

STAR TREK

LES DOSSIERS OFFICIELS



avec les 20 ans
EDITIONS FRANCE

L'USSAI-DE PROIE KLINGON

Le plus grand

L'Empire Klingon

Le dernier challenger

Le développement des Klingons

depuis toujours

STAR TREK en 3D de temps

La 3D est interactive

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D

Les détails pour les visiteurs

Vaisseaux · Personnages · Histoire · Technologie · Épisodes · Glossaire





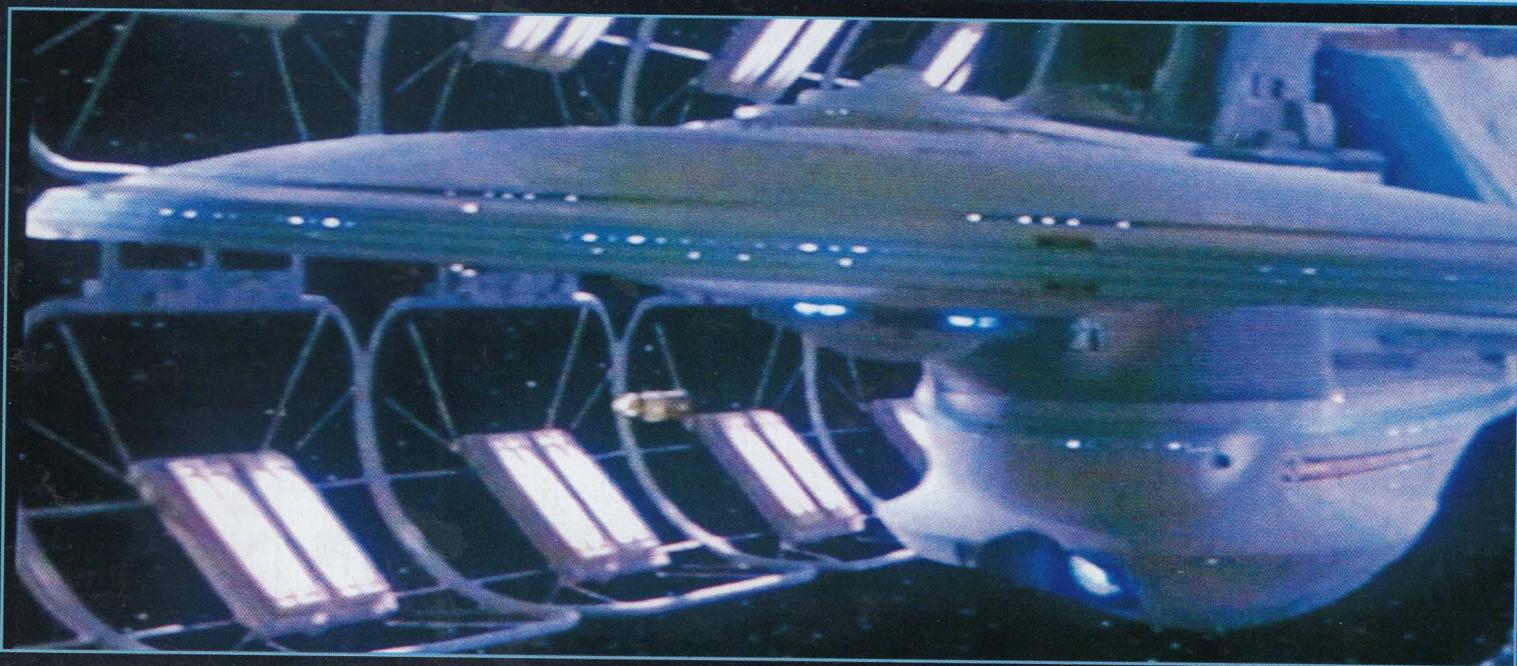
DOSSIER 23 L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-B

VAISSEAUX :

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-B

SYSTÈME :

ARCHITECTURE GÉNÉRALE



L'U.S.S. *Enterprise* NCC-1701-B, troisième représentant de la prestigieuse lignée des vaisseaux *Enterprise*, connaît pourtant d'humbles débuts.

Lorsque vint le moment de construire le troisième U.S.S. *Enterprise*, immatriculé NCC-1701-B, Starfleet a abandonné le vieux concept des vaisseaux de classe *Constitution* au profit de la classe *Excelsior*. À l'origine, cette classe d'astronefs a été conçue en tant que banc d'essai de la propulsion transdistorsion. Après l'échec de ce programme, les moteurs ont été mis

au rebut au profit de propulseurs à distorsion plus conventionnels, mais l'architecture générale a été conservée. Le *Hood*, le *Repulse*, l'*Intrepid* et le *Gorkon* sont d'autres vaisseaux de cette classe. Pour son vol inaugural, le nouvel *Enterprise* est bien près d'être détruit, lors d'une opération de secours mettant en jeu deux vaisseaux el-auriens et une anomalie spatio-temporelle, le *Nexus*.

Le capitaine Harriman occupe le siège central sur la passerelle de l'U.S.S. ENTERPRISE-B, qui illustre le concept de pont circulaire habituel au sien de Starfleet.



▲ Prêt à quitter le dock orbital, l'U.S.S. ENTERPRISE-B attend l'ordre de lancement de sa mission inaugurale.

▼ Juste avant le lancement, le personnel de Starfleet admire le nouveau vaisseau qu'il découvre depuis l'un des salons panoramiques des chantiers spatiaux.

BLOC-NOTES

- Lors de son lancement, l'U.S.S. *Enterprise* NCC-1701-B n'est armé que pour une « mission de croisière ». En effet, c'est dépourvu de rayon tracteur, de torpilles à photons et de personnel médical qu'il quitte pour la première fois le dock orbital.
- Pour sa mission inaugurale, l'*Enterprise-B* est sous le commandement d'un capitaine jeune et inexpérimenté, John Harriman ; la navigation est assurée par l'enseigne Demora Sulu, fille d'un capitaine de renom, Hikaru Sulu.
- Un épisode fort déplaisant s'attache au souvenir laissé par l'*Enterprise-B* dans l'histoire de la Fédération. C'est à bord de ce vaisseau que le légendaire capitaine James T. Kirk est apparemment tué.



