

STAR TREK

LES DOSSIERS OFFICIELS



avec les 20 ans d'Éditions Hachette

L'OSCAR DE PICHÉ KLINGON
Le plus malin

L'Empire Klingon
Une domination déclinante

Le développement des Klingons
Après 200 ans

STAR TREK au fil du temps
La 2^e édition définitive

ENTREPRISE NCC-1701-B
De Dallas jusqu'à la fin



Navires · Personnages · Histoire · Technologie · Épisodes · Glossaire



Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 1



L'UNION CARDASSIENNE

Aux confins de la Fédération s'étend le territoire spatial de l'Union cardassienne. Les Cardassiens constituaient jadis un peuple pacifique et cultivé, mais la misère et la faim ont fait d'eux des prédateurs belliqueux.

Cardassia Prime, plus souvent désignée sous le simple nom de **Cardassia**, est la mère patrie de l'**Union cardassienne**. Cette planète de **classe M** ne possède guère de ressources naturelles.

Les **Cardassiens** étaient autrefois épris de paix et de spiritualité, mais la famine et les épidémies dues à la pauvreté de leur planète mère firent des millions de morts.

Les militaires gagnèrent en importance ; par la violence, ils acquirent de nouveaux territoires et de nouvelles techniques. L'effort de guerre coûta encore des millions de vies. Cette primauté de la chose militaire ne s'est pas démentie : le service militaire est obligatoire pour les mâles, et les édifices martiaux pullulent sur Cardassia – certains font aussi office de cimetières.

Aperçu historique

En des temps reculés, Cardassia Prime abritait une

grande civilisation – celle des **Hébitiens**, ancêtres des Cardassiens actuels – dont les ruines légendaires figurent encore parmi les plus remarquables de la Galaxie. Réputés splendides, les tombeaux mis au jour sur Cardassia Prime à la fin des années 2160 auraient été remplis de bijoux.

Quand la famine et la maladie s'abattirent sur Cardassia, ces tombeaux hébitiens furent pillés, et les trésors dérobés. Les militaires participèrent à ces exactions, puis revendirent des objets précieux pour financer l'invasion d'autres mondes. Quelques-uns

des antiques objets sont encore conservés en lieu sûr, sous la garde de l'**Ordre de l'Obsidienne**.

L'architecture

Les Cardassiens sont considérés comme de grands architectes. Toutefois, la réglementation cardassienne en matière d'ingénierie n'est pas au niveau des critères en vigueur au sein de **Starfleet**, comme en témoigne la piètre qualité de construction de la station spatiale **Terok Nor** (désormais baptisée **Deep Space Nine**), dans le système **bajoran**.

Il semble que les



Cardassiens aiment à grouper leurs bâtiments par séries de trois – c'est là un trait dominant de leurs réalisations. Ils tiennent à l'honnêteté dans la conception, et laissent

▲ Solution militaire

Les militaires semblent avoir résolu nombre des problèmes qui affectaient l'Union, mais certains Cardassiens ont soif de démocratie.

UN PEUPLE BELLIQUEUX



◀ Monumental!

L'impressionnant paysage urbain est dominé par les monuments martiaux. Certains des plus grands héros cardassiens sont inhumés sous ces imposants édifices.

◀ Pouvoir militaire

Dans son histoire moderne, l'Union cardassienne a principalement connu d'impitoyables régimes militaires.



Planète	Cardassia Prime		
Classe	M	Quadrant	Alpha
Autre appellation	Cardassia		

Administration	Régime militaire
Ressources naturelles	Médiocres
Économie	Faible
Climat	Chaud
Formes de vie	Humanoïdes
Caractéristiques importantes	Confrontés à la misère, les Cardassiens ont mis en œuvre une politique agressive et expansionniste.
Journal de bord	STAR TREK: LA NOUVELLE GÉNÉRATION «Meurtre», «Hiérarchie», «Le Secret», «La Fin du voyage»; STAR TREK: DEEP SPACE NINE «L'Émissaire», «Duel», «Cardassiens», «Le Maquis», «L'Implant», «Second Skin», «Improbable Cause», «The Die is Cast», «Indiscretion», «Crossfire».

◀ Police secrète

Jusqu'en 2371, l'Ordre de l'Obsidienne joue un rôle politique majeur. Il inspire une profonde terreur au peuple cardassien, jusqu'à ce qu'Enabran Tain mène une vaine agression contre le Dominion.

BLOC-NOTES



Bien que la Fédération et les Cardassiens soient en paix, au sein même du gouvernement cardassien certains éléments arment des colons dans la Zone démilitarisée.

apparentes les poutres et colonnes qui constituent les infrastructures.

Les éclairages cardassiens sont tamisés : la pénombre ambiante est accentuée par l'emploi de couleurs sombres.

L'éducation

On prétend que le système éducatif cardassien est sans équivalent dans le **quadrant Alpha**. Selon les termes de **Gul Dukat**, « l'éducation, c'est la puissance, et la joie, c'est la vulnérabilité ».

Les Cardassiens possèdent une étonnante mémoire photographique. Leurs enfants sont parfois soumis dès l'âge de quatre ans à des programmes intensifs d'entraînement mental, garants d'une discipline telle qu'elle permet à certains de résister à une **fusion mentale vulcaine**.

Autre caractéristique



Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 1

L'UNION CARDASSIENNE



des Cardassiens : un souci presque obsessionnel du détail. Ils ont enseigné l'archivage à plusieurs planètes, dont **Bajor** quand ce monde était sous leur domination.

La vie de famille

Sur Cardassia, des familles comptant jusqu'à quatre générations vivent souvent sous un même toit. Les attentions portées aux parents aussi bien qu'aux enfants revêtent une immense importance sociale et éthique.

Avoir abandonné son enfant sur Bajor – même s'il le croyait mort – suffit à faire peser sur l'éminent politicien cardassien **Pa'dar** un lourd opprobre, dans la sphère publique et privée. Sa carrière ne s'en relèvera pas.

Paradoxalement, les orphelins n'ont pas de statut dans la société cardassienne, qui les oublie purement et simplement.

La cuisine

En matière culinaire, les goûts des Cardassiens ne font pas l'unanimité

dans la Galaxie, pas plus celui de la **sauce yamok** (condiment préféré sur Cardassia Prime) que celui du **kanar**, un breuvage sombre et sirupeux, dont **Glenn Daro** – l'auxiliaire

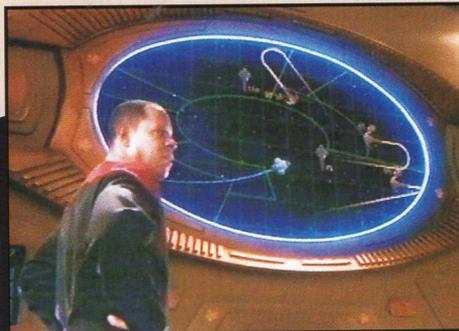
de **Gul Macet** – avoue au **chef Miles O'Brien** qu'il faut « un peu de temps pour s'y faire ».

Autre mets de choix, l'**œuf de taspar**, un volatile cardassien. Cuit, il fait

les délices des habitants de Cardassia Prime, à qui pourtant l'œuf de taspar cru soulève le cœur.

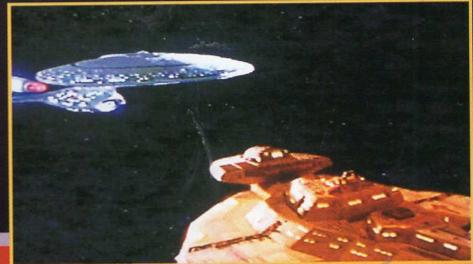
Les vêtements

Sur Cardassia, les tenues civiles sont généralement de couleur sombre. Les uniformes des militaires sont noirs. Sur leur combinaison, ils portent une armure constituée de plaques couvrant le torse et les bras. Leurs bottes métalliques se doublent de jambières. Le communicateur est intégré dans un large bracelet de force.



Les Cardassiens et la guerre

L'agressivité de la politique extérieure cardassienne débouche à plusieurs reprises sur des conflits avec la Fédération. La guerre ouverte cesse en 2367, mais les frictions perdurent dans la Zone démilitarisée.



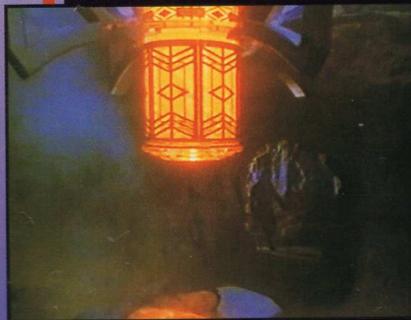
◀ **La Fédération n'a pas ménagé ses efforts pour rester en paix avec l'Union cardassienne. En 2371, le commandeur Sisko assiste les forces cardassiennes dans leur lutte contre le Maquis.**

◀ **En 2369, on échappe de peu à la guerre; le capitaine Edward Jellico oblige une flotte d'invasion cardassienne à se retirer.**

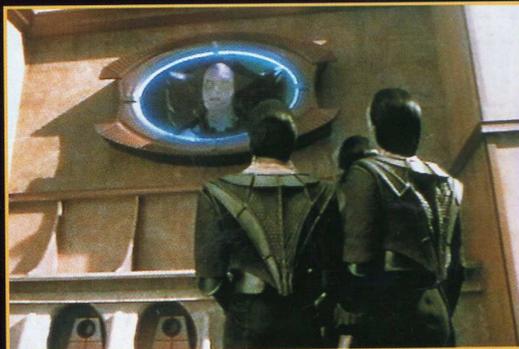
LES PLAISIRS CARDASSIENS

Chaleur et Justice

Les Cardassiens semblent souvent sévères, voire sinistres, et pourtant ils savent profiter de l'existence. Ils apprécient notamment la littérature, les procès publics et la chaleur.



▶ **Les Cardassiens adorent la chaleur, à tel point qu'ils aiment des températures insupportables pour des humains. Les bains de vapeur sont parmi les loisirs les plus prisés.**



▶ **Sur DEEP SPACE NINE, des exilés cardassiens comme Garak et Ziyal retrouvent, grâce aux holosuites de Quark, les plaisirs d'un bain de vapeur tel qu'il est savouré sur la planète mère.**

▶ **Malgré son goût du secret, le gouvernement cardassien rend certains événements publics – les procès, par exemple, sont une forme de divertissement populaire. Leur issue ne fait jamais le moindre doute : l'accusé est déclaré coupable et l'auditoire assiste à la prompte exécution du châtiment.**

AUTRES FICHES DE CE DOSSIER...

- 2 LE PEUPLE CARDASSIEN
- 3 L'ORDRE DE L'OBSIDIENNE
- 4 CARDASSIA ET LA FÉDÉRATION

AUTRES DOSSIERS À CONSULTER

- LES BAJORANS Dossier 10
 LA FLOTTE CARDASSIENNE Dossier 36
 LE PERSONNEL CARDASSIEN Dossier 50
 STAR TREK : LA NOUVELLE GÉNÉRATION .. Dossier 69
 STAR TREK : DEEP SPACE NINE Dossier 70



L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 2

LE PEUPLE CARDASSIEN



L'UNION
CARDASSIENNE

Les **Cardassiens**, qui comptent parmi les ennemis les plus dangereux auxquels la **Fédération** ait à faire face, sont des êtres complexes, capables des pires scélératesses comme de la plus grande tendresse.

Les **Cardassiens** sont des humanoïdes de grande taille, au visage marqué de protubérances osseuses. Leur teint est violacé ou verdâtre, leurs cheveux très bruns.

Le **capitaine Edward Jellico** de **Starfleet** les décrit comme « des loups gris, des prédateurs », audacieux en meute, prudents quand ils sont solitaires, animés par le besoin d'établir leur domination dans tout rassemblement social.

Pourtant, tous les Cardassiens ne sont pas

absolument malfaisants. Certains, tout comme nous, tentent de trouver leur voie entre devoir, choix et croyance.

Vie de famille

La famille, nombreuse souvent, joue un rôle crucial dans leur vie. Hommes et femmes se rudoient mutuellement alors même qu'ils se courtisent : les insultes sont des mots doux aux oreilles des Cardassiens.

Les enfants ont des animaux de compagnie tels que le **wompat** à fourrure blanche. Les Cardassiens fêtent les anniversaires, respectent l'institution

de mariage et honorent le grand âge en tant que marque de puissance et de dignité. Ils aiment l'ordre en toutes choses et pensent qu'il n'est pas de dilemme qu'un esprit discipliné ne puisse résoudre.

