

STAR TREK

LES DOSSIERS OFFICIELS



avec les 3 autres
éditions France

L'USSAÏ-DE PROIE KLINGON

Le plus rapide

L'Empire Klingon

Le dernier challenger

Le développement des Klingons

depuis toujours

STAR TREK en 3D de temps

La 3D est interactive

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D

Les détails pour les intimes

Vaisseaux · Personnages · Histoire · Technologie · Épisodes · Glossaire





FÉDÉRATION UNIE DES PLANÈTES DIVISION STARFLEET

SYSTÈME : SOL/TERRRE - SAN FRANCISCO, AMÉRIQUE DU NORD

cc : STATION TERRIENNE MCKINLEY

NOM :

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C

CLASSE :

VAISSEAU DE CLASSE AMBASSADOR

PLANS :

PLANS D'ENSEMBLE

Spationef de classe *Ambassador*, l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-C* acquiert une place essentielle dans l'histoire de la Galaxie en défendant un avant-poste klingon sur Narenda III.

L'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-C* est le quatrième vaisseau spatial de la **Fédération** à porter le nom *Enterprise*. Astronef de classe **Ambassador**, il a été conçu, construit et lancé à partir de la **Station terrienne McKinley** au cours de la quatrième décennie du **XXIV^e siècle**.

Avec ses 526 mètres de long, l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-C* est près de deux fois plus long que le premier **U.S.S. Enterprise NCC-1701** de classe **Constitution**; il est nettement plus imposant que son prédécesseur immédiat, l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-B* de classe **Excelsior**.

Bénéficiant des progrès en matière de propulsion effectués dans le cadre du **Programme de développement des voyages hyperspatiaux**, l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-C* est capable de soutenir des vitesses de distorsion élevées.

La passerelle

La passerelle de commandement rappelle fortement celle des vaisseaux de classe **Constitution** tels que l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701*. Elle s'étend sur deux niveaux séparés par une rambarde; le fauteuil du capitaine est isolé au centre de la salle, ce qui lui permet d'assurer son commandement sans être distrait. Les postes des officiers responsables de la Navigation et des Opérations sont situés face à l'écran de visualisation principal.

Les consoles, à partir desquelles les manœuvres tactiques peuvent être pilotées si nécessaire, pivotent comme sur les vaisseaux de classe **Galaxy** ultérieurs. D'autres postes de travail sont situés sur le pourtour de la passerelle, sur la plate-forme surélevée.

Comme tous les bâtiments de classe **Ambassador**, l'*Enterprise* est équipé des systèmes défensifs et offensifs d'usage courant au sein

de **Starfleet**, et notamment de puissantes **batteries de phaseurs** ainsi que de **torpilles à photons**. Les déflecteurs sont capables de résister à des dommages importants : en essayant certes de lourdes pertes, le vaisseau est conçu pour survivre à une volée de torpilles à photons.

L'*Enterprise* se signale par sa manœuvrabilité, bien supérieure à celle des vaisseaux **romuliens** comparables.

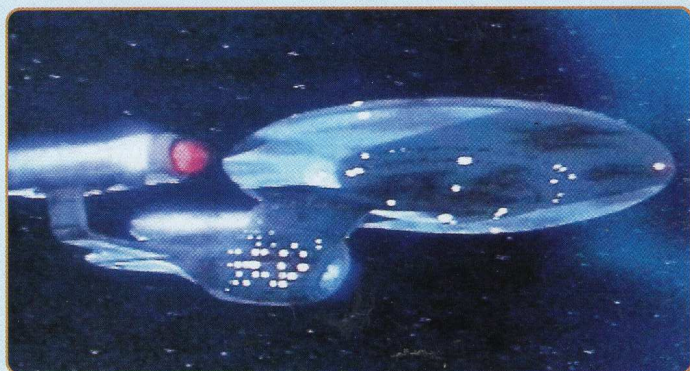
Au moment de sa mise en service, l'*Enterprise* est placé sous le commandement du **capitaine de Starfleet Rachel Garrett**, qui sera son unique commandant.

La classe **Ambassador** est appelée à connaître une grande réussite, des spationefs de ce type étant encore employés dans les années 2360. L'*Enterprise*, lui, est perdu et présumé détruit en 2344 près de **Narenda III**, alors qu'il tente de défendre une colonie **klingonne** contre une agression romulienne. En dépit des armements modernes dont l'a doté Starfleet, il ne peut résister à la puissance destructrice de quatre **Oiseaux-de-Guerre romuliens**.

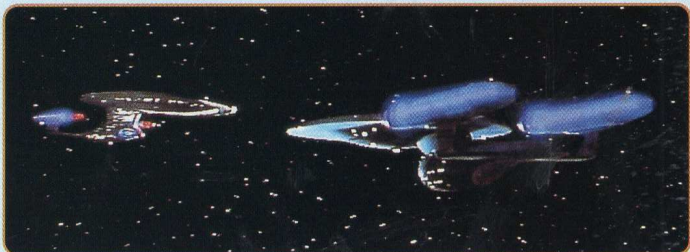
Histoire secrète

Au cours de l'incident de Narenda III, l'*Enterprise* pénètre dans une brèche spatio-temporelle qui le propulse à vingt-deux ans de là dans un futur parallèle. La plupart des officiers supérieurs ont trouvé la mort lors de l'affrontement initial avec les Romuliens, mais le capitaine Garrett et le **lieutenant Castillo** survivent.

Dans cet avenir parallèle, la Fédération est en guerre avec les Klingons. Il apparaît toutefois que ce conflit est dû au fait que l'*Enterprise* n'a pas correctement défendu l'avant-poste klingon. Lorsque le vaisseau de Starfleet regagne son propre temps et achève sa mission, la chronologie normale est rétablie.



▲ **Au cours de sa défense héroïque de Narenda III, l'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C est projeté dans une brèche spatio-temporelle qui le propulse dans un futur parallèle. Les événements de cette chronologie décalée de vingt-deux ans montrent l'importance de l'intervention de l'ENTERPRISE.**



▲ **Dans la chronologie parallèle, l'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C, gravement endommagé, rencontre son successeur l'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D. Les deux vaisseaux doivent œuvrer ensemble pour reconstituer le temps normal et mettre un terme à une guerre avec les Klingons.**