STARFLEET, FLOTTE DE LA FÉDÉRATION

DOSSIER 23

FICHE 1

DOSSIER 23

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-B

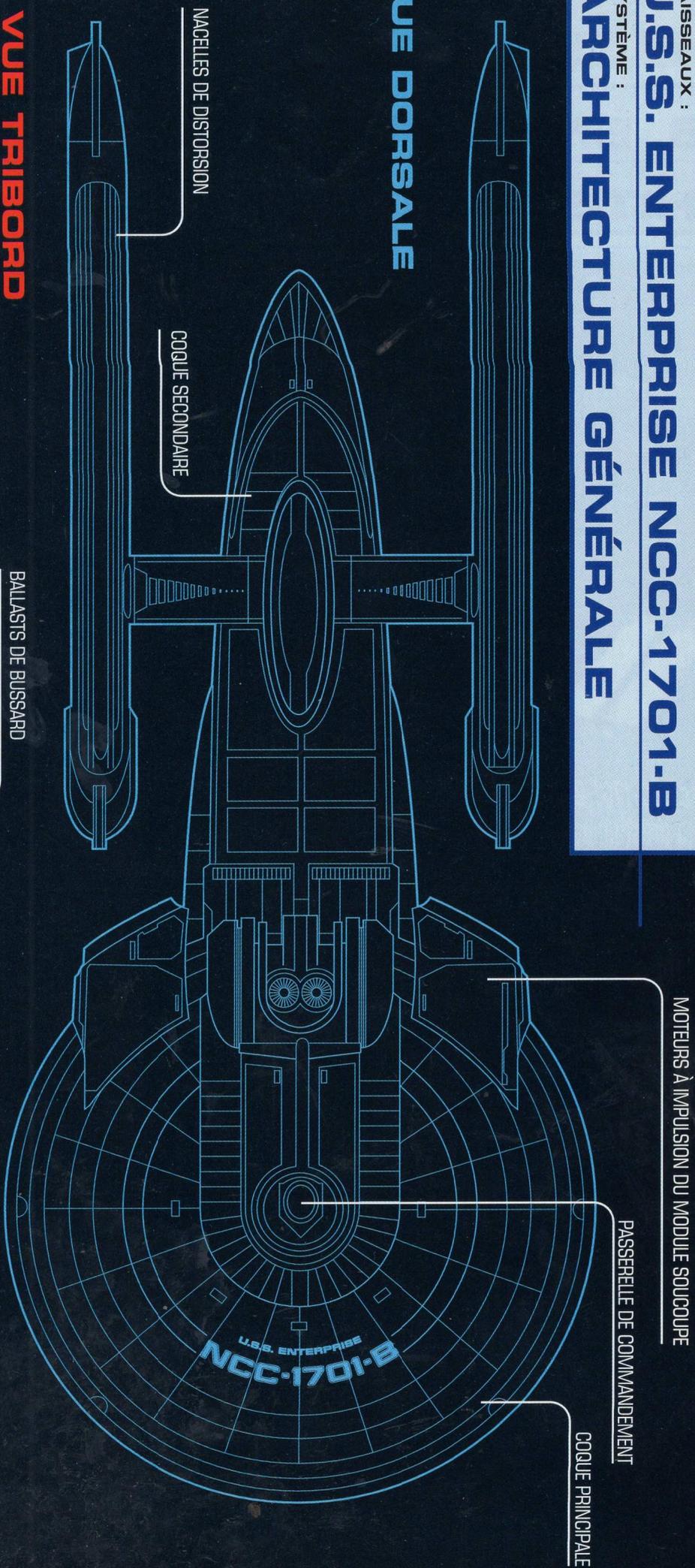
VAISSEAUX :

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-B

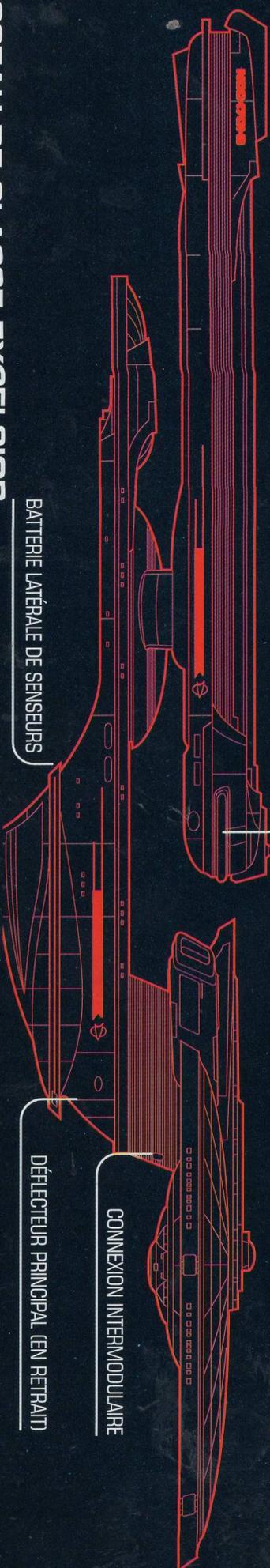
SYSTÈME :

ARCHITECTURE GÉNÉRALE

VUE DORSALE



VUE TRIBORD



VAISSEAU DE CLASSE EXCELSIOR



FÉDÉRATION UNIE DES PLANÈTES DIVISION STARFLEET

SYSTÈME : SOL/TERRE - SAN FRANCISCO, AMÉRIQUE DU NORD

CC : CHANTIERS SPATIAUX UTOPIA PLANITIA, MARS

NOM :

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-B

TYPE :

CLASSE EXCELSIOR

PLANS :

PLAN D'ENSEMBLE N°1

L'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-B* est le premier *Enterprise* construit depuis que le capitaine Kirk a pris sa retraite de Starfleet. Lancé en 2293, il entre aussitôt en service actif.

L'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-B*, spatonef de classe *Excelsior*, est le troisième bâtiment de Starfleet à porter le nom d'*Enterprise*. Il est long de 467 m, soit quelque 150 m de plus que son prédécesseur, l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-A* de classe *Constitution*.

Cet *Enterprise* respecte les grands principes architecturaux de Starfleet : module soucoupe de commandement, relié par une poutre dorsale à la coque technique. Son design se distingue légèrement de celui de l'*U.S.S. Excelsior* – la partie située entre le module soucoupe et la coque technique est plus profonde, notamment – mais il demeure aisément identifiable en tant que vaisseau de classe *Excelsior*. Les nacelles de distorsion sont montées à l'extrémité de tangons ancrés dans la coque technique. Vue de l'extérieur, la face dorsale semble faite d'une accumulation de minces plaques.

Agencement de la passerelle

La passerelle de commandement est située au sommet de la soucoupe, au Pont 1. Le fauteuil du capitaine occupe une position isolée au centre de la salle, les consoles de pilotage et de navigation étant placées devant. Fait inhabituel, le poste de pilotage est à la droite du capitaine. D'autres postes sont installés sur le pourtour ; l'écran de visualisation est à l'avant. Derrière le capitaine, on note la présence d'une grande console équipée de deux sièges.

La passerelle est desservie par deux turbolifts. L'intérieur des cabines est de couleur grise, et la lumière est dispensée par le biais d'une grille au plafond. Sur la paroi du fond, un schéma du vaisseau indique les différents points du bâtiment.

Les relais de déflexion, situés sur le Pont 15 (section 21 Alpha), sont accessibles par une succession de coursives et d'échelles. D'une pression sur un bouton, on peut faire

▶ John Harriman est le cinquième capitaine d'un vaisseau de Starfleet appelé ENTERPRISE. Ses prédécesseurs – April, Pike, Kirk, et Spock – sont tous devenus célèbres, mais Harriman ne semble pas être de la même trempe.

surgir un boîtier contenant les relais afin de procéder aux éventuelles réparations ou modifications. Il est notamment possible de reconfigurer les relais de telle sorte qu'une déflagration en résonance du déflecteur principal imite l'explosion d'une **torpille à photons**.

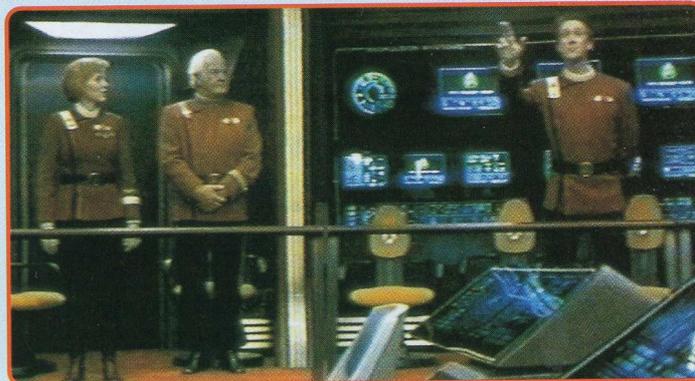
Dans les situations d'urgence, toute brèche ouverte dans la coque est automatiquement scellée par des champs de force. Malheureusement, leur activation n'est pas toujours suffisamment rapide pour éviter que des membres d'équipage ne soient happés dans l'espace.