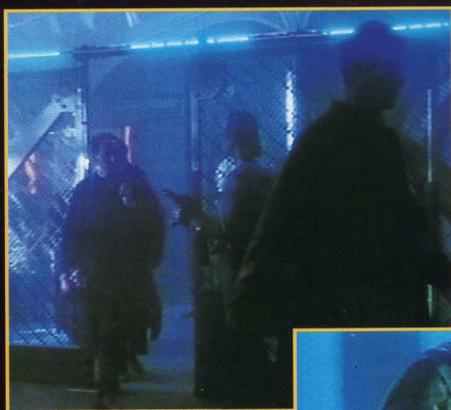
Très loquaces, les Cardassiens apprécient la littérature, qui reflète leur sens du devoir – l'un de leurs ouvrages favoris s'intitule « Le Sacrifice sans fin ».

Dans la société cardassienne, tout semble



▲ Les Cardassiens ont un aspect vaguement reptilien. Ils arborent des vêtements sombres, et tous les membres de la caste militaire portent une armure.

DES ÊTRES BRUTAUX



▲ Durant l'occupation de **Bajor**, la planète est administrée à partir de la station orbitale **TEROK NOR**. Celle-ci, qui abrite un centre d'exploitation minière, est protégée contre toute attaque terroriste. Aujourd'hui rebaptisée **DEEP SPACE NINE**, elle est désormais sous le contrôle de la Fédération.



▲ Le cruel **Gul Darhe'el** est responsable du camp de travail de **Gallitep**. Quand les Cardassiens abandonnent ce camp, il ordonne l'exécution de tous les prisonniers.



▲ Ancien membre de l'**Ordre de l'Obsidienne**, **Garak** détient quantité de sombres secrets. L'équipage de **DEEP SPACE NINE** se rendra compte qu'il est prêt à employer tous les moyens à sa disposition pour se protéger.

▲ Les Cardassiens ont volontiers recours aux sévices les plus extrêmes. En 2369, **Gul Madred** inflige à **Picard** des tortures mentales et physiques, en violation de la convention de **Seldon IV**.

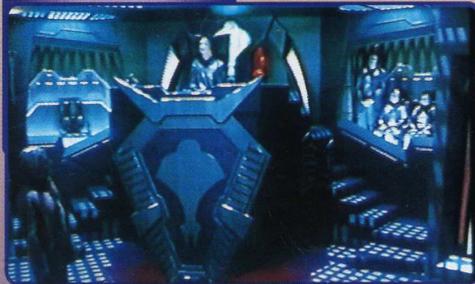
découler du rang social : le mariage, la carrière, la propriété foncière, l'influence politique... Les membres de la caste militaire se marient de façon à assurer leur carrière et leur position dans les affaires publiques.

Puissance d'occupation

Les Cardassiens protègent farouchement leurs territoires. Ils ne laissent personne s'aventurer dans leur espace sans la permission expresse de leur empire. L'application de cette règle est surveillée par des patrouilleurs militaires positionnés en des points stratégiques,

Justice

La justice cardassienne est brutale et sans concession. Un verdict de culpabilité est décidé à l'avance ; un procès fort élaboré se tient ensuite, en préalable à la sentence attendue.



ORPHELINS DE GUERRE



L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 2

LE PEUPLE CARDASSIEN



L'UNION
CARDASSIENNE

aux frontières de l'espace comme au sein de leurs territoires, ainsi que dans la **Zone démilitarisée**.

En 2309, les Cardassiens envahissent la planète **Bajor**, soumettent sa population et mettent en valeur ses ressources minières. Cette occupation va se poursuivre pendant soixante ans.

Ils construisent la station spatiale **Terok Nor** (désormais administrée par Starfleet sous le nom de **Deep Space Nine**), à des fins d'exploitation minière tout d'abord, puis ils dépouillent systématiquement Bajor de ses richesses. Ils agiront de même à **Terok Nor** lors de leur départ : la station sera abandonnée en ruines.

Les Cardassiens infligent des traitements ignobles à leurs prisonniers, mais,

dans le domaine commercial, ils ont la réputation de payer leur dû, même si leurs officiers et leurs fonctionnaires sont parfois corrompus.

Forces jumelles

Des militaires cardassiens, on sait qu'ils occupent une place centrale dans le gouvernement de l'Empire, mais ils gardent une part de mystère. Il semble que les affaires militaires soient administrées par des commanders appelés **légats**.

L'**Ordre de l'Obsidienne**, unité de renseignements de l'**Empire cardassien**, agit des années durant avec une vigilance et une diligence dénuées de compassion.

On affirme qu'un citoyen cardassien ne peut prendre un repas sans que l'Ordre ne prenne scrupuleusement note de chacun des mets consommés. L'Ordre se prétend plus efficace

que le **Tal Shiar romulien** – celui-ci ne peut rivaliser en matière de collecte des renseignements et d'opérations clandestines. L'Ordre sera toutefois affaibli par l'échec d'une agression lancée en 2371 contre le **Dominion**.

Les Cardassiens se targuent de conduire les enquêtes criminelles avec plus de compétence que tout autre peuple du quadrant. Le verdict, inmanquablement connu avant le procès, est toujours le même : coupable !



▲ **Hommes et femmes sont placés sur un pied d'égalité. Les femmes détiennent fréquemment des postes clefs dans les forces armées ou dans l'Ordre de l'Obsidienne, et elles exercent une domination totale dans le domaine scientifique.**



▶ **Durant l'occupation de Bajor, de nombreux dignitaires cardassiens, dont Gul Dukat, ont des maîtresses bajoranes. Leurs enfants (mi-cardassiens, mi-bajorans) se trouvent dans une position très difficile.**

▼ **En 2371, Gul Dukat veut à toute force empêcher que d'autres Cardassiens apprennent l'existence de sa fille Ziyal, à demi bajorane. S'il la trouve, il la tuera.**

Les enfants de la honte

Bien que les Cardassiens attachent une grande importance à la vie familiale, les enfants orphelins ou métissés sont considérés comme quantité négligeable sur Cardassia. Cela a de lourdes conséquences sur l'existence de nombreux enfants cardassiens abandonnés sur Bajor, ou nés d'unions mixtes entre Bajorans et Cardassiens.

▶ **Le petit Cardassien Rugal est impliqué malgré lui dans un complot politique. Gul Dukat tente de faire croire que le père de Rugal, Pa'dar, a en toute connaissance de cause abandonné son enfant sur Bajor.**



BLOC-NOTES

▶ **Jusqu'en 2369, Gul Dukat est préfet de Bajor, en résidence à Terok Nor.**

▶ **L'Ordre de l'Obsidienne n'a pas le droit de disposer de vaisseaux de guerre, ce qui ne l'empêche pas de mettre sur pied une flotte destinée à envahir le quadrant Gamma.**

▶ **C'est un grand confort pour les citoyens cardassiens que de voir la justice triompher à tout coup du mal. Les autorités jugent bon que le peuple assiste à ces spectacles judiciaires, estimant que de tels procès démontrent la futilité de toute opposition**



L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 3



L'UNION
CARDASSIENNE

L'ORDRE DE L'OBSIDIENNE

L'Ordre de l'Obsidienne, à l'instar du Tal Shiar romulien, est un service secret qui inspire la terreur non seulement chez ses ennemis jurés, mais jusque dans son propre camp.

L'Ordre de l'Obsidienne, la police secrète cardassienne, a été créé il y environ cinq cents ans ; tout comme le Commandement central, il est censé être placé sous l'autorité du Conseil detapa, mais,

dans la pratique, il suit le plus souvent sa propre voie sans répondre de ses actes devant quiconque. En théorie, l'Ordre n'est compétent qu'en matière de sécurité intérieure ; cependant, au fil des ans, il a élargi la définition de ce qu'est la « sécurité » jusqu'à ses limites extrêmes.

Il exerce ses talents dans les domaines de la lutte antiterroriste, de l'assassinat politique, de l'espionnage à grande échelle et même des opérations militaires les plus agressives. Il s'est taillé une réputation d'impitoyable efficacité au moins équivalente à celle du Tal Shiar romulien.

Une grande partie des activités de l'Ordre de l'Obsidienne a trait aux dissidences potentielles au sein de l'Union cardassienne.

L'Ordre tient des fiches extraordinairement détaillées sur chaque Cardassien ; rares sont

Les agents de l'Ordre de l'Obsidienne sont partout. Certains infiltrent des programmes scientifiques afin de les saboter.



L'Ordre de l'Obsidienne est depuis de longues années dirigé par le rusé Enabran Tain, personnage plein de ressources.

les individus qui peuvent agir sans qu'il en ait connaissance. En conséquence, la plupart des Cardassiens vivent dans la crainte de l'Ordre, qui impose sa propre conception du patriotisme. Ceci s'applique jusque dans

les plus hautes sphères de la société : nul n'est vraiment en sûreté.

L'Ordre traque sans merci le mouvement dissident cardassien et ses partisans. En 2371, il ourdit un complot d'une complexité caractéristique



OPÉRATION COMBINÉE

L'Ordre de l'Obsidienne et le Tal Shiar

Au début des années 2370, l'Ordre de l'Obsidienne construit de son propre chef une flotte de vaisseaux de classe Kelvin dans le secteur d'Orias. L'existence de cette flotte est tenue secrète. Lorsque le Commandement central la découvre accidentellement, un agent de l'Ordre, Korinas, menace : si les vaisseaux de l'armée cardassienne pénètrent

dans le secteur, ceux de l'Ordre tireront.

La construction de la flotte clandestine doit permettre à l'Ordre de monter une opération conjointe avec le Tal Shiar : l'invasion du quadrant Gamma et la destruction de la planète mère des Fondateurs. L'Ordre a mis au point un dispositif qui empêche un Korrigan de changer d'apparence, voire

La flotte combinée de l'Ordre de l'Obsidienne et du Tal Shiar est entraînée dans un piège par les Fondateurs du Dominion, qui veulent détruire ces deux organisations.



de revenir à sa forme naturelle. En fait, toute cette campagne est contrôlée par le Dominion, qui considère l'Ordre comme l'une des pires menaces pesant sur lui dans le quadrant Alpha. Un agent métamorphe se faisant passer pour le colonel Lovok du Tal Shiar mène la flotte combinée de l'Ordre

et du Tal Shiar dans une embuscade, où elle est écrasée.

Comme l'espéraient les Korrigans, cette bataille signe la fin de l'Ordre de l'Obsidienne en tant qu'acteur de poids sur la scène cardassienne. Pour la première fois peut-être, le terrible Ordre de l'Obsidienne essuie un cuisant échec.

L'Ordre de l'Obsidienne et le Tal Shiar ont des points communs : ils préfèrent l'espionnage à l'agression ouverte, et ils inspirent la terreur à leurs amis comme à leurs ennemis. Mais, après l'attaque avortée contre le Dominion, l'Ordre de l'Obsidienne perd tout pouvoir.

Les vaisseaux cardassiens de l'Ordre de l'Obsidienne sont attaqués par l'U.S.S. DEFIANT, que des membres du Maquis ont détourné dans l'espoir de découvrir la base militaire secrète de l'Ordre.



Korinas avertit que l'Ordre de l'Obsidienne tirera sur tout vaisseau s'approchant de sa base secrète, serait-il cardassien. L'Ordre sera sans merci, même à l'égard de son propre peuple.

visant à démasquer le légat Tekeny Ghemor, dont l'Ordre pense qu'il appartient à la dissidence. Un personnage de moindre stature serait certainement éliminé sans autre forme de procès, mais la position éminente de Ghemor interdit à l'Ordre d'agir sans preuve. La fille de Ghemor, Iliana, fut envoyée en 2361 sur Bajor en tant qu'agent de l'Ordre de l'Obsidienne. Ce dernier enlève le major bajoran Kira Nerys, qui ressemble étonnamment à Iliana, et la transforme chirurgicalement pour lui



Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 3

L'ORDRE DE L'OBSIDIENNE



donner l'apparence d'une Cardassienne. « Renvoyée » ensuite à Ghemor, elle affirme que ses souvenirs de la vie sur Cardassia ont été réprimés pour lui éviter d'être percée à jour. L'Ordre menace de torturer « Iliana » lors de son debriefing, ce qui, comme prévu, force Ghemor à passer à l'action. Il contacte ses alliés et s'apprête à exfiltrer

sa « fille » de Cardassia. L'Ordre est parvenu à ses fins. Ghemor s'est ainsi trahi, mais Kira et lui s'enfuient avant d'avoir été appréhendés.

Des espions parfaits

Lors de l'occupation de Bajor, de nombreux agents de l'Ordre de l'Obsidienne, dont Iliana, sont transformés par des manipulations génétiques, de telle sorte qu'ils semblent appartenir à d'autres peuples. L'emploi d'une technologie très avancée rend extrêmement difficile la détection des marqueurs génétiques qui trahissent les origines réelles de l'individu transformé. Les agents, extraordinairement dévoués, restent « dormants » de longues années durant ; certains sont même soumis à un lavage de cerveau qui les amène à se croire véritablement bajorans. Même après la fin de l'occupation de Bajor, l'Ordre y dispose toujours d'agents secrets, qui n'ont guère de difficultés à accéder aux archives informatiques bajoranes, et au besoin à les altérer. L'Ordre emploie des tactiques comparables à

l'égard du Maquis, dans le conflit qui fait rage au sein de la Zone démilitarisée entre les territoires de l'Union cardassienne et ceux de la Fédération. Des agents tels que Seska parviennent à infiltrer les cellules du Maquis sans éveiller de soupçon.

