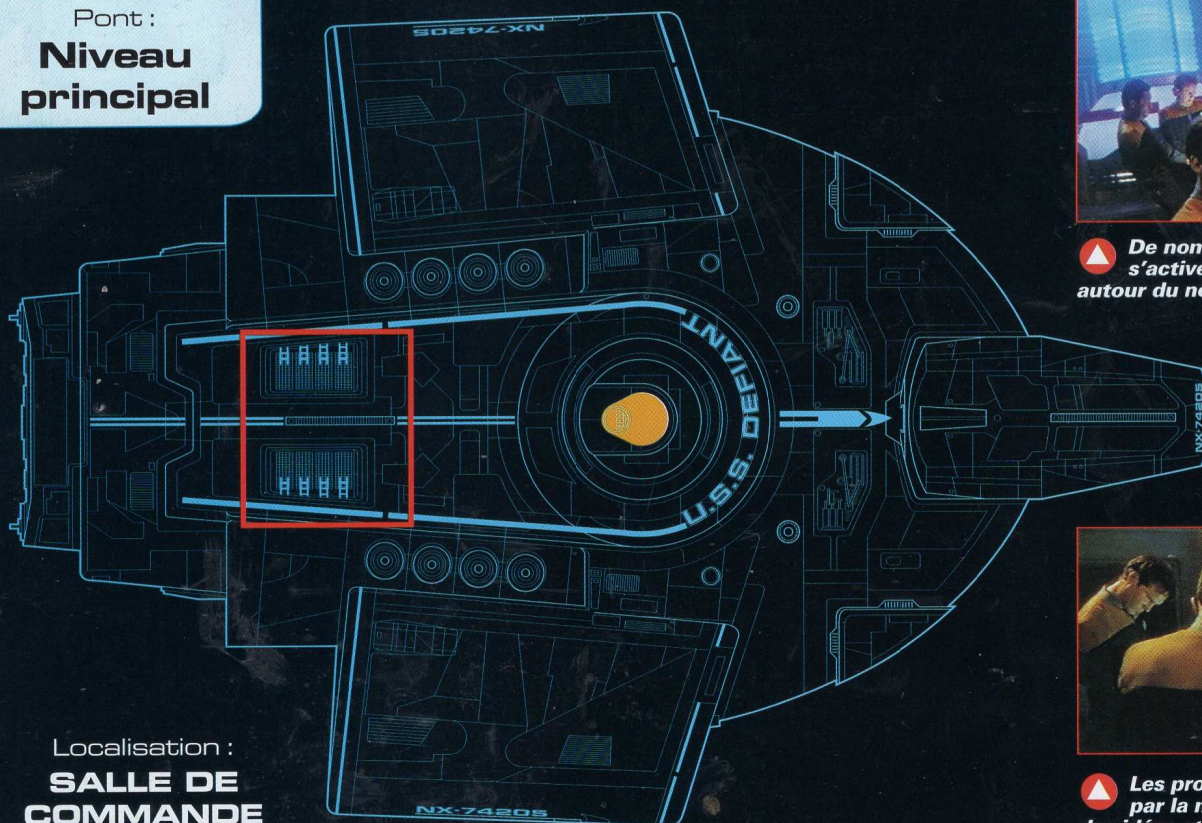
En 2372, l'*U.S.S. Defiant* se rend dans le **quadrant Gamma** pour observer une inversion **subspatiale** du **vortex bajoran** (un phénomène qui ne se produit qu'une fois tous les cinquante ans). L'inversion provoque une poussée du champ gravimétrique du vortex, avec pour conséquence sérieuse une surproduction d'énergie du noyau de distorsion. Les bobines de distorsion entrent dans une boucle en feedback: il faut alors impérativement les réaligner pour éviter l'explosion du noyau. Pour remédier à ce grave problème, le **capitaine Benjamin Sisko** se sert d'un **compensateur interphasique** afin de détourner l'excédent de puissance vers la batterie de déflexion. Pour ce faire, il ôte le capuchon circulaire qui surmonte la station de contrôle autonome devant le noyau de distorsion et enfonce le compensateur en son centre.

Sisko est alors frappé par une décharge qui le projette dans le subspace par modification de phase. Comme **Jadzia Dax** et le chef O'Brien l'expliqueront plus tard, la décharge du noyau de distorsion, par interaction avec les impulsions gravitoniques du vortex, modifie la signature temporelle de Sisko. Il est fort heureusement secouru et la situation normale est rétablie, mais cet incident montre que les dangers potentiels que recèle la Salle de commande des machines exigent la plus grande prudence, même de la part des officiers les plus expérimentés.