La première mission

Lancé en 2293 (date stellaire 9715), l'*Enterprise* quitte les chantiers spatiaux sous le commandement du capitaine **John Harriman**, avec à la barre **Demora Sulu**, fille du capitaine **Hikaru Sulu**, qui fut le pilote du premier *Enterprise* sous les ordres du capitaine **Kirk**. Comme le dit Kirk : « Que serait un vaisseau *Enterprise* sans un Sulu à la barre ? »

Au moment de son lancement, l'*Enterprise* n'est pas prêt : son équipage n'est pas au complet, et il n'a pas encore été équipé de **rayon tracteur** ou de torpilles à photons.

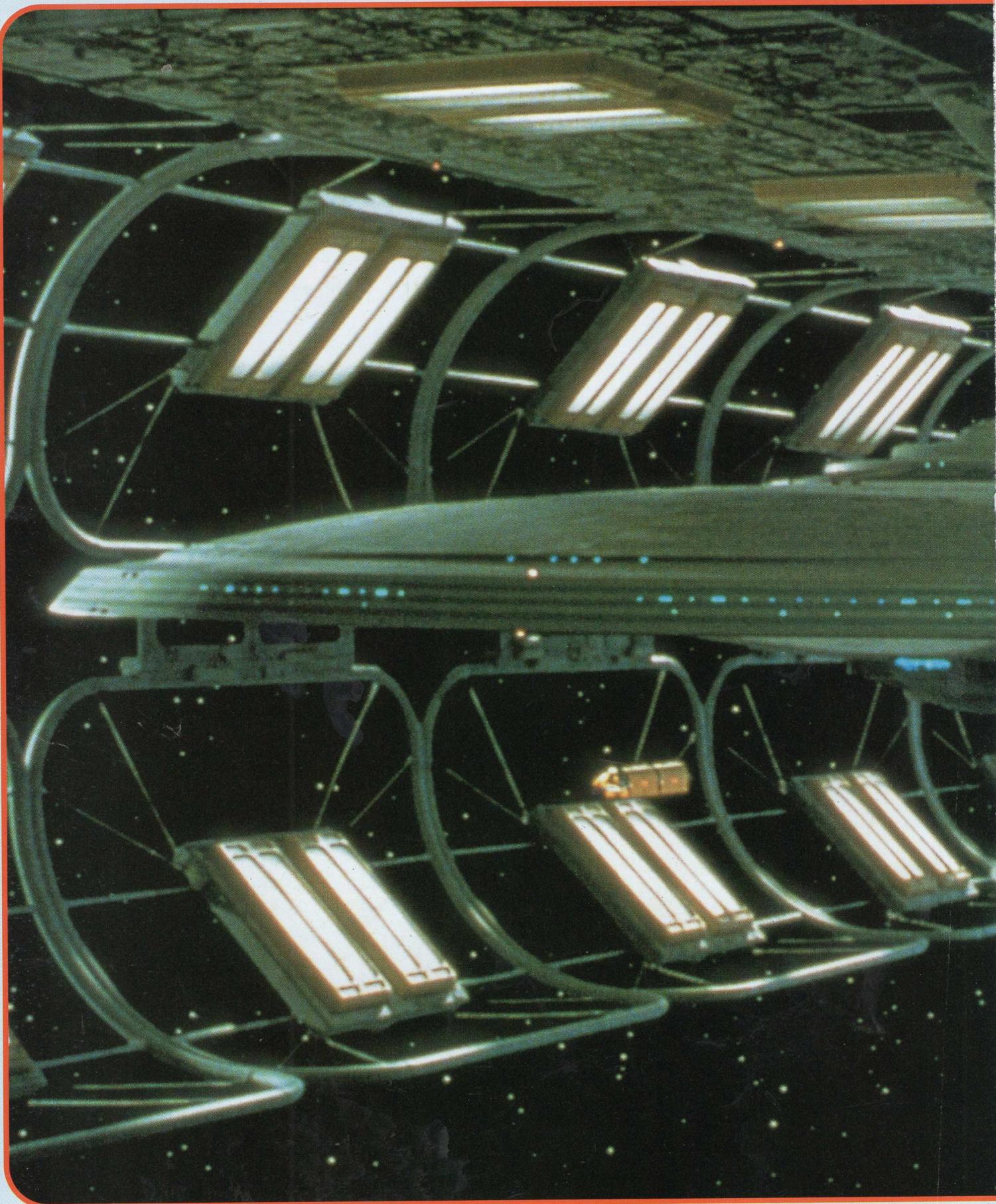
Pour son voyage inaugural, Starfleet a prévu un bref aller et retour jusqu'à Pluton. Cependant, quelques minutes après le départ des **Docks spatiaux**, l'*Enterprise* capte un appel de détresse émanant d'un vaisseau de transport **el-aurien**. Le capitaine Harriman répond à cet appel et parvient à secourir 47 passagers, mais le capitaine Kirk, présent à bord en tant qu'hôte de marque, disparaît au cours de la mission de sauvetage.



▶ L'U.S.S. Enterprise NCC-1701-B est un vaisseau de classe EXCELSIOR modifié. Selon les principes chers à Starfleet, il comprend un module soucoupe, une coque technique allongée et deux nacelles de distorsion.

BLOC-NOTES

- Les vaisseaux de classe *Excelsior* sont mis en service à partir des années 2280. L'*U.S.S. Excelsior* lui-même est initialement équipé d'une propulsion **transdistorsionnelle** expérimentale qui, malheureusement, devra être abandonnée après s'être avérée inopérante. Dans les années 2370, une importante proportion de la flotte fédérale est composée de bâtiments de classe *Excelsior*.
- Trois hôtes d'honneur qui se sont illustrés à bord du premier *Enterprise*, l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701* de classe *Constitution*, sont présents au lancement de l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-B* : le capitaine **James Kirk**, l'**ingénieur en chef Montgomery Scott** et le **commander Pavel Chekov**.
- Starfleet pense que le capitaine Kirk a été tué lors du voyage inaugural de l'*Enterprise*, mais en fait il est passé dans une autre dimension, le **Nexus**, qui existe hors des limites de l'espace-temps normal.