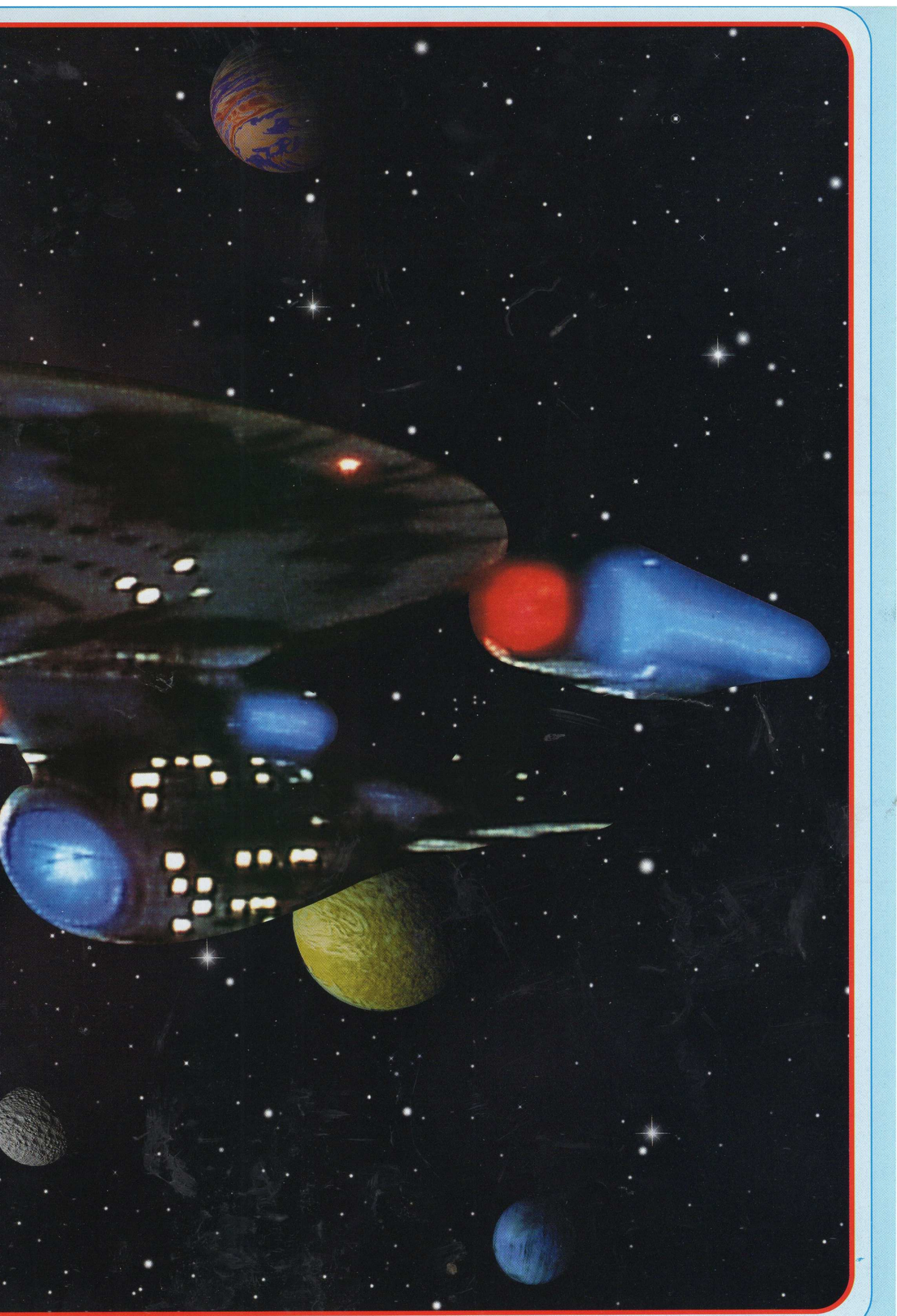
BLOC-NOTES

- Rachel Garrett est la première femme à commander l'un des vaisseaux *Enterprise*, mais la flotte fédérale compte à peu près autant de femmes que d'hommes parmi ses capitaines.
- La bravoure et l'abnégation dont fait preuve l'équipage de l'*Enterprise* à Narenda III contribueront à l'établissement de liens plus étroits entre la Fédération et l'Empire klingon.
- Le capitaine Garrett trouve la mort dans le futur parallèle, au cours de l'attaque de son vaisseau par un spationef klingon. Unique survivant parmi les officiers en poste sur la passerelle de commandement, le lieutenant Richard Castillo prend sa place pour ramener le bâtiment dans sa propre chronologie. Il est rejoint par un officier venu de l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-D* du futur parallèle : le **lieutenant Tasha Yar**, dont la présence crée une complexe anomalie temporelle.
- La classe **Ambassador** comprend aussi l'*U.S.S. Adelpi NCC-26849*, l'*U.S.S. Zhukov NCC-26136* et l'*U.S.S. Excalibur NCC-26517*.

L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C

L'U.S.S. *Enterprise* NCC-1701-C disparaît alors qu'il défend un avant-poste klingon de Narendra III d'une attaque menée par des forces romuliennes. Le sacrifice de son équipage fait forte impression sur les Klingons, à tel point que cet acte héroïque joue un rôle crucial dans l'ouverture de pourparlers de paix entre la Fédération et l'Empire klingon. Selon des rumeurs persistantes, plusieurs membres d'équipage de l'*Enterprise*, dont une femme venue d'une autre chronologie, auraient été capturés par les Romuliens.





VUE VENTRALE

CAPSULES D'ÉVACUATION

PARABOLE DE DÉFLEXION

BATTERIE DE PHASEURS



ÉCOPE DE BUS

PASSERELLE DE COMMANDEMENT : FICHE 2

VUE AVANT

PARABOLE DE DÉFLEXION



NOM :

U.S.S. ENTERPRISE

IMMATRICULATION :

NCC-1701-C

PLANS :

