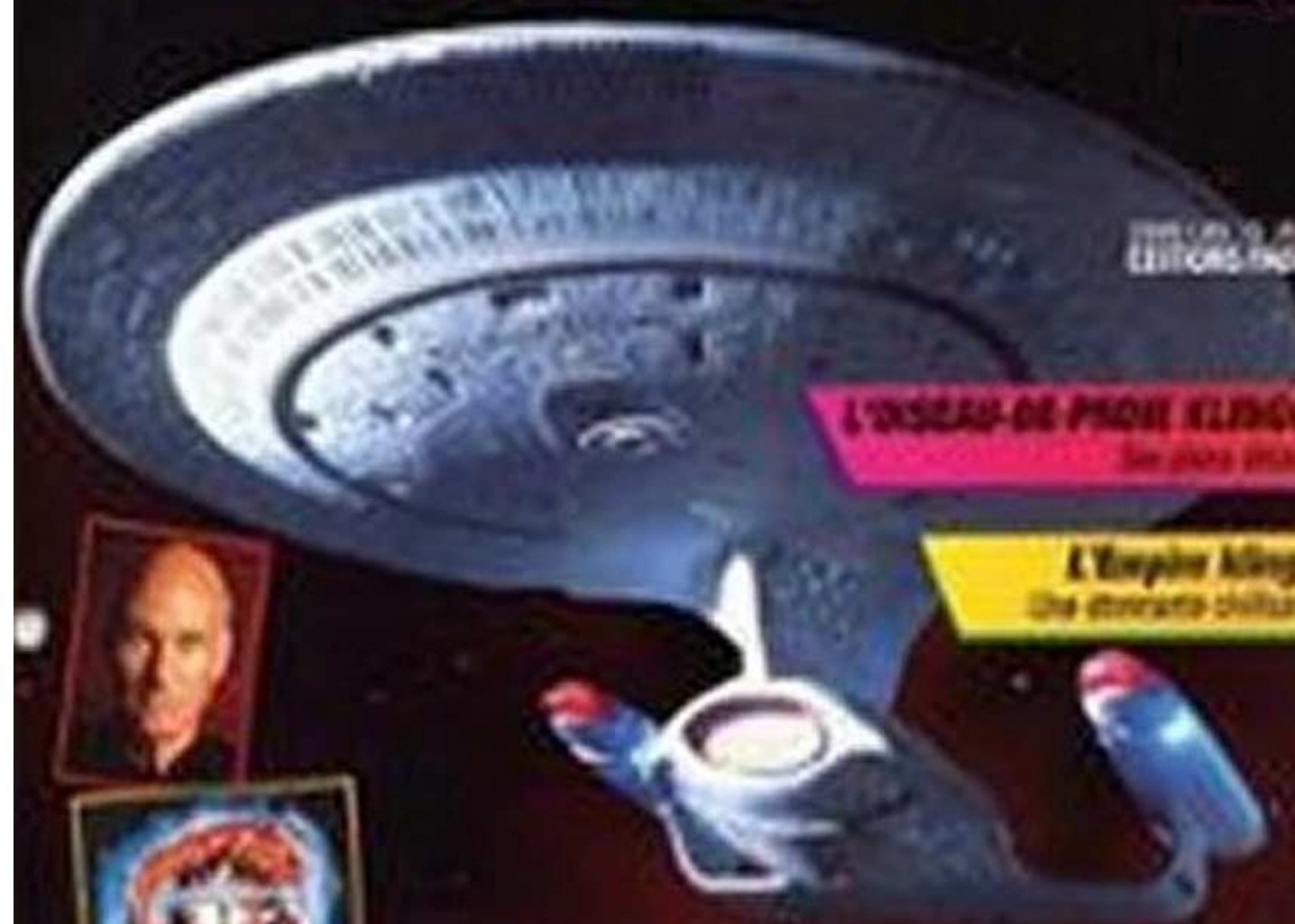


STAR TREK

LES DOSSIERS OFFICIELS



avec les 3 autres
éditions France

L'USSAÏ-DE PROIE KLINGON

Le plus grand

L'Empire Klingon

Le dernier challenger

Le développement des Klingons

depuis toujours

STAR TREK en 3D de temps

La 3D est interactive

U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-D

Les détails pour les visiteurs

Vaisseaux · Personnages · Histoire · Technologie · Épisodes · Glossaire



Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 12

FICHE 1

L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN

Les Romuliens, originaires des planètes Romulus et Remus, sont une race belliqueuse. Le visage de ces humanoïdes traduit des liens de parenté avec les Vulcains.

Des données historiques et génétiques montrent que les Romuliens sont issus d'une colonie vulcaine rebelle, mais, contrairement aux Vulcains épris de paix et de logique, ils sont restés passionnés et très agressifs. Ils cherchent en permanence à accroître leur aire d'influence dans l'espace, et ce par tous les moyens. L'implacable

Tal Shiar, service secret de l'Empire, a souvent poussé cette éthique à l'extrême.

L'Empire

L'expansion de l'Empire stellaire romulien s'est en grande partie effectuée par la conquête. Les Romuliens dirigent d'une main de fer les voisins défaits, dont les gouvernements locaux sont placés sous une stricte tutelle. S'ils sont animés de puissantes émotions, les Romuliens semblent

toutefois totalement dépourvus de la moindre compassion à l'égard de ceux qu'ils soumettent. Malgré ses excès cependant, le peuple romulien est tout à fait honorable.

Leur première rencontre avec Starfleet, il y a deux siècles, se solda par une bataille : depuis lors, les Romuliens sont une source d'irritation constante pour la Fédération.

Après une guerre brève



Après plus de cinquante ans d'isolement, le commandeur Tebok est le premier Romulien à communiquer avec la Fédération.

ASPECT PHYSIQUE DES ROMULIENS



Descendants d'une faction dissidente vulcaine, les Romuliens ressemblent naturellement aux Vulcains : sourcils, oreilles... La plupart ont les cheveux noirs, raides et lustrés, et ils arborent cette coupe traditionnelle.

L'uniforme d'un officier romulien comprend une tunique matelassée de couleur métallique, au col haut et aux larges épaules rembourrées ; l'ample pantalon noir est rentré dans des bottes de combat noires montant jusqu'au genou. Le rang ou la fonction d'un officier sont souvent indiqués par un type particulier de ceinture ou de col.



LA PLANÈTE MÈRE ROMULIENNE

Des mondes jumeaux

L'Empire stellaire romulien a en fait deux planètes mères, Romulus et Remus. Si l'on ignore presque tout de Remus, on en sait un peu plus sur Romulus. Les rares étrangers qui y sont allés en vantent la beauté, citant pour exemples les Cascades de feu de Gal Gath'thong et la Vallée de Chula.



Les villes romuliennes présentent souvent une succession de rues fort sombres.

Un paysage urbain de Romulus. Seuls de rares citoyens de la Fédération s'y sont rendus, dont Picard et Data – en 2368, ils ont une mission secrète : retrouver l'ambassadeur Spock, repéré par les services de renseignements de Starfleet.



Planète	Romulus (planète mère)
Classe	M
N°	5
Autre planète mère	Remus
Nom original	Romulus
Étoile primaire	Binaire
Habitants	Descendants d'un groupe d'humanoïdes ayant jadis quitté Vulcain
Atmosphère	Bioxyde d'oxygène
Satellites	Inconnus
Dirigeant suprême	Le Praetor
Caractéristiques importantes	Planète mère de l'Empire romulien (conjointement avec Remus)
Hauts lieux	Cascades de feu, Vallée de Chula, Mer d'Apnex.
Journal de bord	STAR TREK: «Balance of Terror» (Zone de Terreur); STAR TREK: LA NOUVELLE GÉNÉRATION «The Defector» (Le Transfuge), «Unification»

Empire stellaire romulien

PLANÈTES ROMULIENNES

Romulus/Remus

DIRIGEANT
DE L'EMPIRE

Le Praetor

GOUVERNEMENT

Sénat impérial

➤ Proconsul ➤ Vice-proconsul



Pardek est un sénateur d'expérience, qui affecte des vues pacifistes dans ses contacts avec Spock afin d'amener celui-ci à soutenir la réunification avec Vulcain.

mais acharnée contre les forces terriennes, en 2160, une **Zone neutre romulienne** large d'une année-lumière a été établie entre les territoires de la Fédération et ceux des Romuliens. Toute violation de cette zone est censée constituer officiellement un acte de guerre.

En dépit d'incursions occasionnelles, la Zone neutre demeurera sûre pendant des décennies;

mais, en 2266, un vaisseau romulien franchira la frontière pour éprouver la détermination de la Fédération.

Alliances dans l'espace

Les Romuliens se targuent de leur intelligence, ce qui a sans doute contribué à la dissolution de la brève alliance nouée dans les années 2260 avec les **Klingons**, qu'ils considèrent comme trop barbares pour être dignes de confiance.

Les échanges technologiques effectués dans le cadre de cette alliance profiteront aux deux races – mais surtout aux Klingons, dans le domaine des vaisseaux occultés derrière des boucliers qui les rendent invisibles. Les origines de l'**Oiseau-de-Proie klingon** remontent à cette époque.

En 2311, les Romuliens tuent des milliers de citoyens de la Fédération lors de l'**Incident de Tomed**, à la suite duquel le **traité d'Algeron** viendra réaffirmer l'inviolabilité de la

Zone neutre – il en résultera une période d'isolement romulien. Sans le vouloir, les Romuliens vont jouer un rôle clef dans une initiative de paix majeure, après s'être livrés à une agression contre l'avant-poste klingon **Narendra III**. **L'U.S.S. Enterprise NCC-1701-C** répond à des appels de détresse émanant de la colonie et tente d'aider les Klingons assiégés.

