

Il marchait, dans les déserts il marchait,, dans les plaines marécageuses il marchait, sur les plus grandes montagnes il marchait, dans les plus impénétrables jungles il marchait, il marchait depuis tant d'années qu'il en avait oublié le compte, il marchait sans se retourner.

USS-SAGA

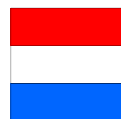
Après l'attaque en stardate 5725.3 de Memory Alpha, la fédération décida de reprendre à zéro le concept des archives. Le projet initial fut confié à l'avocat Samuel Cogley. En plus de la reconduction du centre informatique quel que Memory Alpha et Mémoire Vive, il décida de créer une section livre en parallèle, l'excentricité de Cogley n'était déjà plus à démontrer mais là il manqua de perdre son poste, ce fut le Capitaine Kirk qui lui sauva la mise en l'appuyant sans réserve. C'est ainsi que la section livre fut créée, et maintenue jusqu'à aujourd'hui.

Accès au public : Les archives papiers sont stockées sur différentes planètes du quadrant Alpha, en tant que sauvegarde ultime la localisation spatiale de ces planètes est un des secrets les mieux gardé de la fédération et leur accès est interdit au public, celui-ci doit consulter les archives filmées.

Cependant le directory des archives édite régulièrement certains rapports de mission.

La collection Brune LA, est consacrée à l'histoire et aux légendes des Klingons.

LA
020



Univers Gary Seven

LI001 - Plus brillant que mille soleils

LI002 - Hier, aujourd'hui et demain

Univers Référence

LX008 - Le dossier

LX011 - Catalogue

Univers Diversité

LY001 - Tribules

LY002 - Pierre qui roule ...nanoborg

LY003 - Gorn

Univers Les fans

LZ001 - The Trek Lite

LZ003 - Recueil de chansons

LZ004 - Blitex

LZ006 - L'ennemi intérieur

LZ007 - Pourquoi Star Trek ne fait ...

LZ008 - William

LZ009 - Sur une plage abandonnée

LZ014 - 77 raison de ...

LZ019 - De Spuntnik aux voyages...

LZ020 - L'encyclopédie Inutile...

LZ023 - Trek Gate

LI003 - Mon nom est légion

LX018 - Prime directive

LY004 - L'ancienne façon

LY005 - Gorn

LZ024 - Projet « Charitas »

LZ026 - Sex trips & Star Trek

LZ027 - Deuil

LZ028 - Les étranges fruits de la...

LZ029 - L'Incertitude Cosplayienne

LZ030 - L'Ultime Voyage

LZ034 - Apophis

LZ035 - Tu sais que tu est fan ...

LZ037 - Lettre à une jeune métisse

LZ039 - Le lendemain matin

LZ040 - Les plus beaux rêves... mal

**Autres titres de la collection Brune
(www.star-trek.be)**

Auteur : Pascal L.

Univers Klingon

LA004 - Incroyants
LA005 - Le guerrier
LA006 - Contre-nature
LA007 - Poèmes Klingon St Valentin
LA009 - Le chemin
LA011 - La kliecc
LA012 - Seul
LA013 - Véritas

LA014 - Dictionnaire
LA015 - Fabliau Klingon
LA016 - Intendance
LA017 - Pirate
LA018 - Fin de soirée
LA020 - Hegh'bat

Univers Vulcain

LB001 - Pourvoyeur d'émotion
LB002 - Coursive IV
LB003 - Evolution
LB004 - La révélation
LB006 - Les Vulcains
LB007 - Envol
LB008 - Cours de vulcain
LB009 - Une petite étoile... allée
LB010 - Enseignement de Surak ...

LB011 - En retard
LB012 - L'annonce
LB013 - Kir'Kan
LB014 - Bon anniversaire, Spock
LB015 - Boys don't cry
LB016 - Mon Amanda
LB017 - Rêves illogiques
LB018 - Memorium
LB019 - A study in humanity

Univers Romulien

LC001 - La tactique Romulienne
LC002 - Dictionnaire

LC.003 - The Hollow Crown

Univers Férengi

LD001 - Règles d'acquisitions
LD002 - Grande station

LD003 - Prime ambition

Univers Continuum Q

LE001 - R or not R ?

LE002 - Unique en son genre

Univers Collectif Borg

LF001 - Nous Borg

LF002 - Rencontres improbables

Univers Bajoran

LG001 - Une naissance périlleuse
LG002 - Accident
LG008 - Guérilla
LG009 - Bredouille

LG010 - Règle de la Communauté
LG011 - Terok Nor
LG012 - Le chemin de la mère

Univers Dominion

LH001 - Relais

Hegh'bat

Univers - LA.020

Saga Star Trek

guerriers, à la peau claire et aux cheveux noirs, le voient lorsqu'il entre dans le campement. Le plus grand des deux pousse un beuglement, saisit un Mek'let et charge, suivi de près par l'autre, tandis que d'autres encore surgissent des tentes de toiles couvertes de trophée.

Les guerriers arrivent en masse sur lui, bien campé sur ses pieds, le bat'leth en position, le vieux guerrier attend le choc en ricanant. Le combat promet d'être intéressant.

FIN

Hegh'bat

Il marchait, dans les déserts il marchait, dans les plaines marécageuses il marchait, sur les plus grandes montagnes il marchait, dans les plus impénétrables jungles il marchait, il marchait depuis tant d'années qu'il en avait oublié le compte, il marchait sans se retourner. Ce vieux guerrier qui marche d'un pas lent sur la terre sèche a en tête un but précis. La Mort. Il l'a cherché depuis si longtemps, il l'a trouvé à de nombreuses reprises, mais Elle ne l'a jamais vaincu.

Arrivé en haut d'une colline, il aperçoit en contrebas un campement de bat'lh Huth (sans honneurs) l'un de ces campements où se regroupe voleur, assassins, lâches, traîtres et tous ce qui compose la lie de Kronos. Il a déjà rencontré deux de ces campements depuis son arrivée dans les terres désolées, il en a massacré tous les guerriers sans même en trouvé un qui puisse avoir une chance de le blesser. Même les guerriers en armure lourde n'avaient rien pu faire. Un rictus méprisant passe sur ses lèvres lorsqu'il repense au puissant chef de guerre qui l'a défié il y a trois jours et dont il a tranché la tête d'un coup de bat'leth. Peut-être que ce troisième campement contiendra un adversaire digne de ce nom.

Il aperçoit au centre, des étendards représentant Molor surmontés de têtes coupées. D'après la rumeur, les adorateurs de Molor ont le pouvoir d'invoquer des démons. Il aura peut-être la chance d'affronter quelques uns de ces monstres.

Il entreprend de descendre la colline d'un pas à peine plus rapide que celui qu'il utilise habituellement. Deux