PLANS D'ENSEMBLE : VUES EXTÉRIEURES

DOSSIER 24

FICHE 1

NACELLE DE DISTORSION



NACELLE DE DISTORSION



HANGAR À NAVETTES PRINCIPAL

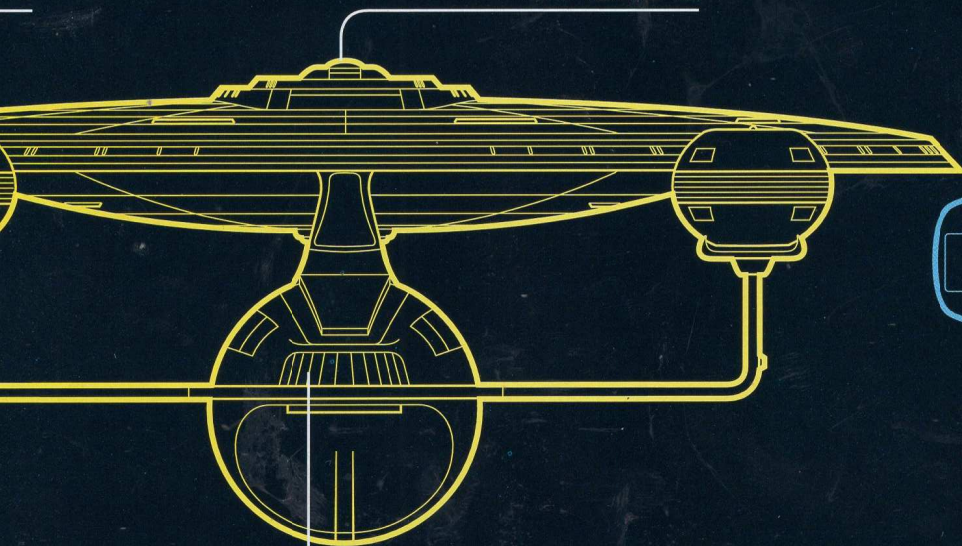
VUE TRIBORD



HANGAR À NAVETTES PRINCIPAL

PASSERELLE DE COMMANDEMENT :
FICHE 2

ARD

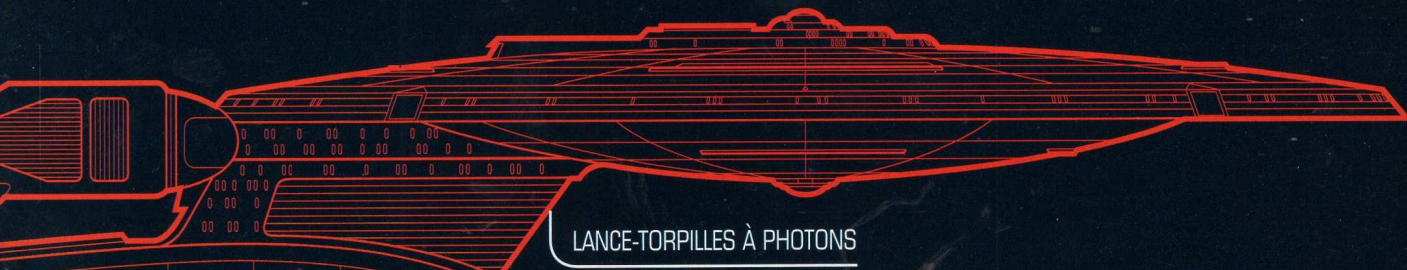


HANGAR À NAVETTES PRINCIPAL

VUE ARRIÈRE

AUTRES DOSSIERS

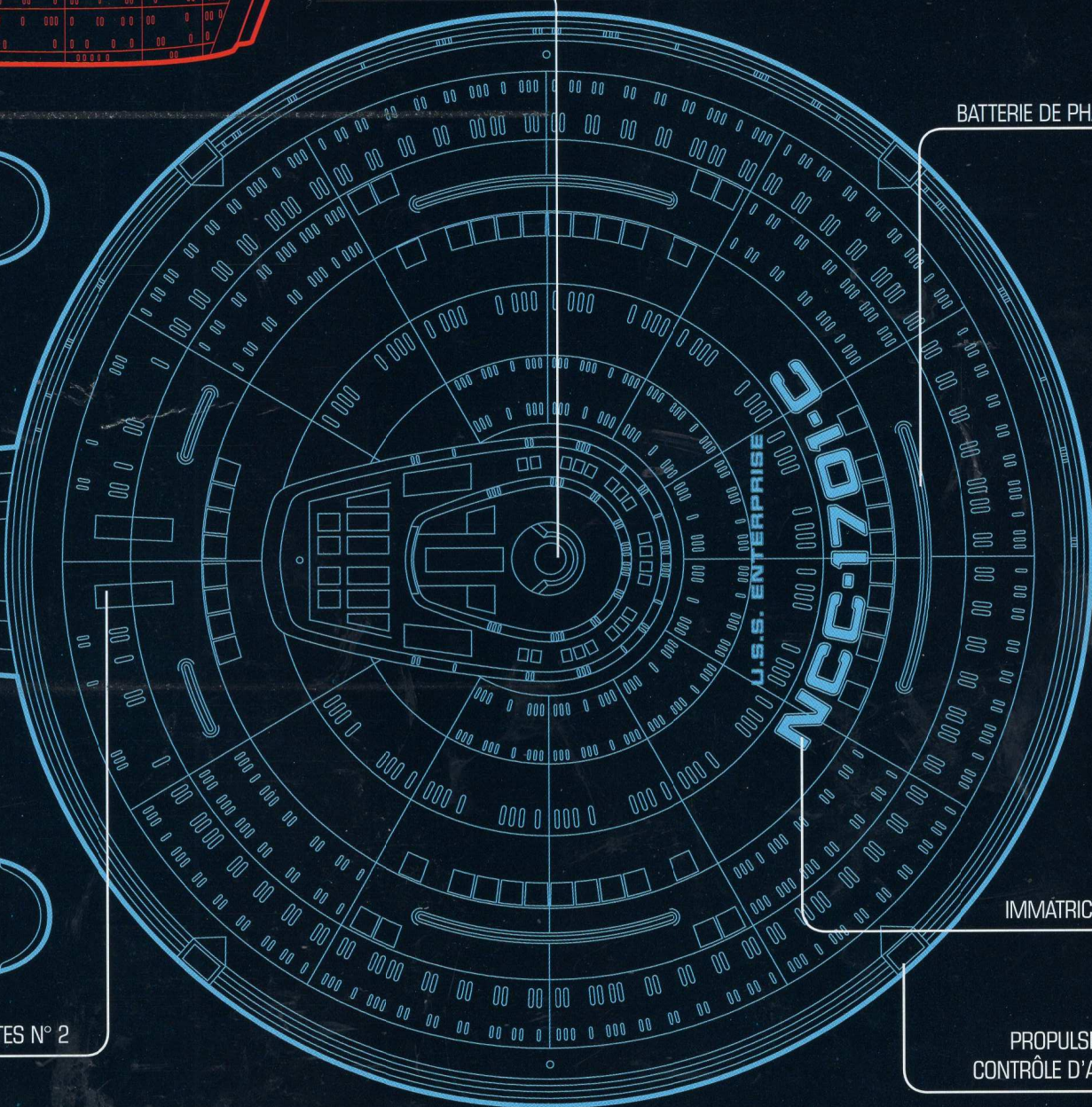
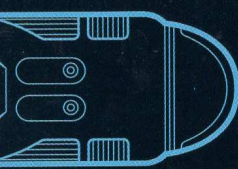
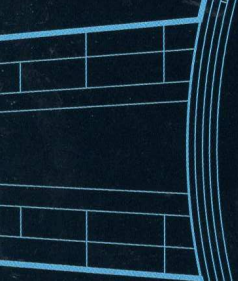
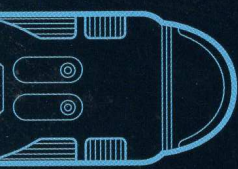
- PHÉNOMÈNES SPATIAUX Dossier 5
- L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701 Dossier 20
- L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701 Rénové Dossier 21
- L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-A Dossier 22
- L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-B Dossier 23



LANCE-TORPILLES À PHOTONS

PASSERELLE
DE COMMANDEMENT :
FICHE 2

VUE DORSALE



BATTERIE DE PHASEURS

IMMATRICULATION

HANGAR À NAVETTES N° 2

PROPULSEURS DE
CONTRÔLE D'ATTITUDE

CONSULTER...

- U.S.S. ENTREPRISE NCC-1701-D.....Dossier 25
- U.S.S. ENTREPRISE NCC-1701-E.....Dossier 26
- DEEP SPACE NINE.....Dossier 27
- U.S.S. DEFIANT NX-74205.....Dossier 28
- U.S.S. VOYAGER NCC-74656.....Dossier 29

AUTRES FICHES DE CE DOSSIER...

- 2 Passerelle de commandement
- 3 Équipage



NOM :

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C

SYSTÈMES :

PASSERELLE DE COMMANDEMENT

LOCALISATION :

PONT 1

La passerelle de commandement de l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-C* partage son agencement circulaire avec d'autres vaisseaux de Starfleet. Moins compacte toutefois que ses devancières, elle comporte moins de stations de travail et fait un usage plus économe de l'espace.

Entrée

L'accès à la passerelle s'effectue par ces doubles portes qui s'ouvrent à côté de l'écran de visualisation principal vers un turbolift.

Niveaux

La passerelle s'articule autour d'un niveau principal inférieur, une plateforme surélevée comprenant les postes de commandement, de pilotage et de tactique; deux marches donnent accès au niveau supérieur, au fond de la passerelle.