▲ **Le noyau de distorsion trône au centre de la salle, protégé par une rambarde de sécurité - tout être vivant qui le toucherait sans protection périrait sur le champ. Odo a un jour tué un imposteur métamorphe en le poussant contre le noyau.**

Pont :  
**Niveau principal**



Localisation :  
**SALLE DE COMMANDE DES MACHINES**



▲ **De nombreux techniciens s'activent ordinairement autour du noyau de distorsion.**



▲ **Les problèmes sont résolus par la mise en commun des idées et des expériences des membres de l'équipe.**





NOM :

**U.S.S. DEFIANT**

IMMATRICULATION :

**NX-74205**

ÉQUIPEMENTS :

**INFIRMIERIE ET QUARTIERS DE L'ÉQUIPAGE**

L'*U.S.S. Defiant* est avant tout un vaisseau de guerre, conçu pour protéger la FUP contre les incursions ennemies. Nombre des systèmes embarqués, considérés comme secondaires au regard des armements, sont médiocrement pourvus.

L'*U.S.S. Defiant NX-74205*, premier navire de combat conçu comme tel par Starfleet, diffère donc radicalement des autres classes de spationefs de la Flotte de la Fédération unie des Planètes par la philosophie qui a présidé à sa conception. Délibérément construit pour contrer la terrible menace des **Borgs**, le vaisseau de classe *Defiant* est surarmé et surpuissant. Il ne laisse aucune place aux familles ou aux raffinements superflus.

Le *Defiant* est petit, robuste et formidablement armé, mais son blindage ablatif et son **dispositif d'occultation** n'empêchent pas que l'on puisse s'attendre à ce que ce bâtiment et son équipage subissent de graves dommages dans les situations de combat les plus hostiles. Il est donc impératif qu'un service médical embarqué soit à même de répondre aux besoins des personnels blessés.

En raison des contraintes de taille, cependant, le *Defiant* n'a qu'un espace relativement limité à consacrer aux équipements médicaux ; encore ceux-ci

sont-ils plutôt rudimentaires par comparaison avec les infirmeries et hôpitaux des bases stellaires comme des grands vaisseaux tels que ceux des classes **Sovereign** ou **Galaxy**.

### Les quartiers de l'équipage

Conçu en tant que prototype d'une flotte de cuirassés de Starfleet, l'*U.S.S. Defiant NX-74205* se présente comme un modèle d'efficacité et de design minimaliste. Toutes les fonctions vitales et les systèmes majeurs d'un spationef de dimensions nettement supérieures sont contenus dans la structure restreinte de ses quatre ponts, mais en raison même du caractère limité de l'espace disponible, nombre des équipements nécessaires à l'accomplissement d'une mission prolongée ont vu leur échelle réduite.

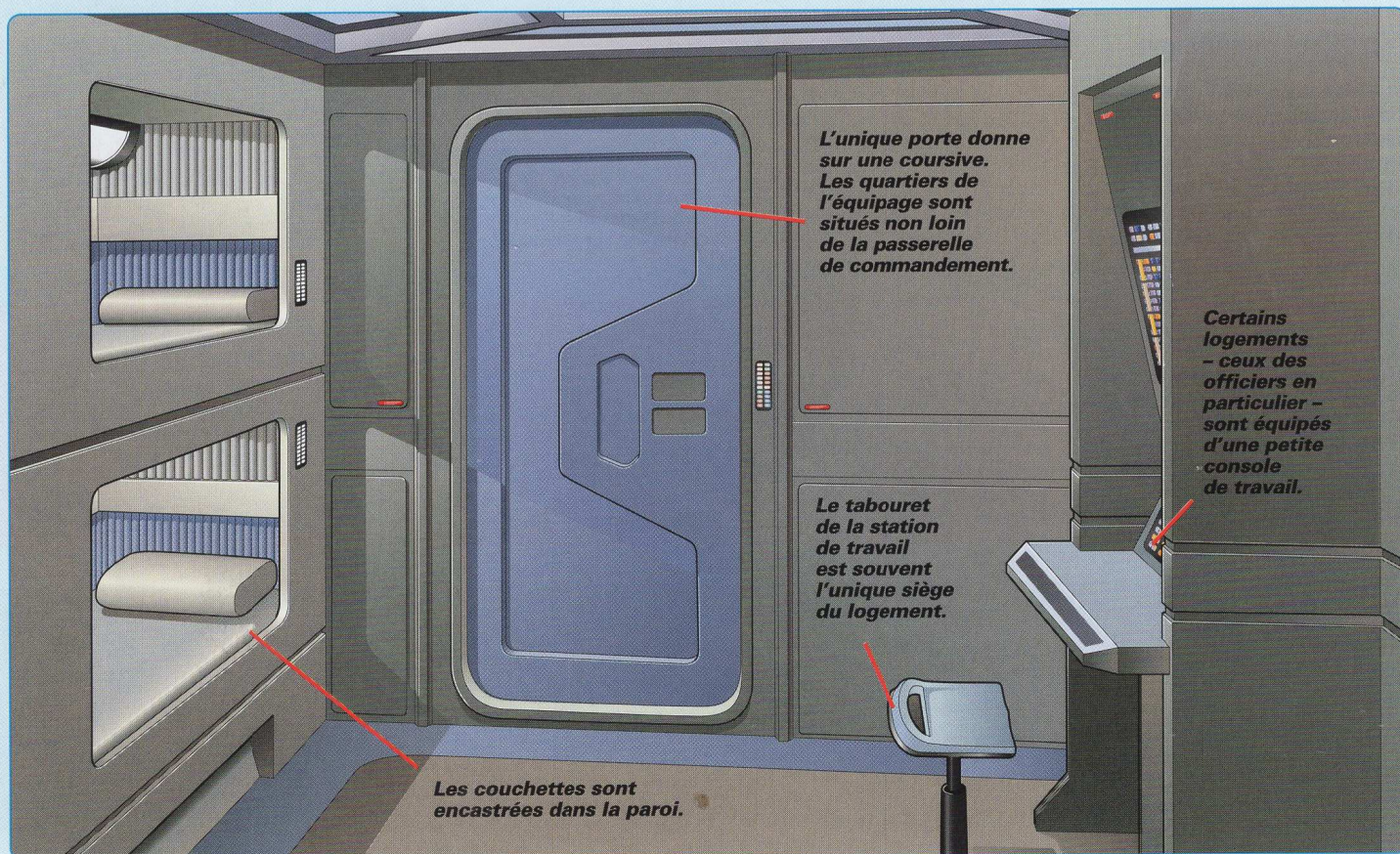
Cela est vrai notamment des logements de l'équipage, bien moins luxueux que ceux des vaisseaux de classe **Galaxy** ou **Intrepid**. La classe *Defiant* n'a pas pour vocation d'accueillir la famille des membres d'équipage ni même des personnels civils, aussi les quartiers n'ont-ils pas besoin d'être vastes ou bien meublés.