L'U.S.S. Enterprise est

porté disparu dans la bataille, mais les Klingons sont si impressionnés par l'héroïsme de son équipage que leurs liens avec la Fédération en sortent renforcés.

Les Romuliens mettent un terme à leur isolement en 2364, mus par la crainte des redoutables **Borgs**, mais ils ne tardent pas à reprendre leurs intrigues. En 2368 notamment, ils projettent de conquérir

Vulcain. À la fin des années 2360, supportant de plus en plus mal l'alliance jugée menaçante des Klingons avec la Fédération, les Romuliens s'efforcent de saper la coexistence pacifique des deux grandes puissances interstellaires.

Leurs menées échouent – il reviendra à d'autres forces de créer de graves dissensions entre la Fédération et les Klingons.

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 12

FICHE 1

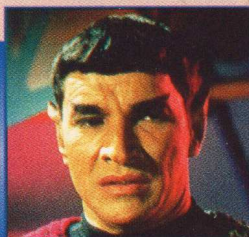
L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN

RENSEIGNEMENTS ET SÉCURITÉ

Tal Shiar

AILE MILITAIRE

Amiral ➤ Commander ➤ Subcommander ➤ Major



Le premier visage romulien qu'aient vu des citoyens de la Fédération : celui du capitaine d'un OISEAU-DE-PROIE qui a violé la Zone neutre en 2266.



Ce commandeur éprouve pour Spock une attirance qui lui fait baisser sa garde. Kirk en profite pour s'emparer des secrets de la technique d'occultation romulienne.



Le subcommandeur romulien N'Vek se livre à des activités subversives ; il contribuera à la défection du vice-proconsul M'ret.

AUTRES FICHES DE CE DOSSIER...

- 2 LES CONFLITS ROMULIENS
- 3 LES IMPOSTEURS ROMULIENS

AUTRES DOSSIERS À CONSULTER...

- LA FLOTTE ROMULIENNE Dossier 35
- LE PERSONNEL ROMULIEN Dossier 49
- LES ARMEMENTS ROMULIENS Dossier 60
- JOURNAL DE BORD Dossiers 68-71

BLOC-NOTES

Les habitants de l'Empire stellaire apprécient la **BIÈRE ROMULIENNE**. Cette boisson de couleur bleue, fortement enivrante, est interdite au sein de la Fédération.

Rien ne permet de penser qu'un citoyen de la Fédération se soit jamais rendu sur Remus.

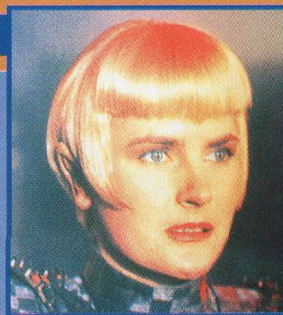
UNE MACHINATION

La réunification

Le **xxiv^e siècle** a été marqué par l'essor sur Romulus d'un mouvement clandestin voué à la réunification avec les ancêtres vulcains.

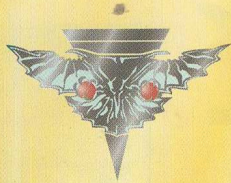
En 2368, cet objectif semble encouragé par des membres du gouvernement romulien, qui entament des pourparlers avec l'ambassadeur Spock. Il s'avère bientôt que ce n'était là qu'un stratagème ayant pour but l'invasion de Vulcain. Ce plan sera déjoué par Spock, avec l'aide de Picard et de Data venus sur Romulus à la recherche de l'ambassadeur.

Picard et Spock sont retenus prisonniers dans le bureau du proconsul ; le plan romulien d'invasion de Vulcain est finalement révélé.



Sela est le cerveau du projet d'invasion de Vulcain par les Romuliens.





L'EMPIRE STELLAIRE
ROMULIEN

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 12

FICHE 2



L'EMPIRE STELLAIRE
ROMULIEN

LES CONFLITS ROMULIENS

Nés d'une sanglante guerre civile et descendants de dissidents d'une époque antérieure à Surak, les Romuliens, qui conjuguent une intelligence acérée à la féroce passion de leurs ancêtres, constituent un peuple redoutable sur le champ de bataille.

Au long de son histoire, l'Empire stellaire romulien a multiplié les conflits souvent sanglants avec d'autres puissances, et cela dès les débuts rebelles sur la planète Vulcain et jusqu'à l'opposition agressive au Dominion. Pour les Romuliens, la guerre n'est généralement pas une fin en soi, mais le moyen de favoriser l'expansion de leur empire militariste.

Les Romuliens sont des ennemis farouches et déterminés pour tout peuple qui se risque à les affronter, mais en dépit de leurs conquêtes et de leur réputation galactique de stratèges rusés (à ne jamais sous-estimer), les Romuliens ne sont pas invincibles. Ils sont déjà sortis vaincus de campagnes militaires, ce qui les a conduits à de longues périodes d'isolement et de brèves alliances avec d'anciens ennemis – dans l'espoir de reprendre le dessus.

L'histoire des conflits romuliens remonte au 1^{er} siècle après Jésus-Christ (calendrier terrien), sur Vulcain. Un groupe de dissidents refusant les enseignements non-violents de Surak quitte alors la planète, pour découvrir bientôt les futurs mondes de Romulus et Remus. Conformément à la nature agressive et passionnée des Vulcains «pré-Surak», ces dissidents conservent leurs mœurs belliqueuses, alors même que leur planète est déchirée par une longue série de guerres. Ils n'ont aucun respect pour la logique et la paix, principes majeurs de la philosophie de Surak, par eux considérés comme des signes de faiblesse et de changements jugés menaçants.

Naissance d'un empire

Ce désaccord sur l'orientation future de Vulcain sera à l'origine de la création de l'Empire romulien. Après cent années de guerre, les

relations entre les deux peuples sont pratiquement inexistantes, mais en 2364, des tensions réapparaissent : un plan romulien d'invasion de Vulcain est alors déjoué.

Autre grande bataille romulienne : en 2156, une guerre à grande échelle éclate avec la Terre, livrée au moyen d'armes atomiques et de vaisseaux spatiaux primitifs (pré-distorsion) ; elle durera jusqu'en 2160, date de la défaite essuyée par les Romuliens à Cheron, qui annonce un nouveau tracé des frontières spatiales.

Guerre froide

Lorsque la guerre prend fin, un traité de paix met en place une Zone neutre large d'une année-lumière, destinée à éviter que les Romuliens comme les membres de la Fédération unie des Planètes ne pénètrent dans les territoires de l'ancien ennemi ; en réalité, cette disposition va établir pour plus d'un siècle une mentalité de guerre froide. Les Romuliens mettent à



En 2364, les Romuliens – décidés à enquêter sur la destruction de leurs avant-postes – s'avancent dans la Zone neutre, mettant ainsi fin à leur période isolationniste.

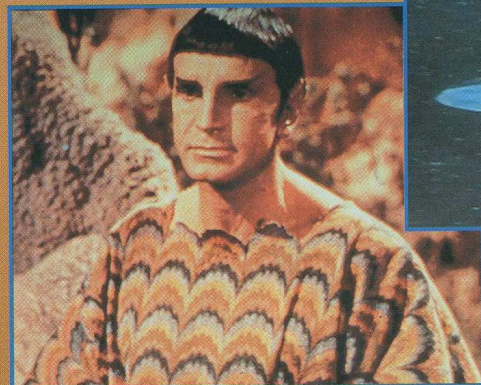
profit cette période pour mettre au point une technologie de l'occultation qui masque la silhouette et la signature de leurs vaisseaux.

Malgré de lourdes pertes subies lors de batailles clés, les Romuliens ne veulent pas abandonner le combat,

qu'ils abordent avec une arrogante fierté ; lorsque cela est nécessaire, ils n'hésitent pas à mettre à l'épreuve la résolution de leurs ennemis (dont la Fédération) en les narguant pour les inciter à répliquer.

Si les conflits des Romuliens avec la Terre

En 2266, les Romuliens mettent à l'épreuve la puissance de leurs ennemis de la Fédération en franchissant les limites de la Zone neutre à bord d'un OISEAU-DE-PROIE ROMULIEN occulté.



Les Romuliens sont les descendants de dissidents vulcains en désaccord avec la philosophie de Surak.



L'U.S.S. ENTERPRISE NCC-1701-C répond à un appel de détresse émis par des Klingons de la planète Narendra III. L'équipage de Starfleet périra en essayant de protéger cet avant-poste contre des agresseurs romuliens.





Le guide de la Galaxie STAR TREK



DOSSIER 12

FICHE 3

L'EMPIRE STELLAIRE
ROMULIEN

LES IMPOSTEURS ROMULIENS

L'EMPIRE STELLAIRE
ROMULIEN

Les Romuliens, un peuple dissimulateur appartenant à l'origine à la race vulcaine, sont connus pour envoyer autant d'espions dans les territoires de leurs ennemis que ceux-ci en infiltrent dans leur propre société.


Les Romuliens ne sont pas aussi violents que nombre des adversaires de la Fédération – tels que les Klingons ou le Jem'Hadar. Plutôt que de déclencher ouvertement les hostilités, ils se renseignent fréquemment sur leurs ennemis par l'entremise de leurs espions. Un capitaine de la Fédération fit un jour remarquer que les rapports avec eux s'apparentaient au jeu d'échecs.

