

# STAR TREK

LES DOSSIERS OFFICIELS



1966-1971 et 1987-1994  
Éditions France

L'OSSEAU DE PIERRE KLINGON

Le plus puissant

L'Empire Klingon

Le dernier défi

Le mouvement des tétrapodes

Après 2000

STAR TREK au III<sup>e</sup> de temps

Le 21<sup>e</sup> siècle

L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D

Les derniers jours de l'Enterprise

Navires - Personnages - Histoire - Technologie - Épisodes - Glossaire



NOM :

**U.S.S. ENTERPRISE**

IMMATRICULATION :

**NCC-1701**

SYSTÈMES :

**LA REFONTE DE 2271**

Le premier *U.S.S. Enterprise NCC-1701* est l'un des vaisseaux spatiaux les plus célèbres dans l'histoire de **Starfleet**. Au cours d'une longue et brillante carrière, il bénéficiera de nombreuses améliorations, dont les plus importantes sont apportées lors de la refonte de 2271.

À l'issue de la deuxième mission quinquennale du capitaine Kirk, promu alors au rang d'amiral, l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701* passe sous le commandement de Will Decker, fils de feu le commodore Decker. La première tâche du nouveau capitaine est de superviser une refonte majeure, avec l'assistance de l'ingénieur-chef Montgomery Scott.

Depuis son lancement en 2245, l'*Enterprise* est devenu l'un des spatonefs les plus glorieux de l'histoire de la Fédération. Mais, après de longues années de fiers services rendus à **Starfleet**, certains de ses systèmes sont obsolètes, et son aménagement intérieur se fait désuet. Des modifications mineures ont déjà été apportées – mentionnons le remplacement de l'écran de visualisation principal par un appareil aux angles plus marqués – mais à présent une refonte plus en profondeur s'impose. Pour que le vaisseau réponde de nouveau aux critères de modernité, tous ses systèmes doivent être améliorés ; en outre, de nombreux secteurs seront redécorés. Une fois ces opérations achevées, l'*Enterprise* sera pratiquement un nouveau spatonef. En 2271, à la date stellaire 7412.6, la refonte est presque achevée, 18 mois après son commencement.

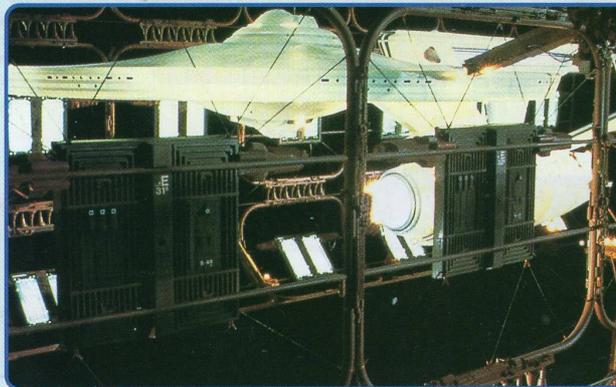
L'*Enterprise* rénové reprend l'architecture générale de tous les bâtiments de classe **Constitution** : coque principale (de commandement) en forme de soucoupe, fixée à la coque secondaire (ou coque technique). La principale différence extérieure notable après la refonte réside dans l'aspect des nacelles de distorsion. Celles-ci, reliées à l'arrière de la coque technique par des pylônes, sont plus profilées que celles qu'elles remplacent.

### Améliorations

La refonte porte la longueur de l'*Enterprise* de 289 à 305 mètres ; cet accroissement de 16 mètres est presque entièrement le fait des nouvelles nacelles.

Le vaisseau rénové présente divers sas où les **Abeilles ouvrières**, les **capsules de transbordement** et les navettes peuvent venir s'arrimer, afin que s'effectuent les transferts de personnel. Un petit sas situé sur le flanc bâbord de la coque technique permet un accès direct à la Soute 6. Le Sas 4, sur la face inférieure de la soucoupe, peut être utilisé – à l'entrée comme à la sortie – par un membre du personnel revêtu d'une combinaison propulsive. L'accès à la passerelle de commandement est possible à partir d'un sas situé à l'arrière du module passerelle.

De nouveaux feux mettent en



▲ L'*U.S.S. ENTERPRISE* est un vaisseau célèbre. Mais, après un quart de siècle de service au sein de **Starfleet**, son aménagement intérieur et une partie de sa technologie sont quelque peu dépassés.

évidence le nom et le numéro de série du vaisseau.