▲ L'infirmerie de l'*U.S.S. DEFIANT* est surtout destinée au traitement des blessures reçues au combat. Elle n'est pas équipée, par exemple, pour soigner Odo, atteint d'une mystérieuse maladie.



▲ Le caractère spartiate des logements des membres d'équipage de l'*U.S.S. DEFIANT NX-74205* traduit la nature de ce vaisseau - bâtiment de guerre plus que d'exploration pacifique.



L'unique porte donne sur une coursive. Les quartiers de l'équipage sont situés non loin de la passerelle de commandement.

Le tabouret de la station de travail est souvent l'unique siège du logement.

Certains logements - ceux des officiers en particulier - sont équipés d'une petite console de travail.

Les couchettes sont encastrées dans la paroi.



NOM :

## U.S.S. DEFIANT NX-74205

SYSTÈMES :

ARMEMENTS ET SYSTÈMES DÉFENSIFS - TURBOLIFTS ET TÉLÉPORTEURS

## Boucliers

Les nombreux spationefs construits par **Starfleet** ont toujours été dotés des **boucliers** les plus modernes. Ces champs d'énergie sont conçus pour envelopper le vaisseau et le protéger ainsi des attaques

extérieures. Dans le cas de l'**U.S.S. Defiant NX-74205**, les boucliers sont renforcés (par un accroissement de puissance), en raison des situations généralement explosives que ce vaisseau

de guerre légendaire est souvent appelé à rencontrer.

▶ **Les boucliers de l'U.S.S. DEFIANT sont capables de résister à une attaque prolongée d'un spationef de classe EXCELSIOR.**



## Blindage ablatif

L'**U.S.S. Defiant NX-74205** possède un **blindage ablatif**, technique consistant à incorporer une couche secondaire sous le bouclier énergétique principal. Au cas où le bouclier serait détruit, la « peau » protectrice

secondaire est conçue pour se vaporiser et se détacher de la surface du vaisseau, afin que l'énergie destructrice de la détonation se dissipe ailleurs qu'à l'intérieur du bâtiment. Ce processus peut se répéter

en divers points du vaisseau, ce qui permet au *Defiant* de résister à de terribles agressions.

▶ **Le DEFIANT est également équipé d'un blindage ablatif qui lui permet de résister à des attaques répétées.**



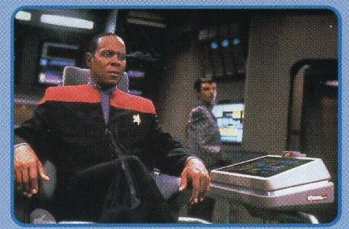
## Occulteur

Les capacités défensives de l'**U.S.S. Defiant NX-74205** bénéficient de l'apport d'un dispositif d'**occultation romulien**, ce qui confère à ce vaisseau de guerre un immense avantage tactique.