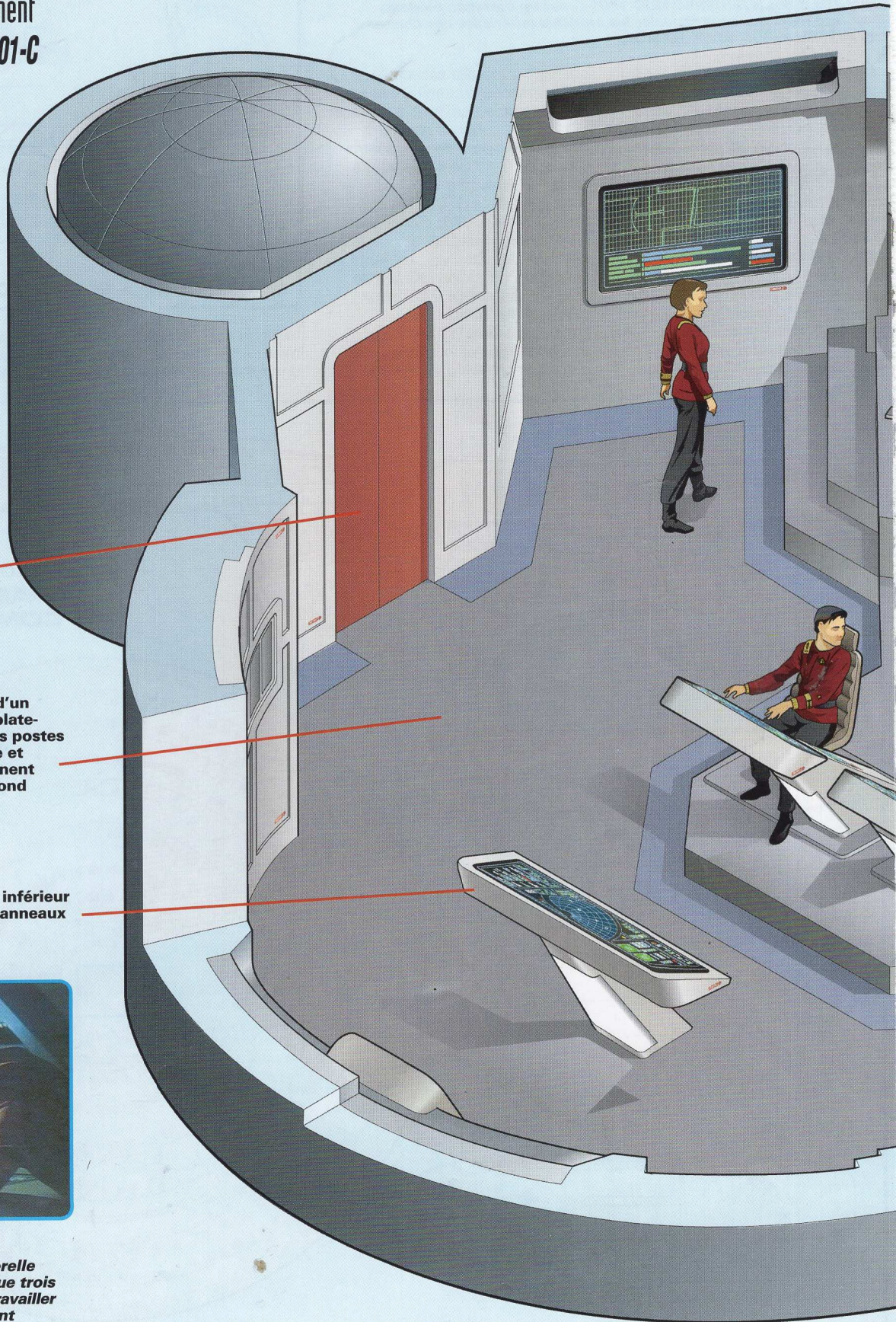
Panneaux lumineux

Les postes de travail du niveau inférieur de la passerelle intègrent des panneaux luminescents qui contribuent à l'éclairage de la salle.



▲ Station debout

Les consoles du fond de la passerelle sont suffisamment larges pour que trois membres d'équipage puissent y travailler confortablement - sans cependant disposer de sièges.



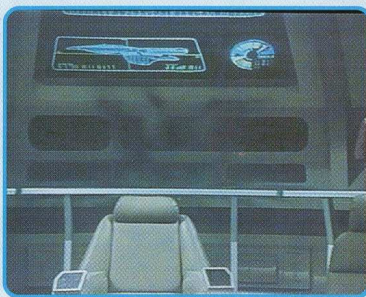


◀ Place de choix

Le fauteuil du capitaine est placé sur un piédestal au centre de la passerelle. Des commandes sont intégrées aux accoudoirs.

▶ Affichage

Sur l'écran situé derrière le fauteuil du capitaine figure un schéma détaillé de l'ENTERPRISE.