Comme son prédécesseur, l'*Enterprise* rénové comprend 23 ponts, la passerelle occupant le Pont 1, au sommet du module soucoupe. Comme bien d'autres aménagements du bâtiment rénové, les cloisons du nouveau module passerelle sont d'une teinte neutre, blanc cassé.

Les portes sont grises, les balustrades qui séparent les niveaux inférieur et supérieur de la passerelle sont chromées et non plus rouges. Les écrans d'affichage sur le pourtour de la passerelle et sur les consoles de travail sont principalement noirs. Dans l'ensemble, les couleurs primaires caractéristiques des intérieurs précédents de **Starfleet** ont été remplacées par des tons plus naturels, plus neutres.

Le poste des communications se trouve maintenant à gauche du capitaine, et non plus derrière lui ; un officier responsable des armements, installé à gauche et devant le capitaine, reprend les fonctions défensives

précédemment assurées par le pilote. Comme auparavant, l'écran de visualisation principal peut servir à grossir les objets aussi bien qu'à présenter la situation à l'extérieur du vaisseau et des images des individus qui communiquent avec le vaisseau. Cet écran sert aussi à l'affichage de données tactiques informatisées.

L'infirmerie a fait l'objet de changements considérables. Le **médecin-chef Leonard McCoy** qualifie la nouvelle infirmerie de « fichu centre informatique ». Elle comprend au moins trois lits diagnostics, dont chacun possède son propre affichage. Les nouveaux panneaux de visualisation des données sont plus petits et plus près du niveau du lit. L'infirmerie contient au moins un lit-senseur, équipé d'un écran en position haute où apparaît la physiologie interne de tout être reposant sur le lit.

La salle de téléportation n'a guère changé, hormis l'ajout d'un écran servant à protéger



▲ Lors de la première mission quinquennale de Kirk, la passerelle de l'*U.S.S. ENTERPRISE* se caractérise par ses tons vifs et ses couleurs primaires. Une balustrade rouge sépare le fauteuil du capitaine des postes de travail.



▲ À bord de l'*ENTERPRISE* rénové, la palette chromatique de la passerelle est beaucoup plus neutre. L'architecture d'ensemble demeure la même, avec les postes de pilotage et de navigation situés devant le capitaine.

es radiations  
émises par les plots  
ion.  
e détente offrant  
possibilités ludiques  
aste espace ouvert sur  
n balcon s'étire au fond  
ù sont exposées des  
e tous les vaisseaux  
écédents. Un grand  
ualisation figure dans  
ui permet à l'équipage  
les informations utiles.  
ers du capitaine et  
sont situés au Pont 5.  
ment est équipé  
e sonique.

vements au sein  
sont facilités par  
ion des turbolifts  
uit. Sur la paroi du fond  
bolifts qui permettent  
passerelle est affiché  
aisseau.

## amiques

renové a vu ses  
s améliorées : il est  
apable de **vitesse**  
**n de facteur 7**, et sans  
avantage. La puissance  
**rs** est maintenant  
au moyen d'une  
des flux énergétiques  
urs principaux.  
u possède les  
compris un **sonar**  
oucliers et déflecteurs  
habituels.  
ement de certains  
s s'opère selon les  
à E-14. Ces boucliers  
faire face à toutes les  
es armes plasmiques  
e que **V'ger**  
tre l'*Enterprise*  
tibles de provoquer une  
es systèmes défensifs.  
mes de communication  
ansmissions radio  
e» mais, en cas de  
ordinateur principal peut  
de façon à envoyer des  
'amitié en linguacode,  
considérablement

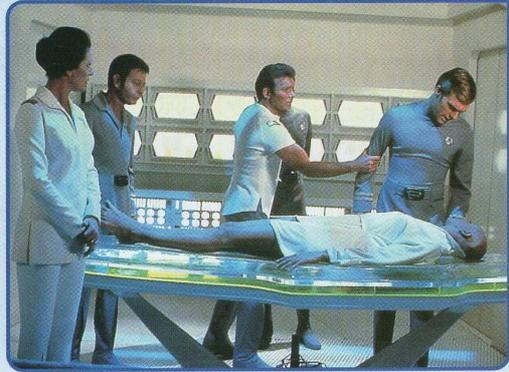
au possède des bobines  
on matricielle et des  
flux, ainsi que des  
ommunications qui  
r porter des rapports  
à Starfleet.