◀ **L'U.S.S. Enterprise quitte LES DOCKS SPATIAUX en 2293. À ce stade, l'équipage du vaisseau n'est pas au complet, et de nombreux équipements restent à installer, dont un émetteur de rayon tracteur. L'ENTERPRISE ne doit effectuer qu'un bref voyage vers Pluton et retour, mais il reçoit bientôt un appel de détresse d'un transport el-aurien.**





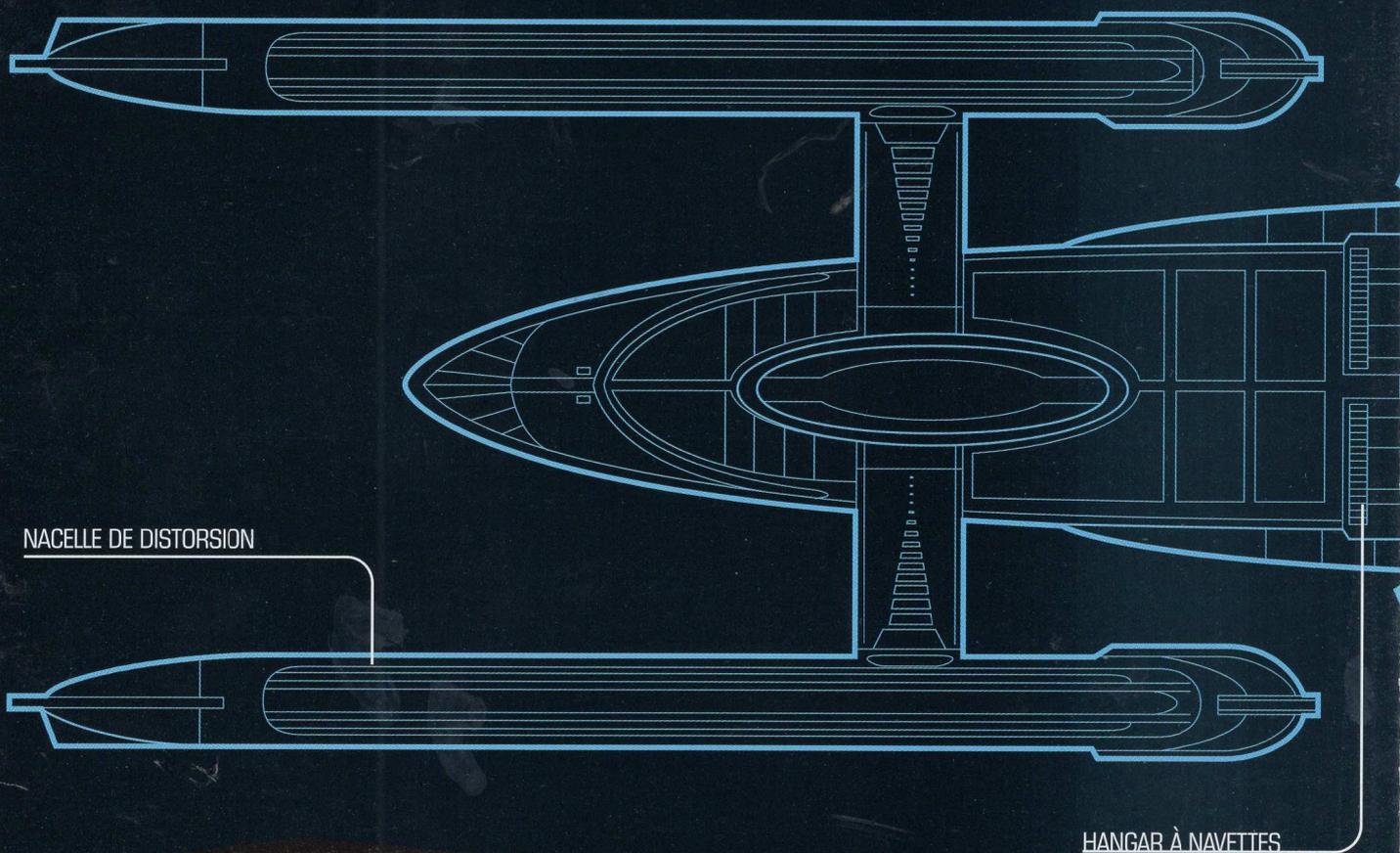
◀ Répondant à un message de détresse, l'ENTERPRISE rencontre un ruban d'énergie. L'absence de certains équipements vitaux contraint le vaisseau à s'en approcher. Kirk prend les choses en main; grâce à lui, l'ENTERPRISE réussit à sauver 47 des réfugiés el-auriens, mais il se trouve attiré dans le champ gravimétrique.



▶ L'ENTERPRISE ne parvient à échapper au champ gravimétrique produit par le ruban d'énergie que lorsque le capitaine Kirk règle la coupole de déflection. Une vrille d'énergie cingle alors le vaisseau; James Kirk se trouve arraché à l'espace-temps normal et projeté dans le Nexus.

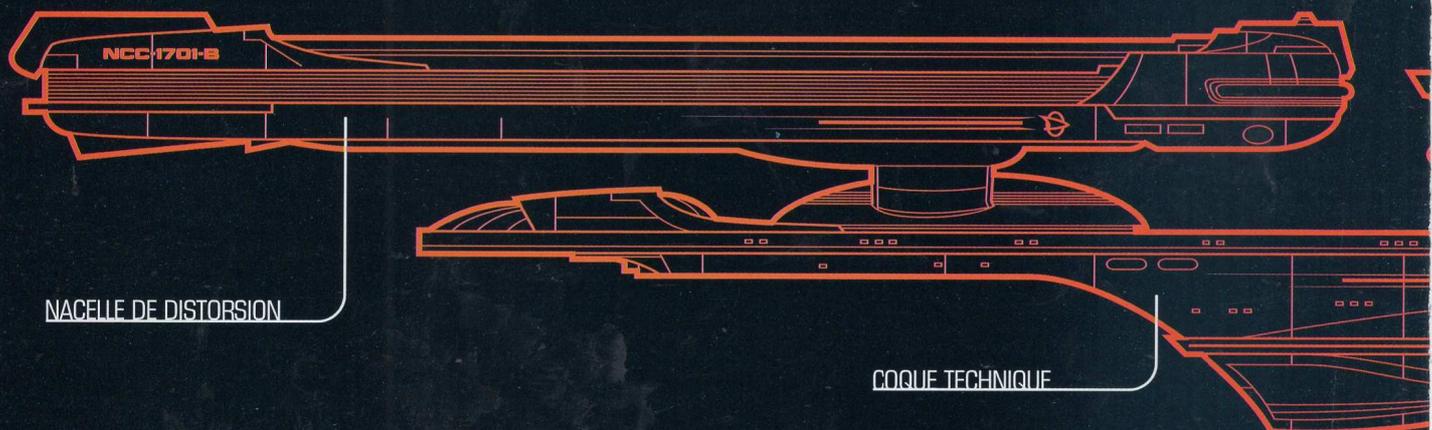
VUE DORSALE

MOTEUR À IMPULSION



VUE TRIBORD

MOTEUR À IMPULSION



AUTRES DOSSIERS À CONSULTER...

| | | | |
|--|------------|---|------------|
| PHÉNOMÈNES SPATIAUX | Dossier 5 | L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D..... | Dossier 25 |
| LE GUIDE DE STARFLEET | Dossier 19 | L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-E..... | Dossier 26 |
| L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701..... | Dossier 20 | DEEP SPACE NINE | Dossier 27 |
| L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701 rénové..... | Dossier 21 | L'U.S.S. DEFIANT NX-74205..... | Dossier 28 |
| L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-A..... | Dossier 22 | L'U.S.S. VOYAGER NCC-74656..... | Dossier 29 |
| L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C..... | Dossier 24 | AUTRES VAISSEAUX DE LA FÉDÉRATION | Dossier 31 |

NOM :

U.S.S ENTERPRISE

IMMATRICULATION : No:

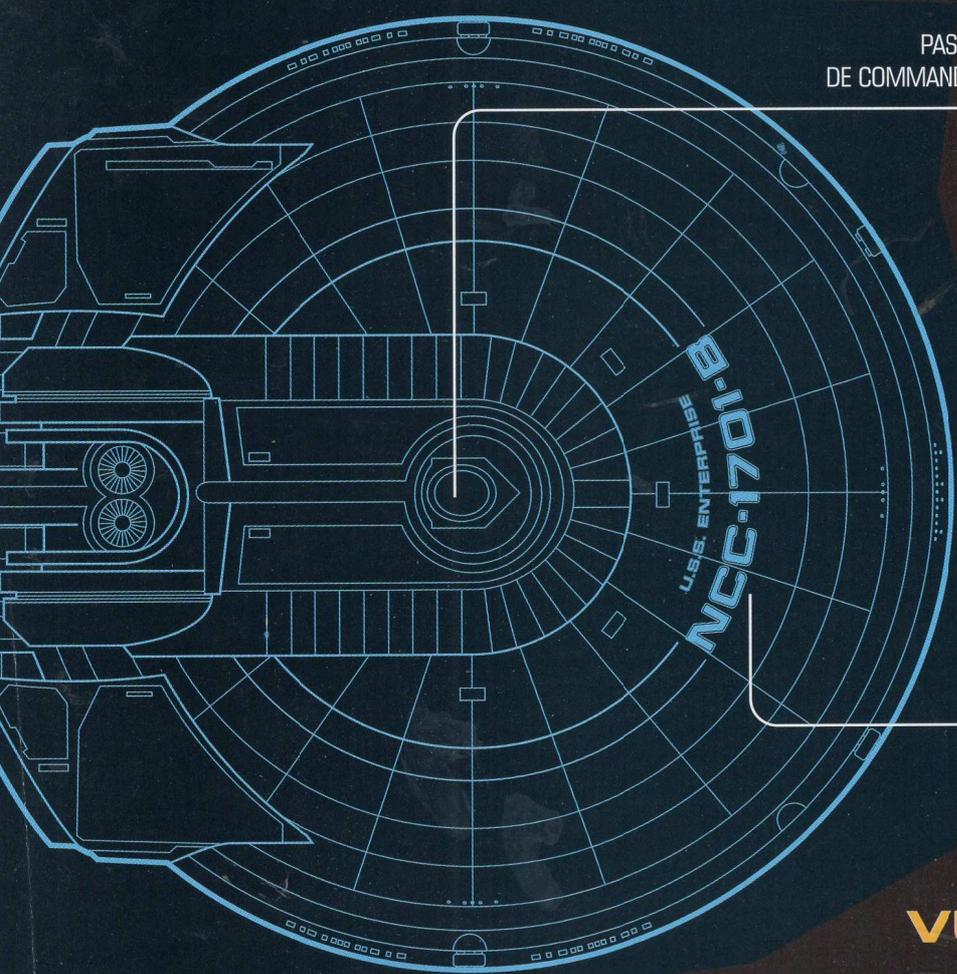
NCC-1701-B

PLAN :