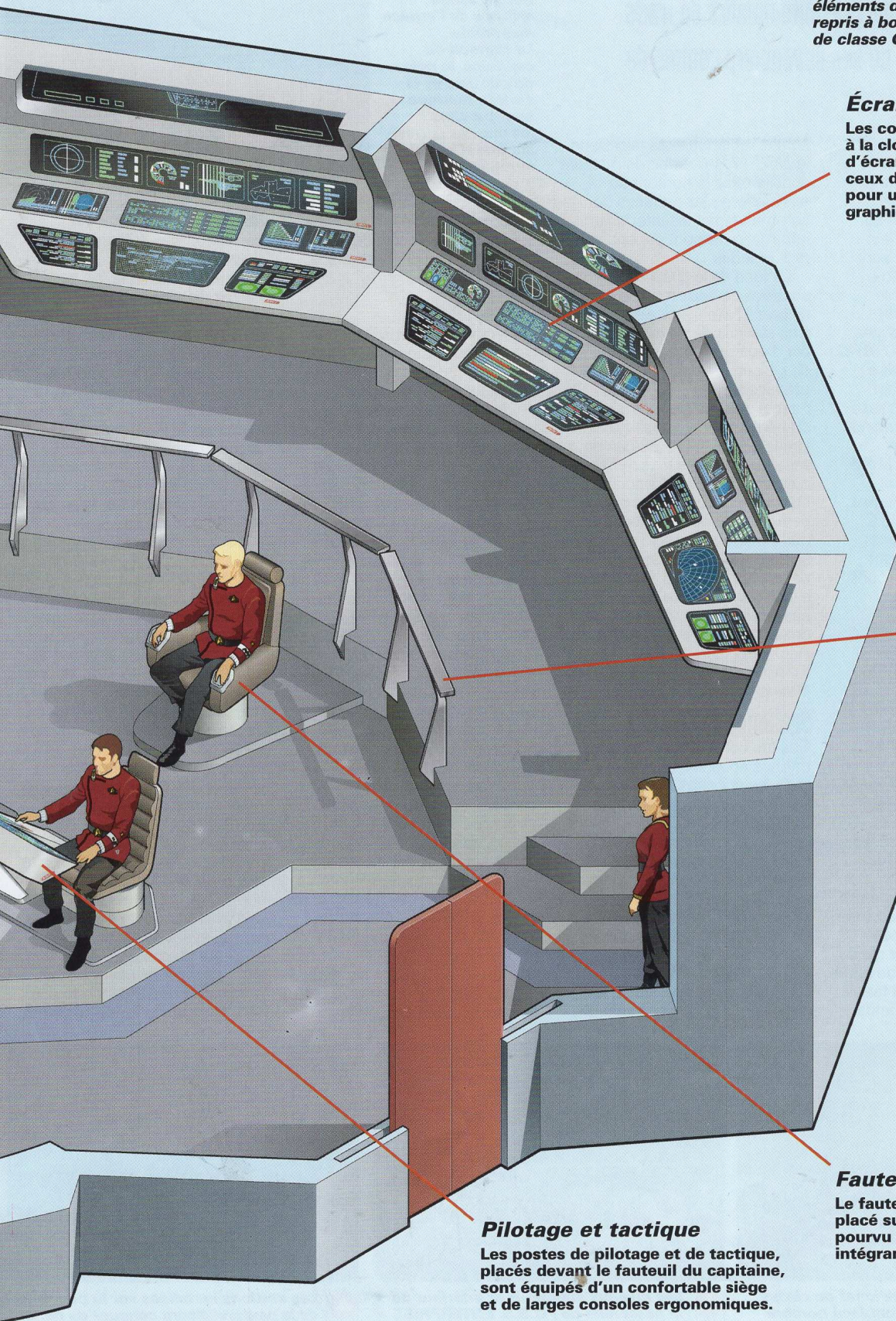


▶ Similitudes

L'U.S.S. ENTERPRISE de classe AMBASSADOR présente des éléments de design qui seront repris à bord du vaisseau de classe GALAXY.

Écrans larges

Les consoles intégrées à la cloison sont équipées d'écrans plus larges que ceux des spatonefs précédents, pour une meilleure clarté des graphiques et autres schémas.



Séparation

Les niveaux supérieur et médian de la passerelle sont séparés par une rambarde métallique placée juste derrière le poste de commandement.

Fauteuil du capitaine

Le fauteuil de commandement, placé sur un piédestal, est pourvu de larges accoudoirs intégrant diverses commandes.

Pilotage et tactique

Les postes de pilotage et de tactique, placés devant le fauteuil du capitaine, sont équipés d'un confortable siège et de larges consoles ergonomiques.

NOM :

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C

SYSTÈMES :

PASSERELLE DE COMMANDEMENT

LOCALISATION :

PONT 1

Le centre de commandement de l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-C* de classe *Ambassador* allie simplicité et élégance. Son design présente nombre de traits communs avec celui de ses devanciers comme de ses successeurs.

L'histoire des vaisseaux qui portent le nom d'*U.S.S. Enterprise* illustre aussi les progrès technologiques réalisés par *Starfleet* tout au long des *XXIII^e* et *XXIV^e* siècles. Les vaisseaux *Enterprise* sont souvent les navires amiraux de la *Flotte*, et à ce titre, ils possèdent les systèmes et équipements les plus avancés. L'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-C* que commande le capitaine *Rachel Garrett* est l'héritier direct des *Enterprise* de classe *Constitution* (modèles originel et rénové) comme de son prédécesseur immédiat, l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-B* de classe *Excelsior*. En particulier, la passerelle du *NCC-1701-C* traduit la réussite d'éléments de conception ancienne tout en annonçant les améliorations qui marqueront les futurs vaisseaux de *Starfleet*.

La passerelle du *NCC-1701-C* est plus vaste que celle de l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701*, mais plus petite que celles des *U.S.S. Enterprise NCC-1701-A* et *NCC-1701-B*. Elle reprend la configuration traditionnelle, grossièrement circulaire, des passerelles de commandement de *Starfleet*; la majorité des instruments et consoles de commandes est regroupée sur les cloisons incurvées au fond de la passerelle. L'une des différences les plus nettes entre la passerelle de commandement de la classe *Excelsior* et celle de la classe *Ambassador* réside dans la simplicité accrue de cette dernière – le *NCC-1701-B* faisait appel à des batteries de petits

écrans rectangulaires, alors que le *NCC-1701-C* réduit de manière considérable le nombre de ses stations; les surfaces de commandes et les interfaces informatiques sont cependant plus grandes.

Le fond de la passerelle, surélevé de deux marches par rapport à l'aire principale, contient cinq stations de travail, séparées par d'épais piliers servant de cloison. Pas plus que ses prédécesseurs, le *NCC-1701-C* ne met de sièges à la disposition du personnel qui travaille à ces larges postes (dont chacun peut accueillir au moins trois membres d'équipage). Les trois consoles du centre occupent la majeure partie du niveau supérieur, alors que les stations bâbord et tribord sont un peu plus basses, placées devant les marches qui mènent à la partie inférieure de la passerelle. Cette utilisation de l'espace se retrouvera, une vingtaine d'années plus tard, à bord des vaisseaux de classe *Galaxy*.

Systèmes de contrôle

Chaque console comprend les mêmes appareils que sa voisine, mais les données affichées sur les divers écrans diffèrent, en fonction de la nature de la tâche entreprise. Une étroite surface plane inclinée vers le bas dépasse des cloisonnements, ce qui permet un accès aisé au dessous pour les réparations et améliorations des systèmes. Juste au-dessus, une bande tactile contient diverses commandes et interfaces; la majeure partie des informations

▶ La passerelle de l'*U.S.S. ENTERPRISE*, plus simple que celle d'autres vaisseaux, fait un usage efficace de l'espace disponible. Le fauteuil du capitaine, le poste de pilotage et la station tactique sont proches les uns des autres, sur une plate-forme surélevée.



systèmes sont affichées sur une bande plus étroite, située juste au-dessus de la précédente, ou sur le grand panneau placé à hauteur d'yeux.

Simplification

Les écrans des consoles sont ceints d'une ligne lumineuse bleutée à l'instar des interfaces graphiques des vaisseaux de classe *Excelsior*, mais la présentation des données est simplifiée; les affichages circulaires, désormais obsolètes, sont nombreux à bord de ce vaisseau. De tribord vers bâbord, les grands écrans présentent un plan de face du *NCC-1701-C*, puis une grille de données générales sur le deuxième poste; juste derrière le fauteuil du capitaine, la station centrale présente une vue schématique latérale du spationef; quant aux deux dernières stations, elles affichent des données sur la situation des boucliers et des rampes de *phaseurs*.

Comme pour les vaisseaux des classes *Constitution* et *Excelsior*, cette section supérieure est séparée de l'aire de commandement en contrebas par une rambarde métallique – qui toutefois, et contrairement à ce que l'on constate à bord du *NCC-1701-B* de classe *Excelsior*, ne court pas sur tout le pourtour de l'aire inférieure.

L'aire inférieure de la passerelle, accessible par deux petites marches de chaque côté, comporte une zone surélevée

d'une seule marche sur laquelle sont installés le fauteuil du capitaine, ainsi que les stations du pilote et du tacticien. Le fauteuil du capitaine fait face à l'écran de visualisation, à l'avant de la passerelle, ce qui permet au capitaine *Rachel Garrett* de communiquer aisément avec toute son équipe. Son fauteuil, juché sur un piédestal carré, est doté de commandes et instruments intégrés aux accoudoirs. En cas d'urgence, le capitaine peut de son poste enregistrer et émettre dans l'espace un signal de détresse sonore, ou bien actionner un appel à répétition automatique.