Les Romuliens sont moins arrogants que

les belliqueux Klingons, moins froids et stoïques que leurs parents vulcains. Ils préfèrent se tenir, eux et leur technologie, loin des regards inquisiteurs de leurs ennemis. Cette politique n'est pas toujours couronnée de succès : une succession d'imposteurs appartenant à d'autres peuples et races ont percé le voile de secret dont ils s'entourent.

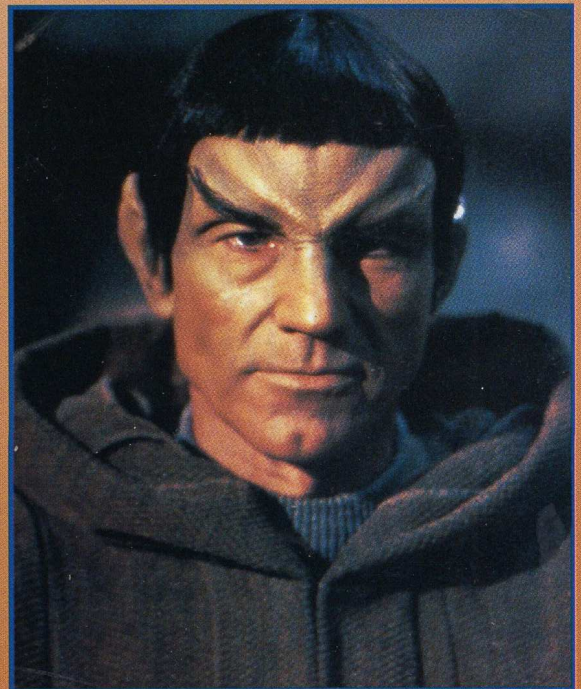
Les Romuliens et Starfleet


L'un des premiers parmi ces imposteurs n'est autre

 **Le capitaine Picard de l'U.S.S.**

ENTERPRISE, en mission secrète sur Romulus, modifie son apparence afin de se faire passer pour un Romulien.

que le capitaine James T. Kirk, de l'U.S.S. Enterprise NCC-1701, dont les traits sont modifiés en 2268 par la chirurgie afin de lui donner l'apparence d'un Romulien. Sur ordre de la Fédération, Kirk se glisse à bord d'un Croiseur cuirassé romulien pour y dérober un dispositif d'occultation. Bien que les



 **Data, officier androïde de l'U.S.S. ENTERPRISE, fait un Romulien aussi convaincant que tout humain à l'aspect modifié par la chirurgie. En 2368, il accompagne le capitaine Jean-Luc Picard dans sa mission clandestine.**



termes d'un traité de paix conclu avec les Romuliens interdisent son emploi à bord d'un vaisseau de la flotte fédérale, Starfleet veut étudier de près cet appareil et la technologie qu'il exploite.

Les Romuliens et Picard

En 2368, le capitaine Jean-Luc Picard et le lieutenant commander Data, de l'U.S.S. Enterprise NCC-1701-D, se travestissent en Romuliens pour se rendre

sur Romulus à la recherche de Spock, Vulcain fort respecté et ambassadeur de Starfleet, qui soutient la réunification entre les peuples romulien et vulcain. Il s'avère que, en fait de réunification, on a affaire à un stratagème élaboré mis en œuvre par les Romuliens, qui comptent ainsi attaquer les Vulcains par surprise.

Le complot échoue ; un an plus tard, Spock – resté sur Romulus – dépêche un dissident romulien, le vice-proconsul M'ret, en territoire fédéral. M'ret et ses assistants vont gagner leur liberté avec l'aide du conseiller Deanna Troi, de l'Enterprise, chirurgicalement transformée pour ressembler à un membre

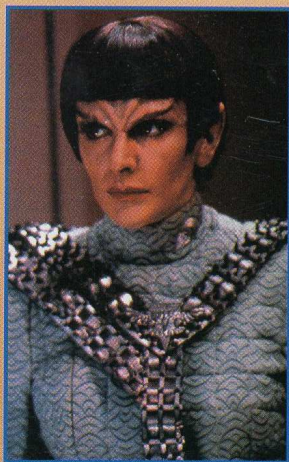
 **Spock croit sincèrement que la réunification des Romuliens et des Vulcains est possible ; il procède à de premières négociations sans l'aval de la Fédération, qui n'est au courant de rien.**



 **Si ses traits vulcains permettent à Spock de se fondre dans la population de Romulus, le capitaine Picard doit être pourvu d'oreilles pointues, de sourcils obliques et d'une coiffure romulienne typique avant de se rendre sur cette planète.**



Deanna Troi,
de l'**U.S.S.**
ENTERPRISE, prend
l'apparence d'un membre
du **Tal Shiar** afin d'aider
un groupe de dissidents
romuliens alliés de
l'ambassadeur **Spock**.



de la police secrète
romulienne, le **Tal Shiar**.

Autres espions

La Fédération n'est pas
le seul État à envoyer
des espions au sein
de l'**Empire stellaire
romulien**. En 2371,
un corps expéditionnaire
composé de membres
du **Tal Shiar** et de
l'**Ordre cardassien
de l'Obsidienne** tente
d'attaquer la planète mère
des **Fondateurs**, dans
la **nébuleuse d'Omarion**.
Mais les agresseurs,
pris en embuscade, sont
décimés par le **Dominion**.
Les Cardassiens et les
Romuliens ignorent que
le commandant du **Tal Shiar**,
Lovok, est en fait un
Korrigan : il encourage
l'offensive tout en œuvrant
pour son échec.

Dans les deux sens

Malheureusement pour
la Fédération, les Romuliens
maîtrisent aussi bien l'art
de l'espionnage que leurs
ennemis. En 2367, l'**U.S.S.
Enterprise NCC-1701-D**
transporte l'une des plus
éminentes diplomates de la
Fédération, l'ambassadrice
vulcaine **T'Pol**, vers
la Zone neutre romulienne
où pourraient s'ouvrir
des pourparlers de paix.
Une fois qu'elle est à bord
d'un vaisseau romulien, on
découvre que **T'Pol** est en
fait le **sous-commander
Selok** : cette Romulienne
vient d'effectuer
une mission clandestine
en territoire fédéral.

Les Vulcains tirent
eux aussi parti de leurs
origines communes avec
les Romuliens. En 2370,



L'EMPIRE STELLAIRE
ROMULIEN

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 12

FICHE 3

LES IMPOSTEURS ROMULIENS

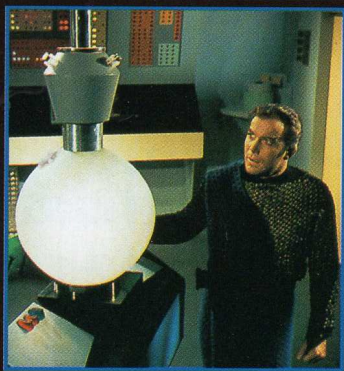


L'EMPIRE STELLAIRE
ROMULIEN

L'INCIDENT DE L'ENTERPRISE

De cape et d'épée

Bien qu'un traité de paix conclu avec
les Romuliens empêche la Fédération
de mettre au point des dispositifs
d'occultation pour ses propres spatonefs,
une faille dans l'accord semble indiquer
qu'il n'y a rien de répréhensible à dérober
un tel dispositif à bord d'un vaisseau
romulien ! En 2268, le capitaine Kirk est
chargé de procéder à cet acte peu glorieux.
Il est le premier de nombreux officiers
de la Fédération conduits au cours des ans
à se faire passer pour des Romuliens,
avec l'aide de la chirurgie parfois.



Le générateur
d'occultation romulien
se présente sous la forme d'un
globe blanc luminescent. Depuis
plus d'un siècle, cet appareil
d'aspect très simple procure
aux Romuliens un avantage
décisif sur leurs ennemis.

Kirk croise un homme
d'équipage romulien dans
une course du **CROISEUR
CUIRASSE**. Ils échangent
un salut romulien. Le travestis-
sment de Kirk est suffisant
pour endormir les soupçons.

la séparatiste vulcaine
Tallera se fait passer pour
une mercenaire romulienne,
dans le cadre d'un plan
visant à mettre la main sur
la légendaire **Pierre de Gol**.

Les alliés Klingons

Il n'est pas toujours aussi
facile de démasquer des
espions romuliens que
d'identifier des membres
de cette race travestie,
car il arrive que des
non-Romuliens espionnent
pour le compte de l'Empire
stellaire. En 2367, un
exobiologiste klingon du
nom de **J'Dan**, participant à
un programme d'échanges
de compétences, est
chargé de transmettre
aux Romuliens les schémas
techniques de la chambre
de dilithium de l'**U.S.S.
Enterprise NCC-1701-D**.
La coopération entre
Romuliens et Klingons,
qui a certes connu des
hauts et des bas au cours
des siècles, perturbe
fréquemment les relations
des Klingons avec
la Fédération.

Lorsque l'on découvre
qu'un jeune homme
d'équipage, **Simon Tarses**,
a dissimulé l'existence d'un
grand-père romulien dans
son dossier de candidature

à Starfleet, ses perspectives
de carrière s'en trouvent
menacées : les tensions
entre les Romuliens et
la Fédération sont telles que
même des liens de parenté
éloignés avec l'ennemi
sont cause de suspicion.

Les Romuliens épient
et cherchent à imiter
les humains selon leurs
besoins, tout comme
les humains épient les
Romuliens. Les activités
d'espionnage, bien que non
violentes, font parfois autant
de tort à l'adversaire qu'une
attaque physique directe.
Outre la Fédération
et le Dominion, maintes
puissances ont envoyé
des espions en territoire



Data admire ses oreilles
pointues, ses sourcils obliques
et sa peau sombre de Romulien. À dire
vrai, l'androïde a l'air beaucoup plus
naturel en Romulien qu'en humain.



romulien, et continueront
de le faire aussi longtemps
qu'elles n'auront pas conclu
d'alliance durable avec
ces êtres secrets et retors
que sont les Romuliens.