Forces jumelées

L'Ordre entretient des rapports difficiles avec l'armée cardassienne. Bien que théoriquement placées sur un pied d'égalité, ces deux forces s'opposent de façon fort peu dissimulée, chacune tentant de prendre l'avantage sur l'autre. Les membres de l'Ordre « observent » fréquemment les opérations militaires, pour s'assurer que chaque participant accomplit son devoir avec le dévouement et l'efficacité souhaités. Cela procure en outre à l'Ordre l'occasion de saboter les opérations dont il juge qu'elles vont dans la « mauvaise » direction. En 2371, par exemple, un agent de l'Ordre du nom de D'jar tente de perturber un programme conjoint de Cardassia et de la Fédération visant à établir des communications permanentes avec le quadrant Gamma.

BLOC-NOTES

Alors que Bajor est occupé par les Cardassiens, l'Ordre de l'Obsidienne infiltre des agents dans la résistance bajorane.

Il arrive que l'Ordre de l'Obsidienne efface la mémoire de ses espions, de telle sorte qu'ils ignorent eux-mêmes leur véritable identité jusqu'à ce qu'ils soient rappelés pour debriefing.

La constitution cardassienne interdit à l'Ordre de contrôler des équipements militaires, mais, sous la direction d'Enabran Tain, celui-ci ne s'embarrasse pas de ces subtilités. À la suite de l'attaque contre le Dominion pourtant, l'Ordre se trouve sévèrement affaibli ; dans le chaos qui résulte de cette opération désastreuse, il est impuissant à empêcher la population civile cardassienne de renverser le gouvernement militaire. On ignore ce qu'il est advenu des membres survivants de l'Ordre depuis que Cardassia a rejoint le Dominion.

Les Cardassiens ont naguère tenté de persuader Kira Nerys qu'elle était un agent cardassien à l'apparence modifiée pour la faire paraître bajorane.

RÉSISTANCE À LA TORTURE

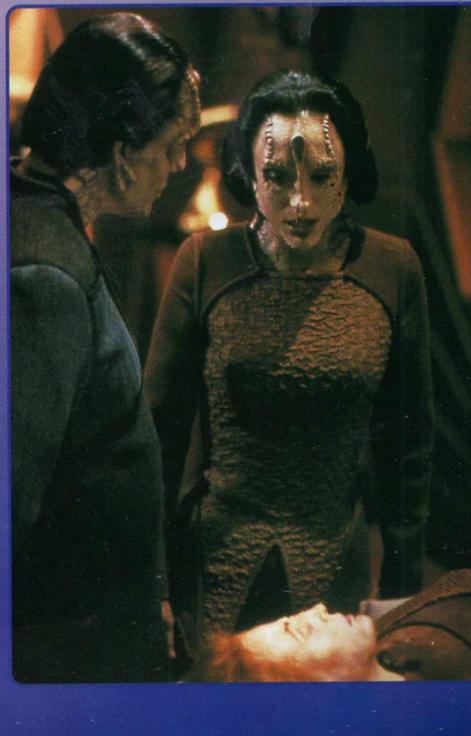
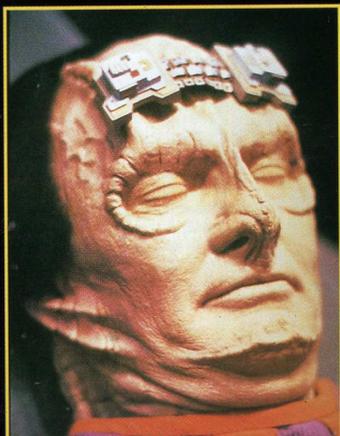
Douleur et plaisir

Certains agents de l'Ordre de l'Obsidienne reçoivent des implants neuraux capables d'injecter des endorphines dans le cerveau. Ce dispositif est conçu pour être activé si l'agent est capturé et torturé. Les endorphines empêchent l'agent de ressentir la douleur, ce qui lui permet de résister aux supplices. L'activation et la désactivation des implants s'effectue avec une pensée. L'opérateur peut utiliser l'implant pendant quelques minutes ou même l'activer de façon permanente. La technologie utilisée est des plus secrètes. Avec son efficacité habituelle, l'Ordre surveille les stocks de pièces indispensables, et est immédiatement averti de toute tentative d'accès.

L'Ordre est d'une efficacité suprême dans la collecte de renseignements. Lorsque le docteur

Elim Garak active en permanence ses implants neuraux afin de rendre plus supportable sa vie à bord de DEEP SPACE NINE.

Bashir, médecin-chef de Deep Space Nine, se rend en territoire cardassien pour demander à l'ancien chef de l'Ordre, Enabran Tain, des renseignements sur la manière de traiter Garak, Tain sait non seulement qu'il vient et pourquoi, mais même ce qu'est sa boisson favorite.





L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 4



L'UNION
CARDASSIENNE

CARDASSIA ET LA FÉDÉRATION

Malgré la fragile trêve conclue en 2366 et le traité de paix de l'année suivante, les relations entre l'Union cardassienne et la Fédération demeurent épineuses. Capitaines de Starfleet et Guls cardassiens se retrouvent fréquemment dans des situations conflictuelles.

Le traité de paix historique signé en 2367 par la Fédération Unie des Planètes et l'Union cardassienne n'a pas éliminé toute hostilité entre les deux parties. Les accusations d'espionnage de la part de la Fédération, les troubles dans la Zone démilitarisée entre l'espace cardassien et celui de la Fédération,

ainsi que la poursuite des activités du **Maquis** (considéré comme un mouvement hors-la-loi par les deux camps), contribuent à alimenter les tensions.

Drôle de paix

À la date stellaire 44429.6, moins d'un an après la conclusion du traité, **Gul Macet** du *Trager* et le capitaine **Picard** de l'*U.S.S. Enterprise*

NCC-1701-D assistent horrifiés à la destruction de vaisseaux cardassiens par l'*U.S.S. Phoenix*, que commande le capitaine renégat **Benjamin Maxwell**. Celui-ci veut venger la mort de ses parents tués lors des **Guerres cardassiennes**. Les Cardassiens savent que Maxwell agit de son propre chef, mais ses actes n'améliorent en rien les relations entre



LES CARDASSIENS, DES AMIS ?

Un visage familier

Gul Dukat est le Cardassien le mieux connu de la Fédération, du fait de ses rapports avec le capitaine **Benjamin Sisko**, commandant de *Deep Space Nine*, ancienne station minière cardassienne sous le nom de *Terok Nor*. Ils se rencontrent en 2369 : le rusé **Dukat**, dernier préfet de *Terok Nor* pendant l'occupation de Bajor, propose à **Sisko** sa coopération lors de la phase de transition qui verra la station cardassienne se muer en une base de la

Fédération. En raison de ses origines, **Gul Dukat** est toujours considéré avec une certaine méfiance, notamment par l'officier en second de **Sisko** : l'exterritoriste bajorane **Kira Nerys**. **Dukat** finit néanmoins par se faire des amis et des alliés au sein de l'équipage de *Deep Space Nine*.

Des alliés objectifs

Dukat et **Sisko** ne se diraient certainement pas bons amis, mais ils parviennent cependant à coopérer en maintes occasions.



Le sauveur

Gul Lemec se montre brutal envers **Jellico** après la capture de **Picard** à *Minos Corva*, mais il fera cesser le cruel interrogatoire de **Gul Madred**.

Confrontations

Nonobstant le traité de 2367, les vaisseaux cardassiens et ceux de la Fédération continuent de s'affronter sporadiquement.





Collaboration

Oubliant leurs différends, Gul Macet et le capitaine Picard unissent leurs forces pour traquer le capitaine Maxwell et l'U.S.S. PHOENIX.

les deux puissances.

L'année suivante, les Cardassiens tentent de duper des officiers de **Starfleet**, l'**amiral Kennelly** et le capitaine Picard, pour les amener à participer à l'anéantissement des **Bajorans**, qu'ils oppriment et terrorisent depuis des décennies. Grâce à une ruse de Picard, **Gul Dolak** détruira un astronef vide au lieu d'un vaisseau chargé d'armes. L'alliance ne semble pas prendre le tour escompté lors de la signature du traité !

Edward Jellico

Ces relations instables s'enveniment. Picard, le **Dr Crusher** et **Worf** – officier chargé de la sécurité – mènent l'enquête : ils ont appris que les Cardassiens seraient en train de mettre



L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 4

CARDASSIA ET LA FÉDÉRATION



L'UNION
CARDASSIENNE

au point des armes biologiques. L'*Enterprise* est placé sous l'autorité du caustique **capitaine Edward Jellico**, grande figure des pourparlers de paix de 2367, qui possède une connaissance approfondie des Cardassiens. Jellico obtient de **Gul Lemec** cet aveu :

les Cardassiens sont au courant de la mission secrète de Picard. Ce dernier est capturé et torturé par **Gul Madred**.

Certains membres du personnel de la Fédération ont l'occasion de voir ce qui serait advenu si l'histoire avait suivi un autre chemin quand Worf commence à

osciller involontairement d'un monde parallèle à l'autre. Tous ces univers sont assez comparables, mais ils diffèrent toutefois, en particulier dans le domaine des rapports entre la Fédération et les Cardassiens.

Dans l'un de ces univers, les deux puissances sont

alliées contre des Bajorans belliqueux ; dans un autre, les Cardassiens ont saboté l'**Argus Array** pour leur propre usage ; dans un troisième, les Cardassiens sont simplement curieux de savoir ce que fait l'*Enterprise* si près de leur territoire.

Zone interdite

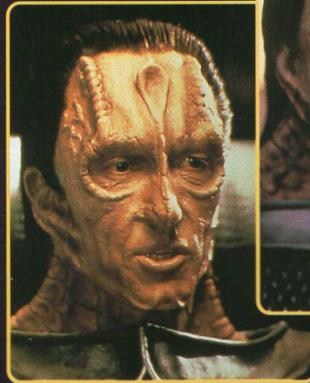
Le traité de paix crée un problème délicat : une fois les nouvelles frontières établies, d'anciennes colonies de la Fédération, dont **Dorvan V**, se retrouvent dans l'espace cardassien.

À la date stellaire 47751.2, **Gul Evek**, à la tête d'une équipe cardassienne qui explore Dorvan V, entre en conflit avec le Maquis, organisation en lutte contre les prétendues exactions cardassiennes en Zone démilitarisée. Irrité du refus d'ingérence de la Fédération, le Maquis recrute nombre de ses membres dans de telles contrées, et devient la bête noire de la Fédération comme des Cardassiens.

Des origines communes

En dépit de leurs différences affirmées, les Cardassiens sont, en 2369, l'une des nombreuses races à l'apprendre : les espèces humanoïdes connues de la Fédération sont apparentées, issues toutes d'une ancienne race très évoluée, qui ensemença jadis la Galaxie

Amis, ennemis



▲ **L'agression de Gul Nador, faisant suite au sabotage de l'Argus Array, cause la mort de La Forge... dans l'un des univers parallèles rencontrés par Worf.**



▶ **Gul Ocett, la femme qui dirige les efforts des Cardassiens pour s'emparer des recherches de Galen au sujet de l'ADN fossile, jouit d'un statut militaire égal à celui des hommes.**

▶ **Gul Evek, du Quatrième Ordre, se trouve en butte aux actes du Maquis après avoir signé le nouveau traité frontalier de 2370.**



BLOC-NOTES

La Fédération ne reste pas sans réaction face aux agressions caractérisées, mais elle se refuse à agir sur la foi de simples allégations faisant état d'actes terroristes cardassiens dans la Zone démilitarisée.

Les nouvelles frontières tracées aux termes du traité de paix placent certaines colonies de la Fédération dans l'espace cardassien. Des colons, tels ceux de Dorvan V, choisissent de rester chez eux et de devenir citoyens de l'Union cardassienne.

EDWARD JELICO ET LES CARDASSIENS

Une paix fragile

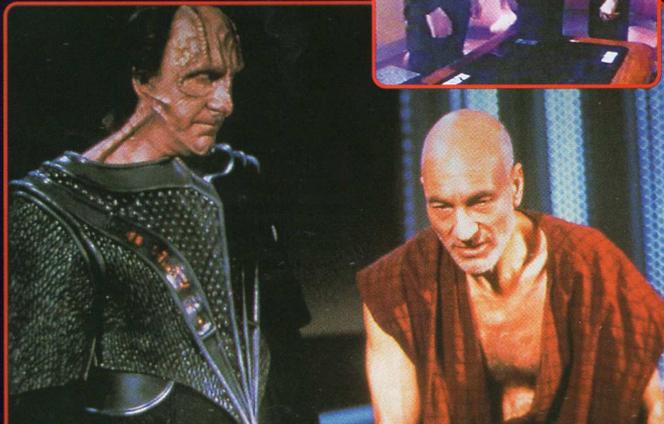
Edward Jellico joue un rôle important dans l'essor des relations entre l'Union cardassienne et la Fédération Unie des Planètes.