Les stations clés

Devant et à gauche du poste de commandement se trouve la station « tactique et armements », avec le poste de pilotage à sa droite. Ces stations occupées en permanence offrent une position assise face aux consoles pivotantes d'un design voisin de celui des postes de la passerelle des vaisseaux de classe *Galaxy*. Ces stations sont nettement plus proches qu'à bord des spationefs des classes *Excelsior*, *Galaxy* et *Sovereign*, mais le capitaine jouit néanmoins d'une vision dégagée vers l'avant sur l'écran comme sur le poste de travail situé juste sous celui-ci, tout à l'avant de la passerelle. Le poste de pilotage veille sur les fonctions navigation et propulsion, cependant que des données sur les *lance-torpilles*



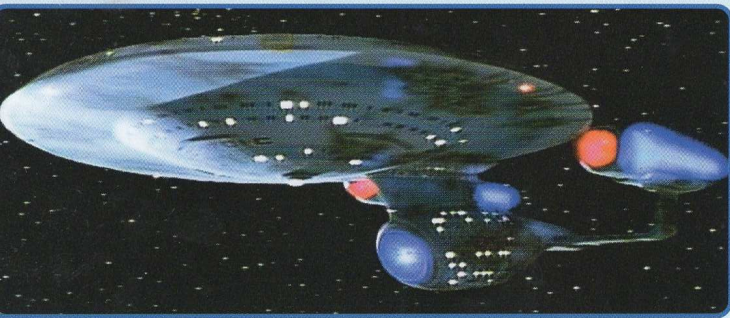
▶ La passerelle du spationef de classe *AMBASSADOR* a remplacé nombre de ses petits écrans par de plus grands, pour un affichage plus clair des données.



▶ Les niveaux supérieur et inférieur de la passerelle de l'*U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C* sont partiellement séparés par une rambarde métallique.



▶ Les stations installées sur le pourtour de la passerelle sont conçues de façon à faciliter les opérations d'entretien et de réparation des instruments.



L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C est un vaisseau élégant, qui n'est pas sans rappeler les modèles antérieurs des classes CONSTELLATION et EXCELSIOR.

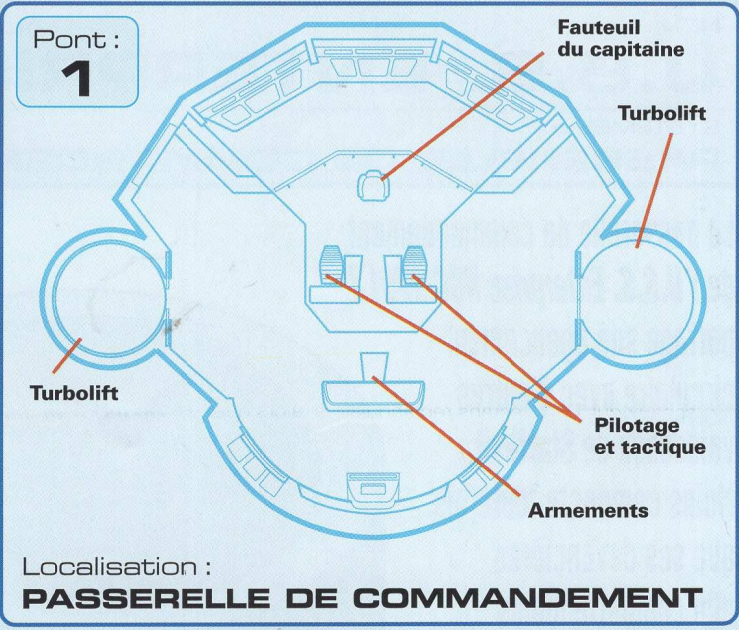
Les phosons, les batteries de phaseurs et les générateurs de fusion auxiliaires sont surveillés de la console tactique comme de celle du contrôle des armements.

Éclairage supplémentaire

Des lumières blanches à la fois vives et diffuses, dispensées au niveau des supports métalliques des consoles, complètent l'éclairage plutôt tamisé de la passerelle. En situation d'alerte rouge, les lumières clignotantes des précédents vaisseaux de Starfleet sont remplacées par une simple et douce lueur rouge

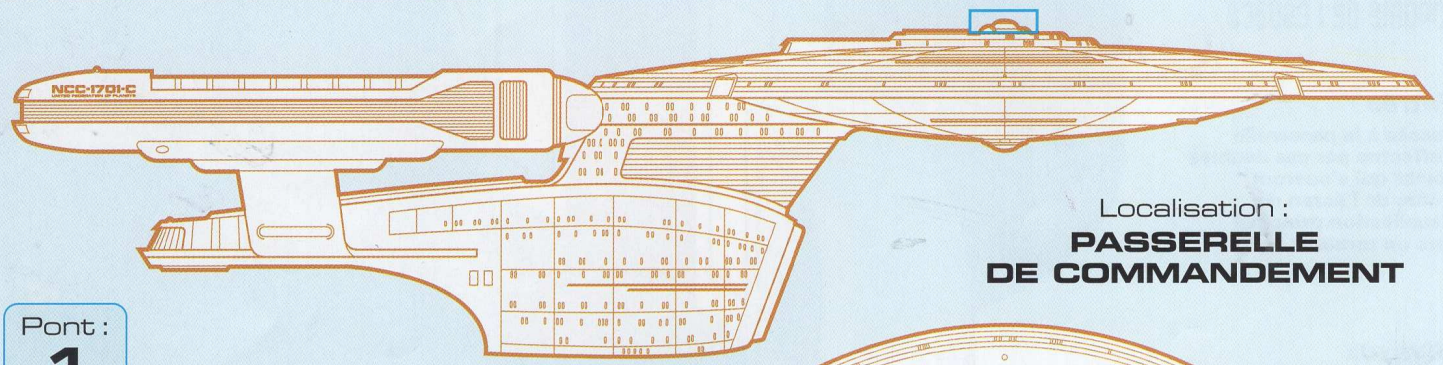
qui baigne toute la passerelle, accompagnée du traditionnel son de sirène en accord avec la lumière pulsatile – séquence plus tard remplacée à bord des spatonefs de classe *Galaxy* par une étroite bande lumineuse rouge.

La passerelle de l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-C* annonce la génération suivante des vaisseaux de Starfleet : élégante simplicité, utilisation efficace de l'espace disponible, diminution générale des effectifs se conjuguent avec la modernité des affichages et interfaces pour constituer un environnement dans