## ière

e 2271 est la dernière  
vation dont bénéficie  
*Enterprise* avant d'être  
vice actif, en 2277.  
Starfleet commande de  
nisseaux plus modernes  
ue les anciens :  
*constitution* est sur  
rer sa révérence.  
hie galactique ayant  
le nouveaux astronefs  
nant développés en vue  
spécialisées – on  
onctions de recherche  
de vaisseaux tels que  
**ssom** de classe **Oberth**.  
qui disparaît en 2285  
ment plutôt obsolète.



▲ Dans l'infirmerie des années 2260, les biolits présentent des lignes lourdes et anguleuses. Les patients sont recouverts de couvertures d'une matière rouge et luisante; leur tête repose sur des oreillers.

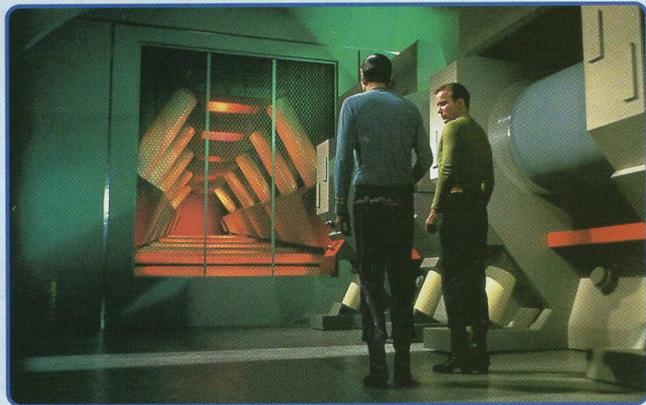


▲ L'infirmerie rénovée se caractérise par son aspect plus « Hi-Tech », conforme à son niveau d'évolution technologique. Un ajout notable : celui d'un lit-senseur, au-dessus duquel s'affichent des données fort détaillées.



▲ La salle des machines a été entièrement rénovée. Les améliorations concernent notamment le noyau de distorsion.

▼ Avant la refonte, la salle de commande des machines était aussi colorée que le reste du vaisseau; une fois rénovée, elle est majoritairement grise.



▲ L'un des changements les plus évidents à bord de l'U.S.S. ENTERPRISE réside dans l'aménagement d'une spacieuse salle de réunions où tout l'équipage peut s'assembler pour entendre des annonces et recevoir des instructions. Lorsqu'elle n'est pas employée à cet effet, cette salle est utilisée comme aire de détente : elle est équipée de divers matériels de jeux et divertissements.

NOM :

**U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701**

IMMATRICULATION :

SYSTÈMES :

**REFONTE : DIFFÉRENCES PAR RAPPORT À L'ORIGINAL**

**AVANT LA REFONTE**

**Commandement central**

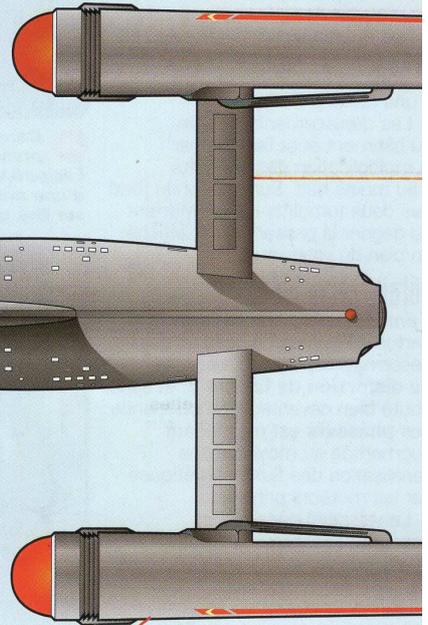
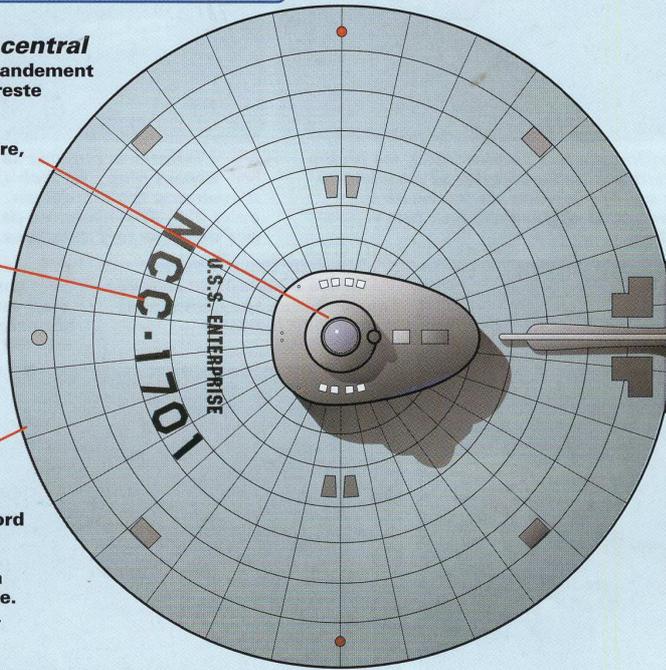
La passerelle de commandement se trouve au-dessus du reste du vaisseau, au centre du module soucoupe. Avant la refonte majeure, elle n'a déjà été rénovée qu'en 2264.