PLANS D'ENSEMBLE : VUES EXTÉRIEURES

DOSSIER 23

FICHE 1A



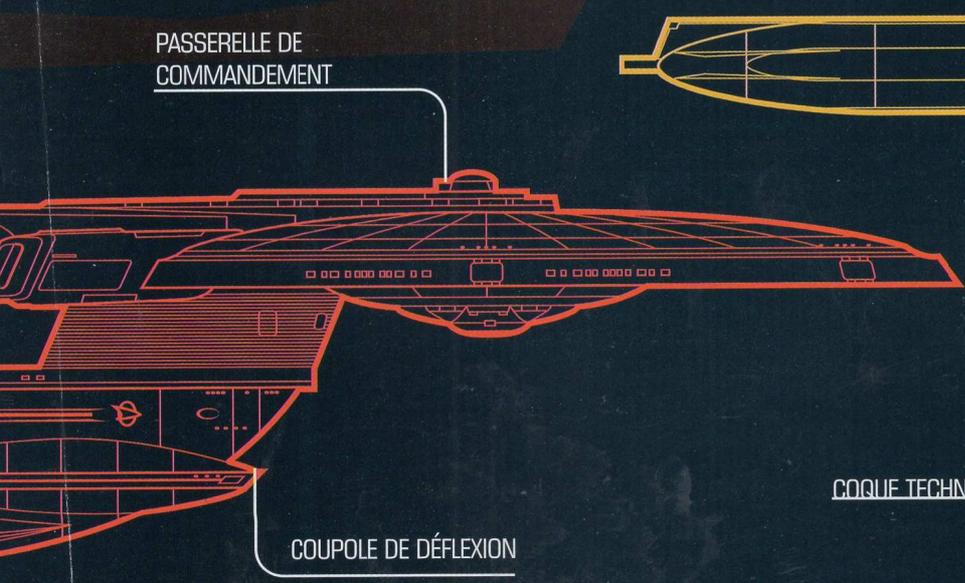
PASSERELLE DE COMMANDEMENT

VUE AVANT



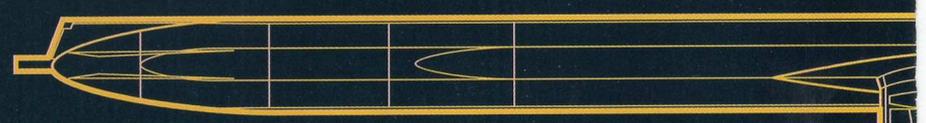
IMMATRICULATION

VUE VENTRALE

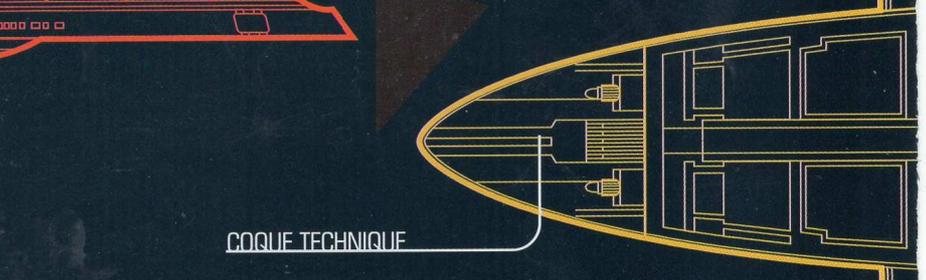


PASSERELLE DE COMMANDEMENT

COUPOLE DE DÉFLEXION



COQUE TECHNIQUE



NACELLE DE DISTORSION





VUE ARRIÈRE

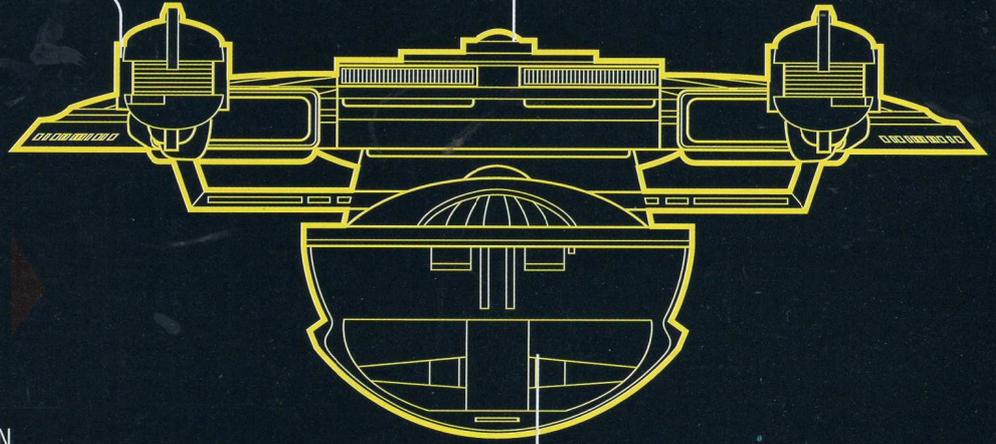
NACELLE DE DISTORSION

PASSERELLE DE COMMANDEMENT

PASSERELLE DE COMMANDEMENT



COUPOLE DE DÉFLEXION

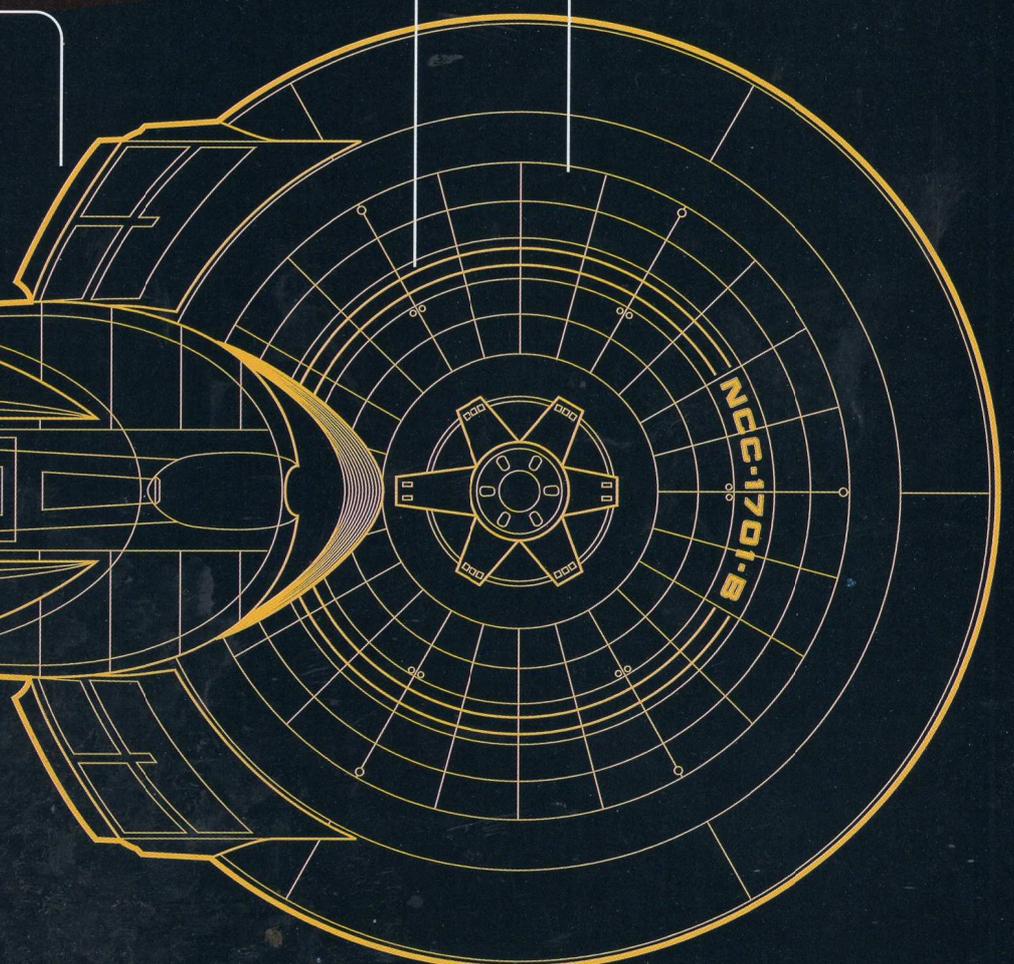
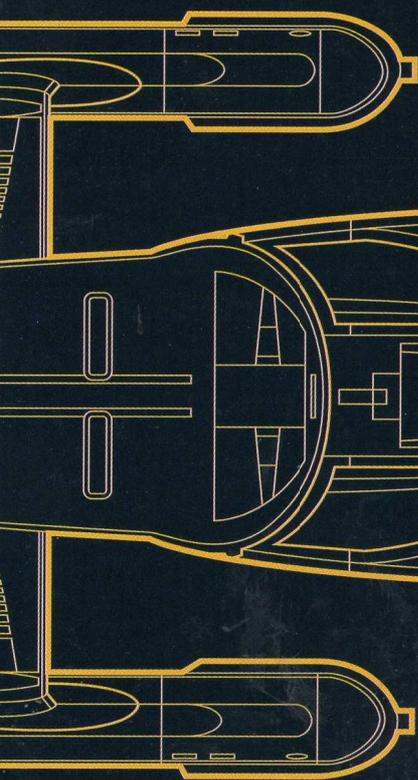


COQUE TECHNIQUE

BATTERIE DE PHASEURS

GRILLE DE DÉFLEXION

MOTEUR À IMPULSION





NOM :

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-B

SYSTÈMES :

PASSERELLE DE COMMANDEMENT

LOCALISATION :

PONT 1

Un lien direct avec tous les secteurs du vaisseau, un lieu d'où le capitaine transmet ses instructions, une aire propice à l'installation de l'écran de visualisation principal : telles sont les fonctions majeures que continue de remplir la passerelle de tout spatonef. À cet égard, le nouvel *U.S.S. Enterprise NCC-1701-B* respecte les conventions les plus éprouvées de Starfleet.

Des données multiples

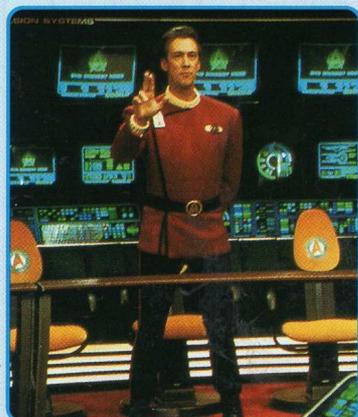
Tous les postes de travail ont accès à une énorme quantité d'informations portant sur divers aspects des systèmes et du fonctionnement du vaisseau.

Stations doubles et triples

Les stations de travail regroupent deux ou trois postes. Les sièges orange qui desservent les stations triples sont plus petits et moins rembourrés que les gris, mais leur dossier est plus haut.

Position latérale

Les consoles occupent presque toute la surface disponible sur le pourtour de la salle. Certaines sont conçues pour être orientées latéralement par rapport à l'officier, et non placées face à lui.