Réputé pour son efficacité et son exigence dans le commandement, il participe en 2367 aux négociations qui aboutissent à l'armistice historique entre les deux camps.

Jellico a de nouveau affaire aux Cardassiens en 2369 : il se voit alors confier le commandement par intérim de l'*U.S.S. Enterprise NCC-1701-D*, tandis que le capitaine Jean-Luc Picard, commandant habituellement le vaisseau, entreprend une mission secrète en territoire cardassien.

▶ **Le capitaine Edward Jellico est l'un des acteurs majeurs des négociations de paix de 2367.**

▼ **Les méthodes de torture insidieuses pratiquées par Gul Madred ont presque raison de la résistance de Picard. Le capitaine de Starfleet sera sauvé in extremis.**





L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13 FICHE 5

CARDASSIA ET LA ZDM



L'UNION
CARDASSIENNE

La Zone démilitarisée a été établie dans le but de maintenir la paix entre les Cardassiens et la Fédération unie des Planètes, mais elle crée autant de problèmes qu'elle en résout.

La ZDM, ou Zone démilitarisée, est une région de l'espace située entre les frontières de l'Union cardassienne et de la Fédération unie des Planètes. Elle a été créée en 2370 par un traité conclu entre Cardassia et la Fédération à la suite des guerres frontalières du milieu du XXIV^e siècle.

Les deux puissances se répartissent le contrôle des planètes sises à l'intérieur de cette zone déclarée neutre – de nombreuses anciennes colonies de la Fédération ont donc été cédées aux Cardassiens.

La ZDM est entourée d'un réseau de senseurs ; le passage n'est autorisé qu'aux vaisseaux qui respectent des check points préétablis et présentent les codes appropriés. Les intrus

pénétrant sans autorisation dans la zone sont instantanément identifiés.

La mise en place de la ZDM marque la fin d'une longue et tragique série de conflits. Les Cardassiens constituaient jadis un peuple pacifique et épris de spiritualité, mais l'accession au pouvoir des militaires s'est traduite par une acquisition violente de technologies et de territoires nouveaux ; des millions de vies ont été sacrifiées.

Expansionnisme

Dans son appétit insatiable de nouvelles planètes à piller, l'Union cardassienne tente de s'introduire dans des systèmes stellaires placés sous la protection de la Fédération, mais celle-ci est prête à défendre ses territoires, d'où les guerres frontalières qui feront rage de 2355 à 2367.



▲ Gul Evok et d'autres dirigeants cardassiens des régions frontalières font preuve d'une telle rigidité au sujet des diverses planètes de la ZDM (dont Dorvan V) que le soulèvement du Maquis en devient presque prévisible.

Alors que ces conflits paraissent sur le point de dégénérer en guerre à outrance, un traité historique vient établir une paix fragile entre la FUP et les Cardassiens.

En 2370 finalement, la Fédération conclut de délicates négociations avec l'Union cardassienne ; les deux puissances s'accordent pour créer la ZDM, espace tampon entre leurs secteurs de souveraineté respectifs. L'accès non autorisé de

tout vaisseau cardassien ou de Starfleet dans cette zone où les armes font l'objet de contrôles très stricts serait considéré comme un acte de guerre.

Le traité n'est pas sans poser des problèmes, et notamment celui du transfert de nombreuses colonies implantées dans des mondes situés au sein de la nouvelle zone neutre.

Plusieurs planètes appartenant à l'une et l'autre puissances ont été cédées, mais certains

colons de la Fédération s'opposent à ces mesures et refusent de quitter leur planète sous le seul prétexte qu'elles sont désormais placées sous juridiction cardassienne.

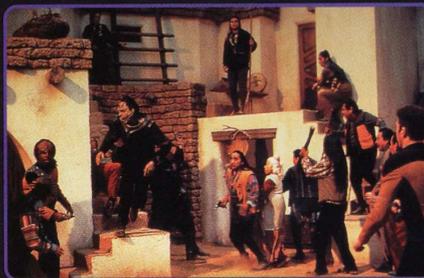
Les colons vivant près de la frontière cardassienne sont particulièrement mécontents des termes du traité. Ils ont bâti leur vie et leur maison dans ces mondes, sous la protection de Starfleet, pour se retrouver à présent en territoire cardassien.

CHANGEMENT DE TUTELLE

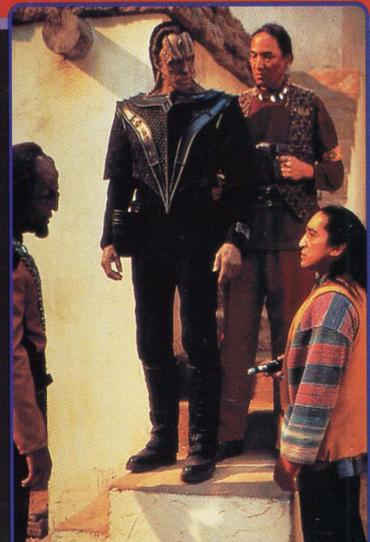
Pris entre deux feux

Dorvan V est l'un des nombreux mondes annexés par les Cardassiens aux termes du traité de 2370. Cette affaire se révèle particulièrement sensible car les colons de Dorvan V sont les descendants d'un groupe d'Amérindiens qui, il y a plus de deux siècles, ont quitté l'Amérique du Nord et la Terre pour préserver leur culture. Extrêmement attachés à leur nouveau monde, ces colons ne souhaitent pas partir. Pourtant, Starfleet refuse de négocier un traitement particulier pour Dorvan V et ne revendique donc pas la souveraineté de cette planète. Les colons de Dorvan V choisissent de renoncer à leur citoyenneté de la Fédération unie des Planètes et de se placer sous la tutelle cardassienne.

▲ Les soldats cardassiens traitent sans aucun ménagement les descendants d'Amérindiens hors de Dorvan V. Les colons sont fort amers de voir des étrangers décider ainsi de leur sort.



▲ La révélation du fait que Starfleet a tenté de téléporter des colons de Dorvan V entraîne un conflit. À la suite de quoi, les Cardassiens prennent eux-mêmes la situation en main.





L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 5



L'UNION
CARDASSIENNE

CARDASSIA ET LA ZDM

En violation du traité, les autorités cardassiennes fournissent toutes sortes d'armes à leurs colons.



Les Cardassiens lancent un raid nocturne contre les dirigeants d'une cellule du Maquis à laquelle se joindra plus tard l'officier de Starfleet Ro Laren.

La FUP leur conseille de s'installer ailleurs, et les amiraux qui dirigent les opérations de la Terre s'attendent à ce que tous les citoyens de la Fédération se plient à de telles décisions. Ces amiraux vont être déçus : certains colons partent, mais d'autres, qui n'ont aucune envie de reconstruire

leur existence ailleurs, choisissent de rester – ils espèrent qu'en dépit de la proximité des Cardassiens, ils pourront continuer de vivre en paix.

Résistance

Les relations entre les citoyens cardassiens et ceux de la Fédération continuent de se détériorer à l'intérieur de la ZDM ; deux colons de la Fédération sont lapidés à **Ropal City** par une foule cardassienne. Selon certains rapports, les autorités cardassiennes auraient été à l'origine de ce drame.

Les membres les plus durs du **Commandement central cardassien** sont eux aussi contrariés par la teneur du traité : ils espéraient voir l'Union mettre la main sur davantage de mondes qu'elle n'en a en réalité acquis.

Ces factions décident de contraindre les colons de la Fédération à quitter la ZDM en leur rendant la vie impossible. Dans la mesure où nul spatonef de la FUP ne peut pénétrer dans la ZDM, l'Union cardassienne ne manquera pas de revendiquer les mondes abandonnés.

Ce plan ne sera pas couronné de succès : les attaques cardassiennes ne font que provoquer la fureur des colons, déjà fort irrités de ce qu'ils estiment être la trahison du gouvernement de la FUP, et pour qui les agressions cardassiennes sont autant de gouttes d'eau qui font déborder le vase. Starfleet étant apparemment incapable de les protéger, les colons

BLOC-NOTES

Le Maquis tire son nom d'un célèbre mouvement de résistance français dressé contre l'occupation allemande pendant la Seconde Guerre mondiale.

Une autre zone démilitarisée a été créée en 2160 entre les Romuliens et la Fédération.

entreprennent d'assurer eux-mêmes leur défense. Ils possèdent des armes, des vaisseaux et la motivation pour les employer. Les membres de ce mouvement de résistance, qui prend le nom de « **Maquis** », lancent bientôt des raids contre les Cardassiens.

L'un de ces coups de main est dirigé contre un dépôt d'armements cardassien situé dans une zone peuplée de civils. Ayant eu vent de cette opération, Starfleet charge une petite équipe menée par le **commander Benjamin Sisko** d'empêcher l'attaque du Maquis. Une nouvelle guerre entre la Fédération et les Cardassiens est ainsi évitée. On apprend que le Commandement central a violé les termes du traité en livrant secrètement des armes aux colons cardassiens de la ZDM ; les deux gouvernements s'accordent alors pour fouiller tous les vaisseaux entrant dans la zone neutre.

La ZDM a été créée dans les meilleures intentions, comme un secteur où la paix et la justice pourraient régner, mais ces nobles objectifs n'ont pas encore été atteints.

GUERRE FROIDE

Intrigues

La Fédération déclare hors-la-loi les anciens citoyens de la FUP qui prennent le risque de déclencher une nouvelle guerre avec Cardassia. Plus inquiétant encore pour la FUP, certains membres de Starfleet sympathisent avec la cause du Maquis – un petit nombre d'officiers va jusqu'à quitter Starfleet pour rejoindre la résistance. Par ailleurs, les services secrets cardassiens complotent afin de faire passer des membres de Starfleet – dont Miles

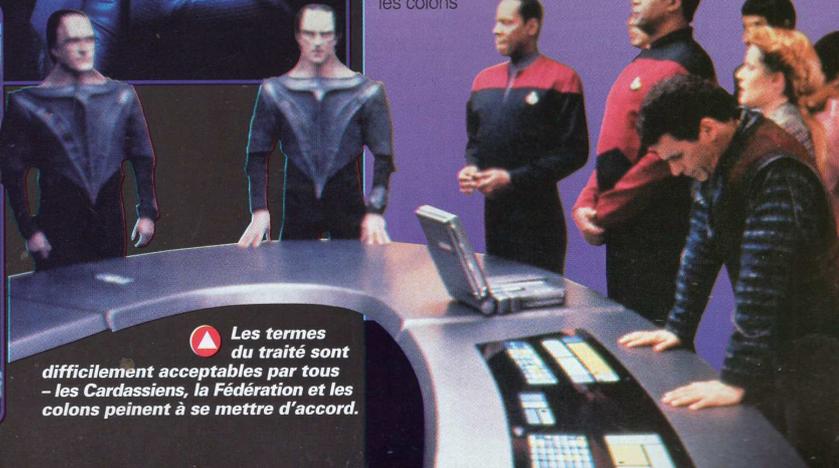
O'Brien – pour des sympathisants du Maquis. Ils espèrent ainsi affaiblir la Fédération et détourner l'attention de leur violente campagne contre les cellules de résistance actives au sein de la ZDM. L'objectif cardassien est de forcer les colons à quitter la ZDM afin de remettre la main sur les mondes abandonnés.

Les Cardassiens piègent O'Brien : il est accusé de contrebande d'armes et de soutien au Maquis.

Les services secrets cardassiens n'hésitent pas à faire passer certains membres de Starfleet – notamment le chef Miles O'Brien – pour des sympathisants du Maquis.



Les termes du traité sont difficilement acceptables par tous – les Cardassiens, la Fédération et les colons peinent à se mettre d'accord.





L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 6

LE MOUVEMENT DISSIDENT CARDASSIEN



L'UNION
CARDASSIENNE

Avant d'unir ses forces à celles du Dominion du quadrant Gamma, l'Union cardassienne est l'un des ennemis les plus brutaux et les plus pervers que la Fédération ait jamais affrontés. Néanmoins, tous les Cardassiens ne sont pas d'accord avec les actes perpétrés par la majorité des leurs.

Il y a très longtemps, les **Cardassiens** formaient un peuple pacifique et empreint de spiritualité, mais **Cardassia Prime** manquait de ressources naturelles, de telle sorte que la pression démographique devint catastrophique : famines et épidémies finirent par mettre Cardassia à genoux.