Respectueux
de la règle qui
veut qu'aucun Korrigan
ne nuise à un autre,
Lovok laisse s'enfuir
Odo et ses amis.



Picard et Data sortent les
instruments qui leur permettent
d'appliquer et d'ôter leur maquillage.
Reprendre leur apparence normale
sera un soulagement pour eux.

BLOC- NOTES

Sans même tenir
compte de leurs
activités
d'espionnage,
les Romuliens
constituent un
peuple fourbe, à qui
l'on ne peut se fier.

Les Romuliens
prêtent un
dispositif
d'occultation à
l'**U.S.S. Defiant**
pour qu'il l'utilise
dans le quadrant
Gamma, mais
ils omettent de
signaler qu'ils ont
positionné un
Oiseau-de-Guerre
occulté à proximité
de **Deep Space
Nine**.

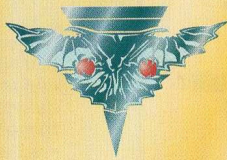
Korrigan

Les Korrigans originaires
du quadrant Gamma ont
infiltré presque toutes
les grandes puissances
établies de l'autre côté
du vortex bajoran –
Empire stellaire romulien
compris. Leurs dons de
métamorphes font de
ces Korrigans de parfaits
espions, capables
d'échapper à la détection
parmi tous les peuples.

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 12

FICHE 4



L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN



L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN

L'HISTOIRE ROMULIENNE

L'Empire romulien a traversé de longues périodes de conflits avec les autres grandes puissances, entrecoupées d'épisodes d'isolement total. L'histoire démontre qu'il ne faut jamais sous-estimer les Romuliens.

L'Empire romulien a été fondé il y a quelque deux mille ans par des dissidents vulcains en révolte contre l'enseignement de Surak, chantre de la logique et de la raison.

Contrairement à leurs cousins vulcains, les Romuliens sont restés des êtres passionnés, en proie à de puissantes émotions. Le bien et le mal, l'ami et l'ennemi : sur ces sujets, ils possèdent des certitudes absolues.

À la suite des terribles guerres survenues sur Vulcain lors du 1er millénaire (selon le calendrier terrien),

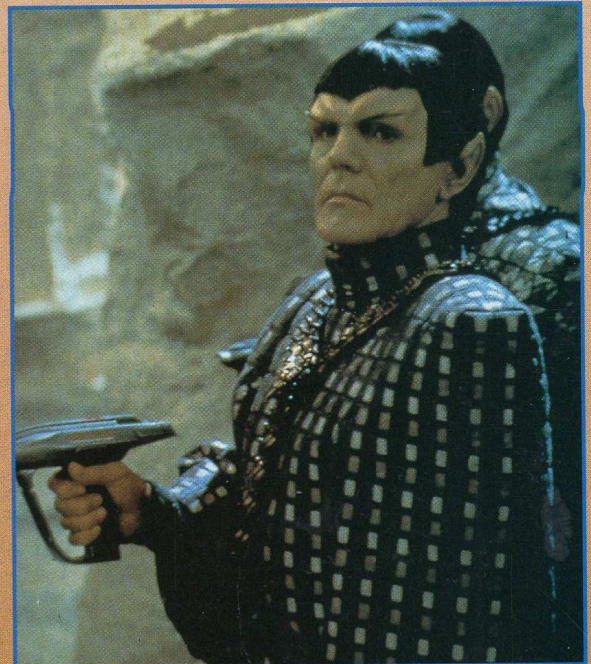
un groupe de séparatistes quitte la planète. Selon certaines indications, cette dissidence serait née d'un désaccord avec la nouvelle philosophie fondée sur la logique et le pacifisme que prône Surak. Il est difficile de déterminer avec exactitude la date du schisme car, dès cette époque, il existe des colonies romuliennes établies. Les Debrune, ramification de la sécession romulienne, ont colonisé Barradas III ; d'autres groupes se sont implantés sur Calder II, Yadalla Prime et Draken IV. Les dissidents vulcains ont établi des mondes jumeaux

sur les planètes Romulus et Remus, puis créé un empire agressif qui s'étend à travers le quadrant Bêta.

Bien que la plupart des Romuliens rejettent les enseignements vulcains, certains conservent de petits objets qui portent le noyau syllabique de la langue vulcaine, dans l'espoir de voir un jour leur peuple réuni.

Terriens contre Romuliens

En 2156, une guerre atomique éclate entre la Terre et l'Empire stellaire romulien. Elle s'achèvera quatre ans plus tard par



Les Romuliens sont des êtres intelligents et rusés qui, contrairement à leur cousins vulcains, ne répriment nullement leurs émotions.

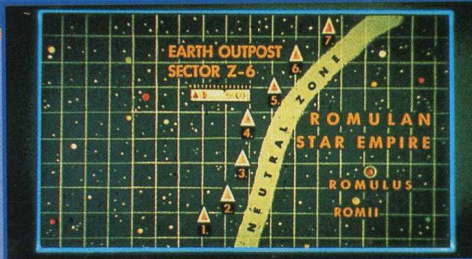
LA ZONE NEUTRE

Les droits territoriaux

La Zone neutre est créée par un traité de 2160 qui met fin aux guerres ayant opposé les Terriens aux Romuliens, puis réaffirmée un demi-siècle plus tard par le traité d'Algeron. Cette bande séparant les espaces contrôlés par les deux puissances est large d'une année-lumière ; elle comprend plusieurs mondes, y compris la planète semi mythique d'Iconia.

Selon les termes du traité, toute incursion dans la Zone neutre est un acte de guerre, mais en pratique il est arrivé que des vaisseaux de la Fédération ou de l'Empire romulien y pénètrent sans déclencher de conflit ouvert. En ces rares occasions où un vaisseau a traversé la Zone neutre pour entrer en territoire ennemi, les réactions ont été plus vives. Les astronefs romuliens sont équipés de dispositifs d'occultation, de sorte qu'il est difficile de comptabiliser les vaisseaux présents dans la Zone, mais il est probable que de telles incursions sont fréquentes.

Pendant plus d'un siècle, le design des vaisseaux romuliens reste inchangé. L'OISEAU-DE-PROIE est aisément reconnaissable au motif qui orne sa face ventrale.



Cette carte montre comment la Zone neutre sépare les territoires des Romuliens de ceux de la Fédération. Romii est un autre nom de la planète Remus.

Les Romuliens ne manquent pas de prudence. Avant de lancer une attaque de grande ampleur, ils envoient des forces armées chargées d'éprouver la détermination de leurs ennemis. En 2266, un vaisseau occulté effectue ce type de mission.



la retentissante défaite des Romuliens à la bataille de Cheron.

Au lendemain du conflit, les Romuliens ratifient un traité de paix qui prévoit la création d'une Zone neutre entre l'espace romulien et celui de la Fédération Unie des Planètes nouvellement constituée. Toute intrusion de l'une ou l'autre des parties dans la Zone neutre sera considérée comme un acte de guerre.

Ce traité est négocié par radio subspatiale : bien qu'ils viennent de se faire la guerre, les Terriens et les Romuliens ne se sont jamais trouvés face à face !

La fin du 23^{ème} siècle

La Zone neutre reste inviolée pendant plus d'un siècle, mais les Romuliens mettent cette période de paix à profit pour développer des techniques d'occultation qui placent leurs vaisseaux à l'abri de toute détection par les astronefs adverses.

En 2266, les Romuliens

Le dispositif d'occultation confère aux Romuliens un avantage tactique sur les vaisseaux de Starfleet : la mission du capitaine Kirk, chargé de dérober un tel appareil, est donc cruciale pour l'avenir de la Fédération.



L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN

Le guide de la Galaxie STAR TREK

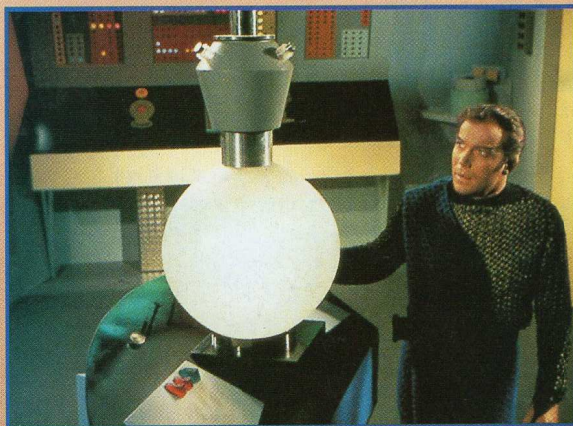
DOSSIER 12

FICHE 4



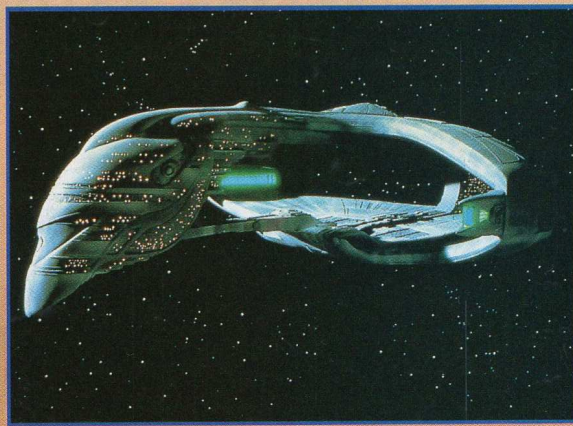
L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN

L'HISTOIRE ROMULIENNE



décident d'expérimenter cette technologie : un **Oiseau-de-Proie romulien** occulté franchit la Zone neutre et agresse plusieurs avant-postes de la Fédération afin de mettre à l'épreuve la détermination de cette dernière.