L'occulteur – que les termes de l'accord avec les Romuliens interdisent d'utiliser en dehors du **quadrant Gamma** – rend le *Defiant* presque invisible par les **senseurs**. Cependant, il souffre des mêmes problèmes

que les modèles équipant les navires romuliens et **klingons**.

▶ **Les Romuliens ont prêté à l'U.S.S. DEFIANT un dispositif d'occultation, à la condition qu'il ne soit employé que dans le quadrant Gamma.**



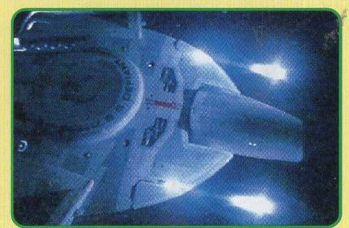
## Torpilles quantiques

Les **lance-torpilles quantiques** de l'**U.S.S. Defiant NX-74205** font appel à une alimentation en énergie séparée, ce qui accroît leur rendement explosif de 25 à 50 mégatonnes. Deux lanceurs sont installés tout à fait à l'avant

du vaisseau sur le Pont 4, un troisième est situé à l'arrière (sur le Pont 4 également). Généralement employées en conjonction avec les autres armes du *Defiant*, ces torpilles aux effets redoutables procurent

au vaisseau d'extraordinaires capacités offensives.

▶ **L'U.S.S. DEFIANT NX-74205 est équipé de lance-torpilles à photons stratégiquement positionnés à l'avant et à l'arrière du vaisseau.**



## Canons phaseurs à impulsions

Les vaisseaux de classe **Defiant** emploient des **canons phaseurs à impulsions** qui libèrent une énergie phasée par bouffées successives. Les effets sur un vaisseau ennemi sont particulièrement dévastateurs,

car la quantité de puissance concentrée qui frappe la cible en provenance de quatre émetteurs synchronisés est capable de percer les boucliers. Ces canons sont montés à l'avant, en deux batteries

symétriques, aux Ponts 1 et 4.

▶ **Les spationefs de classe DEFIANT possèdent des canons phaseurs à impulsions – armes redoutables qui transpercent les boucliers des vaisseaux adverses.**



## Turbolifts et téléporteurs

Au cœur d'une bataille spatiale, la facilité des transports internes au spationef s'avère cruciale. Le réseau de **turbolifts** de l'**U.S.S. Defiant NX-74205**, comparable à celui des autres vaisseaux de **Starfleet**, se

signale par sa compacité. Quant aux **téléporteurs**, bien qu'avant tout destinés aux transports externes, ils peuvent être employés aussi pour aller d'une partie du bâtiment à l'autre, constituant

ainsi un moyen de défense supplémentaire.

▶ **Il est tout à fait possible en cours de téléportation de retirer leurs armes aux visiteurs qui sont soupçonnés d'intentions hostiles.**







## DOSSIER 28 L'U.S.S. DEFIANT NX-74205

TYPE :  
**NAVETTE DE TRANSBORDEMENT**

VAISSEAU DE RATTACHEMENT :  
**U.S.S. DEFIANT NX-74205**

NOM :  
**NAVETTE 01**

En règle générale, le **Defiant NX-74205** emporte deux navettes. Ces appareils biplaces, équipés de moteurs à distorsion, ne sont pas conçus pour de longs voyages. Incapables d'atteindre les vitesses de distorsion supérieures, ils ne sont guère confortables – il serait impossible de s'y étendre pour dormir. Leur fonction est de pénétrer dans l'atmosphère d'une planète et de se poser à sa surface.

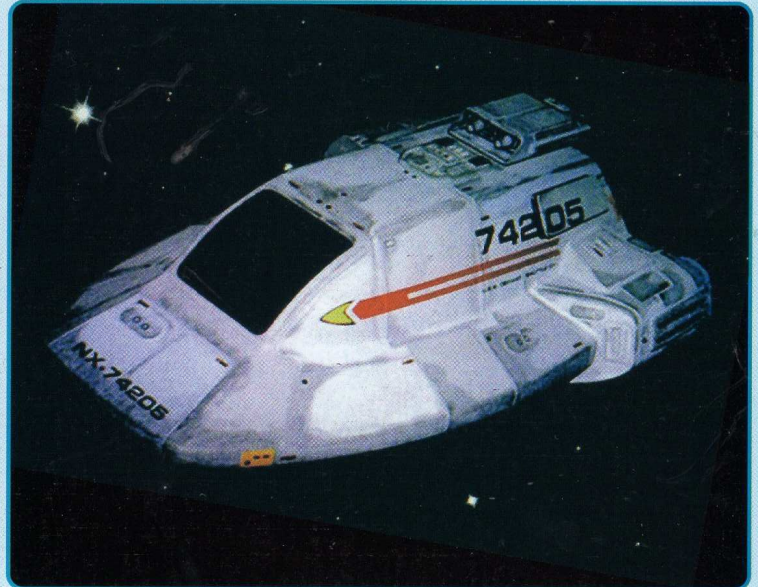
### Un design particulier

D'un design compact, ces appareils sont plus aérodynamiques que les **navettes de Type 15** affectées aux vaisseaux de classe **Galaxy** tels que l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D**. La navette du **Defiant** présente une forme d'ensemble rectangulaire; ses moteurs sont installés à la poupe, les deux nacelles de distorsion de forme tronquée sur les flancs, vers l'arrière du cockpit.