À ce stade, les militaires, écœurés par l'amollissement des citoyens, prirent les rênes du pouvoir. Selon eux, leur peuple ne pouvait espérer survivre que par le biais d'une expansion de l'**Union cardassienne**. Bientôt, leurs vaisseaux de guerre envahirent les mondes voisins pour s'emparer de leurs ressources, de leurs territoires et de leur technologie. L'Union devint plus forte, ses frontières s'agrandirent.

Pourtant, bien que l'Union cardassienne

se soit affirmée comme un acteur clé du jeu politique du **quadrant Alpha**, certains de ses citoyens n'apprécient pas les méthodes de gouvernement du **Commandement central cardassien** ; selon eux, l'avenir de Cardassia ne devrait pas reposer entre les mains d'une dictature militaire.

Protestations

Le **Mouvement dissident cardassien**, faction politique opposée au gouvernement actuel, recherche de meilleures perspectives pour tous les Cardassiens, fondées sur la non-violence et la paix. Il estime que, si l'on parvient à la paix véritable – à l'intérieur comme hors des frontières – nul ne pourra justifier le maintien du joug militaire.

Or les dictatures militaires répugnent

toujours à abandonner le pouvoir ; les rares téméraires qui défient ouvertement le Commandement central tendent à disparaître mystérieusement.

Malgré cela, le mouvement dissident se renforce pendant plusieurs années, alors même que son existence est entourée de secret. Ni le Commandement central ni l'insidieux **Ordre de l'Obsidienne** n'ont jamais reconnu la présence de dissidents au sein de la population.

La plupart des groupes dissidents sont composés avant tout d'étudiants activistes et de fonctionnaires plus âgés qui s'inquiètent de la concentration croissante des pouvoirs entre les mains de membres toujours moins nombreux du **Comité central** et de l'**Ordre de l'Obsidienne**.



▲ **Tous les Cardassiens n'acceptent pas les agissements brutaux de leur propre gouvernement. Certains, tels Natima Lang et ses amis, sont prêts à se dresser contre les autorités cardassiennes.**



▲ **En 2363, Natima Lang, en mission sur TEROK NOR, a eu une brève liaison avec Quark, qui avait vendu des vivres aux esclaves bajorans sans réaliser d'importants profits.**

Certains des partisans du mouvement occupent des fonctions importantes dans la société cardassienne,

comme **Natima Lang**, correspondante du **Service de renseignements cardassien**, puis professeur

LES TRAITRES DÉMASQUÉS

La terreur

Tous les Cardassiens, même ceux qui n'ont rien à cacher, redoutent l'**Ordre de l'Obsidienne**. On comprend donc que celui-ci représente une menace gravissime pour les dissidents, par son omniprésence notamment — il n'est jamais possible de savoir à qui l'on peut se fier. L'une des nombreuses tâches de l'**Ordre** consiste à percer à jour les dissidents et à réunir les preuves

de leurs activités, afin de pouvoir les faire condamner.

Le recours aux plans les plus élaborés est fréquent pour amener les dissidents à se dévoiler. Ainsi, Kira Nerys est enlevée et soumise à des manipulations génétiques visant à faire croire qu'elle était un agent cardassien chargé d'infiltrer la résistance bajorane pendant la guerre.



De telles mesures sont extrêmes, mais, si les dissidents sont démasqués, les Cardassiens les estiment justifiées.

◀ **Les agents de l'Ordre tels que Corbin Entek vont très loin pour obtenir des confessions de ceux qu'ils soupçonnent de sympathies dissidentes.**

▼ **Entek, flanqué de gardes, réussit à amener Tekheny Ghemor à révéler son attachement au mouvement clandestin cardassien.**



▼ Afin de démasquer un dissident, les Cardassiens prétendent que le major Kira Nerys est en fait un agent cardassien modifié génétiquement pour infiltrer la résistance bajorane.



▼ Le légat Tekheny Ghemor, soupçonné de dissidence, est le père d'Illiana, dont les Cardassiens affirment qu'il s'agit de la « véritable » identité de Kira.



▲ Sisko et Garak, aidés par des dissidents cardassiens, parviennent à sauver Kira et Ghemor. Ce dernier s'enfuit de Cardassia – le gouvernement mathénite lui accordera l'asile.

Le légat Tekheny Ghemor

Le légat Tekheny Ghemor, membre éminent du Commandement central cardassien, est aussi un membre de haut rang du mouvement dissident. L'Ordre de l'Obsidienne, qui le soupçonne, a besoin de preuves et les obtiendra en le persuadant que sa fille Illiana, disparue durant la guerre, a

été retrouvée vivante. Ghemor, refusant que sa fille soit soumise à interrogatoire, tente de la libérer, ce qui fournit à l'Ordre la preuve recherchée.

▶ Après avoir quitté Cardassia, Ghemor restera fidèle jusqu'à sa mort au mouvement dissident.



Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 6



L'UNION
CARDASSIENNE

LE MOUVEMENT DISSIDENT CARDASSIEN



L'UNION
CARDASSIENNE

d'éthique. Même quelques personnalités du gouvernement, tel le légat Tekheny Ghemor du Commandement central, nourrissent des sympathies pour les dissidents.

Le Comité central, qui

considère les dissidents comme des fauteurs de troubles, tolère dans un premier temps leurs activités – qui lui indiffèrent – mais, lorsque la population cardassienne subit les conséquences de l'implosion de l'empire à la suite du traité avec Bajor puis de l'invasion de ses territoires par les

Klingons, le gouvernement cardassien décide de mettre fin une bonne fois pour toutes aux activités du mouvement dissident clandestin.

On soupçonne depuis longtemps la présence de dissidents jusque dans les plus hautes sphères du Commandement central : l'une des tâches majeures de l'Ordre de l'Obsidienne est de les traquer pour les exterminer.

Répression

Pourchassés par les militaires, les membres du mouvement de dissidence sont contraints de s'enfoncer plus encore dans la clandestinité, mais ils ne se trouvent nulle part en sûreté : les militaires et les agents de l'Ordre de l'Obsidienne sont partout.

La répression sur Cardassia Prime est si sévère que de nombreux dissidents sont forcés de quitter leur planète mère.

La fuite même est périlleuse, car les militaires s'efforcent d'empêcher toute sortie subreptice de l'Union cardassienne. Ceux qui parviennent à partir sont poursuivis par des vaisseaux patrouilleurs, qui ont pour ordre de capturer les dissidents afin de les faire juger ou les détruire.

Des dissidents mènent la guérilla hors de Cardassia, de la planète Sadera IV notamment, dans les territoires de la Fédération, où certains ont trouvé refuge et constitué une unité secrète qui continue d'envoyer du matériel de propagande et des ressources vers leur planète d'origine. D'autres demandent l'asile politique à des peuples favorables à leur cause, tels que les Mathénites, qui accueillent Tekheny Ghemor après sa fuite de Cardassia.

L'invasion Klingonne

Alors que le mouvement dissident semble sur le point d'atteindre son objectif, la vie de ses agents devient plus dure encore. En 2372, à la suite de l'échec d'une offensive contre le Dominion, un soulèvement civil renverse les militaires et redonne le contrôle de l'Union cardassienne au Conseil

BLOC-NOTES



Maints opposants à l'establishment cardassien sont assassinés ou disparaissent sans laisser de traces.



La Fédération éprouve certes des sympathies pour la cause du mouvement clandestin, mais il arrive que des dissidents recherchés soient extra-dés dans le cadre d'échanges avec les Cardassiens.

detapa. Mais l'Empire klingon, qui pense que celui-ci est infiltré par le Dominion, met sur pied une invasion de Cardassia. L'opération échoue, mais elle aura de profondes répercussions. Pour la première fois depuis des décennies, l'Union cardassienne se trouve affaiblie. Son économie est en lambeaux, et la destruction de l'Ordre de l'Obsidienne plonge l'Empire cardassien dans le chaos.

Gul Dukat voit là l'occasion de nouer une alliance avec le Dominion. Les dissidents sont confrontés à un nouvel ennemi peut-être plus mortel que l'Ordre de l'Obsidienne : le Jem'Hadar. Les rapports actuels donnent à penser que les troupes du Jem'Hadar stationnées sur la planète ont pratiquement anéanti le mouvement dissident.

Natima Lang

Natima Lang, qui fait partie des grands dissidents à s'être enfuis de Cardassia, est professeur d'Éthique politique et ex-correspondante du Service de renseignements cardassien. Démasquée en 2370 en tant que dirigeante de la dissidence, elle parvient à trouver refuge à bord de Deep Space Nine en compagnie de deux de ses étudiants, Hogue et Rekelan. Tous trois sont des membres éminents du mouvement clandestin, et à ce titre considérés comme des terroristes par le gouvernement cardassien. Ils doivent être remis aux Cardassiens en échange de prisonniers bajorans, mais réussissent à s'échapper



▶ Natima s'enfuit de Cardassia quand ses liens avec le mouvement dissident sont découverts.

avec l'aide de Quark et du tailleur cardassien Garak.



L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13 FICHE 7

METS ET BREUVAGES CARDASSIENS



L'UNION
CARDASSIENNE

Les Cardassiens sont réputés pour leur stoïcisme et leur sérieux ; pour eux, même des actes aussi triviaux que boire et manger prennent une importance symbolique considérable.

Si de nombreux peuples considèrent l'acte de manger comme une simple nécessité biologique, les Cardassiens

prennent leur alimentation beaucoup plus au sérieux. Pour eux, le plus modeste des repas peut devenir une expérience rituelle. En témoigne la collation que **Gul Dukat** fait lors d'une visite à bord de la station **Deep Space Nine**. Seul dans ses quartiers d'hôte, il s'attable en préliminaire à son dîner. Il entame le rituel en se servant un verre de **vin**

cardassien, dont il admire longuement la robe avant d'en aspirer lentement une gorgée, les yeux fermés pour mieux savourer toute la richesse du breuvage. Puis il inspecte les mets dressés sur la table. Dukat agit avec délicatesse, mais aussi avec concentration : il porte toute son attention au repas. Jamais, par exemple, il ne viendrait avec un **PADD** à table pour travailler tout en dînant.

Un festin pour les yeux

La table cardassienne rappelle celle des repas japonais par la taille et les coloris des portions, qui

constituent un festin pour les yeux autant que pour le palais. La perspective du repas importe autant que le repas lui-même.

Pour mieux comprendre toute la signification de la nourriture dans la culture cardassienne, il faut savoir que les mets ne sont pas seulement des denrées à consommer : ils sont la représentation de la puissance et de la maîtrise.

Au sein de la société cardassienne, le statut social détermine avec qui l'on mange. Seul à bord d'une station spatiale dirigée par la **Fédération**, Dukat préfère manger seul



▲ **Correctement cuit, l'œuf de taspar est un mets de choix, fort apprécié des Cardassiens. Cru, il est en revanche absolument infect.**

DRÔLES DE GOÛTS

Garak et ses convives

Le repas cardassien est souvent l'occasion de se réunir en société. Garak, le tailleur cardassien de **Deep Space Nine**, aime retrouver ses amis au déjeuner sur la Promenade de la station, ce qui est pour lui le prétexte à des discussions philosophiques et littéraires. Comme les Cardassiens savourent lentement leurs mets, de telles réunions tendent à se prolonger. Fort heureusement, ses amis sont souvent prêts à rester jusqu'à ce qu'il ait terminé son repas, même s'ils finissent leur propre assiette bien plus rapidement que lui. Julian Bashir déjeune ou dîne fréquemment avec Garak - tous deux apprécient beaucoup les débats qu'ils ont alors ensemble.

Lorsque Garak s'attable en compagnie du chef Miles O'Brien, il est très déçu de découvrir un convive bien moins intéressant que le Dr Bashir.

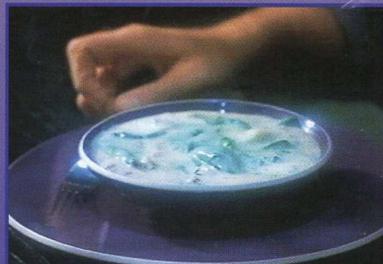


▼ **Les Cardassiens accordent une grande attention à la composition et à la présentation des repas, qu'ils prennent tout le temps de savourer.**

▲ **Le réplimat de DEEP SPACE NINE propose certains plats cardassiens. Les Bajorans ont appris à savourer ces mets durant l'occupation de Bajor.**



▲ **Keiko O'Brien prépare un repas cardassien pour son jeune hôte, selon une recette trouvée dans son réplicateur.**



▲ **Le ragoût de Keiko contient des morceaux de viande de zabo dans un bouillon lacté. Il faut du temps pour apprendre à apprécier ce plat cardassien.**



Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 7

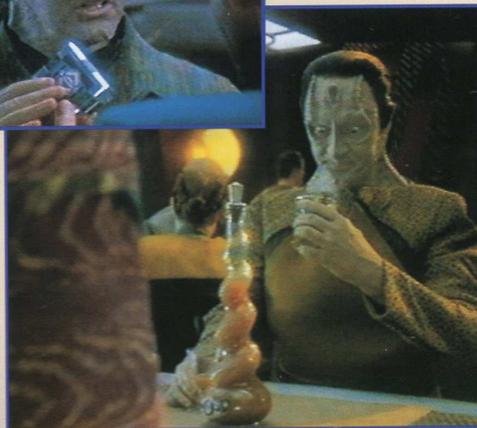
METS ET BREUVAGES CARDASSIENS



Les campagnols cardassiens comme ceux qui ont infesté DEEP SPACE NINE sont pris au piège et cuisinés sur Cardassia Prime, où la panse de campagnol est un mets de choix.