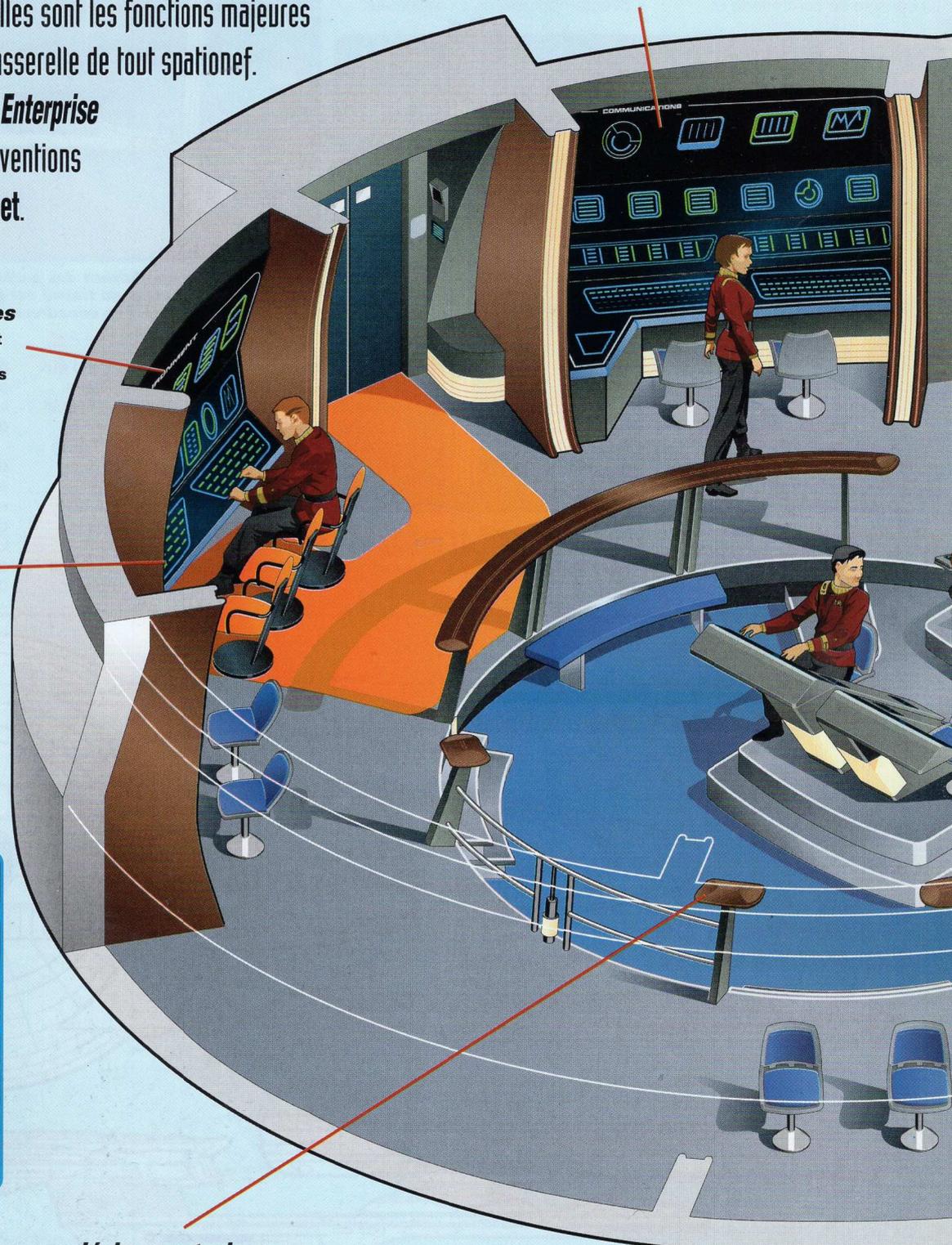


Mobilité

La conception « ouverte » de la passerelle permet au capitaine de s'y déplacer aisément, d'inspecter ainsi le travail des officiers et de leur donner ses nouvelles instructions.

L'aire centrale

Comme sur les vaisseaux précédents, une balustrade délimite l'aire centrale dévolue au capitaine, au pilote et au navigateur, aire située légèrement en contrebas.



NOM :

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-B

SYSTÈMES :

PASSERELLE DE COMMANDEMENT

LOCALISATION :

PONT 1

L'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-B*, troisième vaisseau du nom, reprend la conception de la passerelle de ses célèbres devanciers. Lancé en 2294, c'est le premier *Spationef Enterprise* depuis plus de trente ans dont le fauteuil du capitaine ne soit pas occupé par le déjà légendaire James T. Kirk.



▲ Le fauteuil du capitaine, sur la passerelle de commandement de l'*U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-B*, est occupé par le capitaine John Harriman, officier sérieux mais plutôt inexpérimenté, qui se trouvera dépassé dès lors que le désastre frappera.

La passerelle de commandement d'un spationef de *Starfleet*, située sur le Pont 1 au sommet de la soucoupe, constitue le centre nerveux du vaisseau. Des informations provenant de tous les systèmes du bâtiment peuvent y être acheminées, et les commandes des officiers supérieurs en émanent. C'est de là que le capitaine – ou, en son absence, le commandant en second – donne ses ordres à tout l'équipage.

On accède à la passerelle par au moins deux turbolifts. Le fauteuil du capitaine, situé au centre de la salle, est bleu, ce qui le distingue des autres sièges, gris pâle ou orange. Le dossier des sièges orange

installés devant les postes de travail arbore l'emblème de *Starfleet*. Comme ceux de la passerelle des vaisseaux de *Starfleet* antérieurs, les sièges de l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-B* de classe *Excelsior* sont dépourvus de tout système de retenue et de sécurité. Cela s'avère parfois inconfortable, mais ainsi le personnel a la possibilité de se rendre aisément et rapidement là où on a besoin de lui dans les inévitables situations d'urgence.

Les stations de travail

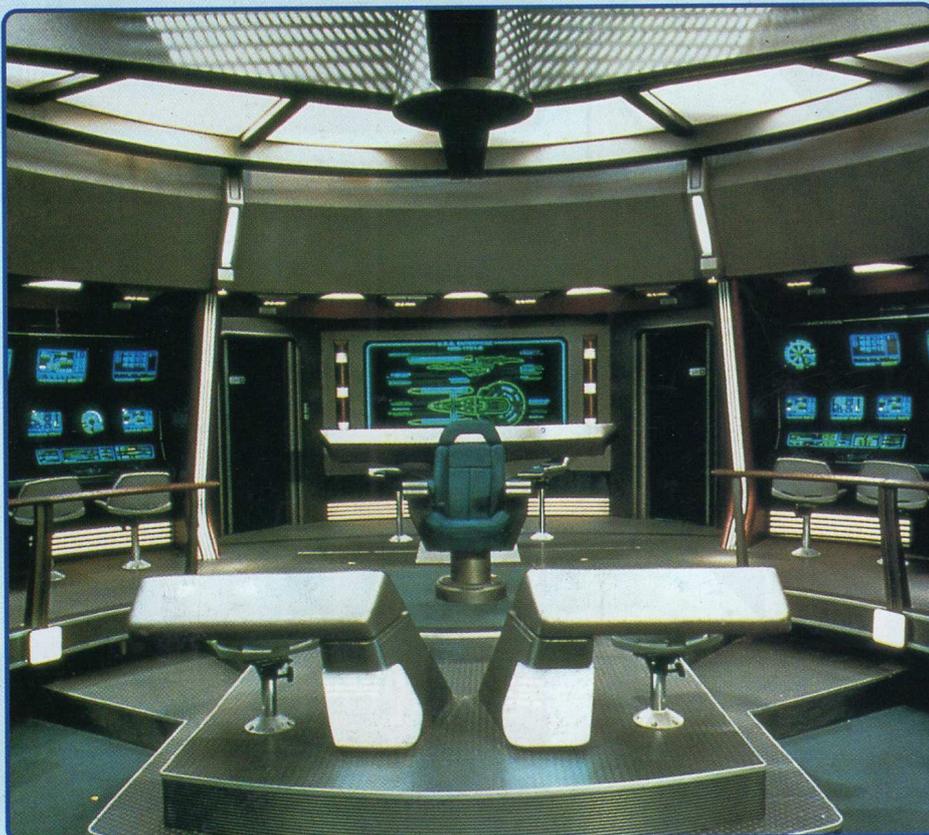
À l'instar de la plupart des gros astronefs de *Starfleet*, la passerelle de l'*Enterprise* se présente comme une grande salle circulaire. Le fauteuil du

capitaine est seul au centre, ce qui l'isole des autres postes de travail. Le capitaine voit parfaitement tous les officiers et peut donc communiquer aisément avec eux. Comme sur l'*Enterprise* précédent, les écrans et commandes sont intégrés aux larges accoudoirs, et non présentés sur une console de type bureau face au siège. L'aire centrale est délimitée par une rambarde circulaire réalisée dans un matériau ressemblant à un