La navette du **Defiant** possède trois portes, deux en élytres sur les côtés du poste de pilotage et une autre plus grande à l'arrière, qui pivote vers le haut. Le cockpit, doté d'une grande baie à l'avant, est plutôt exigu : il n'y a de place que pour deux sièges entre l'avant de l'appareil et la porte arrière. Les consoles de commande occupent un tableau de bord devant les deux passagers et à l'intérieur des portes en élytres. Il n'y a aucun espace de rangement et de stockage.

La navette est équipée de senseurs et de

▶ **Les navettes de l'U.S.S. DEFIANT, habituellement au nombre de deux, sont d'un modèle particulier. Ces petits appareils biplaces très maniables, dotés de performances supraluminiques, ne sont pas équipés pour effectuer des trajets prolongés. Ils sont entreposés dans un hangar à navettes sur le Pont 5; leur lancement s'effectue à partir des soutes situées sous le ventre du vaisseau. En cas d'urgence, ils servent d'engins d'évacuation.**



systemes de communications **subspatiales**. Il arrive que le fonctionnement des senseurs soit perturbé par des matériaux polymétalliques, et celui du système de communications par des rayonnements thermiques.

En cas d'urgence, l'équipage peut être amené à employer les navettes comme capsules d'évacuation.

Si nécessaire, les moteurs à distorsion de la navette créent un champ subspatial relativement important, à même d'entourer des corps tels que des fragments de comète. Cette technique a été employée pour éviter que de tels fragments ne provoquent une contamination du **vortex bajoran** par du **silithium** fortement réactif.

## À L'INTÉRIEUR DE LA NAVETTE



▶ **La navette est munie de puissants senseurs et équipements de communication, mais divers rayonnements en perturbent parfois le fonctionnement.**



▶ **La navette possède deux portes latérales en élytres; l'accès s'effectue également par l'arrière : la paroi du fond forme une sorte de grand hayon.**



▶ **Contrairement à l'U.S.S. DEFIANT, les navettes sont conçues pour pénétrer dans l'atmosphère d'une planète et se poser à sa surface.**



▶ **La cabine de la navette n'a que deux places. Bien qu'équipée de moteurs à distorsion, cet appareil n'est pas conçu pour de longs voyages.**



▶ **Les consoles de commande de la navette sont situées devant les deux passagers et à l'intérieur des deux portières en élytres.**