**Identification**

Le nom et la matriculation du vaisseau sont inscrits en relief à l'avant de la soucoupe, sur la face dorsale.

**Bord incliné**

Le module soucoupe original présente un rebord incliné : le rayon de la face dorsale est nettement supérieur à celui de la face ventrale. Dans la version rénovée, ce rebord est moins prononcé.



**Structure tubulaire**

La section des nacelles de distorsion originelle est plus ou moins circulaire, alors que celle des nacelles rénovées évoque davantage un étroit rectangle aux angles arrondis.

**APRÈS LA REFONTE**

**Nouvelle grille**

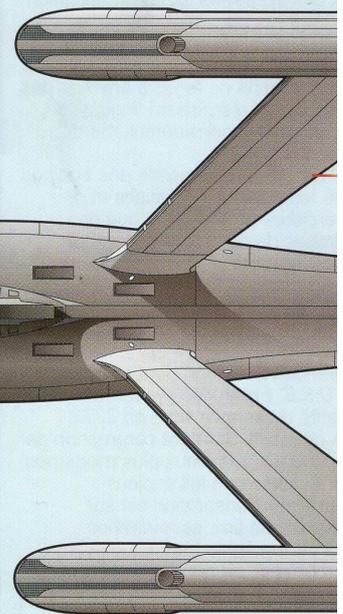
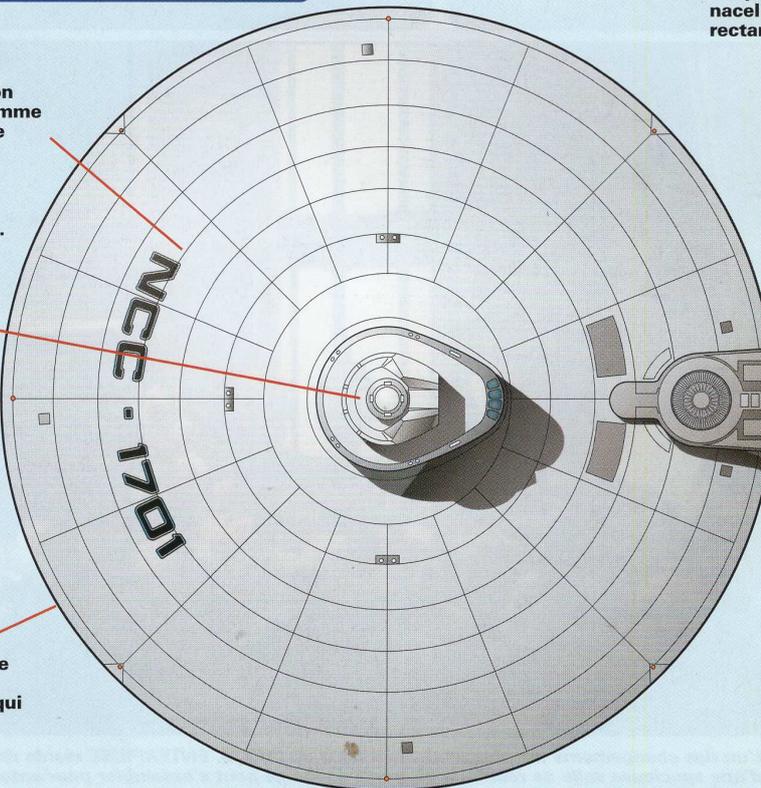
La grille de déflexion a été améliorée, comme le montre la nouvelle configuration des lignes à la surface de la soucoupe. La protection du vaisseau est accrue.