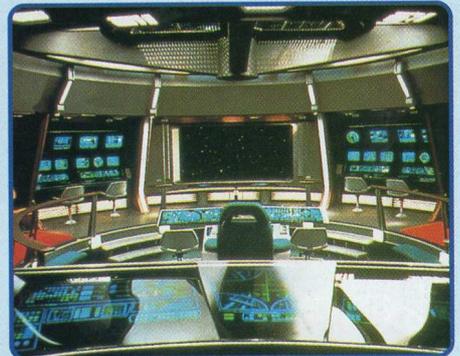
bois naturel de couleur sombre.

Juste derrière le fauteuil du capitaine, se trouve une station indépendante où deux officiers se tiennent assis, dirigés vers l'avant. Le poste de gauche est affecté à l'officier scientifique, comme sur les vaisseaux antérieurs.

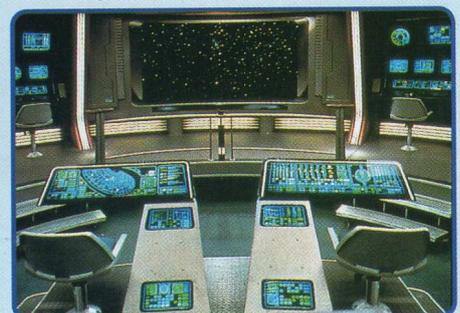
Une autre station de travail indépendante se situe devant le capitaine. Sur les *Enterprise* précédents, le poste de pilotage se trouvait sur la gauche du capitaine (en regardant



▲ Le caractère spacieux de la passerelle est accentué par son sobre aménagement faisant la part belle au métal. L'éclairage zénithal dispense une lumière généreuse, et le bois naturel des accessoires dans lesquels sont encastrées des lampes fluorescentes adoucit l'effet d'ensemble.



▲ Les consoles de travail arrière, surélevées, offrent une vue dégagée sur l'écran de visualisation, par-dessus la tête du capitaine, du pilote et du navigateur.



▲ Conformément à la tradition, les postes de pilotage et de navigation sont situés entre le fauteuil du capitaine et l'écran de visualisation – mais le navigateur est désormais installé sur la droite du capitaine.

Un accès aisé

Quatre portes ouvrent sur la passerelle : les deux du fond donnent accès au salon d'observation situé derrière la passerelle ; les deux portes latérales mènent aux turbolifts, et de là à tous les autres ponts.

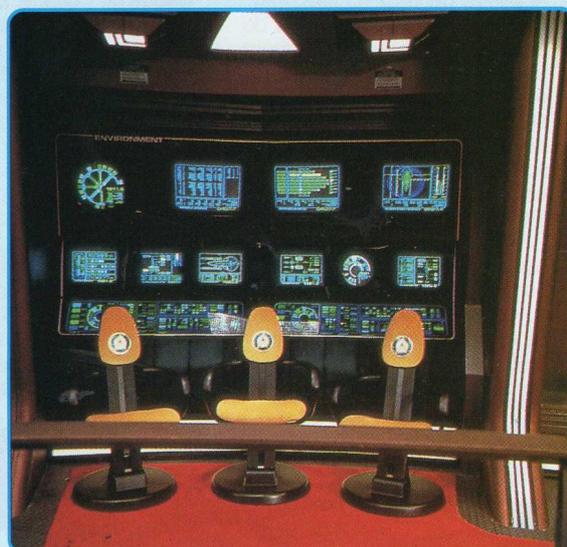
Un grand écran

Sur la cloison du fond de la passerelle, une grande représentation schématique de l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-B* fournit des informations détaillées sur tous les secteurs du vaisseau.



L'hôte d'honneur

Le capitaine James T. Kirk est un hôte d'honneur pour le lancement de l'*U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-B* ; lorsque le vaisseau est appelé à la rescousse d'un astronef el-aurien en difficulté, Kirk propose son aide au capitaine John Harriman, qui manque d'expérience. Ce geste lui coûtera apparemment la vie.



L'emblème de Starfleet

Les petits dossiers des sièges orange portent l'insigne de Starfleet. Ces chaises, d'ordinaire tournées vers le poste de travail, pivotent à 360 degrés.



Double fonction

Les stations de travail sont séparées les unes des autres par d'étroites cloisons, et de l'aire centrale par la balustrade, ce qui assure une certaine tranquillité aux officiers affairés à leur console.

Un confortable fauteuil

Le fauteuil du capitaine est plus imposant et plus luxueux que les autres sièges de la passerelle. Jouissant d'un confort maximal, le capitaine peut se concentrer pleinement sur sa mission.



vers l'avant du vaisseau), mais sur celui-ci il passe à droite. Lors de son lancement, le vaisseau a pour pilote l'**enseigne Demora Sulu**, dont le père, le **capitaine Hikaru Sulu** commandant l'**U.S.S. Excelsior**, occupa le même poste à bord du premier *Enterprise* puis de son successeur, l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-A**.

D'autres postes de travail sont situés sur le pourtour de la passerelle, tournés vers l'extérieur. La console de commande et

de surveillance des systèmes de propulsion ainsi que la console des communications sont placées sur la gauche du fauteuil du capitaine – en avant de celui-ci pour la première, en arrière pour la seconde. Les autres postes, où l'on se tient assis ou debout, sont disposés tout autour de la passerelle, face à la paroi pour la plupart, selon un agencement déjà observé; ils disposent tous de leurs propres consoles informatiques directement reliées à l'ordinateur



La plupart des stations de travail sont autonomes, occupées par un ou deux officiers. Des données complètes et détaillées concernant divers secteurs du vaisseau s'affichent simultanément sur plusieurs écrans.



Le chemin conduisant des portes d'accès à la passerelle jusqu'aux postes de travail est indiqué par un tapis orange posé sur le sol métallique. Les encadrements de portes et la balustrade sont en bois sombre.

central du vaisseau. Certains d'eux comportent jusqu'à cinq écrans.

L'écran de visualisation principal se trouve sur la cloison avant de la passerelle, bien dans le champ de vision du capitaine. Pas plus que sur les autres vaisseaux de Starfleet, cet écran n'est une fenêtre donnant sur l'espace : il s'agit d'une représentation visuelle de la trajectoire suivie par le spationef, de ce qui l'entoure,

des éléments tactiques et stratégiques ainsi que des informations recueillies par des senseurs.

Hormis les données d'une urgence critique, affichées en rouge, toutes les commandes et informations sont présentées dans des tons de bleu et de vert. Une vue schématique du vaisseau occupe la cloison située juste derrière le fauteuil du capitaine.

Pont :
1

Localisation :
**PASSERELLE DE
COMMANDEMENT**