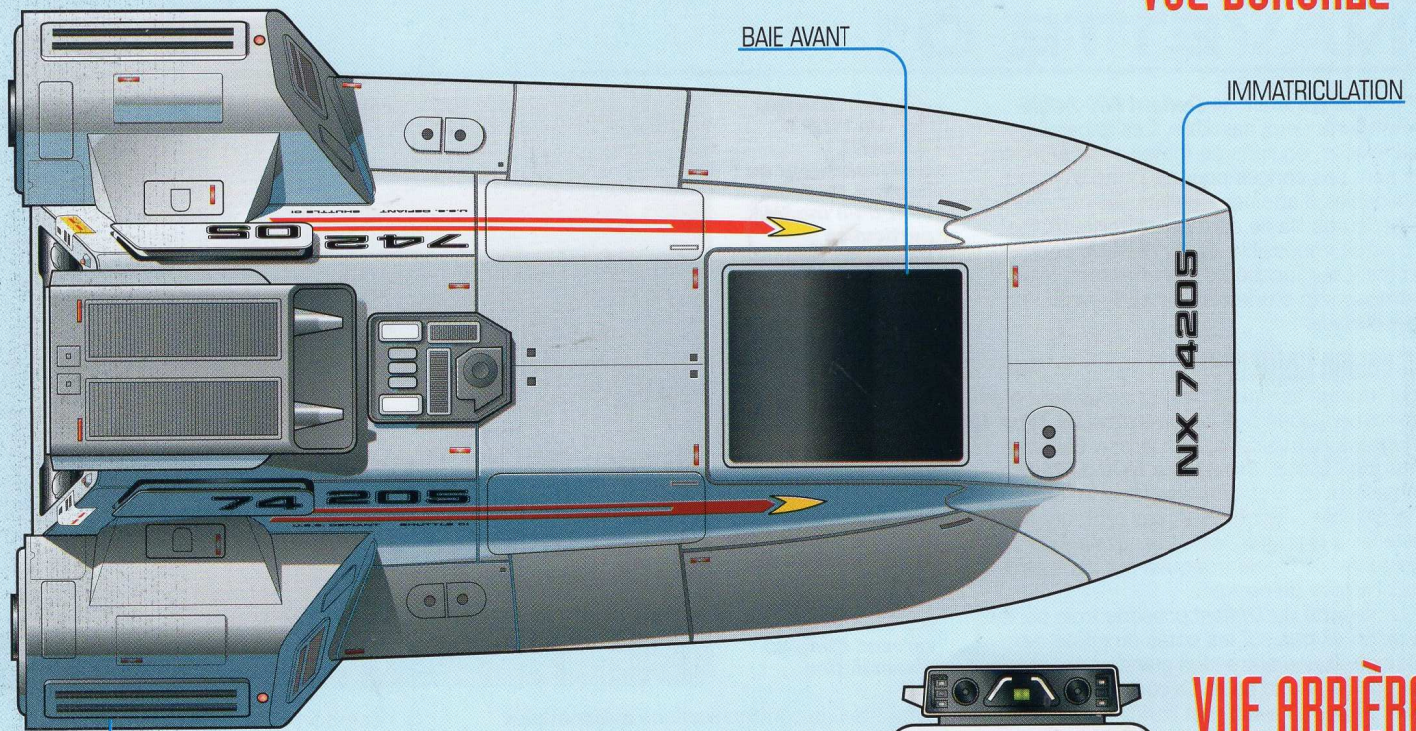
▶ **La navette est des plus maniables. Si nécessaire, elle peut se frayer aisément un chemin entre des fragments de comète.**