Elim Garak, le tailleur cardassien de DEEP SPACE NINE, adore les chocolats delaviens que lui procure un capitaine de cargo de ses amis.



plutôt que de partager un repas avec ceux qu'il considère comme ses inférieurs.

Les habitudes alimentaires des Cardassiens sont directement liées à leur culture. S'ils sont agressifs lorsqu'ils sont en nombre, les Cardassiens sont beaucoup plus réservés quand ils sont seuls. Ils protègent farouchement leurs frontières comme leurs idéaux et ne tolèrent aucun acte susceptible de menacer leur culture et leurs biens.

Perspective historique

Il y a cinq cents ans, les Cardassiens formaient une société pacifique et éprise d'art, fort renommée dans les domaines de l'archéologie comme de l'architecture. C'est alors que leur planète souffrit d'une pénurie alimentaire qui dura trois siècles. La révolution qui s'ensuivit fut particulièrement destructrice. Les militaires cardassiens finirent par s'emparer des rênes du pouvoir; ils promirent aux civils un retour de la planète à la prospérité (alimentaire,

notamment). Leur gloire artistique ayant été si gravement touchée, il se peut que les Cardassiens recherchent maintenant une forme d'expression artistique dans la nourriture et dans les rites qui lui sont associés.

Les mets et boissons cardassiens sont très variés et, pour nombre d'entre eux, agréables aux palais de maintes espèces. Les Bajorans eux-mêmes, lors de l'occupation cardassienne, apprirent à apprécier des plats cardassiens tels que la tarte larish, un dessert très prisé.

Les Cardassiens raffolent des œufs de diverses espèces de volailles indigènes, notamment les œufs de taspar. Sur Cardassia Prime, l'œuf de taspar cuit « à la coque » est une véritable gâterie, alors que cru, il est parfaitement répugnant. Les Cardassiens mangent leurs œufs comme le feraient les humains, en brisant la coquille avant de déguster blanc et jaune à la cuiller. Les œufs de regova, de couleur verdâtre, se dégustent

souvent « à la diable », garnis d'une substance crémeuse.

La sauce yamok, très appréciée, se sert généralement comme condiment. On trouve dans le placard de toute cuisine de Cardassia Prime un bocal de cette préparation. Les mets cardassiens qu'elle accompagne le plus souvent comprennent le tojal, jugé infect par les autres peuples, et le ragout de sem'hal. Elle se marie aussi avec des plats non cardassiens tels que les pois de sable gramillions et les asperges.

Les viandes et autres protéines animales occupent une place plus importante dans la cuisine cardassienne que les légumes. La viande de zabo s'accommode de

diverses manières, et notamment sous forme de steaks épais, qui rappellent le bœuf des Terriens; sa saveur et sa consistance sont appréciées tant des Cardassiens que des non-Cardassiens. La panse de campagnol est un autre mets fort prisé des Cardassiens – ce qui explique sans doute la présence de ces bêtes à bord de Deep Space Nine.

Parmi les denrées non carnées, mentionnons les graines de rulot, qui jouent un rôle majeur dans l'agriculture cardassienne.

Boissons cardassiennes

Comme d'autres peuples, les Cardassiens consomment diverses boissons alcoolisées ou non. Parmi leurs préférées figure le kanar, riche

BLOC-NOTES



Contrairement aux Klingons ou aux Ferengis, les Cardassiens préfèrent les plats cuits aux aliments crus.



Bien que la station soit passée sous l'administration de la Fédération unie des Planètes, les répliqueurs de Deep Space Nine contiennent toujours des recettes de plats cardassiens.



Le kanar est un terme générique désignant des boissons alcoolisées qui se présentent sous des formes variées, d'un vin bleuté à une liqueur sirupeuse.

breuvage sirupeux de couleur foncée qui nécessite une certaine accoutumance. Très enivrant, il se présente sous des formes variées (liqueur, eau-de-vie, vin...), par exemple sous celle d'un liquide bleu pâle contenu dans des bouteilles transparentes; une autre version est d'un rose orangé.

Autre boisson appréciée, le jus de Rokassa, au bouquet suave et aisément identifiable, que les Cardassiens consomment pour apaiser leurs nerfs.

Le jus de poisson se consomme souvent brûlant au petit déjeuner.

Plutôt que le café terrien ou même le café klingon (raktajino), très prisé de nombreux peuples, Gul Dukat boit de la tisane de feuille rouge, que l'on ne doit pas obtenir par le biais d'un répliqueur, mais préparer naturellement par infusion de feuilles desséchées dans de l'eau chaude.

DU POUVOIR DE L'ALIMENTATION

Nourriture et statut social

Gul Dukat choisit de manger seul à bord de Deep Space Nine pour souligner le fait que nul ne peut être considéré comme son égal. Ce que l'on mange et avec qui l'on partage ses repas sont des moyens d'établir son statut social sur Cardassia.

L'association nourriture/pouvoir vient des années de pénurie qui sinistrèrent la société cardassienne et aboutirent à sa politique violente et expansionniste. Au cours de l'occupation de Bajor, les « femmes de plaisir », choisies par les Guls parmi la population affamée des

camps de réfugiés, étaient mises au pas par la promesse que leur famille serait bien nourrie: les Cardassiens connaissaient suffisamment les affres de la faim pour se servir du spectre de la famine comme d'un puissant moyen de chantage.

La table cardassienne est conçue pour accroître le plaisir esthétique lié à la consommation de mets aussi agréables à l'œil qu'au palais: nombreux petits plats plutôt que plat unique, mais aussi flacons au design élaboré s'intègrent à cette philosophie.





L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 8



L'UNION
CARDASSIENNE

LES TORTURES CARDASSIENNES

Les Cardassiens ont élevé la torture au rang de l'un des beaux-arts. Leurs inquisiteurs apportent la preuve qu'en s'y prenant de façon appropriée, on peut briser l'individu le plus fort.

Les Cardassiens considèrent la torture comme un élément essentiel de tout processus de collecte de renseignements.

À dire vrai, la torture est si bien acceptée dans cette culture que les enfants sont fréquemment invités à observer différentes techniques de persécution physique et mentale dans le cadre de leur éducation.

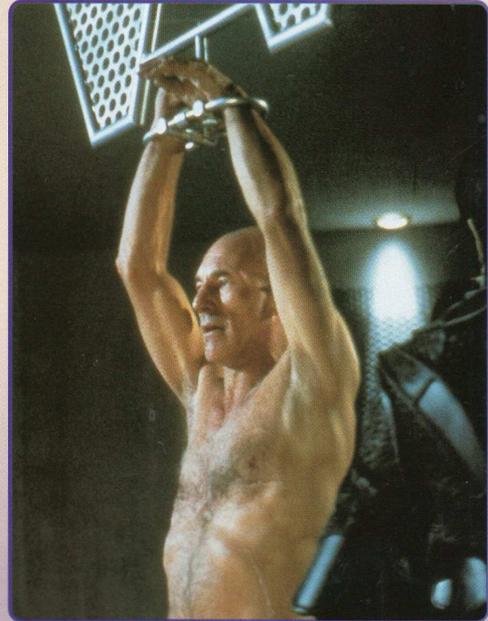
Malgré sa brutalité, la torture n'est pas qu'un grossier instrument de découverte d'informations. Pour les Cardassiens, elle est inextricablement liée aux notions de justice et de châtement. Pour mieux comprendre cette

philosophie, il est utile d'apprécier le concept cardassien de justice. La règle est assez simple : l'accusé est coupable jusqu'à ce qu'il ait apporté la preuve de son innocence. Le procès n'a pas pour objet de révéler la vérité – celle-ci étant déterminée à l'avance –, mais bien de faire la démonstration du caractère vain de tout comportement contraire à l'ordre établi.

Violente justice

Selon ce système de croyances, tout individu détenu est coupable. Ainsi, il est parfaitement acceptable de torturer ou de punir un accusé. Pour les Cardassiens,

les ennemis de l'État ne méritent aucune mansuétude. Ils torturent non seulement leurs propres citoyens, mais également leurs ennemis, bien que cela contrevienne nettement à la **convention de Seldon IV**, accord qui a abouti au traité interstellaire régissant le traitement des prisonniers. L'inquisiteur cardassien s'efforce de briser totalement le sens de la réalité du détenu, de détruire sa foi en les plus fondamentales des vérités. La procédure est toujours la même : une étude des habitudes et des schémas



▲ Les Cardassiens continuent d'employer certaines méthodes de torture, alors même qu'elles se révèlent peu fiables pour recueillir des renseignements.

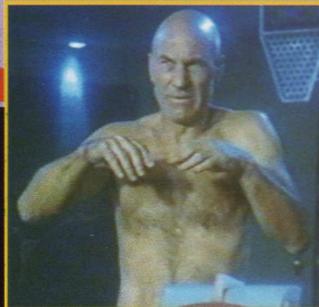
DOUCHE ÉCOSSAISE

Destruction totale

Les Cardassiens pensent que tout individu peut être brisé. Comme le montre l'interrogatoire de Picard par Gul Madred, l'objet de la torture est de détruire complètement le sens de la réalité de l'ennemi ; on l'emploie pour exercer un contrôle aussi bien que pour obtenir des renseignements.

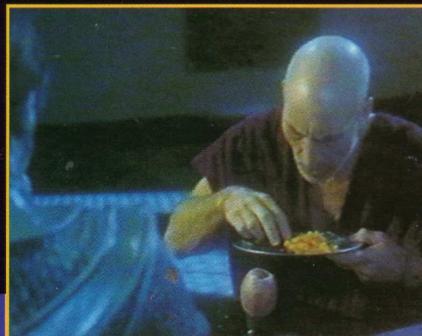


▶ Le processus de torture comprend l'établissement d'un lien entre le bourreau et sa victime, le but étant de faire craquer Jean-Luc Picard plutôt que de le tuer. Gul Madred nourrit le capitaine et le félicite.



▶ Madred tente de priver Picard de sa dignité et de son identité. Il s'adresse au capitaine sous le seul nom d'« humain ».

▶ Madred braque quatre lumières vives sur le capitaine Picard. Pour être libre, ce dernier n'a qu'à dire qu'il en voit cinq.



▶ Gul Madred prend plaisir à torturer le capitaine. Il estime que l'officier de la Fédération lui oppose un défi tel qu'il n'en a pas connu depuis des années. À certains points de l'interrogatoire, Picard semble même prendre le dessus.



Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 8



LES TORTURES CARDASSIENNES

► **Gul Madred est bien décidé à priver Picard de tout ce qui lui inspire de la force. Au cours de l'interrogatoire, il inflige des souffrances répétées au capitaine; à d'autres moments, il semble plus gentil et prévenant.**



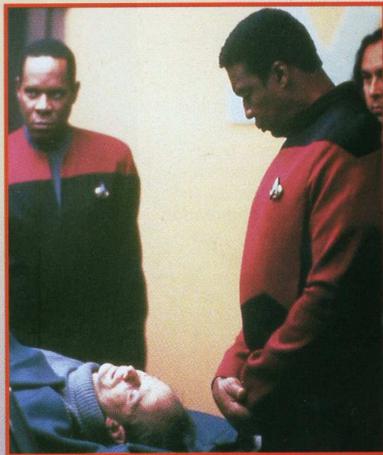
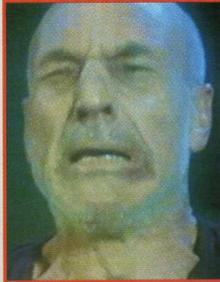
► **Tous les Cardassiens ne sont pas aussi doués que Gul Madred pour la torture. Bill Samuel, l'un des premiers membres du Maquis à s'en prendre aux Cardassiens, est capturé par des militaires et torturé; il passe des aveux complets, mais meurt en captivité, ce que Gul Dukak juge inexcusable.**

comportementaux de l'ennemi est employée pour venir à bout de sa résistance. La façon dont **Gul Madred** traite le capitaine Picard est un exemple classique de la manière dont opère le système. Dans la phase initiale de l'interrogatoire, Madred a recours à des drogues pour contraindre Picard à lui fournir des

renseignements. Devant l'échec de cette tentative, il déclare à Picard vouloir lui offrir la chance de rendre ce qui va suivre aussi « civilisé » que possible. Picard refuse bien entendu de coopérer, mais Madred peut à présent dire au capitaine qu'il a choisi la suite des événements. La phase suivante consiste à détruire le sens de l'identité de

Picard. Madred et deux gardes le dénudent. Privé de ses vêtements et de sa dignité, il est enfermé dans un dispositif qui l'oblige à se tenir debout au centre de la salle d'interrogatoire; ses pieds touchent à peine le sol. Il reste ainsi toute la nuit, puis Madred le libère au matin. L'inquisiteur se sert de la souffrance et de la possibilité de la soulager

► **Le capitaine fait appel à des souvenirs positifs pour mieux endurer la douleur, mais il lui est bientôt impossible de résister. Madred le convainc que sa résistance est parfaitement inutile - Picard est tout prêt de céder.**



pour briser le capitaine. Alors qu'il est sous l'influence des drogues, Picard se voit implanter un appareil qui inflige une douleur dans n'importe quelle partie de son corps sur une simple pression d'un bouton. La douleur est intense même au réglage minimum.