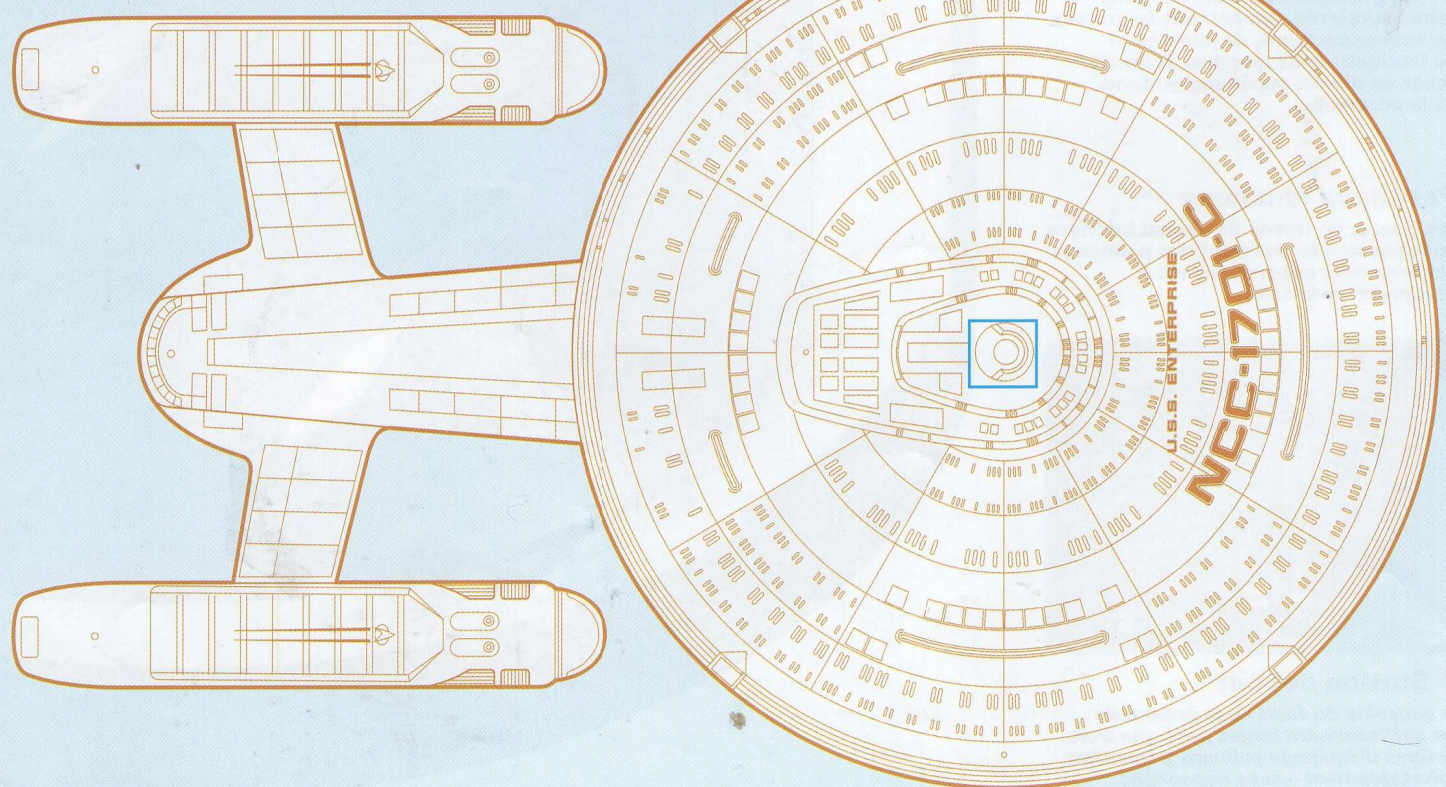


Localisation : **PASSERELLE DE COMMANDEMENT**

lequel le personnel puisse opérer au mieux de ses facultés, en permettant une aisance de mouvements et de communications cruciale pour le bon fonctionnement de cette zone névralgique.



Localisation : **PASSERELLE DE COMMANDEMENT**



Pont : **1**



U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C

PERSONNEL

L'ÉQUIPAGE DU CAPITAINE GARRETT

Un voyage dans le futur confronte le personnel de l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-C* à une rude décision. Un retour serait suicidaire, mais la disparition de l'équipage pourrait éviter une guerre avec les Klingons et donc des millions de morts.

L'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-C* est un vaisseau de classe *Ambassador*, commandé par le capitaine Rachel Garrett. Les archives officielles font état de sa disparition et de sa probable destruction survenues en 2344, mais depuis lors de nouveaux faits sont apparus, qui donnent à penser que la vérité pourrait être bien plus étrange.

Le jour de sa disparition, l'*Enterprise* répond à un appel de détresse émanant de l'avant-poste klingon de Narenda III, attaqué par des Oiseaux-de-Guerre romuliens. L'énergie dégagée par la bataille propulse l'*Enterprise* 22 ans plus avant dans son propre futur. Le bâtiment subit de lourdes pertes, mais 125 officiers survivent à cet incident.

L'avenir n'est pas celui que l'équipage

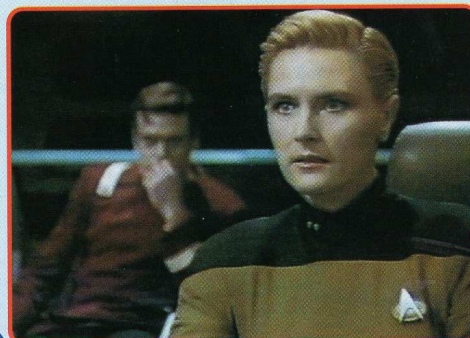
Le futur n'est guère réjouissant ; la Fédération est tout près d'être conquise par les Klingons, mais un retour de l'*ENTERPRISE* à sa propre époque pourrait changer le cours de l'histoire. Le lieutenant Castillo ramène les rescapés, ainsi que le lieutenant Yar, officier du futur.

Le dernier jour de service de l'*U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C* est fertile en événements dramatiques. De nombreux membres d'équipage sont tués lors d'une bataille contre les Romuliens qui propulse le vaisseau vingt-deux ans dans le futur.

de Starfleet aurait pu espérer ; la Fédération est en guerre avec les Klingons depuis des décennies, et les combats ne se déroulent pas à son avantage. L'équipage essuie de lourdes pertes à la bataille de Narenda, et plus encore

des suites d'une attaque klingonne lancée dans le futur. Mais, lorsque le personnel découvre qu'un retour dans son propre temps pourrait éviter ce conflit dévastateur, les officiers sont nombreux à exprimer le désir de revenir, alors même qu'ils sont presque sûrs de trouver la mort. Certains membres d'équipage ne peuvent supporter de vivre sans les êtres qui leur sont chers ; d'autres n'apprécient guère l'idée de s'enfuir en plein combat. Le lieutenant Richard Castillo dit d'eux que ce sont des personnes de qualité, prêtes à faire de leur mieux.

L'équipage regagne le passé ; il semblerait que son sacrifice ait effectivement pour effet de prévenir la guerre et d'empêcher que l'avenir qu'il a vu ne devienne réalité. De nouveaux rapports suggèrent que la bataille de Narenda III a laissé des survivants, capturés et emmenés sur Romulus.



Capitaine Rachel Garrett

Le capitaine Rachel Garrett, l'une des premières femmes à commander un *U.S.S. Enterprise*, est une personne séduisante aux cheveux bruns coupés court. Comme la plupart des capitaines de Starfleet, elle a tendance à se surmener. Grièvement blessée, elle insiste pour rester à son poste – elle n'est pas du genre à se reposer à l'infirmerie quand son équipage a besoin d'elle.

Rachel Garrett fait montre

d'une vive intelligence, d'une grande détermination et d'une farouche loyauté envers son équipage et Starfleet. Découvrant que son vaisseau est propulsé dans le futur, elle évalue immédiatement la situation. Son principal souci est de veiller à ce que son vaisseau et les compétences de son personnel soient exploités au mieux. Dans un premier temps, elle juge préférable que son bâtiment reste dans le futur pour apporter sa

Le capitaine Rachel Garrett parvient à garder la tête froide dans les situations les plus inattendues. Découvrant que le futur est fait de longues années de guerres dévastatrices contre les Klingons, elle est prête à donner sa vie pour changer l'histoire.



contribution dans l'interminable conflit contre les Klingons, et n'hésite pas à se porter volontaire avec son équipage pour cette nouvelle mission. Toutefois, lorsque le capitaine Jean-Luc Picard de l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-D* la convainc qu'un effort altruiste et honorable

de défense de l'avant-poste de Narenda III, même vain, aurait pu suffire à amener la paix avec les Klingons, elle s'apprête à emprunter la brèche temporelle pour revenir dans la bataille, ce qui causera la mort de son équipage mais sauvera des millions de vies.