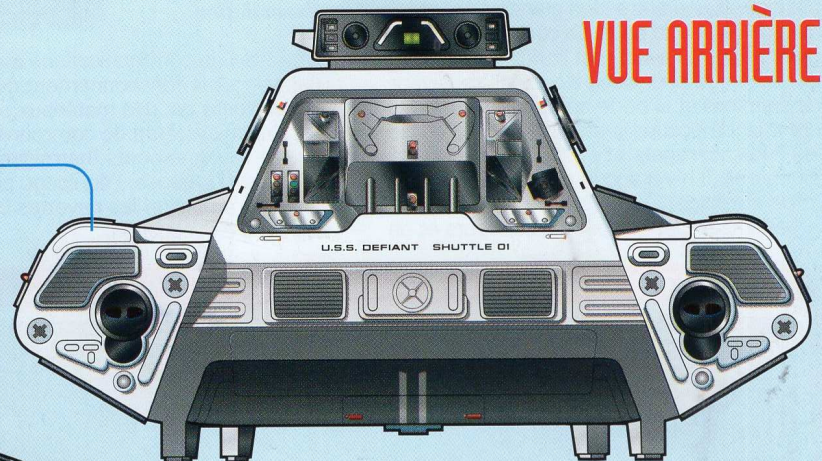


## NAVETTE DE TRANSBORDEMENT

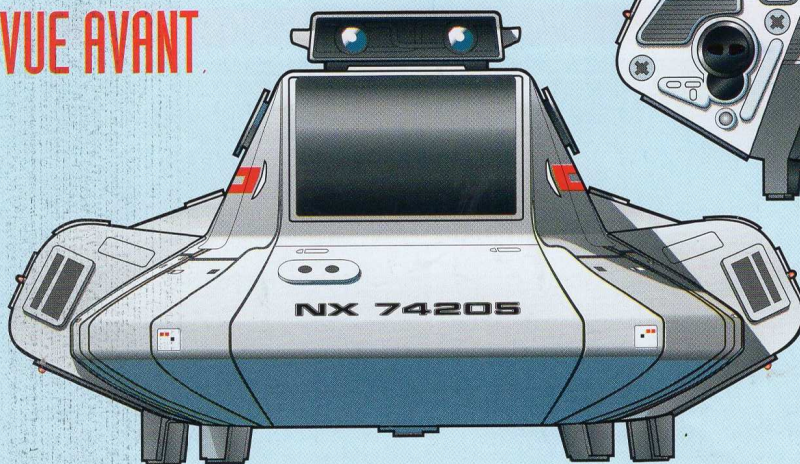
VUE DORSALE



VUE ARRIÈRE



VUE AVANT

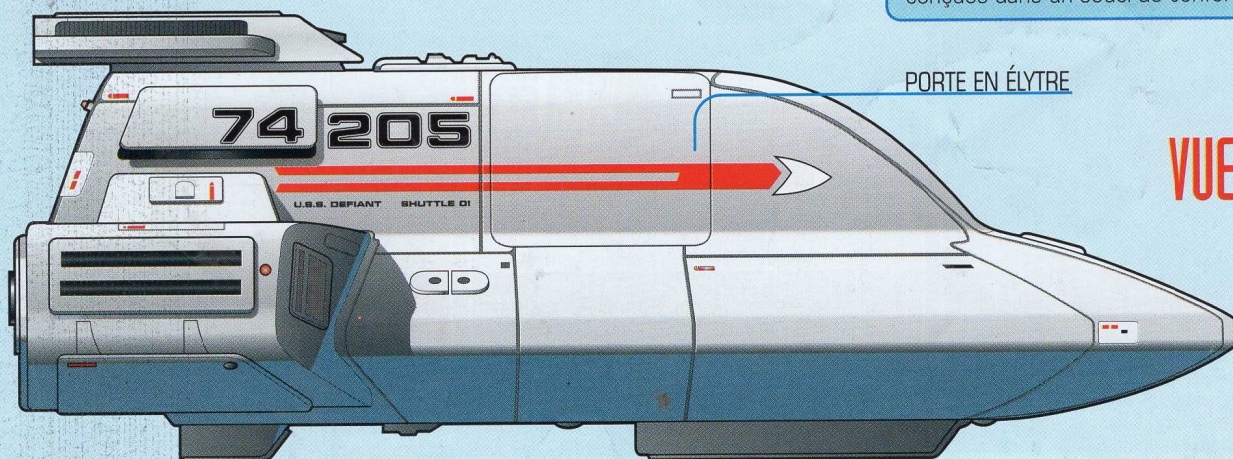


### UN ASPECT SPARTIATE

Les navettes de transbordement de l'**U.S.S. Defiant** sont beaucoup plus aérodynamiques et compactes que les autres navettes de **Starfleet** dotées de performances supraluminiques. Tout juste assez grandes pour deux passagers, elles ne sont pas plus que le *Defiant* lui-même conçues dans un souci de confort.

PORTE EN ÉLYTRE

VUE TRIBORD







# FÉDÉRATION UNIE DES PLANÈTES DIVISION STARFLEET

SYSTÈME : SOL/TERRRE - SAN FRANCISCO, AMÉRIQUE DU NORD  
CHANTIERS SPATIAUX UTOPIA PLANITIA, MARS

NOM :

## U.S.S. DEFIANT NX-74205

RAPPORT :

### NAVETTE CHAFFEE

PLANS :

### CONFIGURATION D'ENSEMBLE

Les concepteurs de l'*U.S.S. Defiant NX-74205* ont à l'esprit la capacité d'emport réduite de la soule lorsqu'ils créent son petit appareil auxiliaire.

L'*U.S.S. Defiant NX-74205* est un vaisseau de dimensions assez modestes par rapport aux autres spatonefs de *Starfleet*, ce qui, s'ajoutant à ses jambes d'atterrissage rétractables, lui confère la capacité de se poser sur une planète. Il possède en outre de multiples dispositifs de **téléportation**, situés sur trois de ses quatre ponts, mais même avec ces systèmes en place, le besoin se présente souvent d'une petite navette autonome, capable de transporter du fret ou des personnels dans un environnement inaccessible au *Defiant* ou à ses systèmes de téléportation de la matière. En conséquence, l'équipe de concepteurs qui travaille sur le prototype de la classe *Defiant* développe aussi plusieurs petites navettes susceptibles d'être entreposées dans le vaisseau et déployées en temps utile.

### Dispositifs d'arrimage

Trois hangars à navettes sont situés sur le Pont 3 du *Defiant*. Quant à la **Navette Chaffee**, elle est en permanence dans sa zone de lancement, au centre de la coque principale. Lorsque la *Chaffee* est requise pour une mission, des portes doubles s'ouvrent dans une écoutille circulaire sous le ventre de la coque principale du *Defiant*. Ce petit appareil est capable de franchir cette ouverture par ses propres moyens, avant de s'éloigner du vaisseau principal sous l'impulsion de ses systèmes internes.

Le design extérieur de cette navette n'est pas sans rappeler celui d'autres modèles de *Starfleet*, mais la configuration de ses moteurs est sensiblement différente. Le fuselage, réalisé

dans un alliage de couleur claire à l'aspect lisse, est particulièrement bien profilé dans sa partie avant, qui constitue un bord d'attaque aérodynamique lors des incursions dans l'atmosphère des planètes.

La navette s'élargit dans sa section médiane. La partie supérieure de la coque forme un pavillon légèrement incliné au-dessus de l'habitacle.