Le vaisseau romulien est intercepté par l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701** du capitaine **James T. Kirk**. À l'issue d'une bataille serrée, l'**Oiseau-de-Proie** est détruit : les Romuliens comprennent que l'heure n'est pas venue de lancer



Pendant la période d'isolement qui suit le traité d'Algeron, les Romuliens mettent au point un redoutable vaisseau appelé OISEAU-DE-GUERRE.

une attaque de grande envergure. Ils opèrent néanmoins leur retour au premier plan de la politique galactique.

En 2267, ils unissent leurs forces à celles de la Fédération et de l'**Empire klingon** pour créer une colonie sur **Nimbus III**, qualifiée de **planète de la Paix galactique**.

Une redoutable alliance

Peu après, les Romuliens nouent avec les Klingons une alliance qui aboutit à des échanges technologiques majeurs. Les Romuliens acquièrent les plans du puissant **croiseur cuirassé klingon D7**, et mettent à la disposition des Klingons leur technologie d'occultation. En réaction, la Fédération dépêche l'**Enterprise** dans la Zone neutre et le capitaine Kirk dérobe un dispositif d'occultation à bord d'un vaisseau romulien.

Les relations entre les Romuliens et les Klingons se détériorent : bientôt, la guerre éclate. En 2270, les Klingons remportent une grande victoire à la **bataille de Klach D'Kel Brakt**. Au début des années 2290, toute coopération entre les deux empires cesse.

En 2293, les Romuliens prennent part aux négociations de paix de **Khitomer**.

En 2311, les rapports entre les Romuliens et la Fédération se dégradent nettement. Au lendemain de l'**incident de Tomed** – plusieurs milliers de citoyens de la Fédération sont tués par les forces romuliennes – le **traité d'Algeron** réaffirme

BLOC-NOTES

Les ouvrages retraçant la véritable histoire du schisme romulien – à l'origine, une dissidence vulcaine – sont interdits dans les mondes administrés par les Romuliens.

Le sénateur Pardek fait la connaissance de Spock à la conférence de Khitomer. Leur amitié durera une décennie, jusqu'à ce qu'on découvre que Pardek est un agent des services secrets romuliens.

l'existence de la Zone neutre et interdit à la Fédération de faire usage de la technologie d'occultation. Après cela, nul contact officiel n'intervient entre les Romuliens et la Fédération jusqu'en 2364 ; durant ce laps de temps, des conflits sporadiques continuent d'opposer les Romuliens aux Klingons.

En 2344, des forces romuliennes attaquent la colonie klingonne de **Narendra III**. L'intervention de l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-C** commandé par **Rachel Garrett** retarde la destruction de la base, mais de nombreux membres de l'équipage du capitaine Garrett sont capturés par les Romuliens.

En 2346, quatre mille Klingons de la colonie de Khitomer sont massacrés par les Romuliens, lesquels ne cessent d'œuvrer en coulisse à la déstabilisation du gouvernement klingon.

Une nouvelle menace

À cette époque, les Romuliens rencontrent apparemment des difficultés internes, vraisemblablement résolues en 2364, date à laquelle ils envoient un vaisseau enquêter sur des événements inexplicables survenus aux abords de la Zone neutre. Ce vaisseau détecte les activités des **Borgs** et rencontre l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-D** chargé d'une mission comparable du côté de la Zone neutre situé en territoire fédéral. Picard est informé du retour à l'avant-scène des Romuliens.

GUERRE ET PAIX

Les Romuliens, les Klingons et la Fédération

L'Empire romulien est l'un des trois acteurs majeurs des quadrants Alpha et Bêta ; il possède des frontières avec la Fédération et avec l'Empire klingon. Il connaît régulièrement des périodes d'isolationnisme prolongé, mais n'est que rarement parvenu à établir une paix durable avec l'une ou l'autre des grandes puissances voisines.

Les Romuliens ont pour habitude de manœuvrer en coulisse pour affaiblir leurs ennemis. Des conflits armés ont parfois éclaté ; plusieurs fois défaits par la Fédération comme par les Klingons, les Romuliens demeurent puissants. Au fil des ans, ils ont eux-mêmes infligé de lourdes pertes à leurs adversaires. Leurs rapports avec les Klingons sont particulièrement mauvais, car ces derniers jugent que les Romuliens ne sont ni honorables ni dignes de confiance.

La Fédération a appris à respecter les talents stratégiques des Romuliens, et nombre de ses membres conservent l'espoir d'assister un jour à une réunification romulo-vulcaine. Après deux mille ans de séparation, l'unique moyen que les Romuliens envisagent pour atteindre ce but est de conquérir Vulcain.

Le traité d'Algeron interdit à la Fédération de mettre au point ses propres techniques d'occultation. Elle ne peut en bénéficier qu'au travers d'un prêt consenti par les Romuliens.



L'alliance conclue entre les Romuliens et les Klingons s'accompagne d'échanges technologiques qui renforcent les deux puissances.



Sela prétend être la fille d'un officier de la Fédération existant dans un espace-temps parallèle, qui aurait été faite prisonnière à Narendra III.





L'EMPIRE STELLAIRE
ROMULIEN

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 12

FICHE 5



L'EMPIRE STELLAIRE
ROMULIEN

LE TAL SHIAR

Le redoutable **Tal Shiar** est l'une des polices secrètes les plus efficaces de la Galaxie, qui inspire la terreur aux citoyens romuliens comme à bien d'autres peuples.

Le **Tal Shiar**, police secrète romulienne, est l'une des organisations les plus impitoyables de la Galaxie. Du plus humble

des petits boutiquiers jusqu'au plus puissant des commandants de spatonef, tous les Romuliens vivent dans la crainte du Tal Shiar.

Le **commander Konsab**, qui enseigne à l'**Académie romulienne des Renseignements**, explique : « Pour fonctionner, les officiers militaires doivent se faire mutuellement confiance. Les membres du Tal Shiar, eux, ne font confiance à personne. Ils escomptent les tromperies, aussi en trouvent-ils toujours. »

Actions secrètes

Le Tal Shiar est impliqué dans de nombreux complots visant à déstabiliser ses ennemis. En 2366 et 2367, au lendemain de la mort du **chancelier K'mpec**, il s'efforce de peser sur la politique **klingonne** en soutenant secrètement la famille **Duras** – qui veut s'emparer du pouvoir détenu par **Gowron**, le successeur légal de K'mpec.

Dans le cadre d'une opération du Tal Shiar liée à la précédente, le **lieutenant commander Geordi La Forge** subit un lavage de cerveau, puis tente d'assassiner le gouverneur **krisien Vagh**.

Quelques mois plus tard, des agents du Tal Shiar, dont **Sela**, s'activent sur **Qo'nos** en proie à la guerre civile qui fait rage dans

l'**Empire klingon**. Le Tal Shiar livre des armes aux forces de la famille **Duras**, mais la **Fédération** intervient pour perturber cette opération et aider **Gowron** à vaincre ses adversaires.

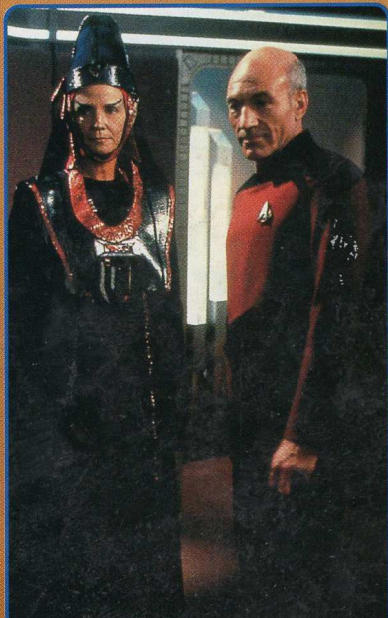
C'est là une période particulièrement violente dans l'histoire du Tal Shiar qui, peu de temps après, ourdit une invasion de **Vulcain**. Le **sénateur Pardek**, agent du Tal Shiar qui depuis plusieurs décennies se fait passer pour un réformateur, attire

▶ **Les forces du Tal Shiar s'engagent dans une vaine attaque contre le Dominion. On apprendra que le colonel Lovok, du Tal Shiar, a été remplacé par l'un des Fondateurs.**

l'**ambassadeur Spock** sur **Romulus**. Le Tal Shiar a acquis trois vaisseaux vulcains. Il capture **Spock** et essaie de le forcer à annoncer une initiative de paix. Ce plan, supervisé là encore par **Sela**, échoue. Le Tal Shiar décide alors de détruire sa propre force

▶ **Des résistants romuliens enlèvent Deanna Troi et la conduisent à bord d'un OISEAU-DE-GUERRE. Ils la travestissent en membre du Tal Shiar. La crainte qu'inspire la police secrète romulienne est telle que nul ne met ses actes en question.**

▶ **Des agents romuliens restent parfois désactivés pendant de longues années. Génétiquement très proches des Vulcains, ils exploitent sans vergogne cette particularité : le sous-commandant Selok se fait passer pour l'ambassadrice T'Pel. Habile négociatrice, elle devient une éminente diplomate.**



▶ **Bien qu'à demi humaine, Sela est l'un des agents du Tal Shiar les plus dévoués. Elle s'implique totalement dans les plans visant à porter la famille Duras à la tête de l'Empire klingon et à envahir Vulcain.**

d'invasion, constituée de deux mille soldats, plutôt que de l'exposer à la capture.