Insupportable tourment

Madred fait sur le champ la démonstration du fonctionnement de l'appareil, puis il demande à Picard combien il voit de lumières. Le prisonnier répond qu'il y en a quatre. On lui inflige alors à plusieurs reprises une souffrance presque insupportable, par le biais de l'implant. Madred lui annonce qu'il lui suffit de reconnaître qu'il y a cinq lumières et la douleur cessera. Plus tard, Madred avoue à Picard qu'il est impressionné de constater que celui-ci n'a pas craqué; il ajoute qu'il est libre de partir. Madred souhaite maintenant torturer le **Dr Crusher**. Jean-Luc Picard décide alors de rester pour la protéger.

On propose à manger à Picard un **œuf de taspar** cru. Ce plat est répugnant, mais il le mange. Madred, tout sourire, révèle que, dans son enfance, alors qu'il survivait difficilement dans les rues de **Cardassia**,

BLOC-NOTES

► Certains agents de l'Ordre de l'Obsidienne sont équipés d'un dispositif qui leur permet d'inonder leur propre cerveau d'endorphines, afin de ne pas sentir la douleur, et donc de résister à la torture, mais l'ancien agent **Elim Garak** utilise ce procédé pour mieux supporter son existence à bord de **Deep Space Nine**.

il appréciait ce repas. Un lien commence à se créer entre l'inquisiteur et sa victime.

Picard est sur le point d'être relâché, mais Madred veut mener sa tâche à bien. Il apprend au capitaine que les Cardassiens ont détruit l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D** et remporté une écrasante victoire sur la **Fédération**; Picard aurait donc pu éviter toutes ses souffrances inutiles.

Le capitaine Picard a désormais le choix: il peut rester avec Madred ou, à condition seulement de dire qu'il y a cinq lumières, mener une vie d'aisance et de réflexion. Jean-Luc Picard scrute longuement les lumières mais, avant qu'il ait pu répondre, les gardes viennent le libérer. Comprenant la situation, Picard indique à Madred qu'il y a toujours quatre lumières, mais plus tard, à bord de l'**Enterprise**, il reconnaîtra qu'il savait que cela n'était pas vrai: il a en a bien vu cinq.

UNE PROCÉDURE DE ROUTINE

Des experts

La torture est monnaie courante dans la société cardassienne, mais les agents de l'Ordre de l'Obsidienne se considèrent comme les plus doués des inquisiteurs de l'Union. Garak fait montre de ses talents alors qu'il est en compagnie d'Odo à bord d'un vaisseau romulien, parti attaquer le Dominion. Il torture Odo pour apporter la preuve de sa propre loyauté à l'égard d'Enabran Tain. Le seul but de l'interrogatoire est de briser Odo pour le forcer à révéler son secret le mieux gardé.



► **Garak se lie à l'Ordre de l'Obsidienne. Il torture alors Odo pour l'obliger à révéler son plus grand secret.**

► **Les prisonniers sont traités en coupables avant d'être jugés et souvent torturés sans aucune justification.**



L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 9

LA JUSTICE CARDASSIENNE



L'UNION
CARDASSIENNE

Aux yeux de la **Fédération unie des Planètes**, le système judiciaire cardassien peut sembler barbare. Les verdicts sont déterminés avant même la tenue du procès et l'accusé n'est pas autorisé à présenter d'éléments susceptibles de prouver son innocence.

La manière dont les **Cardassiens** abordent la justice est radicalement différente de l'approche propre aux mondes de la **Fédération**. Les Cardassiens ont une foi absolue en leurs enquêteurs : selon eux, seuls des coupables sont arrêtés et soumis à procès.

Sur **Cardassia Prime**, un procès a pour seule fonction de montrer comment la culpabilité de l'accusé a été déterminée. Ainsi, l'objet du procès n'est pas d'établir des faits – ceux-ci sont déjà connus et ne peuvent, en aucun

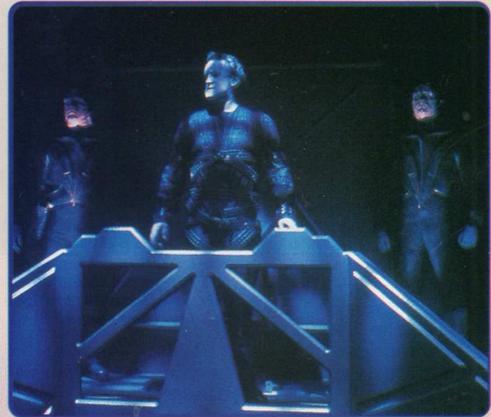
cas, être mis en question – mais d'édifier le peuple. C'est pourquoi les procès sont diffusés dans tout Cardassia.

Il est important de saisir que, dans l'esprit des Cardassiens, les besoins de l'État prennent toujours le pas sur ceux de l'individu. Les Cardassiens estiment que seul un État fort peut apporter la structure, la sécurité et la stabilité nécessaires à la sauvegarde de la population. Selon une assertion commune, « la survie de l'État est la survie du peuple ».

Un bon procès démontre non seulement que l'État

cardassien a toujours raison, mais aussi qu'il est assez fort pour capturer et châtier tous les délinquants pouvant nuire à son équilibre.

Certains Cardassiens reconnaissent que, sous leur système, il est possible qu'une personne innocente soit punie, mais cela ne tire pas à conséquence. Avouer – serait-ce un crime que l'on n'a pas commis – est considéré comme un ultime service rendu à l'État. Le Cardassien innocent traduit en justice le perçoit bien, de sorte que les aveux sont le plus souvent obtenus sans difficulté aucune.



▲ **Au cours du procès, le « délinquant » se tient assis ou debout sur une plate-forme surélevée. Il a obligation de déposer et ne peut refuser de répondre aux questions qui lui sont adressées.**

La procédure judiciaire

Le **Commandement central cardassien** supervise le **ministère de la Justice** et veille attentivement à ce que le système fonctionne avec efficacité.

La procédure est telle que lorsqu'une personne est interpellée, son sort a déjà été scellé. L'accusé est traité sans respect. Dans l'attente du procès, les prévenus sont détenus à la prison centrale. À leur

LES TRIBUNAUX CARDASSIENS

La vérité démontrée

Selon le système pénal cardassien, tous les membres de l'administration judiciaire partagent un objectif commun : démontrer la culpabilité de l'accusé. Le procès est destiné à exposer comment on est parvenu au jugement et à prouver qu'il est vain de s'opposer à l'État. L'accusé a peu de chances d'influer sur le verdict, celui-ci étant annoncé avant le début du procès. Le mieux qu'il puisse espérer est de rendre un dernier service à l'État par ses aveux. Les procès cardassiens sont souvent très brefs, moins d'une journée pour la plupart.

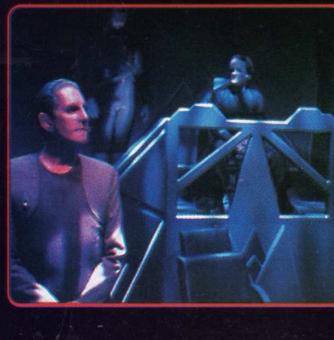


▲ **L'Archon joue le double rôle de juge et d'accusateur. Il parvient à un verdict sans aucune assistance d'un jury.**



▲ **Le Conservateur public n'expose pas d'éléments probants, mais plaide avec éloquence pour le « délinquant ».**

▶ **Sur la planète Cardassia, un procès se déroule en présence d'un petit nombre de spectateurs qui, le plus souvent, observent sans parler. Le procès dure moins d'une journée.**



◀ **L'accusé peut recevoir des conseils de la part du Nestor désigné par le tribunal. Ce Nestor n'a, en règle générale, pas le droit de s'adresser à la cour, mais il peut parler au prévenu.**



L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 9

LA JUSTICE CARDASSIENNE



L'UNION
CARDASSIENNE

BLOC- NOTES

 Le chef Miles O'Brien est arrêté pour avoir expédié des torpilles à photons au Maquis. En réalité, il a été piégé par les Cardassiens, qui cherchent à faire basculer la situation politique dans la Zone démilitarisée. Son procès est le plus long de l'histoire cardassienne.

arrivée, ils doivent ôter leurs vêtements ; s'ils ne coopèrent pas, ils sont déshabillés de force. Ils ont la possibilité de passer des aveux immédiats ; en cas de refus, ils sont soumis à un scannage rétinien et à un prélèvement d'échantillons d'ADN (des cheveux, notamment). Les prisonniers reçoivent ensuite une nouvelle tenue et sont placés en cellule.

Généralement, les procès sont organisés avec célérité, dans les deux jours qui suivent l'arrestation parfois. Le procès lui-même dure rarement plus d'une journée, et le châtement – qui souvent prend la forme d'une exécution – intervient normalement la semaine suivante. La date de l'exécution est d'ailleurs affichée avant le début du procès : bel exemple d'efficacité cardassienne !

Les aveux

L'accusé est assisté par un **Conservateur public**, agissant en son nom, qui lui rend visite en prison pour tenter de le convaincre d'avouer. Les Cardassiens accordent une grande importance aux aveux ; selon l'une de leurs vieilles



 **L'Archon est assis sur une plateforme qui domine la salle de tribunal. L'équipe juridique de l'accusé doit lever les yeux vers sa personne.**

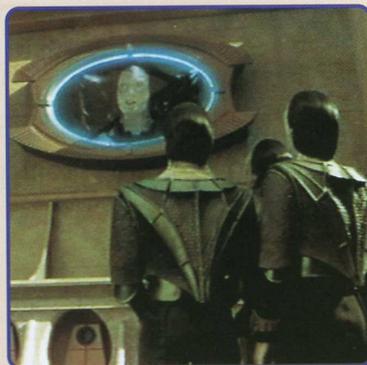
expressions, « les aveux sont bons pour l'âme ». Ils pensent aussi qu'il est bien que le peuple assiste à de telles confessions publiques. Le fait de voir la justice triompher une fois encore leur rend la vie plus supportable. Cependant, un Conservateur peut être satisfait de constater qu'un accusé refuse d'avouer immédiatement ou manifeste du mépris à l'égard de la cour, car cela garantit un meilleur « spectacle ».

Les Cardassiens recourent fréquemment à la torture dans le cadre de leurs

interrogatoires. Cette méthode efficace accroît leurs chances d'obtenir les aveux voulus.

Le seul « ami » autre que le Conservateur qui soit autorisé à rendre visite au détenu est le **Nestor**, officier de justice habilité à conseiller l'accusé. Le Nestor a le droit d'assister au procès, mais non de parler à quiconque en dehors du « délinquant ». La famille de l'accusé peut aussi assister au procès, elle y est même incitée – les Cardassiens jugent bénéfique que le public la voie pleurer.

 **Les procès cardassiens sont diffusés à l'intention de toute la population. On trouve même des écrans dans les rues de Cardassia Prime.**



Le « délinquant », sa famille et le Conservateur ne sont pas informés, avant le procès, du crime reproché à l'accusé, ni des preuves qui seront produites.

La justice cardassienne ignore totalement les débats contradictoires. Le juge ou **Archon**, qui prononce la sentence sans l'aide d'un jury, joue aussi le rôle d'accusateur ; le Conservateur ne fait rien pour contredire les divers éléments de preuve que produit l'Archon.

Le procès

L'Archon ouvre le procès en annonçant quels sont le crime commis par l'accusé et la sentence décidée. Le « délinquant » se voit alors offrir la possibilité d'avouer.

L'accusé n'est jamais autorisé à présenter de nouvelles preuves : aucune d'entre elles ne peut être soumise à la cour après le prononcé du verdict... qui intervient toujours en

début de procédure. Lors du procès, l'Archon appelle à la barre un certain nombre de témoins, qui apportent des preuves de la culpabilité de l'accusé. Le niveau de fiabilité de ces témoignages n'a pas à être très élevé : affirmations gratuites et oui-dire sont des formes de « preuves » parfaitement recevables par la cour.