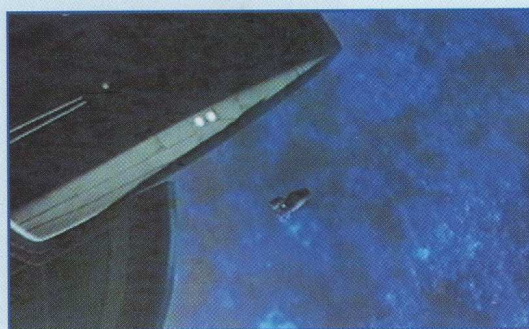
Des marques d'identification de *Starfleet*, visibles sur les flancs bâbord et tribord, sont soulignées de deux bandes rouges qui parcourent toute la longueur de l'appareil.

### Illuminée

Une petite batterie de senseurs est située dans la proue, sous la vaste verrière teintée du cockpit, qui émet une lueur bleue quand l'appareil est en activité.

L'identification de la navette est facilitée par un unique feu de navigation blanc intégré au nez, qui traduit lui aussi le caractère opérationnel de l'appareil. Une série de feux blancs s'étend vers l'arrière de la coque, dont les rebords inférieurs bâbord et tribord constituent deux patins d'atterrissage sur lesquels vient reposer tout le poids de la navette lorsque celle-ci se pose – ce qui permet une sortie aisée, même en milieu hostile.

Contrairement aux navettes de plus grande taille, celles du *Defiant* ne possèdent pas de capacités supraluminiques, ce qui limite leur rayon d'action. Ces petits appareils sont toutefois pourvus de puissants boucliers et capables de supporter les terribles épreuves imposées par certaines



⚠ **L'U.S.S. DEFIANT** est pourvu de navettes plus petites que celles de la plupart des autres spatonefs, bien adaptées au volume intérieur réduit de ce vaisseau. Les petits appareils auxiliaires tels que la navette **CHAFFEE** sont tout à la fois robustes et polyvalents.

conditions climatiques et certains champs d'énergie caractéristiques de l'atmosphère de nombreuses planètes. Il est cependant des limites à la quantité de tensions gravimétriques que ces navettes peuvent essuyer sans dommages irréparables.

Deux petits moteurs à impulsion sont montés au sommet de la coque principale, dans sa partie postérieure – installés à bâbord et à tribord, ces propulseurs dépassent de la proue vers l'arrière. Lorsque le vaisseau est en fonctionnement, ces moteurs émettent des lueurs orangées au niveau de l'admission ; des bandes lumineuses bleutées longent le dessous des capots inférieurs ; l'échappement émet également une lumière bleue

lorsque les moteurs délivrent leur puissance, et l'on voit une section illuminée en rouge terne à l'arrière de la coque principale.

Deux ensembles de feux de navigation sont encastrés dans les moteurs, qui indiquent eux aussi la position relative de la navette.

### Exiguïté

L'intérieur sombre et exigü de la navette est conçu pour n'accueillir que trois occupants. Plusieurs systèmes sont surveillés et commandés de la console arrière, dont les communications audio, les boucliers, les systèmes de navigation principal et secondaire, les scanners... En cas de besoin, d'autres personnes peuvent prendre place à bord, ce qui fait de la navette un auxiliaire fort souple et commode du *Defiant*.

## BLOC-NOTES

- En 2375, la **Navette Chaffee** du *Defiant* est déployée lors d'une opération visant à sauver le capitaine de *Starfleet* **Lisa Cusak**, dont le vaisseau, l'*U.S.S. Olympia*, a été détruit au cours d'une mission d'exploration lointaine. La capsule d'évacuation de Cusak s'est crashée sur un planétoïde hostile.
- Dans cette mission, le type de motorisation de la navette (dotée de propulseurs à impulsion) s'avère fort avantageux. L'*U.S.S. Defiant NX-74205* est dans l'incapacité de franchir le champ exogénique qui entoure le planétoïde, car alors, les **radiations métroniques subspatiales** provoqueraient l'effondrement de la **matrice de dilithium** du noyau de distorsion. Dans la mesure où les moteurs de la navette ne font pas appel à l'antimatière, l'appareil n'est pas affecté par ces radiations, ce qui lui permet de traverser le champ.



DOSSIER 28 L'U.S.S. DEFIANT NX-74205

NOM :

**U.S.S. DEFIANT**

IMMATICULATION :

**NX-74205**

RAPPORT :

**NAVETTE CHAFFEE**



# FÉDÉRATION UNIE DES PLANÈTES DIVISION STARFLEET

SYSTÈME : SOL/TERRE - SAN FRANCISCO, AMÉRIQUE DU NORD  
CHANTIERS SPATIAUX UTOPIA PLANITIA, MARS



Les petites navettes, dépourvues de capacités de distorsion, sont limitées en rayon d'action comme en puissance. Compactes, elles sont toutefois équipées de puissants boucliers capables de résister aux violentes tempêtes qui sévissent