Le **conseiller Deanna Troi** recueille des renseignements de première main sur le Tal Shiar. Enlevée, puis emmenée à bord de l'**Oiseau-de-Guerre impérial romulien Khazara**, elle est contrainte de se faire passer pour le **major Rakal**, du Tal Shiar.



Le Tal Shiar attire Spock sur Romulus en lui faisant croire que les Romuliens sont prêts pour la réunification. En réalité, ils veulent utiliser un hologramme de Spock dans le cadre de leur projet d'invasion de Vulcain.



L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 12

FICHE 5



L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN

LE TAL SHIAR

Pardek passe plus de soixante ans au service du Tal Shiar. Pendant tout ce temps, il se fait passer pour un sénateur aux vues réformatrices, voire radicales. Présent aux accords de Khitomer, Pardek se lie d'amitié avec Spock; des années plus tard, il l'attire sur Romulus, où il est engagé dans le mouvement de résistance.



En présence de l'équipage, la Bétazoïde perçoit son immense anxiété, puis son immense soulagement au moment de son départ.

Toreth, commandant le vaisseau, exécère le Tal Shiar plus qu'elle ne le craint : elle n'était qu'une enfant quand la police secrète a arraché son père bien-aimé à sa maison pour l'entraîner dans les ténèbres.

Le pouvoir du Tal Shiar est immense. Lorsqu'un de ses officiers donne un ordre contraire à la loi romulienne, l'équipage obéit tout de même.

Le Tal Shiar fait fréquemment appel à des tueurs falxiens. En 2371, un agent du nom de Retaya arrive sur Deep Space Nine pour assassiner le citoyen

cardassien Elim Garak. Odo perce à jour les intentions de Retaya, puis le reconduit au sas après interrogatoire.

Le vaisseau de Retaya explose. Des analyses montrent qu'il a été détruit par une bombe à inverseur de neutrinos, d'un type très apprécié des Romuliens. Le Tal Shiar reconnaît sa responsabilité

en déclarant qu'il s'agit de l'exécution d'un criminel, mais réfute toute implication dans une quelconque tentative d'assassinat.

Odo découvre que le Tal Shiar et son équivalent cardassien, l'Ordre de l'Obsidienne, ont secrètement uni leurs forces sous la houlette d'Enabran Tain et visent à détruire la planète mère des Fondateurs, dans le quadrant Gamma.

Le Tal Shiar engage une flotte d'Oiseaux-de-Guerre spécifiquement construits pour lui et arborant son emblème. Il fournit par ailleurs sa technologie d'occultation aux vaisseaux cardassiens.

L'attaque surprise de Tain se heurte à cent cinquante vaisseaux du Jem'Hadar tapis en embuscade. Bientôt, il ne reste plus rien de la flotte combinée.

Le Tal Shiar n'a pas d'états d'âme : il préfère détruire sa propre flotte d'invasion plutôt que de la voir capturée par la Fédération. Les militaires, qui redoutent le Tal Shiar, s'opposent rarement à lui.

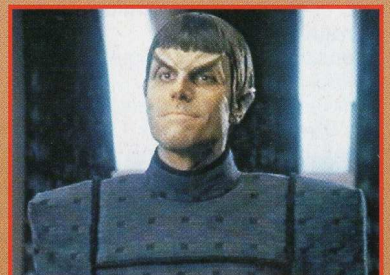
Les Fondateurs ont tout suivi des menées de Tain et sont allés jusqu'à encourager activement sa campagne, cela grâce à des Korrigans postés en des lieux stratégiques. À bord même du vaisseau d'Enabran Tain, le colonel Lovok du Tal Shiar est en fait un imposteur métamorphe.

Un avenir incertain

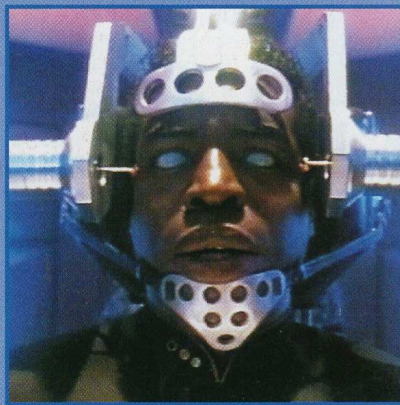
Peu avant la destruction du spationef de Tain par le Jem'Hadar, le faux colonel Lovok explique que le Tal Shiar et l'Ordre de l'Obsidienne étaient des organisations cruelles et efficaces, qui constituaient une menace bien réelle.

L'attaque manquée provoque l'effondrement de l'Ordre de l'Obsidienne; on ignore ce qu'il advient du Tal Shiar.

Neral, proconsul romulien, travaille pour le Tal Shiar. Tout comme Pardek, il se fait passer pour un réformateur afin de mieux transmettre à ses maîtres des renseignements de première importance.



UN SINISTRE COMLOT



Le VISOR de Geordi La Forge procure au Tal Shiar une occasion de mener à bien ses noirs desseins. En se servant d'appareils connectés aux récepteurs visuels de Geordi, le Tal Shiar lui inflige un lavage de cerveau pour l'amener à perpétrer un attentat contre le gouverneur kriosien.

Les agents secrets romuliens sont impitoyables. Alors que les Romuliens sont gouvernés par leurs émotions, les membres du Tal Shiar semblent dépourvus de compassion.

Mancœuvres

Les Romuliens sont connus pour leur goût des complots. Ils passent rarement à l'action les premiers, préférant mettre à l'épreuve la résolution de leurs adversaires pour les inciter à se dévoiler. Leur maîtrise des techniques d'occultation rend impossible toute évaluation de l'ampleur des opérations du Tal Shiar. Après s'être montrée très agressive dans les années 2360, la police secrète romulienne semble avoir adopté une politique plus prudente, mais son pouvoir de nuisance ne doit pas être sous-estimé.



BLOC-NOTES

En 2366, des agents romuliens sont découverts sur Galorndon Core. On ne saura jamais ce qu'ils y faisaient, mais il se peut que leurs activités aient été liées à la tentative d'invasion de 2367.

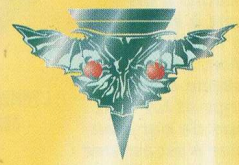
Sela est apparemment la fille de Tasha Yar, née dans un futur parallèle où sa mère a été tuée alors qu'elle tentait de s'enfuir de Romulus.



Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 12

FICHE 6



L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN

ROMULIENS ET KLINGONS

L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN

Romuliens et Klingons s'affrontent depuis des générations. Pour les Klingons, les Romuliens n'ont pas d'honneur, et, pour les Romuliens, les Klingons ne sont guère plus que des bêtes.

Les relations entre Romuliens et Klingons sont depuis longtemps fort difficiles; il y a certes eu entre eux des périodes de paix, mais leurs rapports ont été le plus souvent sanglants – ils restent marqués par une profonde détestation.

On note d'évidentes similitudes entre ces deux grandes puissances. Les Romuliens comme les Klingons sont gouvernés par leurs émotions et ont des tendances belliqueuses. Toutefois, leurs divergences font qu'ils n'éprouvent que dégoût les uns pour

les autres. Les Klingons consacrent leur existence à la recherche de l'honneur; il leur est important de mourir noblement, au combat. Quant aux Romuliens, ils se considèrent comme profondément cultivés et civilisés; pour eux, la guerre est non pas une fin en soi mais un outil à mettre au service de l'Empire romulien. Ils jugent inutilement brutales les mœurs violentes des Klingons.

Les attaques klingonnes sont généralement directes, alors que les Romuliens mettent à l'épreuve la résolution d'un ennemi avant de se lancer



Il est rare de voir un Romulien et un Klingon partager un repas. Cependant, le Romulien Tokath a créé dans le système de Carraya un camp de prisonniers où les siens et les détenus klingons ont appris à coexister de façon pacifique.

Dans la plupart des circonstances, une haine profonde divise Romuliens et Klingons. Cette exécution est due en partie aux attaques romuliennes menées par surprise contre les colonies klingonnes, ainsi qu'aux tentatives romuliennes de déstabilisation du gouvernement klingon.



UNE BRÈVE ALLIANCE

Une coopération technologique

Malgré les conflits qui ont émaillé leur histoire, les Romuliens et les Klingons sont parvenus à nouer une alliance. Dans les années 2260, ils unissent leurs forces contre la Fédération et procèdent à d'importants transferts croisés dans le domaine technologique. Les Romuliens reçoivent des plans de spatonefs klingons; en retour, les Klingons bénéficient d'un accès

à la technologie d'occultation romulienne. Dès le début des années 2270, l'alliance périclité. Les Klingons ont remporté la bataille de Klach D'kel Brakt, et les Romuliens ont ourdi un complot visant à empêcher les Klingons de mener des négociations de paix avec la Fédération. Depuis lors, on n'a noté aucun signe de réconciliation entre les deux puissances.

En 2268, les Romuliens emploient des vaisseaux inspirés du CROISEUR CUIRASSÉ KLINGON D7, nettement supérieur à l'OISEAU-DE-PROIE ROMULIEN, lequel est dépourvu de propulseurs à distorsion. Aux termes d'un échange de technologie, tous les spatonefs klingons adoptent un dispositif d'occultation d'invention romulienne.



dans une action militaire. Pour les Klingons, la politique et les agressions par surprise constituent une malheureuse nécessité de la guerre, quand les Romuliens y voient un mode de vie. En conséquence, les Klingons estiment que les Romuliens sont des lâches et des fourbes.

Une haine sans fond

La haine accumulée entre ces deux peuples est si profonde que le Romulien ou le Klingon moyen préférerait mourir plutôt que demander de l'aide à un membre de l'autre race.