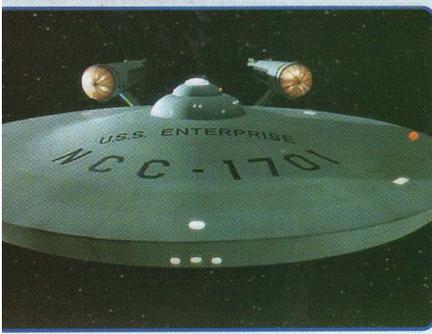
**Centre nouveau**

Le module de la passerelle a été entièrement déplacé, pour être en phase avec le dernier cri de technologie.

**Plus large**

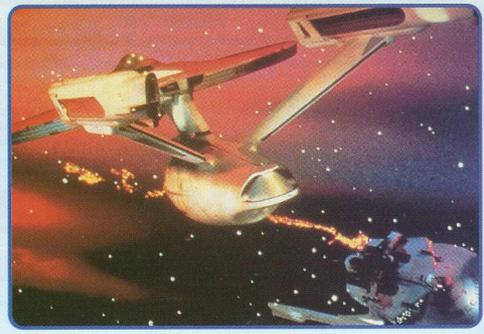
Le module soucoupe est d'un diamètre plus important, ce qui assure davantage la stabilité.





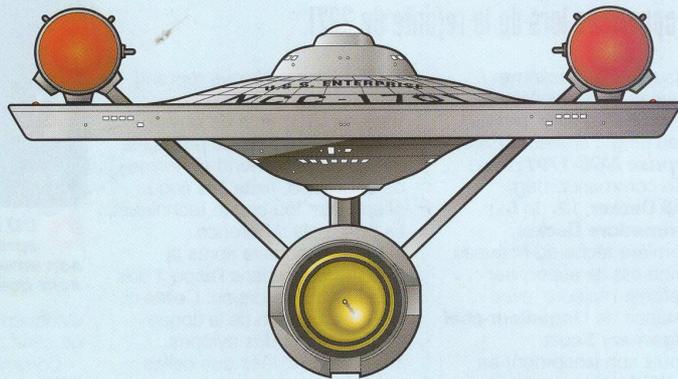
◀ **L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701 est lancé en 2245, sous le commandement de Robert April. Il accomplit une carrière bien remplie de 24 ans avant de bénéficier d'une refonte qui s'étale sur près de deux ans.**

▶ **À peine la rénovation achevée, l'ENTERPRISE passe à l'action pour repousser la menace de V'GER. Le vaisseau se comporte admirablement. Hélas, son service s'achève 14 ans plus tard, en 2285, par sa destruction.**



### Angles droits

Les nacelles de distorsion sont reliées au corps du vaisseau par des pylônes qui sont placés à angles droits par rapport à la coque technique.



### Point lumineux

Les anciennes nacelles ne luisent qu'à leur extrémité. Le reste des mécanismes internes est dissimulé.



### Énergie visible

Les nacelles de distorsion du vaisseau rénové émettent une lumière bleue sur la moitié de leur longueur.



### Angle aigu

Les pylônes relient les nacelles à la coque technique selon un angle plus aigu que sur la version antérieure de l'U.S.S. Enterprise.

### Élégance

Les nacelles de distorsion sont mieux profilées, ce qui contribue à donner au vaisseau un aspect plus élégant.



## BLOC-NOTES

- L'U.S.S. Enterprise rénové est retiré du service actif en 2277 pour être affecté à des exercices d'entraînement à l'Académie de Starfleet. Il sert notamment à former un équipage complet d'élèves officiers, sous le commandement du capitaine Spock.
- L'U.S.S. Enterprise effectue son ultime mission en 2285; il est alors détruit pour empêcher qu'il ne tombe aux mains des Klingons. Son remplaçant immédiat, l'U.S.S. Enterprise NCC-1701-A, est également un spationef de classe **Constitution**, mais cette classe de vaisseau est sur le point de laisser la place à d'autres, plus modernes – **Miranda** et **Excelsior**, notamment –, car les simples refontes de concepts existants ne sont plus suffisantes pour suivre l'évolution technologique.
- Pendant la majeure partie de la carrière du premier U.S.S. Enterprise, la flotte fédérale se compose presque entièrement de vaisseaux spatiaux de classe **Constitution**, qui entreprennent de longues missions d'exploration dans des territoires vierges.
- Le module soucoupe de la version rénovée est d'un diamètre plus important que celui de l'ancienne. Sa silhouette est plus douce, plus élégante, tout comme celle de la passerelle de commandement.