Un devoir public

Le rôle du Conservateur ne consiste pas à défendre son client, mais à parler avec éloquence à la cour comme à l'accusé. Sa mission est d'aider celui-ci à reconnaître la sagesse de l'Etat et à se préparer à accepter l'inéluctable verdict. Une fois les aveux signés, ils sont affichés afin que les citoyens en prennent connaissance.

L'accusé a pour obligation de déposer ; lorsqu'il le fait, le Conservateur tente de le convaincre de manifester du remords pour ses crimes. Le « délinquant » n'a pas le droit de refuser de répondre aux questions ; il est exhorté à exposer les raisons qui l'ont conduit à s'adonner au délit. L'Archon dispose du droit de modifier la sentence, mais n'en use presque jamais. Quand bien même cela se produirait, il est fort à douter que l'Archon remette en cause la culpabilité de l'accusé.

DANS L'ATTENTE DE LA JUSTICE

Le temps de la réflexion

La justice cardassienne est expéditive, mais les prisonniers ont le temps de réfléchir à leurs crimes avant le procès. Les « délinquants » disposent de maintes occasions d'avouer ; le Conservateur, leur « conseil » en matière pénale, les incite à confesser leurs forfaits.



 **Le Conservateur rend visite au prévenu en prison dans le but de lui demander d'avouer sa culpabilité. Il réitère ensuite ses exhortations jusqu'à la fin du procès.**

 **Lorsque l'accusé arrive à la prison, les autorités le soumettent à un scannage rétinien et à des prélèvements d'échantillons d'ADN.**

 **Les Cardassiens, dont le système judiciaire n'est pas reconnu par la Fédération unie des Planètes, ne reculent pas devant les coups de force en territoire étranger pour arrêter des individus qu'ils considèrent comme des criminels. En 2370, une patrouille pénètre dans l'espace de la Fédération afin d'interpeller le chef Miles O'Brien.**





L'UNION
CARDASSIENNE

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13 FICHE 10

CARDASSIA ET LE DOMINION



L'UNION
CARDASSIENNE

En rejoignant le Dominion, les Cardassiens entrevoient la possibilité de retrouver une position politique importante au sein du quadrant Alpha. Cependant, l'appartenance au Dominion ne répond pas à leurs attentes.

En 2373, l'Union cardassienne est devenue le premier membre du Dominion dans le quadrant Alpha.

Depuis lors, le Dominion a établi une présence militaire massive dans l'espace cardassien et déclenché une guerre dévastatrice contre la Fédération unie des Planètes et l'Empire klingon.

Avant de rejoindre le Dominion, Cardassia est en très mauvaise posture. Les Cardassiens sont en train de perdre une guerre larvée contre les Klingons, qui lancent régulièrement des raids dans leurs territoires. L'économie cardassienne est sinistrée; l'Union, naguère puissante, est contrainte d'accepter l'aide de la Fédération.

Le Maquis est en passe de remporter sa bataille pour le contrôle de la Zone démilitarisée. Confrontés à ces problèmes, les dirigeants cardassiens adoptent une attitude défaitiste et tentent de négocier avec les Klingons.

En ces temps difficiles, Gul Dukat, ancien conseiller militaire auprès du conseil Detapa, prend contact avec le Dominion dans le but de faire accepter l'adhésion cardassienne.

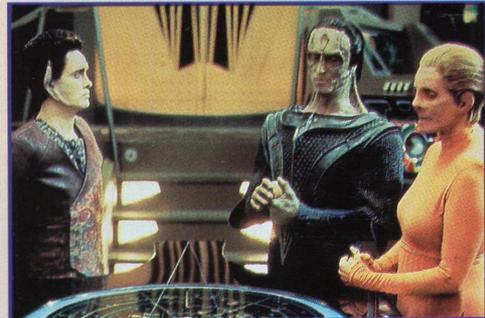
Cette démarche répond précisément aux souhaits du Dominion, dont la politique est de diviser pour conquérir; au cours des deux années précédentes, il a tenté de déstabiliser la situation politique du quadrant Alpha dans l'espoir que l'une des grandes puissances se sentirait assez faible pour requérir son assistance.

Le Dominion accepte volontiers ce nouveau membre en son sein, puis installe Dukat en tant que dirigeant suprême de Cardassia. Une flotte de Jem'Hadar est très vite rassemblée, qui traverse le vortex bajoran et établit une base dans l'espace cardassien.

Weyoun, Vorta de haut rang, est chargé d'assurer la liaison avec Dukat.

Un nouveau leader

Dès son arrivée sur Cardassia, Dukat prononce un discours devant le peuple pour l'assurer que le statut de membre du Dominion lui apportera la domination du quadrant Alpha. Répondant par avance à ceux qui pourraient craindre l'intégration au Dominion, il déclare qu'il faut bien au contraire sauter sur



▶ Gul Dukat aime à se croire l'égal de Weyoun et des Fondateurs, alors qu'il n'est guère plus qu'un pantin dont le Dominion tire les ficelles.

▶ La flotte combinée des Cardassiens et du Dominion ravage les rangs ennemis.



cette occasion : « Le Dominion nous reconnaît pour ce que nous sommes, les vrais leaders du quadrant Alpha. Et à présent que nous voilà unis, partenaires égaux dans toutes nos entreprises, les seuls dont nous ayons quoi que ce soit à redouter sont nos ennemis. »

Gul Dukat promet de restaurer Cardassia dans sa souveraineté et de la débarrasser de toutes les colonies du Maquis subsistant à l'intérieur de ses frontières; avec l'aide

DE LA FORCE À LA FAIBLESSE

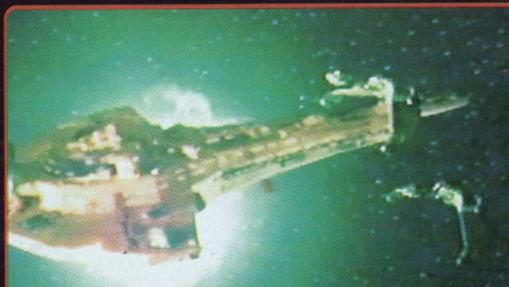
Cardassia en péril

Au début du **xxiv** siècle, l'Union cardassienne était une puissance politique influente qui osait même guerroyer contre la FUP. Dans les années 2360, sa situation s'est détériorée. En 2369, les Cardassiens se voient contraints d'abandonner Bajor; dans les années qui suivent, la résistance cardassienne se renforce et, en 2371, le Dominion écrase l'Ordre de l'Obsidienne. Cardassia en est gravement affaiblie. La population civile reverse le gouvernement militaire. Profitant de ce chaos, les Klingons passent à l'offensive et ne sont retenus que par la Fédération unie des Planètes.



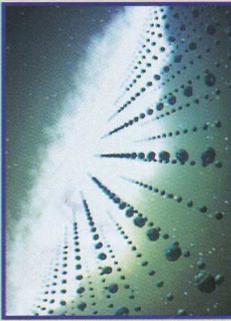
▶ Les Cardassiens contrôlaient naguère Bajor. Nombre d'entre eux s'irritent du retrait de 2369 et rêvent d'un retour en force.

▶ En 2371, l'Ordre cardassien de l'Obsidienne est anéanti lors d'un désastreux assaut contre la planète-mère des Fondateurs.



▶ Quand les Cardassiens renversent leur gouvernement militaire, les Klingons croient les Fondateurs impliqués; ils décident alors d'envahir l'espace cardassien pour « protéger » le reste du quadrant Alpha. Les Cardassiens subissent de lourdes pertes.

Les Cardassiens détruisent le champ de mines qui barre l'entrée du vortex bajoran, mais les aliens du vortex – les Prophètes – empêchent les vaisseaux du Dominion de traverser.



Dirigeants

Les Fondateurs sont les véritables chefs du Dominion, mais ils envoient les Vortas assurer la liaison avec les Cardassiens. Weyoun traite avec Dukat, puis avec Damar.



Weyoun est le Vorta le plus haut placé dans le quadrant Alpha. Il insiste sur le fait que Cardassia a ses propres dirigeants mais, en fait, le pouvoir lui appartient.



Gul Dukat négocie l'adhésion de Cardassia au Dominion et devient le chef des Cardassiens.



Weyoun fait de Damar le nouveau chef cardassien. Damar, qui déteste Weyoun, est néanmoins contraint de lui obéir.



Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 13

FICHE 10

CARDASSIA ET LE DOMINION



des vaisseaux de guerre du Jem'Hadar, cette promesse est remplie en quelques jours. Le Maquis est éliminé.

Le Dominion s'en prend aussi aux Klingons, obligés de battre en retraite sous les attaques brutales des Jem'Hadar; les Klingons abandonnent les planètes disputées dont ils s'étaient emparés lors de leur invasion. La plupart des Cardassiens semblent enchantés de ce spectaculaire renversement de situation.

L'espace cardassien est particulièrement précieux pour le Dominion, de par la proximité du vortex bajoran. Dans les mois qui suivent, d'autres troupes Jem'Hadar continuent d'être acheminées par le vortex; elles effectuent sans grand risque le trajet relativement bref qui les sépare de l'espace cardassien.

La Fédération mine le vortex, empêchant ainsi le passage des vaisseaux. Le Dominion réplique en s'emparant de *Deep Space Nine*. La station retrouve le nom de *Terok Nor*.

Des besoins différents

Les Cardassiens sont des êtres fiers; le fait de rétablir leurs frontières revêt une grande importance psychologique pour eux. Toutefois, il apparaît de plus en plus nettement que les objectifs de Cardassia et ceux du Dominion diffèrent. Juste avant l'attaque sur *Deep Space Nine*, le Dominion signe un pacte de non-agression avec Bajor. Les Cardassiens pensent que cet accord sera foulé aux pieds, dès lors qu'ils ont la possibilité de reprendre Bajor. Or, Weyoun insiste sur le fait que le Dominion respecte ses traités. Au cours de

l'occupation de *Deep Space Nine*, il va même jusqu'à envoyer sur la planète des intermédiaires du Dominion afin d'aider les Bajorans.

Alors que les Vortas et les Jem'Hadar considèrent les Fondateurs comme des dieux, les Cardassiens, qui n'ont rejoint le Dominion que pour des raisons stratégiques, ne possèdent pas un tel respect pour leurs dirigeants. Dukat semble même souvent oublier que Cardassia est en fait un membre du Dominion, et non le partenaire d'une alliance sur un pied d'égalité avec une puissance associée.

Malgré qu'en ait Dukat, il est évident pour ceux qui côtoient le siège du pouvoir que ledit Dukat n'est guère plus qu'un fantoche, Weyoun ayant le dernier mot au sujet de toute décision. Dukat et son bras droit, Damar, espèrent que le moment viendra où ils pourront se dresser contre le Dominion pour devenir les maîtres absolus du quadrant Alpha, mais de tels projets ne semblent pas à même de se réaliser.

Lorsque la Fédération unie des Planètes reprend la station *Deep Space Nine* et que sa fille *Tora Ziyal* est tuée, Dukat plonge dans la dépression. Le Dominion lui choisit un successeur en la personne de Damar qui, de façon plus évidente encore, n'est qu'une simple marionnette entre les mains de Weyoun. Les aliens du vortex l'empêchent de faire passer des renforts supplémentaires, mais le Dominion se met à élever de nouveaux Jem'Hadar dans le quadrant Alpha. Comment imaginer alors que les Cardassiens pourraient un jour parvenir à les défaire?



Avec l'aide des Jem'Hadar, les Cardassiens éliminent presque entièrement le Maquis, qui gagnait du terrain.

Tekheny Ghemor, que d'aucuns voyaient en chef d'un gouvernement en exil, meurt du syndrome de Yarim Fel à bord de DEEP SPACE NINE.



Certains Cardassiens, qui œuvraient dans la clandestinité avant l'effondrement de l'Ordre de l'Obsidienne et du régime militaire, tentent d'établir un gouvernement en exil, mais ils essuient un grave revers avec la disparition de leur principal dirigeant, Tekheny Ghemor, victime du syndrome de Yarim Fel.

Pas de résistance

Sur Cardassia même, on ne note aucune résistance significative. Même les anciens membres de l'Ordre de l'Obsidienne qui, pour nombre d'entre eux, exècrent le Dominion, sont dans l'incapacité d'agir. Les anciens collègues de Garak essaient d'apporter leur aide; ils sont tués dans les jours qui suivent. Un dignitaire cardassien au moins, Lasaran, réussit à trahir le Dominion. Deux mois durant, il fournit des



BLOC-NOTES

De sa base située sur Cardassia, le Dominion conclut des pactes de non-agression avec Bajor et les Tholiens.

Quand les réserves de blanc de ketrecel du Dominion s'épuisent, Damar s'épouille aux Vortas d'empoisonner les Jem'Hadar.