C'est d'ailleurs ce qui se produit en 2366, lorsque l'équipage de l'U.S.S. Enterprise NCC-1701-D recueille un soldat romulien blessé sur Galorndon

Core. Ce Romulien a besoin d'une infusion de ribosome, sans quoi il mourra. Le seul donneur compatible est le chef de la sécurité, M. Worf, un Klingon. Worf refuse; quant au Romulien, il affirme qu'il préfère périr plutôt que d'avoir du Klingon en lui.

Les piètres relations entre Romuliens et Klingons ne sont pas uniquement dues à leurs manières différentes d'aborder l'existence. Au fil des ans, plusieurs événements sont venus entretenir les rancœurs.

Hormis une brève période de coopération à la fin du xxiii^e siècle, les rapports entre les empires romulien et klingon se sont toujours caractérisés par la défiance réciproque et des agressions non

▶ Dans le cadre d'un plan visant à enfoncer un coin entre les Klingons et la Fédération, des agents secrets romuliens enlèvent Geordi La Forge et lui font subir un lavage de cerveau afin de l'amener à assassiner le gouverneur kriosien Vagh.



L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 12

FICHE 6

ROMULIENS ET KLINGONS



L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN



provoquées. Les Klingons remportent quelques grandes victoires, notamment à la **bataille de Klach D'kel Brakt**, en 2271, mais en plusieurs occasions les Romuliens prennent au dépourvu des populations civiles souvent non armées.

En 2344, les Romuliens attaquent un avant-poste klingon à **Narendra III**. Ce coup de main aura pour conséquence inattendue de susciter un rapprochement entre les Klingons et la **Fédération**. Un vaisseau de la Fédération, l'**U.S.S. Enterprise NCC-1701-C** du

capitaine Rachel Garrett, participe à la défense de la base, mais il est détruit lors de la bataille. Cet acte honorable impressionne favorablement les Klingons, pour qui la Fédération devient digne de confiance.

Une lâche agression

Deux ans plus tard, une attaque des forces romuliennes contre la base klingonne de **Khitomer** fait quatre mille morts. Ce massacre, qui symbolise pour les Klingons l'infamie romulienne, contribuera à pérenniser l'inimitié entre les deux puissances.

Or cette attaque n'a pu réussir que parce que les Romuliens disposaient de contacts avec des alliés potentiels au sein même de l'Empire klingon. Projetant depuis longtemps d'installer un gouvernement fantoche à la tête de cet empire, les Romuliens ont recruté des Klingons ambitieux, prêts à sacrifier leur honneur pour acquérir du pouvoir. L'un de ceux-ci, **Ja'rod**, fournit aux Romuliens des codes secrets qui permettront la mise en œuvre du massacre.

À l'insu de tous hormis

▶ **Lursa et B'Etor sont soutenues par les Romuliens, mais il leur faut une aide supplémentaire pour porter la guerre civile klingonne. Contre l'avis des Romuliens, elles enlèvent Worf et tentent – en vain – de le persuader de se joindre à elles.**

des Romuliens, un camp de prisonniers est créé sur **Carraya IV** par un officier romulien du nom de **Tokath**, afin d'y détenir les Klingons capturés à **Khitomer**. Tokath refuse d'exécuter ses prisonniers; quant aux Klingons, déshonorés d'avoir été capturés plutôt que tués, ils refusent de rentrer chez eux.

Au fil des ans, il apparaît que, dans des circonstances propices, Klingons et Romuliens peuvent cohabiter. Les gardes romuliens et les prisonniers Klingons s'habituent les uns aux autres. Tokath prend une femme klingonne, qui lui donne une fille; celle-ci, **Ba'el**, est l'un des rares exemples de croisement romulo-klingon.

En dehors de Carraya IV, la guerre froide qui sévit

entre les Romuliens et les Klingons se poursuit. Les premiers tentent à plusieurs reprises de déstabiliser le régime des seconds.

À la fin des années 2360, les Romuliens essaient de placer la **Maison de Duras** à la tête de l'Empire klingon. La première phase de leur complot réussit : **Duras**, fils de Ja'rod, parvient à empoisonner **K'mpec**, chef du **Haut Conseil klingon**. Après cela, cependant, les plans romuliens vont s'effondrer.

Duras espérait succéder à K'mpec, mais son implication dans la mort de celui-ci et ses liens avec les Romuliens sont percés à jour. Worf ayant décidé de se venger, Duras mourra sans avoir tiré profit de sa perfidie.

Les Romuliens sont désormais contraints de soutenir le fils naturel de Duras, **Toral**, qui est trop jeune pour revendiquer par des voies légales la position de Duras. Avec l'aide des Romuliens, la famille Duras déclenche une guerre civile. La Fédération empêche les Romuliens d'apporter un soutien direct aux factieux : la famille Duras est vaincue.

▶ **La menace du Dominion incite parfois les Romuliens, les Klingons et la Fédération à s'allier – avec difficulté – sur DEEP SPACE NINE.**

DES LIENS DIFFÉRENTS

La seule de son genre

En tant que romulo-klingonne, Ba'el est une rareté. La plupart des Klingons seraient outrés à la simple idée de s'accoupler avec une Romulienne, et il serait à l'évidence impossible à Ba'el de vivre au sein de l'Empire klingon. L'ADN klingon semble prédominer en elle – seules ses oreilles pointues trahissent son héritage romulien.



▶ **Worf est choqué d'apprendre que Tokath a pris une Klingonne pour femme. Pour ce qui le concerne, les Romuliens sont dépourvus de tout sens de l'honneur. Toutefois, lors de son séjour sur Carraya IV, il en vient à percevoir que les choses ne sont pas toujours aussi simples qu'il le croyait..**

▶ **Worf trouve Ba'el séduisante, mais ses racines romuliennes lui répugnent. Elle ne se doute pas de l'inimitié qui existe entre les deux peuples, aussi est-elle heurtée par l'attitude de Worf. Encore celui-ci parvient-il à surmonter ses préjugés, ce dont d'autres Klingons ne seraient pas capables.**



BLOC-NOTES



Tokath est responsable d'une certaine de détenus klingons, capturés à **Khitomer**. Il sacrifie sa carrière pour créer un camp de prisonniers dont les autorités klingonnes ignorent tout.



Un vaisseau klingon emmène le capitaine **Picard** et **Data** au cœur de l'espace romulien, où ils tentent de découvrir ce qu'il est advenu de l'ambassadeur **Spock**.



Les parents de **Worf** ont été tués lors de l'agression romulienne contre **Khitomer**.



L'EMPIRE STELLAIRE
ROMULIEN

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 12 FICHE 7

LA RÉUNIFICATION ROMULO-VULCAINE



L'EMPIRE STELLAIRE
ROMULIEN

Des siècles se sont écoulés depuis qu'une branche de l'espèce vulcaine a fondé l'Empire stellaire romulien. Cependant, des membres des deux peuples espèrent encore qu'un jour surviendra leur réunification pacifique.

Jadis, dans un lointain passé, les Vulcains et les Romuliens appartenaient à la même espèce et partageaient un même monde.

Mais il y a des siècles, des exilés vulcains, qui refusaient les appels de Surak à la paix et à la logique, jetèrent aux orties leur héritage vulcain pour former un nouveau peuple : les Romuliens. Le peuple romulien issu de ces anciens Vulcains fonda une culture reposant en majeure partie sur les devoirs de chacun envers son gouvernement. À Romulus, la croissance de l'État prit le pas sur toute autre considération. Les Romuliens tiraient de la fierté de cette violence même dont Surak avait

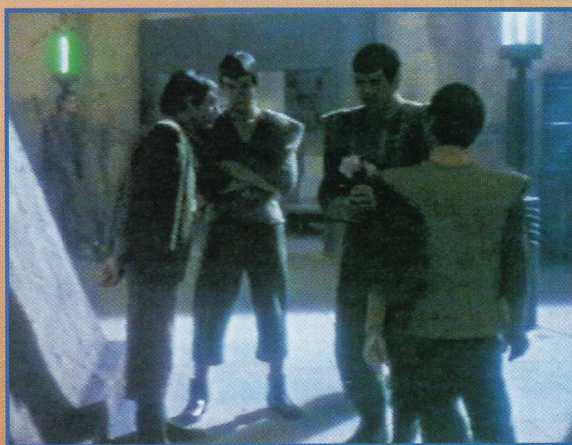
espéré la disparition. Par la guerre et la conquête, ils façonnèrent un puissant Empire stellaire et le dirigèrent d'une main de fer. Au fil des siècles, le gouffre entre les deux peuples ne cessa de se creuser.

Espoirs de paix

Quelques idéalistes des deux mondes – Vulcain et Romulus – pensent qu'un jour leurs peuples pourraient de nouveau ne faire qu'un. La voie de la réunification est jonchée des débris de tentatives avortées, mais d'aucuns entretiennent l'espoir qu'il ne s'agit pas d'un rêve irréaliste.

Pourtant, si l'idée est séduisante, les obstacles à une telle réunification paraissent insurmontables. Après tant de siècles, de

▶ Les Romuliens qui souhaitent la réunification se rencontrent en secret, souvent dans des lieux sombres et isolés. Ils savent que leur rêve mettra sans doute longtemps à se réaliser.



▶ Le soutien de deux grands dignitaires, le sénateur Pardek de Romulus et l'ambassadeur Spock de Vulcain, donne bon espoir aux partisans de la réunification.