Malheureusement, elle est tuée par une explosion au cours d'une attaque klingonne, avant que son vaisseau ne puisse rentrer. Mais la loyauté et le sens du devoir qu'elle a insufflés à son équipage suffisent à le persuader d'agir comme elle l'aurait souhaité.

Comme nombre de ses subordonnés, le capitaine Rachel Garrett est grièvement blessée lors d'une attaque menée par des OISEAUX-DE-GUERRE ROMULIENS. Elle insiste néanmoins pour reprendre son poste au plus vite.





L'ÉQUIPAGE DU CAPITAINE GARRETT

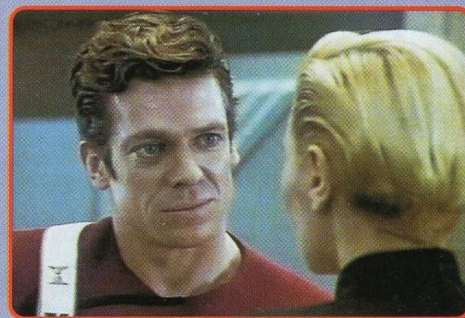
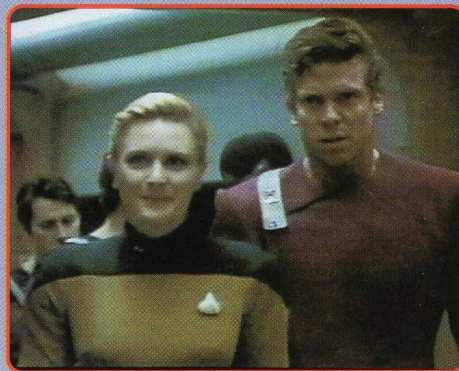
Lieutenant Richard Castillo

Le lieutenant **Richard Castillo**, pilote de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-C**, est un trentenaire à l'allure virile, aux cheveux bruns ondulés. Ses amis et collègues l'appellent Castillo – seule sa mère l'appelle Richard. Il est l'unique officier de la passerelle, hormis le capitaine, à survivre à la bataille contre les **Romuliens** en 2344 – il n'est que légèrement blessé. Le capitaine **Garrett** en fait son agent de liaison avec l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D**, et plus spécifiquement avec l'officier tacticien de ce dernier. À la mort du capitaine **Garrett**, tuée au cours d'une attaque **klingonne**, Castillo assume avec détermination le commandement.

Avec un courage exemplaire, il s'apprête à ramener son équipage – ou ce qu'il en reste – dans le passé pour une mission qui s'annonce suicidaire. Leader-né, il délègue rapidement des responsabilités à ceux de ses membres d'équipage qu'il juge capables de supporter les pires tensions, sachant que, tout comme lui, ils feront de leur mieux

dans des circonstances désespérées.

Castillo est pourvu d'un sens de l'humour à toute épreuve. Alors même qu'il sait que le retour dans le passé se soldera par une mort assurée, il plaisante au sujet de la possibilité de retrouver **Tasha Yar** quand il aura vingt ans de plus.



▲ Le lieutenant Castillo est un officier courageux qui n'hésite pas à assumer ses responsabilités. À la mort du capitaine Garrett, il prend le commandement du vaisseau pour le ramener à son époque.

▲ Au cœur de la bataille, Castillo trouve le temps de se lier avec Tasha Yar : auprès d'elle, il apprend davantage au sujet de la tactique en une heure qu'à l'Académie de Starfleet en un an.

Fredericks

Fredericks, homme d'équipage de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-C**, survit à l'attaque romulienne de **Narendra III**, au voyage dans le futur et à l'attaque **klingonne** de 2366. Pour le retour vers les années 2340, il est affecté sur la passerelle ; Castillo lui demande d'occuper le poste de pilotage.



▲ Le lieutenant Castillo assigne Fredericks à la station de pilotage pour le retour vers 2344.

Parker

Parker, autre homme d'équipage de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-C** ayant survécu assez longtemps pour revenir dans le passé, est assigné au poste des Opérations pour le voyage final.



▶ Parker prend ses nouveaux ordres du lieutenant Castillo, avec courage et sans poser de questions.

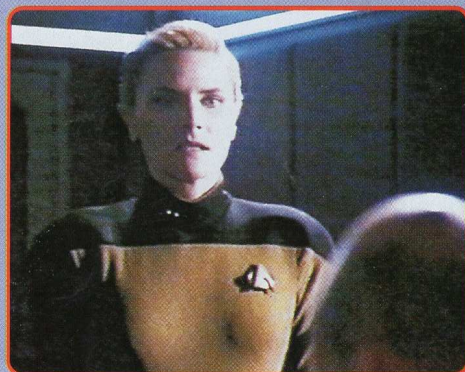
Lieutenant Tasha Yar

Parmi les participants au voyage de retour en 2344 figure un officier transféré de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D**. Dans le futur où s'est retrouvé l'équipage du capitaine **Garrett**, le lieutenant **Tasha Yar** est à bord de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D** depuis quatre ans ; il s'agit de sa première affectation à sa sortie de l'**Académie de Starfleet**. Cependant, dans le futur qui devrait exister, Yar a été assassinée en 2364 par une entité appelée **Armus**, sur **Vagra II**. L'**El-Aurienne**

Guinan perçoit que la présence de Tasha dans cette chronologie est anormale.

Il apparaît rapidement que les connaissances tactiques de Yar sont bien supérieures à celles des officiers du passé. Elle travaille en étroite collaboration avec le lieutenant **Castillo** ; une idylle se noue bientôt entre eux. Désireuse de connaître une mort qui ait du sens et ne souhaitant pas se séparer de Castillo, Yar se porte volontaire pour regagner le passé, où les quelques minutes supplémentaires qu'elle pourra accorder au vaisseau auront des chances de faire toute la différence.

Divers éléments indiquent à présent que la Tasha Yar revenue en 2344



▲ Guinan pense que la chronologie a été altérée et que Tasha devrait être morte, ce qui incitera Tasha à accompagner Castillo et son équipage dans le passé.

▶ Tasha Yar est affectée auprès du lieutenant Castillo. Malgré la situation, les deux officiers nouent une idylle. Tasha se rend compte que ses compétences avancées en matière de tactique pourraient aider le vaisseau à survivre assez longtemps à la bataille avec les Romuliens pour changer la donne.

avec l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-C** survit à la bataille de **Narendra III** et qu'elle figure parmi les officiers de **Starfleet** faits prisonniers par les **Romuliens**. Un général romulien fait d'elle sa maîtresse ; elle lui donne une fille, **Sela**. Plus tard, Yar est tuée alors qu'elle tente d'échapper aux Romuliens. La connaissance qu'a la **Fédération** des incroyables événements entourant le sort de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-C** provient du témoignage de **Sela**.