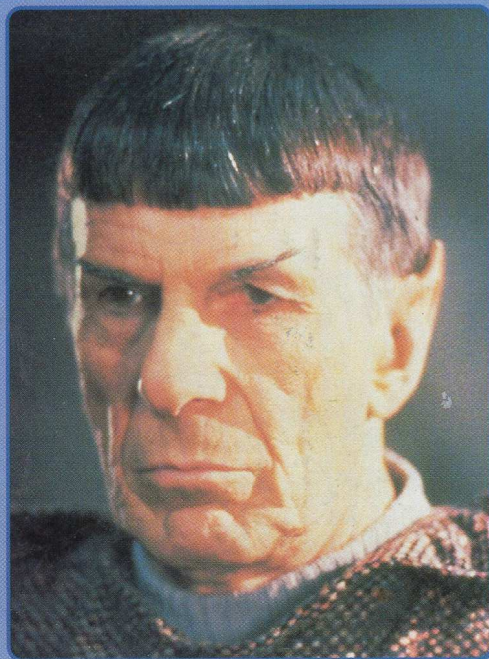
nombreuses différences fondamentales sont apparues entre Vulcains et Romuliens. Néanmoins, sous leurs dehors brutalement agressifs, les Romuliens sont capables de tendresse dans leurs relations privées. Ce fond de loyauté et d'honneur nourrit les espérances de ceux qui croient en la

POUR UN AVENIR MEILLEUR

Clandestinité

Le Vulcain Spock a à son actif une longue et brillante carrière en tant qu'officier de Starfleet puis, plus récemment, comme ambassadeur de la Fédération unie des Planètes, mais son action auprès des partisans romuliens de la réunification est officieuse – il ne bénéficie nullement du soutien de la Fédération. Il gagne Romulus sans prévenir quiconque, de sorte qu'apprenant sa présence en territoire romulien, Starfleet croit un moment à sa défection.

▶ Spock a joué un rôle important dans les pourparlers de paix menés à la fin du xxiii^e siècle entre la Fédération et les Klingons ; espérant maintenant conduire à la réconciliation avec les Romuliens, il est prêt à sacrifier sa carrière à ce noble objectif.



possibilité d'une réunification. Celle-ci n'interviendra peut-être pas avant des décennies, voire des siècles, mais les Vulcains et les Romuliens ont au moins une qualité commune : la patience.

À la fin du xxiv^e siècle, un mouvement est apparu sur Romulus, regroupant les personnes qui cherchent à en savoir plus sur les anciens idéaux vulcains, et ce dans l'espoir de trouver des bases communes aux deux philosophies.

L'importance du passé

Les adeptes de cette mouvance accordent une grande valeur aux vieux objets vulcains, tels que les livres relatant la séparation vulcaine ou les « dés » sur lesquels est inscrit le noyau syllabique de la langue vulcaine – une langue que

les Romuliens partisans de la réunification se sont transmis de génération en génération, préparant ainsi leurs enfants « pour le jour où [ils vivront] de nouveau avec [leurs] cousins vulcains ».

Ces groupes ont crû et essaimé dans toutes les régions peuplées, ce qui ne laisse pas d'inquiéter un gouvernement romulien opposé à toute discussion sur le sujet. Les dirigeants du mouvement risquent l'arrestation, ce qui les entraîne à agir dans la clandestinité, où ils continuent de se gagner de nouveaux soutiens jusque dans les cercles les plus élevés. Peut-être le temps de la réunification est-il enfin venu.

La plus récente tentative sérieuse d'ouverture de

Le guide de la Galaxie STAR TREK

DOSSIER 12

FICHE 7



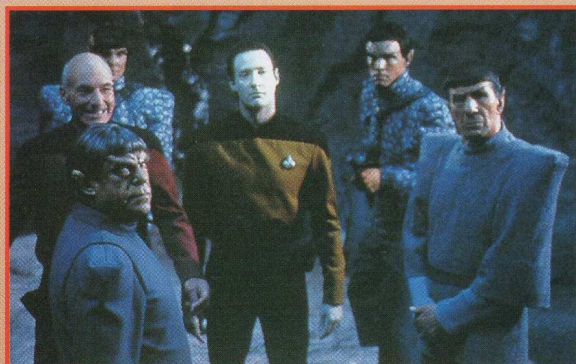
L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN



L'EMPIRE STELLAIRE ROMULIEN

LA RÉUNIFICATION ROMULO-VULCAINE

La Fédération est si inquiète de la disparition de Spock et des rapports faisant état de sa présence sur Romulus que le capitaine Picard et le lieutenant-commander Data sont envoyés incognito pour mener l'enquête.



L'ambassadeur Spock et le sénateur Pardek sont de vieux amis, aussi le premier fait-il confiance au second. Rien ne laisse deviner que Pardek est en fait un traître à la cause, qui veut faciliter l'invasion de Vulcain par les Romuliens.



Il va donc œuvrer avec le mouvement clandestin, par petits pas tout d'abord. Pardek finit par obtenir pour Spock une audience avec Neral; le nouveau proconsul, jeune et apparemment idéaliste, s'est élevé rapidement de sa position de **Uhlan** dans la Garde romulienne jusqu'à ses éminentes fonctions actuelles. Très respecté et écouté du peuple romulien, Neral s'est gagné une popularité planétaire

par ses promesses de réforme. Or, il semble juger le moment venu et assure qu'il appuiera publiquement le concept de réunification. La situation a complètement changé; d'interminables confrontations avec la **Fédération unie des Planètes** et un engagement dans la **guerre civile klingonne** ont fait perdre aux vieux dirigeants le respect du peuple. Il est temps que se fasse entendre la voix de la réunification.

Trahison

Pourtant, les apparences se révèlent trompeuses. Le sénateur Pardek et le proconsul Neral, de mèche avec **Sela**, se servent de Spock pour préparer une invasion de Vulcain. Leur complot échoue, mais cette situation montre bien que la réunification pacifique est encore une vue de l'esprit.

Malgré ce revers, Spock insiste pour demeurer sur Romulus et continuer à influencer les opinions, ne serait-ce qu'à une échelle modeste. Les membres du mouvement clandestin, cécus mais pragmatiques, vont poursuivre leur œuvre: transmettre leurs idéaux à la génération suivante, dans l'attente du moment où leurs convictions pourront s'exprimer ouvertement. Spock juge la réunification inéluctable, mais il sait bien qu'elle ne pourra être obtenue par la politique ou la diplomatie; pour trouver la voie de la paix, il faudra que le peuple recherche l'édification comme l'ont fait jadis les ancêtres vulcains.

Seul l'avenir dira si les Vulcains et les Romuliens reconstitueront jamais un même peuple réunissant les meilleurs aspects de l'un et l'autre monde, mais aussi longtemps que des êtres croiront en cet idéal de réunification, ce noble rêve refusera de mourir.

pourparlers officiels sur le thème de la réunification a eu lieu en 2368, les trois protagonistes majeurs étant l'ambassadeur vulcain **Spock** d'une part, deux dignitaires romuliens – le **sénateur Pardek** et le **proconsul Neral** – d'autre part.

C'est à la conférence de **Khitomer**, en 2293, que Spock a fait la connaissance de Pardek, partisan de la paix considéré comme un

radical par les dirigeants romuliens. Leurs relations fondées sur des idées communes, sur l'amitié et sur la confiance mutuelle, iront s'approfondissant au fil des ans.

En 2368, ayant eu vent de rumeurs au sujet d'un soutien croissant en faveur de la réunification, Spock se rend secrètement sur Romulus dans le but de promouvoir cette idée. Il sait que les chances de succès sont ténues, mais il est prêt à en prendre le risque, tant l'union des deux mondes serait bénéfique.

Des vieux objets vulcains, portant des inscriptions graphiques notamment, se transmettent au sein des familles, de sorte que la langue vulcaine reste vivante dans l'attente de la réunification.

Le véritable espoir de réunification repose sur l'enthousiasme de jeunes tels que **D'Tan** – ses parents, eux-mêmes grands partisans de la réconciliation, l'ont élevé pour qu'il préserve cette perspective.



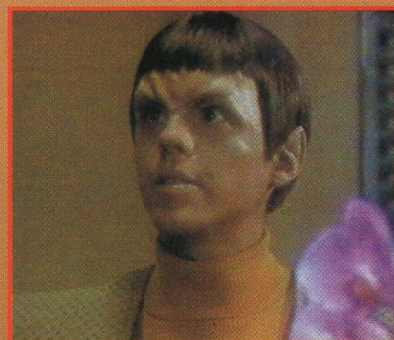
TRAHISON



Les espoirs de réunification romulo-vulcaine persistent, malgré la tentative de sabotage perpétrée par Sela et de hauts dignitaires romuliens.

Prêts pour l'invasion

À l'insu de Spock, Neral et Pardek ont partie liée avec la redoutable **Sela**; ils projettent une invasion de Vulcain. Les Romuliens ont dérobé, dans des dépôts de surplus de la Fédération, des vaisseaux vulcains qu'ils ont l'intention d'utiliser pour transporter vers Vulcain un corps expéditionnaire; un message de soutien de Spock contribuera à masquer la véritable nature de cette flotte d'invasion aux objectifs prétendument pacifiques. Le plan est percé à jour. L'ambassadeur parvient à transmettre un signal. La flotte d'invasion est alors détruite par un **Oiseau-de-Guerre romulien**, qui efface ainsi toute preuve de son existence.



BLOC-NOTES



Avant d'épouser les idéaux de **Surak**, les Vulcains étaient des êtres violents. Ceux qui refusèrent de changer et partirent pour devenir les Romuliens ont plus en commun avec leurs ancêtres que les modernes Vulcains, descendants de ceux qui restèrent sur leur planète-mère.